

## Edukacja komputerowa klasa 3 "W Świecie Internetu"

nr zasobu	tytuł	opis
Q/3/KOM/3/5	Edytor tekstu	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń dokonuje wyboru jednej odpowiedzi dotyczącej edytowania tekstu.
Q/3/KOM/4/01	Internet - ćwiczenie 1	Quiz interaktywny (połącz liniami), uczeń łączy liniami obrazki związane z Internetem z ich poprawną nazwą.
Q/3/KOM/4/02	Powtórz wiadomości o pojęciach związanych z Internetem!	Quiz interaktywny (krzyżówka), uczeń rozwiązuje krzyżówkę dotyczącą Internetu, hasła wpisuje na podstawie pytań przedstawionych w formie obrazków.
Q/3/KOM/4/03	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 1	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z Internetem. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/4/04	Zgaduj zgadula - ćwiczenie 2	Quiz interaktywny (wisielec) rozwijający słownictwo związane z Internetem. Uczeń klika na litery i odgaduje słowa, zanim pęknie balon.
Q/3/KOM/4/05	Ćwicz swoją pamięć!	Quiz interaktywny (memory), zadaniem ucznia jest znalezienie par wśród obrazków związanych z Internetem. Uczeń klika na karty, w jednej próbie odkrywa dwie, jeśli do siebie pasują para znika.
Q/3/KOM/4/06	Ukryte wyrazy	Quiz interaktywny (wykreślanka) szukanie wyrazów ukrytych wśród liter. Uczeń ma za zadanie odnaleźć wśród rozsypanych liter pojęcia związane z komputerem. Pomocą są wyrazy oraz obrazki znajdujące się obok wykreślanki.
Q/3/KOM/4/07	Internet - ćwiczenie 2	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń dokonuje wyboru jednej odpowiedzi dotyczącej pojęć związanych z Internetem.
Q/3/KOM/4/08	Internet - ćwiczenie 3	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń dokonuje wyboru jednej odpowiedzi dotyczącej pojęć związanych z Internetem.
Q/3/KOM/4/09	Internet - ćwiczenie 4	Quiz interaktywny (pojedynczy wybór), uczeń dokonuje wyboru jednej odpowiedzi dotyczącej pojęć związanych z Internetem.
Q/3/KOM/4/10	Wygraj z czasem! - ćwiczenie 1	Quiz interaktywny (przepisz na czas) utrwalający wiedzę z zakresu Internetu. Uczeń przepisuje fragmenty zdań przed upływem czasu.
Q/3/KOM/4/11	Wygraj z czasem! - ćwiczenie 2	Quiz interaktywny (przepisz na czas) utrwalający wiedzę z zakresu Internetu. Uczeń przepisuje fragmenty zdań przed upływem czasu.
Q/3/KOM/4/12	Wygraj z czasem! - ćwiczenie 3	Quiz interaktywny (przepisz na czas) utrwalający wiedzę z zakresu Internetu. Uczeń przepisuje fragmenty zdań przed upływem czasu.
Q/3/KOM/4/13	Wygraj z czasem! - ćwiczenie 4	Quiz interaktywny (przepisz na czas) utrwalający wiedzę z zakresu Internetu. Uczeń przepisuje fragmenty zdań przed upływem czasu.
Q/3/KOM/4/14	Wygraj z czasem! - ćwiczenie 5	Quiz interaktywny (przepisz na czas) utrwalający wiedzę z zakresu Internetu. Uczeń przepisuje fragmenty zdań przed upływem czasu.
Zestaw KOM05	W świecie Internetu	Paczka archiwum wszystkich zasobów.