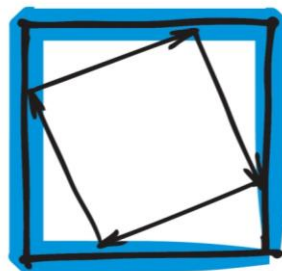


# Poradnik gracza wersja desktop



ARCHIPELAG  
MATEMATYKI

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



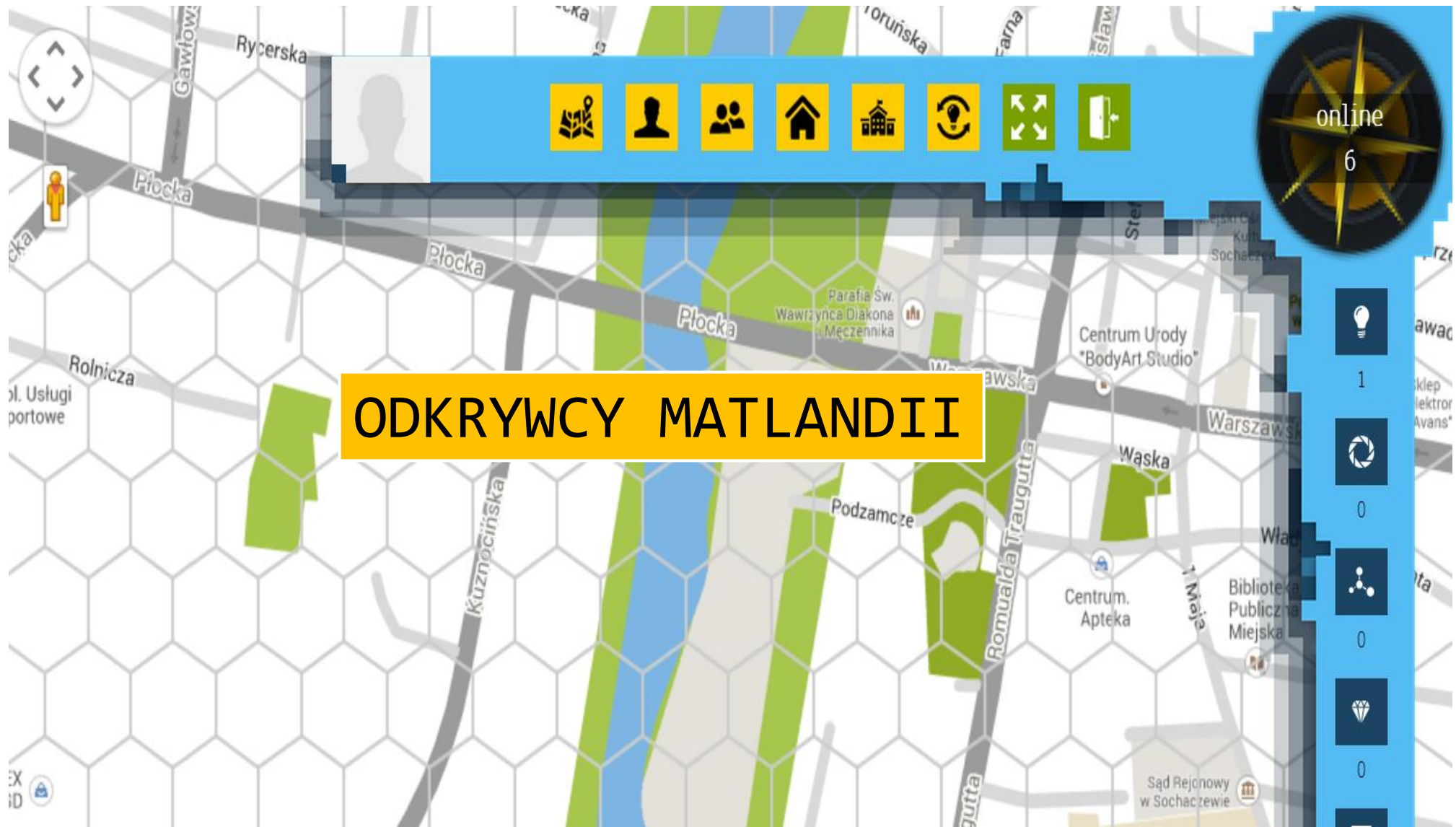
Wydział Matematyki i Nauk Informatycznych, Politechnika  
Warszawska



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY





# ODKRYWCY MATLANDII

## LOGOWANIE

WITAJ...

Gra "Odkrywcy Matlandii" do poprawnego działania wymaga najnowszej wersji jednej z następujących przeglądarek internetowych:

[GOOGLE CHROME](#), [FIREFOX](#), [SAFARI](#)

Inne i starsze wersje zalecanych przeglądarek mogą poprawnie prezentować zawartość gry, jednakże nie ma gwarancji że gra będzie działać zgodnie z założeniami.

Zalecana rozdzielczość ekranu: 1680 x 1050 pikseli

[WYPŁYŃ Z PORTU...](#)

Wypłyn z portu i zaloguj się używając konta gracza z Archipelagu Matematyki, aby odkryć Matlandię...

ZALOGUJ SIĘ...

Zaloguj się do gry używając konta gracza z Archipelagu Matematyki.

adres e-mail:

m@poczta.pl

[ZAREJESTRUJ SIĘ...](#)

hasło:

\*\*\*\*\*

[NIE PAMIETAM HASŁA...](#)

ZALOGUJ SIĘ...

Jeśli nie masz jeszcze konta możesz zarejestrować się tutaj:

# OBSZAR MATLANDII



Pełny ekran

Wyloguj

Menu Gracza

Zasoby Gracza

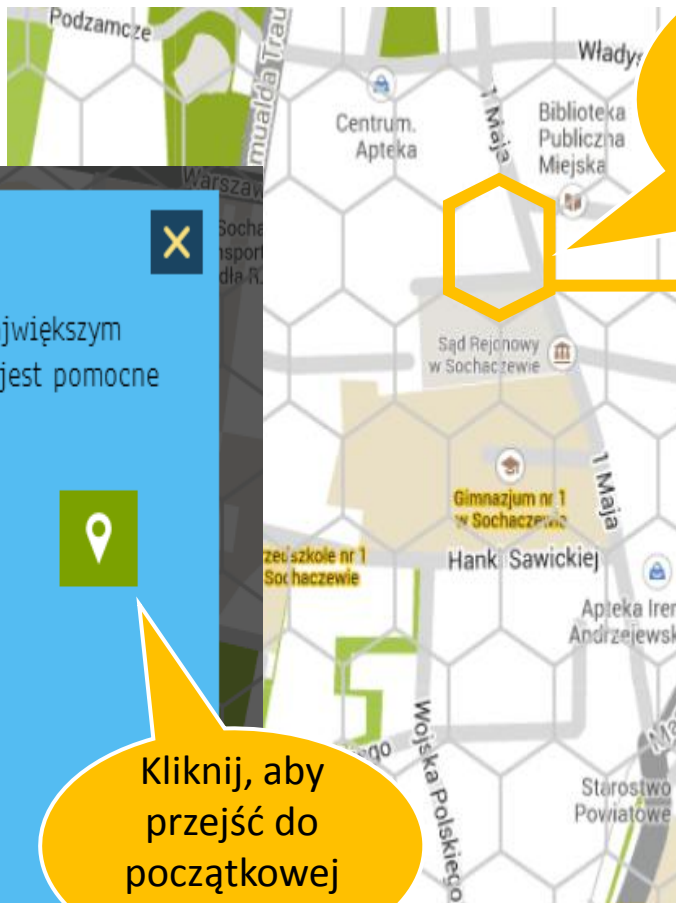
Obszar Matlandii obejmuje teoretycznie cały świat 😊  
Przy pierwszym logowaniu przeglądarka zapyta czy ustalić Twoją lokalizację.

Po mapie Matlandii poruszasz się jak po mapie Google.  
Ten widok odzwierciedla największe przybliżenie.





## OPCJE MAPY



Mapa złożona jest z sześciokątów, czyli pól do zdobycia 😊  
Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby podejrzeć możliwości zdobycia.

**OPCJE MAPY** [X]

Warstwy są tylko widoczne przy największym zbliżeniu mapy. Mniejsz zbliżenie jest pomocne przy nawigacji po mapie.

- warstwa graczy
- warstwa budynków
- warstwa terytoriów

legenda:  
pole wolne - przezroczyste  
pole moje - niebieskie  
pole innego gracza - czerwone

[Location Pin Icon]

Kliknij, aby przejść do początkowej lokalizacji.

**WOLNE POLE** [X]

zasób: [Camera Icon]

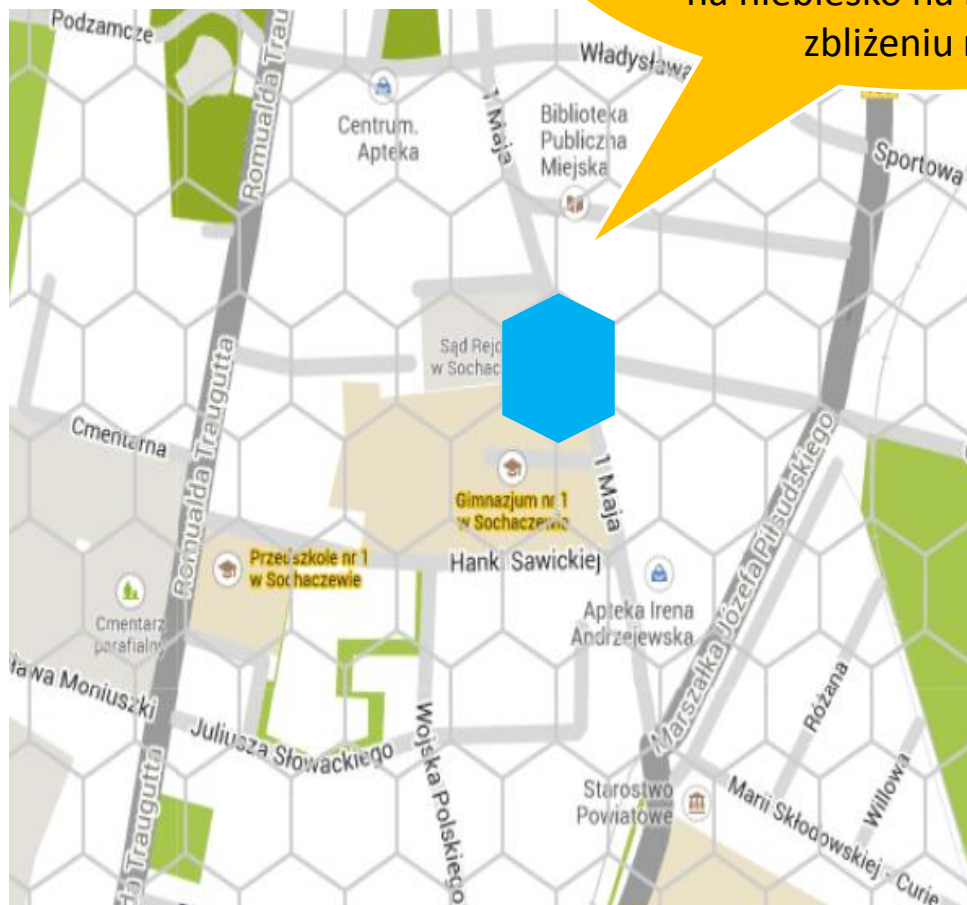
zajęcie pola:

ABY ZAJĄĆ WYBRANE POLE MUSISZ MIEĆ WCZEŚNIEJ WŁASNE POLE GRANICZĄCE Z DANYM, ORAZ DYSPONOWAĆ MINIMUM JEDNYM WOLNYM PIMATEM. POLA OBOK SZKOŁY SĄ WYŁĄCZONE Z ROZGRYWKI.



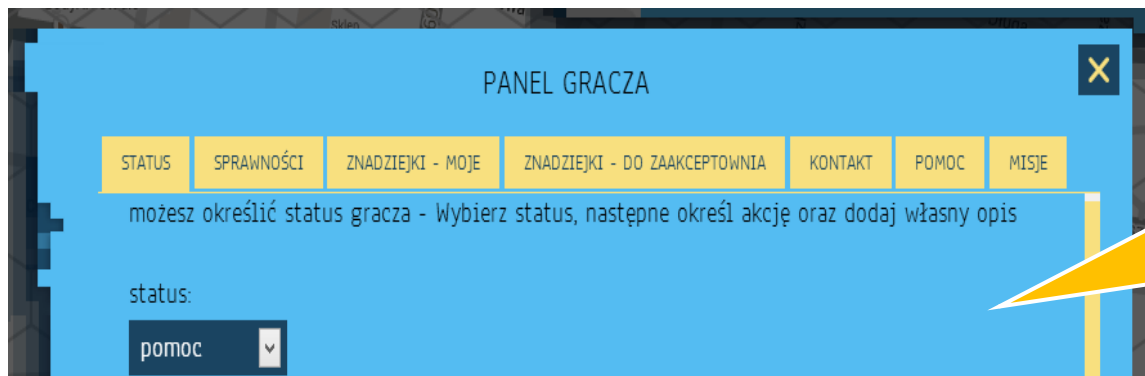
## OPCJE MAPY

Gracz desktop otrzymuje na start jedno pole w pobliżu aktualnej szkoły, pole będzie podświetlone na niebiesko na największym zbliżeniu mapy.





## PANEL GRACZA (status)



W panelu Gracza zacznij od ustawienia swojego aktualnego statusu i akcji (pomoc -> oferuję/szukam; społeczność -> grupa/spotkanie), dodaj opis, określ widoczność, wybierz awatar i do dzieła!






## PANEL GRACZA (sprawności)

PANEL GRACZA

STATUS    SPRAWNOŚCI    ZNADZIEJKI - MOJE    ZNADZIEJKI - DO ZAAKCEPTOWNIA    KONTAKT    POMOC    MISJE

-  Uzyskaj maksymalny poziom sprawności zdobywając terytoria swoich wrogów!  
aktualny poziom: 0 / 3   
postęp do następnego poziomu: 0 % (do następnego poziomu: 20)
-  Handluj, sprzedawaj, kupuj! Ku chwale własnej i twojej szkoły!  
aktualny poziom: 0 / 3   
postęp do następnego poziomu: 0 % (do następnego poziomu: 20)
-  Zostań królem pojedynków, udowodnij że nikt nie ma z tobą szans!  
aktualny poziom: 0 / 3   
postęp do następnego poziomu: 0 % (do następnego poziomu: 20)
-  Wykonuj misje niczym James Bond i pamiętaj im więcej tym lepiej!  
aktualny poziom: 0 / 3   
postęp do następnego poziomu: 0 % (do następnego poziomu: 30)
-  Nie ma to jak dobra znajdziejka, a im więcej ich stworzysz tym potężniejszy się staniiesz!  
aktualny poziom: 0 / 3   
postęp do następnego poziomu: 0 % (do następnego poziomu: 40)
-  Teraz już wiesz jak długo trzeba pracować, aby stworzyć imperium!  
aktualny poziom: 0 / 4

Zweryfikuj status  
możliwości  
zdobycia  
poszczególnych  
sprawności.





## PANEL GRACZA (znadziejki)

**PANEL GRACZA**

STATUS    SPRAWNOŚCI    ZNADZIEJKI - MOJE    ZNADZIEJKI - DO ZAAKCEPTOWNIA    KONTAKT    POMOC    MISJE

NOWA ZNADZIEJKA...

tytuł	data dodania	status	likes
Znadziejka 1	(poniedziałek) 23-09-2013, 23:25	wersja robocza	0

[EDYTUJ](#)   [USUŃ](#)

**Stwórz własne  
znadziejki lub  
zaakceptuj  
znadziejki  
dodane przez  
innych graczy.**

**Znadziejki to ciekawe treści matematyczne  
stworzone przez gracza.**

- Gracz w wersji desktop tworzy znajdiejkę
  - Wysyła do recenzji (system rozsyła do losowych 10 graczy)
  - Zaaceptowana znajdiejka może zostać umieszczona na mapie w wersji mobilnej na telefon
  - Inni gracze mogą polubić znajdiejkę – przekazać 1 inwencję na konto twórcy



# SPOŁECZNOŚĆ

SPOŁECZNOŚĆ

SKRZYNKA ODBIORCZA MOJE GRUPY NOWA GRUPA

SYSTEM

**BRAK NOWYCH WIADOMOŚCI**

grupa wewnętrzna szkoły

**GRUPA**  
**WEWNĘTRZNA**  
**SZKOŁY**

[CZŁONKOWIE](#)  
[KONWERSACJE](#)

Sprawdź wiadomości od innych Graczy

Sprawdź, kto gra z Twojej szkoły i bądź z nimi w kontakcie

SPOŁECZNOŚĆ

SKRZYNKA ODBIORCZA MOJE GRUPY NOWA GRUPA

nazwa:

opis:

ikona:

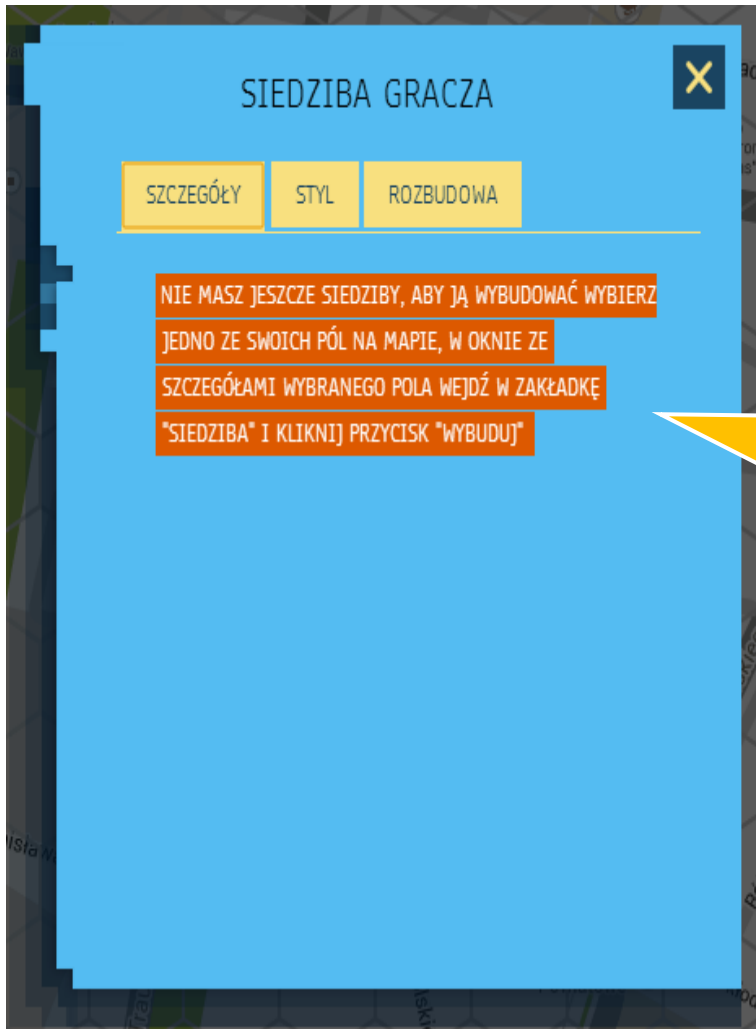
- brak ikony
- 
- 
- 
- 

koszt utworzenie grupy w Inwencjach: 1

Możesz także stworzyć własną grupę.




## SIEDZIBA GRACZA



Gdy zdobędziesz pola na mapie Matlandii, będziesz mógł wybudować swoją siedzibę, następnie określić jej styl, a później rozbudować 😊




## MOJA SZKOŁA

MOJA SZKOŁA 

szkola im. webstruments.pl  
adres: adres szkoły  
tel. 12121212  
www: [HTTP://WP.PL](http://wp.pl)  
adres e-mail: [szkola@webstruments.pl](mailto:szkola@webstruments.pl)  
ilość zarejestrowanych uczniów: 12

reprezentacja na mapie:



budżet: 0  
akcje: [HANDEL](#)

W tej zakładce znajdziesz informacje o swojej szkole, dotyczące także sytuacji na mapie Matlandii.









## HANDEL ZASOBAMI

### HANDEL ZASOBAMI

OFERTY SZKOŁY   RYNEK MIĘDZYSZKOLNY   OFERTY Z MOICH GRUPY   MOJE OFERTY   NOWA OFERTA

dostępne zasoby w grze:

nowa oferta:

chcę wymienić: Inwencje w ilości: 1

na: Inwencje w ilości: 1

WYSTAWIENIE OFERY OBCIĄŻONE JEST PODATKIEM NA RZECZ SZKOŁY GRACZA.  
AKTUALNA WYSOKOŚĆ PODATKU WYNOŚI 5 % WARTOŚCI POTRZEBNEGO TOWARU.  
OPŁATA ZOSTANIE POBRANA GDY INNY GRACZ ZAAKCEPTUJĘ TWOJĄ OFERTĘ.

DODAJ OFERTĘ

Po zdobyciu zasobów będziesz mógł nimi dowolnie handlować – zarówno na rynku międzyszkolnym, jak i indywidualnym.





**POWODZENIA!**