

Edukacja komputerowa "W pracowni komputerowej"

nr zasobu	tytuł	opis
Q/1/KOM/1/01-02	Praca z komputerem i urządzeniami cyfrowymi - Ćwiczenie 1	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór) utrwalający najważniejsze zasady obowiązujące w pracowni komputerowej oraz zastosowania urządzeń cyfrowych. Uczeń odpowiada na pytania dotyczące regulaminu oraz odpowiedniego użytkowania urządzeń.
Q/1/KOM/1/03-04	Praca z komputerem i urządzeniami cyfrowymi - Ćwiczenie 2	Quiz interaktywny (przesuń i upuść) kształtujący wiadomości z zakresu urządzeń wejścia i wyjścia oraz elementów graficznego interfejsu. Uczeń grupuje odpowiednio urządzenia na wejścia, wyjścia i wejścia/wyjścia oraz odpowiada na pytania dotyczące interfejsu poprzez wybór odpowiedniej ikony lub przycisku.
Q/2/KOM/1/02	Funkcje urządzeń	Quiz interaktywny (połącz liniami) rozwijający wiadomości na temat urządzeń wchodzących w skład zestawu komputerowego. Uczeń łączy obrazek przedstawiający urządzenie z jego funkcją.
Q/2/KOM/2/01	Praca przy komputerze	Quiz interaktywny (wykreślanka) utrwalający słownictwo związane z pracą przy komputerze. Uczeń szuka ukryte słowa i zaznacza je.
Q/2/KOM/3/01	Tworzenie grafiki	Quiz interaktywny (wykreślanka) utrwalający słownictwo związane z tworzeniem grafiki. Uczeń szuka ukryte słowa i zaznacza je.
Q/3/KOM/2/01	Ćwicz swoją pamięć!	Quiz interaktywny (memory), zadaniem ucznia jest znalezienie par wśród obrazków przedstawiających urządzenia komputerowe. Uczeń klika na karty, w jednej próbie odkrywa dwie, jeśli do siebie pasują para znika.
Q/3/KOM/2/02	Czy znasz te urządzenia?	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki przedstawiające urządzenia związane z komputerem z ich poprawną nazwą: dysk, plik, folder, skaner, głośniki, drukarka, klawiatura, myszka
Q/3/KOM/2/03	Tajemnice komputera	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń wskazuje ten przedmiot, który nie pasuje do pozostałych: drukarka, płyta, skaner, myszka, backspace, delete, tablet, monitor, klawiatura, plik, folder, pendrive, słuchawki, głośniki.
Q/3/KOM/2/04	Ukryte wyrazy	Quiz interaktywny (wykreślanka) szukanie wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter nazwy przedmiotów związanych z komputerem. Pomocą są wyrazy oraz obrazki znajdujące się obok wykreślanki.
Q/3/KOM/2/05	Powtórz wiadomości o przedmiotach, które używasz podczas pracy z komputerem!	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń rozwiązuje krzyżówkę o przedmiotach związanych z komputerem, hasła wpisuje na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków.
Q/3/KOM/2/06	Internet	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń dokonuje wyboru jednej odpowiedzi dotyczącej bezpiecznego korzystania z Internetu.
Q/3/KOM/2/07	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 1	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z obsługą komputera. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/2/08	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 2	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z obsługą komputera. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/2/09	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 3	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z obsługą komputera. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/2/10	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 4	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z obsługą komputera. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/2/11	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 5	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z obsługą komputera. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
KP/1/KOM/1/1	Uczę się w pracowni komputerowej	Karta pracy - regulamin, która w sposób obrazkowy ilustruje najważniejsze zasady nauki w pracowni komputerowej. Karta przeznaczona do druku.

KP/2/KOM/1/03	Czy wiesz, jak powinno wyglądać twoje biurko?	Karta pracy sprawdzająca znajomość prawidłowych zachowań i zasad pracy z komputerem. Karta przeznaczona do druku.
Zestaw KOM01	W pracowni komputerowej	Paczka archiwum wszystkich zasobów.