

Edukacja matematyczna "Pieniądze"

nr zasobu	tytuł	opis
Q/1/MAT/6/001	Rozmień 5 zł!	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/002	Rozmień 10 zł! - 1	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/003	Rozmień 10 zł! - 2	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/004	Rozmień 10 zł! - 3	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/005	Rozmień 20 zł! - 1	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/006	Rozmień 20 zł! - 2	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/007	Rozmień 50 zł!	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/008	Rozmień 100 zł!	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność rozmienniania pieniędzy.
Q/1/MAT/6/009	Na co cię stać! - 1	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) rozwijający praktyczną umiejętność liczenia pieniędzy i wybierania towaru, za który możemy zapłacić podaną kwotę.
Q/1/MAT/6/010	Na co cię stać! - 2	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) rozwijający praktyczną umiejętność liczenia pieniędzy i wybierania towaru, za który możemy zapłacić podaną kwotę.
Q/1/MAT/6/011	Na co cię stać! - 3	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) rozwijający praktyczną umiejętność liczenia pieniędzy i wybierania towaru, za który możemy zapłacić podaną kwotę.
Q/1/MAT/6/012	Na co cię stać! - 4	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) rozwijający praktyczną umiejętność liczenia pieniędzy i wybierania towaru, za który możemy zapłacić podaną kwotę.
Q/2/MAT/6/001	Robimy zakupy - 1	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/002	Robimy zakupy - 2	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/003	Robimy zakupy - 3	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/004	Robimy zakupy - 4	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/005	Robimy zakupy - 5	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/006	Robimy zakupy - 6	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/007	Robimy zakupy - 7	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/2/MAT/6/008	Robimy zakupy - 8	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/001	Robimy zakupy - 9	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/002	Robimy zakupy - 10	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.

Q/3/MAT/6/003	Robimy zakupy - 11	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/004	Robimy zakupy - 12	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/005	Robimy zakupy - 13	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/006	Robimy zakupy - 14	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/007	Robimy zakupy - 15	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/008	Robimy zakupy - 16	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający praktyczną umiejętność posługiwania się pieniędzmi. Zadaniem ucznia jest wybieranie monet i banknotów, jakimi zapłaci za zakupy pokazane na ekranie.
Q/3/MAT/6/037	Taniej czy drożej? - 1	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) doskonalący umiejętność rozpoznawania, która kwota jest wyższa.
Q/3/MAT/6/038	Taniej czy drożej? - 2	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) doskonalący umiejętność rozpoznawania, która kwota jest niższa.
Q/3/MAT/6/039	Kantor - 1	Quiz interaktywny (wpisz) - zadaniem ucznia jest przeliczanie waluty na podstawie danych zawartych w ramce.
Q/3/MAT/6/040	Kantor - 2	Quiz interaktywny (wpisz) - zadaniem ucznia jest przeliczanie waluty według podanego na ekranie kursu.
Q/3/MAT/6/041	Kantor - 3	Quiz interaktywny (wpisz) - zadaniem ucznia jest przeliczanie waluty według podanego na ekranie kursu.
Q/3/MAT/6/042	Kantor - 4	Quiz interaktywny (wpisz) - zadaniem ucznia jest przeliczanie waluty według podanego na ekranie kursu.
Q/3/MAT/6/043	Które kwoty są niższe? - 1	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający umiejętność zamiany walut. Zadaniem ucznia jest wybieranie kwot niższych od kwoty podanej w innej walucie.
Q/3/MAT/6/044	Które kwoty są wyższe? - 1	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający umiejętność zamiany walut. Zadaniem ucznia jest wybieranie kwot wyższych od kwoty podanej w innej walucie.
Q/3/MAT/6/045	Które kwoty są niższe? - 2	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający umiejętność zamiany walut. Zadaniem ucznia jest wybieranie kwot niższych od kwoty podanej w innej walucie.
Q/3/MAT/6/046	Które kwoty są wyższe? - 2	Quiz interaktywny (wielokrotny wybór) rozwijający umiejętność zamiany walut. Zadaniem ucznia jest wybieranie kwot wyższych od kwoty podanej w innej walucie.
Zestaw MAT09	Pieniądze	Paczka archiwum wszystkich zasobów.