

Edukacja matematyczna "Oś liczbowa"

nr zasobu	tytuł	opis
Q/1/MAT/4/130	Przeciagnij liczby na oś liczbową! - 1	Quiz interaktywny (przeciagnij i upuść) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest przeciąganie na oś liczbową odpowiednich wartości.
Q/1/MAT/4/131	Przeciagnij liczby na oś liczbową! - 2	Quiz interaktywny (przeciagnij i upuść) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest przeciąganie na oś liczbową odpowiednich wartości.
Q/1/MAT/4/132	Połącz liczby z ich miejscem na osi! - 1	Quiz interaktywny (połącz liniami) rozwijający umiejętność porządkowania liczb na osi liczbowej przez łączenie ich z punktami na osi.
Q/1/MAT/4/133	Połącz liczby z ich miejscem na osi! - 2	Quiz interaktywny (połącz liniami) rozwijający umiejętność porządkowania liczb na osi liczbowej przez łączenie ich z punktami na osi.
Q/1/MAT/4/134	Wpisz liczby na osi! - 1	Quiz interaktywny (wpisz) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest wpisanie w puste okienka na osi liczbowej odpowiednich wartości liczbowych.
Q/1/MAT/4/135	Wpisz liczby na osi! - 2	Quiz interaktywny (wpisz) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest wpisanie w puste okienka na osi liczbowej odpowiednich wartości liczbowych.
Q/1/MAT/4/136	Przeciagnij liczby na oś liczbową! - 3	Quiz interaktywny (przeciagnij i upuść) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest przeciąganie na oś liczbową odpowiednich wartości.
Q/1/MAT/4/137	Połącz liczby z ich miejscem na osi! - 3	Quiz interaktywny (połącz liniami) rozwijający umiejętność porządkowania liczb na osi liczbowej przez łączenie ich z punktami na osi.
Q/1/MAT/4/138	Wpisz liczby na osi! - 3	Quiz interaktywny (wpisz) rozwijający umiejętność uzupełniania danych na osi liczbowej. Zadaniem ucznia jest wpisanie w puste okienka na osi liczbowej odpowiednich wartości liczbowych.
Zestaw MAT07	Oś liczbowa	Paczka archiwum wszystkich zasobów.