



Instrukcja pracy z kartą pracy

Edukacja	Klasa 1, edukacja język angielski
Obszar tematyczny	Zwierzęta domowe
Cel	Wprowadzenie i/lub utrwalenie przymiotników opisujących zwierzęta i struktury 'it's ...'
Instrukcja pracy z kartą	<p>Słownictwo: big, small, fat, thin, cute, long, black..., fast, slow, crazy,</p> <p>It's crazy/... .</p> <p>Zadanie 1</p> <p>Nauczyciel elicytuje nazwy zwierząt na obrazkach. Następnie wprowadza przymiotniki podając nazwę zwierzęcia, a następnie odpowiedni przymiotnik np. cat – It's fat. Uczniowie powtarzają nowe przymiotniki za nauczycielem. Następnie uczniowie grają w grę 'kółko – krzyżyk'. Uczeń zdobywa pole, jeśli zbuduje poprawne zdanie o zwierzęciu na obrazku np. It's cute.</p> <p>Zadanie 2</p> <p>Uczniowie pracują w parach. Uczeń pierwszy wskazuje na obrazek i buduje zdanie o zwierzęciu. Uczeń może zbudować zdanie prawdziwe lub fałszywe. Uczeń drugi słucha i decyduje, czy zdanie, które zbudował pierwszy uczeń jest prawdziwe czy fałszywe. Jeśli uważa, że jest prawdziwe, podnosi kciuk do góry i mówi 'true'. Jeśli uważa, że zdanie jest fałszywe, kieruje kciuk w dół i mówi 'false'. Zmiana.</p> <p>Zadanie 3</p> <p>Uczniowie pracują w parach lub grupach. Nauczyciel wyznacza limit czasu np. 30 sekund, a zadaniem ucznia jest zbudować jak najwięcej poprawnych zdań o zwierzętach na obrazkach np. It's cute, It's big,</p> <p>W grę może grać cała klasa. Wtedy walczy wspólnie, by poprawić swój wynik.</p>

