



## Instrukcja pracy z kartą pracy

Edukacja	Klasa 2, edukacja komputerowa
Obszar tematyczny	Zaczarowany świat kolorów
Cel	Nauka poprzez zabawę, utrwalenie nazw narzędzi programu graficznego
Instrukcja pracy z kartą	Rozwiązania do rebusów: 1. Krzywa 2. Tekst 3. Aerograf 4. Gumka

