

## Edukacja przyrodnicza "Świat zwierząt"

nr zasobu	tytuł	opis
Q/1/PRZ/2/001	Rozpoznaj cienie zwierząt! -1	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty ptaków, ssaków oraz zwierząt domowych, np.: sikorka, sarna, świnka morska, wróbel, chomik, suseł, sójka.
Q/1/PRZ/2/002	Rozpoznaj cienie zwierząt! -2	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty zwierząt mieszkających w lesie: niedźwiedź, lis, wilk, wiewiórka, dzik, sarna, jeleń, suseł.
Q/1/PRZ/2/003	Rozpoznaj cienie zwierząt! -3	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty ssaków: jeź, lis, suseł, mysz, zając, kret.
Q/1/PRZ/2/004	Rozpoznaj cienie zwierząt! -4	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty zwierząt domowych: pies, świnka morska, królik, papuzka, kot, rybka welon.
Q/1/PRZ/2/005	Rozpoznaj cienie zwierząt! -5	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), uczeń ma za zadanie przeciągnąć cienie zwierząt do ich właścicieli. Jest to ćwiczenie o dość dużym poziomie trudności. Uczniowie rozpoznają kształty ssaków, płazów, ptaków i owadów: żaba, kot, pies, biedronka, wiewiórka, gołąb.
Q/1/PRZ/2/006	Rozpoznaj cienie zwierząt! -6	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty ssaków, płazów, ptaków i owadów: zając, żaba, zięba, ważka, dudek.
Q/1/PRZ/2/007	Rozpoznaj cienie zwierząt! -7	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty ptaków żyjących w lesie: puszczyk, zięba, dzięcioł, kos, dudek.
Q/1/PRZ/2/008	Rozpoznaj cienie zwierząt! -8	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty ptaków żyjących na łące: jaskółka, wróbel, bocian, bażant, jastrząb, kuropatwa.
Q/1/PRZ/2/009	Rozpoznaj cienie zwierząt! -9	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty owadów: mucha, ważka, pszczoła, biedronka, motyl, pasikonik.
Q/1/PRZ/2/010	Rozpoznaj cienie zwierząt! -10	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać kształty owadów często spotykanych w naszym otoczeniu: mrówka, mucha, komar, pasikonik, pszczoła, motyl.
Q/1/PRZ/2/011	Zosia opowiada o owadach	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o owadzie, którego Zosia spotkała podczas spaceru i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: mucha, ważka, mrówka, biedronka, pszczoła, motyl, pasikonik.
Q/1/PRZ/2/012	Zosia opowiada o ptakach	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o leśnym ptaku, którego Zosia spotkała w lesie i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: dudek, sójka, dzięcioł, puchacz, kos, sikorka.
Q/1/PRZ/2/013	Zosia opowiada o ssakach	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o ssaku żyjącym na łące, którego Zosia spotkała podczas spaceru i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: kret, suseł, lis, jeź, zając, mysz.
Q/1/PRZ/2/014	Zosia opowiada o różnych zwierzętach	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o zwierzęciu, które Zosia spotkała podczas spaceru. Udziela odpowiedzi wybierając jeden z czterech obrazków. W zadaniu występują: wróbel, gołąb, kot, pies, biedronka, żaba.
Q/1/PRZ/2/015	Zosia opowiada o zwierzętach domowych	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o zwierzęciu domowym i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: pies, świnka morska, królik, kot, chmiki, papuzka.
Q/1/PRZ/2/016	Zosia opowiada o zwierzętach leśnych	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o ssaku żyjącym w lesie, którego Zosia spotkała podczas spaceru i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: wilk, niedźwiedź, lis, jeleń, sarna, borsuk, wiewiórka.
Q/1/PRZ/2/017	Zosia opowiada o ptakach żyjących na łące	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń słucha opowiadania o ptaku żyjącym na łące, którego Zosia spotkała podczas spaceru i ma za zadanie wybrać jeden z czterech obrazków przedstawiający zwierzę z opowiadania Zosi. W zadaniu występują: kuropatwa, jaskółka, jastrząb, wróbel, bocian, bażant.

Q/1/PRZ/2/018	Dowiedz się więcej o kotach!	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść). Uczeń ma za zadanie wybrać i przeciągnąć odpowiednią część ciała zwierzęcia, której nazwa wyświetla się na ekranie. Po dokonaniu prawidłowego wyboru uczeń wysłuchuje informacji o części ciała, którą wybrał. W zadaniu pojawiają się nazwy: łapy, tułów, ogon, głowa.
Q/1/PRZ/2/019	Dowiedz się więcej o pszczołach!	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść). Uczeń ma za zadanie wybrać i przeciągnąć odpowiednią część ciała zwierzęcia, której nazwa wyświetla się na ekranie. Po dokonaniu prawidłowego wyboru uczeń wysłuchuje informacji o części ciała, którą wybrał. W zadaniu pojawiają się nazwy: odnóża, głowa, odwłok, tułów.
Q/1/PRZ/2/020	Dowiedz się więcej o bocianach!	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść). Uczeń ma za zadanie wybrać i przeciągnąć odpowiednią część ciała zwierzęcia, której nazwa wyświetla się na ekranie. Po dokonaniu prawidłowego wyboru uczeń wysłuchuje informacji o części ciała, którą wybrał. W zadaniu pojawiają się nazwy: tułów, nogi, głowa, dziób.
Q/1/PRZ/2/021-024	Ptaki, ssaki, czy owady?	Cztery quizy interaktywne (przeciągnij i upuść) - uczeń ma za zadanie przyporządkować grafiki zwierząt wyświetlone na ekranie do 3 grup: ptaki, ssaki, owady. W zadaniach występują: jeż, motyl, kot, gołąb, biedronka, wiewiórka, pies, sikorka, ważka, mrówka, biedronka, niedźwiedź, dudek, wilk, pszczoła, sójka, puchacz, komar, sarna, jastrząb, borsuk, pszczoła, zając, wróbel, dudek, kos, wróbel, pszczoła, wiewiórka, pies, biedronka, sikorka, zięba.
Q/1/PRZ/2/025-028	Dopasuj zwierzę do jego nazwy!	Cztery quizy interaktywne (przeciągnij i upuść) - uczeń ma za zadanie przyporządkować grafiki zwierząt do ich nazw. W zadaniach pojawiają się: biedronka, mrówka, pszczoła, trzmiel, motyl, ważka, dudek, sójka, wróbel, puchacz, jastrząb, kos, sarna, jeleń, wilk, ryś, borsuk, lis, ważka, ryba, żaba, wróbel, pies, pszczoła.
Q/1/PRZ/2/029	Ukryte ssaki	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy ssaków. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/030	Ukryte ptaki	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy ptaków. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/031	Ukryte owady	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy owadów. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/032	Ukryte zwierzęta - 1	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy zwierząt. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/033	Ukryte zwierzęta - 2	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy zwierząt. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/034	Ukryte zwierzęta - 3	Quiz interaktywny (wykreślanka), uczeń szuka wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy zwierząt. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/035	Czy znasz te ptaki? -1	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające ptaki z ich poprawnymi nazwami: bocian, dudek, bażant, gil, dzięcioł, gołąb.
Q/1/PRZ/2/036	Czy znasz te ptaki? -2	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające ptaki z ich poprawnymi nazwami: jastrząb, jasiołuska, jaskółka, kukułka, kuropatwa, kos.
Q/1/PRZ/2/037	Czy znasz te owady?	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające owady z ich poprawnymi nazwami: komar, konik polny, biedronka, motyl, mrówka, mucha.
Q/1/PRZ/2/038	Czy znasz te ssaki?	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające ssaki z ich poprawnymi nazwami: borsuk, jeż, dzik, lis, niedźwiedź, ryś.
Q/1/PRZ/2/039	Czy znasz te zwierzęta? - 1	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające zwierzęta z ich poprawnymi nazwami: chomik, papużka, kot, pies, wróbel, świnka morska.
Q/1/PRZ/2/040	Czy znasz te zwierzęta? - 2	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające zwierzęta z ich poprawnymi nazwami: jeleń, żubr, padalec, sarna, szympan, żaba.
Q/1/PRZ/2/041	Czy znasz te zwierzęta? - 3	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające zwierzęta z ich poprawnymi nazwami: bóbr, kret, wydra, mysz, ropucha, królik.
Q/1/PRZ/2/042	Czy znasz te ptaki? - 3	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające ptaki z ich poprawnymi nazwami: bóbr, puszczyk, kukułka, żuraw, sikorka, skowronek, puchacz.

Q/1/PRZ/2/043	Czy znasz te zwierzęta? - 4	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające zwierzęta z ich poprawnymi nazwami: suseł, wilk, wiewiórka, sójka, zięba, zając.
Q/1/PRZ/2/044	Krzyżówka o zwierzętach! - 1	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/045	Krzyżówka o zwierzętach! - 2	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/046	Krzyżówka o zwierzętach! - 3	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/047	Krzyżówka o zwierzętach! - 4	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/048	Krzyżówka o zwierzętach! - 5	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/049	Krzyżówka o zwierzętach! - 6	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków wpisuje do krzyżówki odpowiedzi. Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie.
Q/1/PRZ/2/050	Ukryte zwierzęta i ortografia - 1	Quiz interaktywny (wykreślanka) - uczeń szuka ukrytych wśród liter nazw zwierząt, które zawierają litery "ó" lub "u" . Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie. Ćwiczenie systematyzuje wiedzę na temat zwierząt oraz pomaga utrwalić poprawną pisownię.
Q/1/PRZ/2/051	Ukryte zwierzęta i ortografia - 2	Quiz interaktywny (wykreślanka) - uczeń szuka ukrytych wśród liter nazw zwierząt, które zawierają litery "ż" lub "rz". Hasła dla ułatwienia można też przeczytać na ekranie. Ćwiczenie systematyzuje wiedzę na temat zwierząt oraz pomaga utrwalić poprawną pisownię.
Q/1/PRZ/2/052	Ortografia w nazwach zwierząt - 1	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami nazwy zwierząt, w których brakuje "ó" lub "u" z brakującą literą, tak aby powstała poprawna nazwa.
Q/1/PRZ/2/053	Ortografia w nazwach zwierząt - 2	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami nazwy zwierząt, w których brakuje "ż" lub "rz" z brakującą literą, tak aby powstała poprawna nazwa.
Q/1/PRZ/2/054	Zwierzęta - memory - 1	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość zwierząt. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/055	Zwierzęta - memory - 2	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ssaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/056	Zwierzęta - memory - 3	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość zwierząt. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/057	Zwierzęta - memory - 4	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość zwierząt. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/058	Zwierzęta - memory - 5	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość zwierząt. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/059	Zwierzęta - memory - 6	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość zwierząt. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/060	Zwierzęta - memory - 7	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ssaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.

Q/1/PRZ/2/061	Zwierzęta - memory - 8	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ptaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/062	Zwierzęta - memory - 9	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ptaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/063	Zwierzęta - memory - 10	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ptaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/064	Zwierzęta - memory - 11	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość ptaków. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/065	Zwierzęta - memory - 12	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość owadów. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/066	Zwierzęta - memory - 13	Quiz interaktywny (memory) utrwalający znajomość owadów. Uczeń odkrywa karty i stara się zapamiętać ich położenie. Jeśli są to takie same karty, zostaną one zdjęte z planszy, jeśli nie, karty będą odwrócone z powrotem. Quiz wzmacnia również umiejętność koncentracji i spostrzegawczość.
Q/1/PRZ/2/067	Złap zwierzęta!	Quiz interaktywny, w którym uczniowie zgodnie z usłyszonym poleceniem w ograniczonym czasie muszą szybko rozpoznać i zaznaczyć uciekające po planszy elementy. Ćwiczenie utrwalą ćwiczony materiał oraz rozwijają umiejętność szybkiego reagowania i działania pod presją czasu.
Q/1/PRZ/2/068	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 1	Quiz interaktywny "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako podpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/1/PRZ/2/069-071	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 2	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako podpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/1/PRZ/2/072-074	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 3	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako podpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/1/PRZ/2/075-077	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 4	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako podpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/2/PRZ/2/001-004	Zgadnij, jaki to owad, zanim pęknie balon!	Cztery quizy interaktywne (zgadywanie wyrazów na podstawie eliminacji liter), w których uczeń odgaduje nazwy owadów. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/005-008	Zgadnij, jaki to ptak, zanim pęknie balon!	Cztery quizy interaktywne (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w których uczeń odgaduje nazwy ptaków. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/009	Odgadnij nazwy szkodników!	Quiz interaktywny (zgadywanie liter na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy szkodników. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/010-011	Odgadnij nazwy zwierząt pożytecznych!	Dwa quizy interaktywne (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w których uczeń odgaduje nazwy zwierząt pożytecznych. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/012	Odgadnij nazwy gatunków zwierząt! - 1	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy gatunków zwierząt. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/013	Odgadnij nazwy zwierząt leśnych! - 1	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy zwierząt leśnych. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.

Q/2/PRZ/2/014	Odgadnij nazwy zwierząt leśnych! - 2	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy zwierząt leśnych. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/015	Odgadnij nazwy zwierząt leśnych! - 3	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy zwierząt leśnych. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/016	Odgadnij nazwy zwierząt żyjących w sadzie!	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy zwierząt żyjących w sadzie. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/017	Odgadnij nazwy zwierząt żyjących na łące!	Quiz interaktywny (zgadywanie wyrazu na podstawie eliminacji liter), w którym uczeń odgaduje nazwy zwierząt żyjących na łące. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/018	Rozpoznaj cienie zwierząt! -10	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać cienie zwierząt pożytecznych mieszkających w lesie: żaby trawnej, mrówki, dżdżownicy, ropuchy szarej, dzika, dzięcioła.
Q/2/PRZ/2/019	Rozpoznaj cienie zwierząt! -11	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać cienie zwierząt mieszkających w sadzie: szpaka, żaby trawnej, pasikonika, rzekotki drzewnej, wróbla, pszczoły.
Q/2/PRZ/2/020	Zosia opowiada o szkodnikach mieszkających w ogrodzie	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) - uczeń słucha opowiadania o zwierzętach szkodnikach i ma za zadanie wskazać zwierzę, o którym była mowa. Uczeń zdobywa ciekawe informacje o takich szkodnikach jak: mysz polna, zając, kret, pomrów, mszyca, stonka ziemniaczana. Zadanie pomaga również rozwijać umiejętność rozumienia ze słuchu.
Q/2/PRZ/2/021	Jakie zwierzęta mieszkają w sadzie?	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) - uczeń słucha opowiadania o zwierzętach mieszkających w sadzie i ma za zadanie wskazać zwierzę, o którym była mowa. Uczeń zdobywa ciekawe informacje o takich zwierzętach, jak: szpak, pasikonik, żaba trawna, pszczoła, wróbel, rzekotka drzewna. Zadanie pomaga również rozwijać umiejętność rozumienia ze słuchu.
Q/2/PRZ/2/022	Odgadnij nazwy gatunków zwierząt! - 2	Quiz interaktywny, w którym uczeń na podstawie eliminacji liter odgaduje nazwy gatunków zwierząt. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/023	Odgadnij nazwy zwierząt hodowlanych!	Quiz interaktywny, w którym uczeń na podstawie eliminacji liter odgaduje nazwy zwierząt hodowlanych. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Q/2/PRZ/2/024	Jakie zwierzęta mieszkają w lesie?	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) - uczeń słucha opowiadania o zwierzętach mieszkających w lesie i ma za zadanie wskazać zwierzę, o którym była mowa. Uczeń zdobywa ciekawe informacje o takich zwierzętach, jak: jastrząb, puszczyk, padalec, zaskroniec, ropucha szara, kuna leśna. Zadanie pomaga również rozwijać umiejętność rozumienia ze słuchu.
Q/2/PRZ/2/025	Jakie zwierzęta mieszkają w ogrodzie? - 1	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) - uczeń słucha opowiadania o zwierzętach mieszkających w ogrodzie i ma za zadanie wskazać zwierzę, o którym była mowa. Uczeń zdobywa ciekawe informacje o takich zwierzętach, jak: biedronka, pszczoła, trzmiel, żaba trawna, ropucha szara, rzekotka drzewna. Zadanie pomaga również rozwijać umiejętność rozumienia ze słuchu.
Q/2/PRZ/2/026	Jakie zwierzęta mieszkają w ogrodzie? - 2	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) - uczeń słucha opowiadania o zwierzętach mieszkających w ogrodzie i ma za zadanie wskazać zwierzę, o którym była mowa. Uczeń zdobywa ciekawe informacje o takich zwierzętach, jak: mysz polna, zając, kret, pomrów, mszyca, stonka ziemniaczana. Zadanie pomaga również rozwijać umiejętność rozumienia ze słuchu.
Q/2/PRZ/2/027	Rozpoznaj cienie zwierząt! -12	Quiz interaktywny (przeciągnij i upuść), w którym uczeń ma za zadanie połączyć zwierzęta z ich cieniami. W ćwiczeniu należy rozpoznać cienie zwierząt mieszkających w lesie: ropucha, jastrząb, padalec, zaskroniec, kuna leśna, puszczyk.
Q/2/PRZ/2/028-031	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 5	Cztery quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako odpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/2/PRZ/2/032-034	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 6	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako odpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/2/PRZ/2/035-037	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 7	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako odpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.

Q/2/PRZ/2/038-040	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 8	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako odpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/2/PRZ/2/041-043	Układaj puzzle i poznawaj zwierzęta! - 9	Trzy quizy interaktywne "puzzle" - zadaniem ucznia jest ułożenie z puzzli obrazków przedstawiających zwierzęta. Jako odpowiedź wyświetlany jest półprzezroczysty obrazek, który uczeń ma ułożyć. Po poprawnej odpowiedzi uczeń widzi nazwę zwierzęcia, które przedstawia ułożony przez niego obrazek.
Q/2/PRZ/2/044	Odgadnij nazwy zwierząt żyjących w ogrodzie!	Quiz interaktywny, w którym uczeń na podstawie eliminacji liter odgaduje nazwy zwierząt żyjących w ogrodzie. Ćwiczenie jest w formie zabawy, jednocześnie kształtuje umiejętność pracy pod presją ograniczonej liczby prób.
Zestaw PRZ05	Świat zwierząt	Paczka archiwum wszystkich zasobów.