



Instrukcja pracy z kartą pracy

Edukacja	Klasa 1, edukacja społeczna
Obszar tematyczny	Przynależność do rodziny i społeczności lokalnej
Cel	Integracja klasy, rozbudzanie kreatywności.
Instrukcja pracy z kartą	<p><u>Ali Ali dom się pali!</u></p> <p>Super zabawa rozbudowująca kreatywność i poszerzanie wiedzy uczestników. Zabawa najlepiej wychodzi w małej grupie na zewnątrz. Jedna osoba stoi z piłką, reszta siedzi w rzędzie na ławce lub krzesłach. W małej odległości od osób siedzących znajduje się narysowane na ziemi koło (kredą lub wyznaczone szarfą) z numerem 998.</p> <p>Osoba z piłką (na początku może to być prowadzący) wymyśla rzecz, którą pozostali muszą odgadnąć dzięki wskazówkom np. ptak na literę K... i rzuca piłkę do pierwszej osoby. Jeśli ta nie zgadnie przekazuje piłkę dalej. Jeśli nikt z rzędu nie zgadnie prowadzący dodaje jedną literę KU... i tak dalej.</p> <p>Kiedy w końcu ktoś odgadnie hasło (np. KUKUŁKA) prowadzący wyrzuca piłkę jak najwyżej i krzyczy „ALI ALI DOM SIĘ PALI,” zgadujący musi wtedy wbiec do koła zanim piłka spadnie na ziemię. Jeśli zgadujący zdąży dobiec do koła, cała grupa zdobywa punkt, a osoba która odgadła prowadzi grę dalej.</p> <p>Po skończonej zabawie uczniowie kolorują szablon wykropkowanych numerów alarmowych z odpowiednim obrazkiem pojazdu. Pod spodem w ramce kolorują Numer alarmowy 112.</p>

