

Q/3/PRZ/2/027-028	Dzikie zwierzęta - 14	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/029-030	Dzikie zwierzęta - 15	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/031-032	Dzikie zwierzęta - 16	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/033-034	Dzikie zwierzęta - 17	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/035-036	Dzikie zwierzęta - 18	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/037-038	Dzikie zwierzęta - 19	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/039-040	Dzikie zwierzęta - 20	Zestaw dwóch quizów interaktywnych rozwijających wiedzę na temat dzikich zwierząt. Uczeń ogląda film o dzikim zwierzęciu i stara się zapamiętać jak najwięcej informacji, po czym w quizie "pojedynczy wybór" zaznacza poprawne odpowiedzi, a w quizie "puzzle" układa zdjęcia dzikich zwierząt i wskazuje grafikę zwierzęcia, o którym była mowa w filmie.
Q/3/PRZ/2/041	Zwierzęta - memory 1	Quiz interaktywny (memory), w którym uczeń ma za zadanie wśród wielu kart ze zwierzętami odnaleźć pary. W każdej parze jedna karta jest podpisana nazwą zwierzęcia, co przyczynia się do utrwalenia znajomości nazw zwierząt. Dodatkowo quiz rozwija pamięć i spostrzegawczość.
Q/3/PRZ/2/042	Zwierzęta - memory 2	Quiz interaktywny (memory), w którym uczeń ma za zadanie wśród wielu kart ze zwierzętami odnaleźć pary. W każdej parze jedna karta jest podpisana nazwą zwierzęcia, co przyczynia się do utrwalenia znajomości nazw zwierząt. Dodatkowo quiz rozwija pamięć i spostrzegawczość.
Q/3/PRZ/2/043	Zwierzęta - memory 3	Quiz interaktywny (memory), w którym uczeń ma za zadanie wśród wielu kart ze zwierzętami odnaleźć pary. W każdej parze jedna karta jest podpisana nazwą zwierzęcia, co przyczynia się do utrwalenia znajomości nazw zwierząt. Dodatkowo quiz rozwija pamięć i spostrzegawczość.
Q/3/PRZ/2/044	Zwierzęta - memory 4	Quiz interaktywny (memory), w którym uczeń ma za zadanie wśród wielu kart ze zwierzętami odnaleźć pary. W każdej parze jedna karta jest podpisana nazwą zwierzęcia, co przyczynia się do utrwalenia znajomości nazw zwierząt. Dodatkowo quiz rozwija pamięć i spostrzegawczość.
Q/3/PRZ/2/045	Jakie to zwierzę? - 1	Quiz interaktywny (połącz liniami) polegający na łączeniu liniami ilustracji przedstawiających zwierzęta z ich poprawnymi nazwami.
Q/3/PRZ/2/046	Jakie to zwierzę? - 2	Quiz interaktywny (połącz liniami) polegający na łączeniu liniami ilustracji przedstawiających zwierzęta z ich poprawnymi nazwami.
Q/3/PRZ/2/047	Jakie to zwierzę? - 3	Quiz interaktywny (połącz liniami) polegający na łączeniu liniami ilustracji przedstawiających zwierzęta z ich poprawnymi nazwami.
Q/3/PRZ/2/048	Jakie to zwierzę? - 4	Quiz interaktywny (połącz liniami) polegający na łączeniu liniami ilustracji przedstawiających zwierzęta z ich poprawnymi nazwami.
Q/3/PRZ/2/049	Znajdź nazwy zwierząt! -1	Quiz interaktywny (wykreślanka) polegający na szukaniu ukrytych nazw zwierząt wśród rozsypanych liter. Obok rozsypanki literowej umieszczone są dla ułatwienia grafiki zwierząt, których nazwy uczeń musi odnaleźć.

Q/3/PRZ/2/050	Znajdź nazwy zwierząt! -2	Quiz interaktywny (wykreślanka) polegający na szukaniu ukrytych nazw zwierząt wśród rozsypanych liter. Obok rozsypanki literowej umieszczone są dla ułatwienia grafiki zwierząt, których nazwy uczeń musi odnaleźć.
Q/3/PRZ/2/051	Znajdź nazwy zwierząt! -3	Quiz interaktywny (wykreślanka) polegający na szukaniu ukrytych nazw zwierząt wśród rozsypanych liter. Obok rozsypanki literowej umieszczone są dla ułatwienia grafiki zwierząt, których nazwy uczeń musi odnaleźć.
Q/3/PRZ/2/052	Znajdź nazwy zwierząt! -4	Quiz interaktywny (wykreślanka) polegający na szukaniu ukrytych nazw zwierząt wśród rozsypanych liter. Obok rozsypanki literowej umieszczone są dla ułatwienia grafiki zwierząt, których nazwy uczeń musi odnaleźć.
Q/3/PRZ/2/053	Zwierzęta - Krzyżówka 1	Quiz interaktywny (krzyżówka), w którym uczeń ma za zadanie na podstawie pytań przedstawionych w formie grafik wpisać hasła, którymi są nazwy zwierząt.
Q/3/PRZ/2/054	Zwierzęta - Krzyżówka 2	Quiz interaktywny (krzyżówka), w którym uczeń ma za zadanie na podstawie pytań przedstawionych w formie grafik wpisać hasła, którymi są nazwy zwierząt.
Q/3/PRZ/2/055	Zwierzęta - Krzyżówka 3	Quiz interaktywny (krzyżówka), w którym uczeń ma za zadanie na podstawie pytań tekstowych wpisać hasła, którymi są nazwy zwierząt.
Q/3/PRZ/2/056	Zwierzęta - Krzyżówka 4	Quiz interaktywny (krzyżówka), w którym uczeń ma za zadanie na podstawie pytań tekstowych wpisać hasła, którymi są nazwy zwierząt.
Q/3/PRZ/2/057	Zwierzęta - Krzyżówka 5	Quiz interaktywny (krzyżówka), w którym uczeń ma za zadanie na podstawie pytań tekstowych wpisać hasła, którymi są nazwy zwierząt.
Q/3/PRZ/2/058	Łap zwierzęta - 1	Quiz interaktywny, w którym uczniowie zgodnie z usłyszonym poleceniem w ograniczonym czasie muszą szybko rozpoznać i zaznaczyć uciekające po planszy elementy. Ćwiczenie utrwała przerabiany materiał oraz rozwija umiejętność szybkiego reagowania i działania pod presją czasu.
Q/3/PRZ/2/059	Łap zwierzęta - 2	Quiz interaktywny, w którym uczniowie zgodnie z usłyszonym poleceniem w ograniczonym czasie muszą szybko rozpoznać i zaznaczyć uciekające po planszy elementy. Ćwiczenie utrwała przerabiany materiał oraz rozwija umiejętność szybkiego reagowania i działania pod presją czasu.
Q/3/PRZ/2/060	Łap zwierzęta - 3	Quiz interaktywny, w którym uczniowie zgodnie z usłyszonym poleceniem w ograniczonym czasie muszą szybko rozpoznać i zaznaczyć uciekające po planszy elementy. Ćwiczenie utrwała przerabiany materiał oraz rozwija umiejętność szybkiego reagowania i działania pod presją czasu.
Zestaw PRZ19	Dzikie zwierzęta	Paczka archiwum wszystkich zasobów.