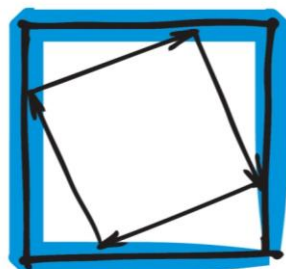


Instrukcja obsługi CMS - nauczyciel



ARCHIPELAG
MATEMATYKI

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



Wydział Matematyki i Nauk Informatycznych, Politechnika
Warszawska



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



1. LOGOWANIE -

KILKA WSKAZÓWEK DO INSTRUKCJI CMS - 5
WIDOK STARTOWY - 6

1. MENU CMS - 7

2. MENU CMS – SZKOŁA – LISTA UCZNIÓW - 8

3. MENU CMS – SZKOŁA – GRUPY - 9

4. MENU CMS – SZKOŁA – MISJE - 11

5. MENU CMS – SZKOŁA – WEWNĘTRZNY RANKING SZKÓŁ - 14

1. MENU CMS – ELEMENTY ARCHIPELAGU – FUNDACJA - 15

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI – TESTY - 17

2. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI – KLASY - 23

3. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI – MATERIAŁY MULTIMEDIALNE - 27

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI: ARCHIPELAG MATEMATYKI - 28

1. MENU CMS – FORUM - 29

2. MENU CMS – FORUM – OBSERWOWANE WĄTKI - 31

1. MENU CMS – INNE – ZMIANA REPREZENTOWANEJ

2. MENU CMS – INNE –

PS Instrukcja edytora tekstowego - 34

SPIS TREŚCI

Zarządzanie “zawartością” szkoły (uczniowie i misje).

Tworzenie nowych jednostek treści.

Dostęp do istniejących materiałów na Archipelagu.

Zarządzanie forum z widoku publicznego/Gry.

Zarządzanie swoim profilem.

1. LOGOWANIE

The image shows a screenshot of the Archipelag Matematyki website. On the left, there is a vertical navigation menu with the following items: **GRA** (highlighted in blue), Galeria zdjęć, O Projekcie, Materiały, Wiadomości, Media o nas, and Kontakt. At the top left, there is a logo consisting of a blue square with a white diamond inside, and the text "ARCHIPELAG MATEMATYKI" below it. In the center, there is a video player with a play button. Below the video player, there is a green box with the text "Najlepsi Odkrycy Archipelagu Matematyki wyłonieni!" and the date "25-września-2013 (środa)".

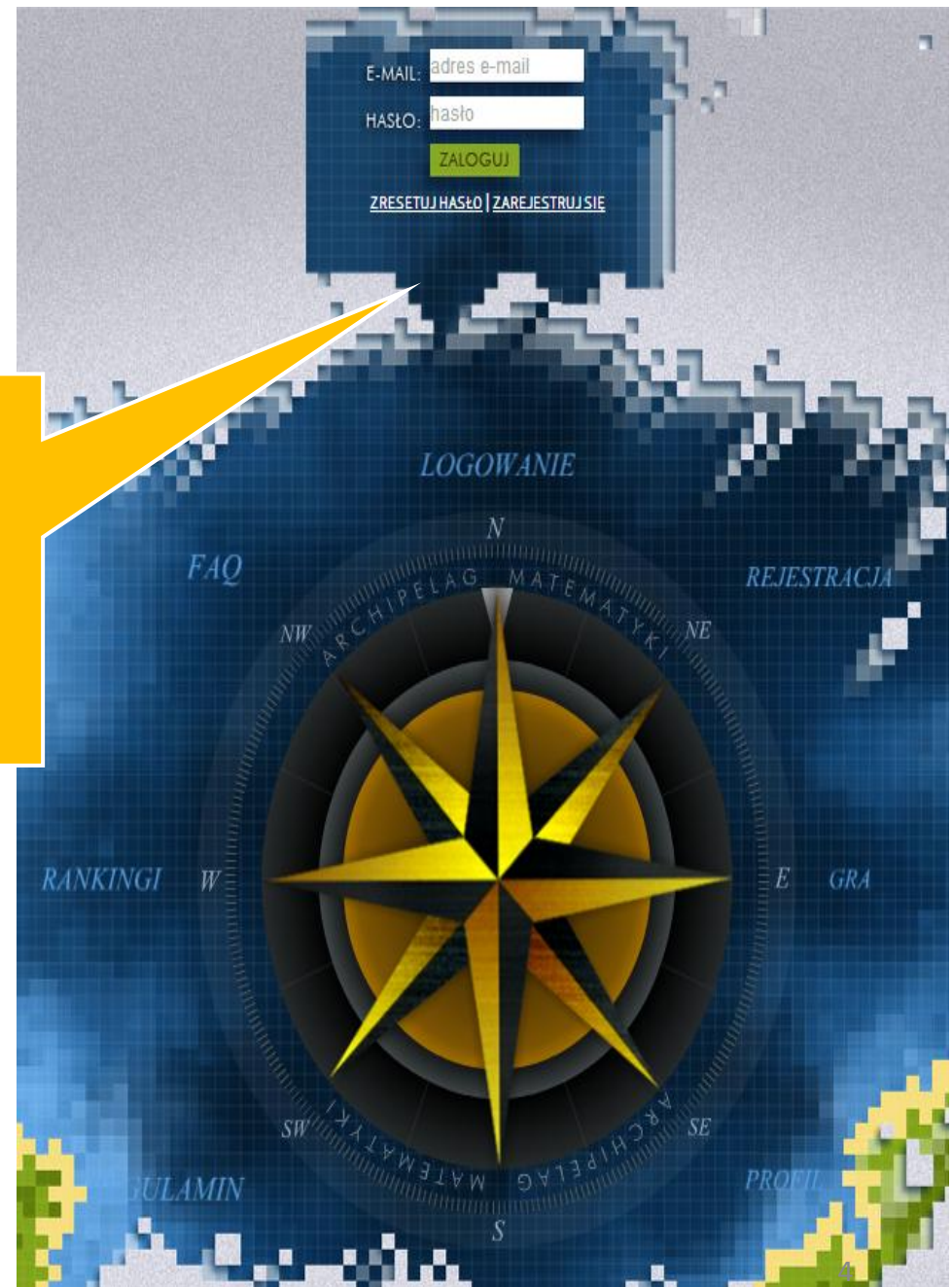
www.archipelagmatematyki.pl

Aby zalogować się do Gry (panelu CMS), wejdź na stronę www.archipelagmatematyki.pl, a następnie wybierz z menu **GRA**.

1. LOGOWANIE

Na różny wiatrów wybierz LOGOWANIE, wpisz swój adres e-mail i ustalone hasło. Po zalogowaniu zostaniesz przekierowany do widoku CMS.

CMS (Content Management System), czyli system zarządzania treścią to miejsce, w którym możesz tworzyć i edytować Grę "od podszewki". W poniższej instrukcji znajdziesz opisy i wyjaśnienia poszczególnych funkcji/narzędzi.



KILKA WSKAZÓWEK DO INSTRUKCJI CMS

“Schemat” zarządzania treścią jest spójny, oznacza to, że funkcje w różnych miejscach są takie same, tzn.:

W CMS znajduje się wiele wskazówek i opisów danych akcji.

Z poniższej instrukcji zalecamy korzystać jednocześnie z klikaniem w CMS 😊

...nowe elementy można dodać poprzez ikonę w prawym górnym rogu...

The screenshot shows the 'użytkownicy' (users) management interface. At the top right, there is a '+ nowy użytkownik' button. Below it are search filters for 'adres e-mail', 'imię lub nazwisko', 'nick na forum', 'status konta', and 'rola w systemie'. A magnifying glass icon is next to the 'adres e-mail' filter. The main part of the page is a table of users with columns: 'ADRES E-MAIL', 'IMIĘ I NAZWISKO / NAZWA', 'DATA UTWORZENIA', 'OSTATNIE LOGOWANIE', 'STATUS KONTA', and 'ROLE W SYSTEMIE'. The first row shows a user with email '007klaudia007@wp.pl' and role 'uczeń'. The second row shows '01Ciastek@gmail.com' (Wojciech Domański) with role 'uczeń'. The third row shows '07karolcia@wp.pl' (Karolina Jakubowska) with role 'uczeń'. The fourth row shows '1994tymek@gmail.com' (Tymoteusz Kwiatkowski) with role 'uczeń'. At the bottom, there is a pagination bar with links: 'pierwsza', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '10', '11', 'następna', 'ostatnia'.

...ikonka “lupki” na górze listy zawsze otwiera/chowa filtrowanie danych...


...na dole strony zawsze znajduje się stronicowanie...

W każdym momencie możesz wrócić do tego widoku, klikając "powrót do profilu".

Menu CMS (następny slajd).

- POWRÓT DO GRY
- POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU
- SZKOŁA**
- LISTA UCZNIÓW DO ZATWIERDZENIA: **4**
- GRUPY
WSZYSTKIE: 2
- MISJE
- WEWNĘTRZNY RANKING SZKOŁY
- ELEMENTY ARCHIPELAGU**
- FUNDACJA SZERZENIA NAUKI
WSZYSTKIE POMYSŁY: 2
- JEDNOSTKI TREŚCI: SZKOŁA**
- TESTY
DO ZATWIERDZENIA: 0
- KURSY
DO ZATWIERDZENIA: 0
- MATERIAŁY MULTIMEDIALNE
- JEDNOSTKI TREŚCI: ARCHIPELAG MATEMATYKI**

profil nauczyciela

PODSTAWOWE DANE	imię: Marta nazwisko: Nauczyciel
DANE KONTAKTOWE	adres e-mail: <input type="text"/> nr telefonu kontaktowego: <input type="text"/>
KONTO	status: aktywne data rejestracji: (czwartek) 15-11-2012 ostatnie logowanie: (wtorek) 08-10-2013
FORUM	nick na forum: nauczyciel testowy avatar: 
REPREZENTOWANA SZKOŁA	""abor"" Prywatne Liceum Ogólnokształcące" (Wrocław) 53-339 Wrocław, Pabianicka 2 zmień reprezentowaną szkołę
INNE	edytuj profil zmiana hasła

Po zalogowaniu zawsze zobaczysz widok swojego profilu. Aby zmienić dane z tego poziomu kliknij link "edytuj profil".

1. MENU CMS

POWRÓT DO GRY

POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU

SZKOŁA

LISTA UCZNIÓW
DO ZATWIERDZENIA: 4

GRUPY
WSZYSTKIE: 2

MISJE

WEWNĘTRZNY RANKING
SZKOŁY

ELEMENTY ARCHIPELAGU

FUNDACJA SZERZENIA
NAUKI
WSZYSTKIE POMYSŁY: 2

Umożliwia powrót do widoku Gry.

Umożliwia powrót do profilu (strony głównej CMS).

SZKOŁA: zarządzanie elementami szkoły. Czerwone chorągiewki informują o ich ilości do zatwierdzenia.

W tym miejscu możesz dodać swój pomysł na jednostkę treści.

JEDNOSTKI TREŚCI:
SZKOŁA

TESTY
DO ZATWIERDZENIA: 0

KURSY
DO ZATWIERDZENIA: 0

MATERIAŁY
MULTIMEDIALNE

JEDNOSTKI TREŚCI:
ARCHIPELAG MATEMATYKI

LISTA DOSTĘPNYCH
JEDNOSTEK TREŚCI

FORUM

FORUM

OBSERWOWANE WĄTKI
WSZYSTKIE: 0

INNE

ZMIANA
REPREZENTOWANEJ
SZKOŁY

PROFIL
AKTUALIZACJA DANYCH
ZMIANA HASŁA

WYLOGUJ SIĘ

JEDNOSTKI TREŚCI: tutaj określasz zawartość poszczególnych "zadań" dostępnych w Archipelagu (w Grze).

W tym miejscu znajdziesz wszystkie dostępne jednostki treści umieszczone w Archipelagu (w Grze).

Zarządzanie FORUM.

INNE: zarządzanie profilem i wylogowanie się.


W dalszej części instrukcji zostaną kolejno opisane elementy menu CMS.

2. MENU CMS – SZKOŁA – LISTA UCZNIÓW

lista uczniów

Kliknij ikonkę “lupki”, aby otworzyć filtrowanie listy.

W tym miejscu widzisz dane uczniów, którzy przynależą do Twojej szkoły.

ADRES E-MAIL 	IMIĘ I NAZWISKO	DATA UTWORZENIA	OSTATNIE LOGOWANIE	ZAAKCEPTOWANY PRZEZ SZKOŁĘ
		20-12-2012	23-09-2013, 16:39	✓ zaakceptowany
		17-09-2013	17-09-2013, 23:00	⚠ oczekujący zaakceptuj ucznia
		05-08-2013	14-08-2013, 22:47	✓ zaakceptowany
		30-09-2013	30-09-2013, 17:22	✓ zaakceptowany
		21-11-2012	20-06-2013, 16:50	✓ zaakceptowany
		22-11-2012	22-11-2012, 11:13	⚠ oczekujący zaakceptuj ucznia
		03-04-2013	04-04-2013, 15:1	⚠ oczekujący

Status “oczekujący” oznacza, że uczeń zgłosił chęć przynależności do szkoły. Decyzja należy do Nauczyciela – jeśli dane się zgadzają – kliknij “zaakceptuj ucznia”.

3. MENU CMS – SZKOŁA – GRUPY

W ramach swojej szkoły możesz tworzyć grupy, np. dotyczące konkretnych zainteresowań.

Aby dodać nową grupę: (następny slajd).



POWRÓT DO GRY

POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU

SZKOŁA

LISTA UCZNIÓW
DO ZATWIERDZENIA: **4**

GRUPY
WSZYSTKIE: 2

MISJE

WEWNĘTRZNY RANKING SZKOŁY


grupy

NAZWA	DATA UTWORZENIA	PUNKTY	ILOŚĆ AKTYWNYCH CZŁONKÓW	STATUS W GRUPIE
Grupa testowa szczegóły edytuj usuń	04-12-2012	0	1	założyciel
Grupa 2+ szczegóły edytuj usuń	06-12-2012	0	0	założyciel

Szczegóły grupy.

grupa testowa



PODSTAWOWE DANE

nazwa: Grupa testowa
założyciel: Marta Nauczyciel, [@wp.pl](#) 
data założenia: (wtorek) 04-grudnia-2012

PUNKTY I ZAREJESTROWANI UCZNIOWIE

punkty: 0
liczba zarejestrowanych członków: 1

AKTYWNI CZŁONKOWIE

AVATAR	IMIĘ I NAZWISKO	NICK NA FORUM	PUNKTY	
	Mart J.	mart	0	wyślij wiadomość do użytkownika 

WEWNĘTRZNY RANKING GRUPY

ranking członków (top 50)

9

Podczas dodawania nowej grupy, możesz dodać członków z listy uczniów Twojej szkoły (aby dodać konkretną osobę, zaznacz okienko przy jego nazwisku).

grupy

nowa grupa

NAZWA

CZŁONKOWIE

<input type="checkbox"/> Chodnicki Jerzy	<input type="checkbox"/> Gruk Barbara	<input checked="" type="checkbox"/> J. Mart
<input type="checkbox"/> kowalski jfs	<input type="checkbox"/> Lech Michał	<input type="checkbox"/> Wasążnik Adam

[ANULUJ](#)

Pamiętaj, aby potwierdzić operację – “dodaj”.
Jeśli chcesz zrezygnować kliknij “anuluj”.

3. MENU CMS – SZKOŁA – MISJE

POWRÓT DO GRY

POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU

SZKOŁA


LISTA UCZNIÓW
DO ZATWIERDZENIA: **4**

GRUPY
WSZYSTKIE: 2

MISJE

WEWNĘTRZNY RANKING
SZKOŁY

misje


NAZWA 

DATA DODANIA

STATUS

START / KONIEC

ILOŚĆ ZADAŃ
DO ROZWIĄZANIA


nowa
misja

Aby dodać nową misję:
(następny slajd).

Dla swoich uczniów możesz tworzyć misje do wykonania, dzięki którym mają szansę zdobyć punkty w Grze.

3. MENU CMS – SZKOŁA – MISJE

Podczas tworzenia nowej misji
dodaj: nazwę, opis, określ
status (aktywna vs. ukryta),
określ wysokość premii
punktowej, a przede wszystkim
termin rozpoczęcia i
zakończenia misji.

Status misji:
aktywna = widoczna dla Graczy,
ukryta = niewidoczna dla
Graczy.

misje

misja

NAZWA

OPIS

B I U ABC [list] [list] [list] [list] | Rozmiar czcionk [v] Rodzaj czcionk [v] | A [v] ab [v]

[img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] | HTML

[img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] [img] | [img] [img] [img] [img] [img]

Ścieżka:

STATUS

PREMIA PUNKTOWA PO
ZAKOŃCZENIU

START I KONIEC start
 koniec

1
.

3. MENU CMS – SZKOŁA – MISJE

W kolejnym kroku wybierz zadania do wykonania – możesz je przefiltrować alfabetycznie. (W tym miejscu znajdują się wszystkie zadania dodane do Archipelagu).

Następnie, każdą z dostępnych jednostek treści możesz podejrzeć w widoku dla Gracza (podgląd) i/lub dodać do swojej misji. Po kliknięciu “dodaj”, jednostka pojawi się na liście poniżej: “dodane jednostki treści”.

Linki do zadań. W tym przykładzie zostały przefiltrowane przez literę “a”, po czym wybrana została grupa “animacja”.
Poniżej pojawiły się dostępne jednostki treści z tej dziedziny.

The screenshot shows a web interface for managing tasks and content units. At the top, there's a section titled "ZADANIA DO WYKONANIA" with a filter bar containing "wszystkie" and letters "a" through "r". Below this, a list of tasks is shown, with "animacja" selected and highlighted by a yellow arrow. Underneath is a section "DOSTĘPNE JEDNOSTKI TREŚCI" listing several content units, each with "podgląd" and "dodaj" links. A yellow arrow points from the "dodaj" link of "Sito Eratostenesa" to the "DODANE JEDNOSTKI TREŚCI" section below. This section contains "Parabola, ognisko, kierownica" with a "usuń" link. At the bottom, the "GRACZE" section has checkboxes for "Grupa testowa", "J. Mart,", and "Grupa 2+". At the very bottom, there are "DODAJ" and "ANULUJ" buttons. A yellow circle with the number "2" is located at the bottom right of the interface.

Następnie zaznacz grupy/członków, dla których ma być dostępna misja (uczestnicy zostaną poinformowani mailem o dostępności misji).

W każdym momencie możesz zmienić zdanie i usunąć dodaną wcześniej jednostkę treści.

5. MENU CMS – SZKOŁA – WEWNĘTRZNY RANKING SZKOŁ

POWRÓT DO GRY

POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU

SZKOŁA

LISTA UCZNIÓW
DO ZATWIERDZENIA: **4**

GRUPY
WSZYSTKIE: 2

MISJE

WEWNĘTRZNY RANKING SZKOŁY

ranking wewnętrzny szkoły

[filtruj](#), [reset filtrów](#)

POZYCJA	GRACZ	PUNKTY
1	Adam W. (Izaak (alternatywny))	1140
2	Michał L. (Michał2)	126
3	Barbara G. (LikeTrainsGirl)	80
4	jfs k. (jfs)	30
5	Jerzy C. (JCH)	10
6	Mart J. (mart)	0

W rankingu szkoły możesz zweryfikować jak Uczniom idzie rywalizacja w Grze.

1. MENU CMS – ELEMENTY ARCHIPELAGU – FUNDACJA

fundacja szerzenia nauki


FUNDACJA SZERZENIA NAUKI
WSZYSTKIE POMYSŁY: 2

**TABLICA OGŁOSZENIOWA ZAWIERA LISTĘ POMYSŁÓW.
POMYSŁ MOŻE BYĆ ROZWINIĘTY I DODANY DO GRY JAKO NOWA JEDNOSTKA TREŚCI.
REDAKTOR GRY MOŻE EDYTOWAĆ TREŚĆ DODANYCH POMYSŁÓW.**

fundacja szerzenia nauki to rodzaj tablicy ogłoszeniowej z pomysłami dotyczącymi nowych jednostek treści.

Aby dodać nowy pomysł (następny slajd).

Aby otworzyć filtrowanie poprzez tytuł kliknij ikonę "lupki".

TYTUŁ 	AUTOR	DATA DODANIA	KATEGORIE TEMATYCZNE
Macierze szczegóły edytuj usuń	Sylwia Kownacka	22-03-2013, 13:00	Algebra

1. MENU CMS – ELEMENTY ARCHIPELAGU – FUNDACJA

Dodawanie nowego pomysłu.

pomysł

TYTUŁ

TREŚĆ

B *I* U ABC Rozmiar czcionk Rodzaj czcionk

Zapoznanie z macierzami - wstęp.

Podstawowe działania na macierzach. Wyznacznik macierzy.

Zastosowanie do rozwiązywania układów równań liniowych.

Proste równia macierzowe.

Zastosowanie np.w grafice komputerowej

Opisz swój pomysł.

KATEGORIE TEMATYCZNE

Algebra
 Grupy i ciała
 Przestrzenie metryczne
 Równania i nierówności

ZAPISZ ANULUJ

Określ kategorie tematyczne i kliknij "zapisz"

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - TESTY

The screenshot shows the CMS interface for 'testy'. On the left is a sidebar with a menu: 'JEDNOSTKI TREŚCI: SZKOŁA' (highlighted with a red box), 'TESTY DO ZATWIERDZENIA: 1', 'KURSY DO ZATWIERDZENIA: 0', and 'MATERIAŁY MULTIMEDIALNE'. The main content area has a search bar with fields for 'tytuł', 'status: zgłoszony', and 'kategoria tematyczna'. Below the search bar are tabs: 'TEST' (active), 'INFORMACJE O TEŚCIE', 'INFORMACJE O JEDNOSTCE TREŚCI', and 'OCENA I KOMENTARZE'. A table lists a test entry: 'Test 1' with a question mark icon, 'pytania: 1', author 'Marta Nauczyciel', and date '08-10-2013, 16:05'. The table also shows statistics: 'Średnia ocena: ★★★★★ (0,00)', 'ilość głosów: 0', 'ilość komentarzy: 0', and 'ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0'. Callouts provide instructions: a yellow box points to the 'TESTY' menu item, another points to the search filters, a third points to the 'nowy test' button, and two others point to the test entry's status and the author's name.

JEDNOSTKI TREŚCI: SZKOŁA

TESTY
DO ZATWIERDZENIA: 1

KURSY
DO ZATWIERDZENIA: 0

MATERIAŁY MULTIMEDIALNE

testy

tytuł: status: zgłoszony kategoria tematyczna:

[filtruj](#)

TEST INFORMACJE O TEŚCIE INFORMACJE O JEDNOSTCE TREŚCI OCENA I KOMENTARZE

Test 1 <input type="button" value="question mark"/>	pytania: 1	autor: Marta Nauczyciel <input type="button" value="copy"/>	Średnia ocena: ★★★★★ (0,00) ilość głosów: 0 ilość komentarzy: 0 ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0
---	------------	---	---

Dodawanie nowego testu (na dalszych slajdach).

Opcje filtrowania. Jeśli nie widzisz tego okienka kliknij "lupkę".

Informacja o statusie testu. (Najedź kursorem, pojawi się opis).

Na kolejnych slajdach zostaną opisane możliwe działania związane z istniejącym testem.

Klikając ikonkę "koperty" przejdziesz do tworzenia wiadomości do danego autora.

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI

- TESTY

tytuł: status: kategoria tematyczna:

[filtruj](#)

TEST	INFORMACJE O TEŚCIE	INFORMACJE O JEDNOSTCE TREŚCI	OCENA I KOMENTARZE
Test 1 ? edytuj szczegóły podgląd podsumowanie usun publikuj	pytania: 1	autor: Marta Nauczyciel dodano: 08-10-2013, 16:05 ostatnia zmiana: Marta Nauczyciel , 08-10-2013 16:05 realizowane pomysły z tablicy ogłoszeniowej: 0 edytuj ustaw kurs jako ekskluzywną wycieczkę edycja	Średnia ocena: ★★★★★ (0,00) ilość głosów: 0 ilość komentarzy: 0 ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0

Po kliknięciu "szczegóły" dostępne są dodatkowe opcje.

Oceny, komentarze i błędy dodane przez Graczy.

EDYCJA – możliwość edycji/zmiany treści/wyglądu testu.
PODGLĄD – zestawienie zawartości testu.
PODSUMOWANIE – zestawienie informacji o teście.
USUŃ – możliwość usunięcia testu. Jeśli ta opcja jest dostępna, oznacza to, że każdy może usunąć wybraną jednostkę treści. Radzimy jednak z rozważą korzystać z tej funkcji.
PUBLIKUJ – opublikowanie testu. Po opublikowaniu test (jednostka treści) jest gotowy do wystawienia w widoku publicznym (w Grze).

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - TESTY

Archipelag - pytania ?

[edytuj](#) | [szczegóły](#) |
[podgląd](#) | [podsumowanie](#) | [usuń](#) |
[publikuj](#)



nowy
test

Podstawowe informacje o teście (nazwa, opis, wstęp do testu). Pola “opis” i “instrukcja, opis, wstęp” są nieobowiązkowe.

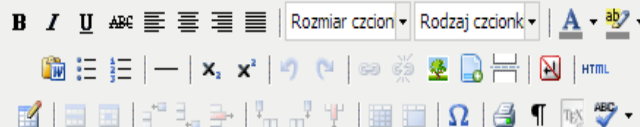
archipelag - pytania

archipelag - pytania

NAZWA

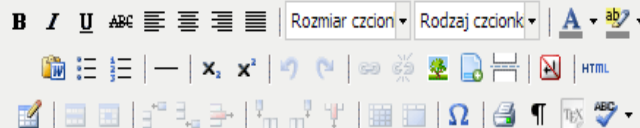
Archipelag - pytania
[podgląd](#)

OPIS



Ścieżka:

INSTRUKCJA, OPIS, WSTĘP



nowe
pytanie

Bezpośrednie przekierowanie do tworzenia nowego pytania.

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - TESTY

Kategorie tematyczne dotyczące danego testu.

- KATEGORIE TEMATYCZNE
- Algebra
 - Grupy i ciała
 - Przestrzenie metryczne
 - Równania i nierówności
 - Wielomiany
 - Analiza
 - Całki
 - Ciągi
 - Szeregi
 - Badania okołomatematyczne
 - Historia matematyki

Jeśli chcesz dodać tag z istniejącej listy zaznacz checkbox (okienko). Możesz także dodać nowy tag. Upewnij się jednak, że na pewno nie został wcześniej dodany.


Pamiętaj, aby zapisać zmiany.

Możliwe statusy to: zgłoszony, zrecenzowany, opublikowany. Status oznacza, na jakim etapie znajduje się jednostka treści. Podczas tworzenia kursu teoretycznie można ustawić dowolny status, lecz zalecane jest ustawienie statusu "zgłoszony".

Aby rozwinąć listę tagów kliknij ikonę strzałki.

Aby przefiltrować listę tagów, kliknij odpowiednią literę.

STATUS

tagi 

TAGI

wszystkie a b c d f g h k l m n p r s t w z ł ś

<input checked="" type="checkbox"/> test	<input type="checkbox"/> animacja	<input type="checkbox"/> animowany dowód	<input type="checkbox"/> aplikacja	<input type="checkbox"/> audio	<input type="checkbox"/> barbara roszkowska
<input type="checkbox"/> biografia	<input type="checkbox"/> czat	<input type="checkbox"/> definition: high	<input type="checkbox"/> definition: low	<input type="checkbox"/> DO	<input type="checkbox"/> drzewo
				OPRACOWANIA	<input type="checkbox"/> fabuła:

NOWE TAGI

ODDZIEL PRZECINKAMI

ZAPISZ ZMIANY [POWRÓT DO LISTY TESTÓW](#)

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - TESTY

lista pytań

PYTANIA	
TEST WIELOKROTNIE (JEDNOKROTNEGO WYBORU)	EDYTUJ USUŃ
RODZAJE MATERIAŁÓW (POŁĄCZ ELEMENTY W PARY)	EDYTUJ USUŃ
KONKURS MATEMATYCZNY (JEDNOKROTNEGO WYBORU)	EDYTUJ USUŃ
SIÓDMA WYSPA (KRZYŻÓWKĄ)	EDYTUJ USUŃ
TEST WIELOKROTNEGO WYBORU (WIELOKROTNEGO WYBORU)	EDYTUJ USUŃ
ILE WYSP (SUWAK - WYBRANIE WARTOŚCI Z PRZEDZIAŁU)	EDYTUJ USUŃ
FSN (JEDNOKROTNEGO WYBORU)	EDYTUJ USUŃ

ZAPISZ NOWĄ KOLEJNOŚĆ

3

Kolejność pytań w CMS odzwierciedla kolejność jaką widzi Gracz w Archipelagu.

Aby zmienić kolejność, najedź kursorem na pytanie, które chcesz przesunąć, przytrzymaj i przesuń w odpowiednie miejsce.

Pamiętaj jednak, aby kliknąć “zapisz nową kolejność”.

Kliknij “edytuj”, aby edytować istniejące pytanie. (Dodawanie nowego pytania wygląda identycznie – link (ikona) w prawym górnym rogu tego ekranu).

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - TESTY



edytor pytania

edycja pytania

PYTANIE

TREŚĆ

MOŻLIWE ODPOWIEDZI
DODAJ

Czy test na Archipelagu można rozwiązywać wielokrotnie?
Ścieżka:

TYP ODPOWIEDZI

TEST WIELOKROTNIE (JEDNOKROTNEGO WYBORU)
EDYTUJ | USUŃ

W zależności od wybranego typu odpowiedzi pojawi się odpowiedni szablon do wpisania możliwych odpowiedzi.

Zaznacz, która z odpowiedzi jest poprawna. Poprawna odpowiedź zostanie podświetlona na zielono.

tak
poprawna odpowiedź usuń

nie
poprawna odpowiedź usuń

ZAPISZ ANULUJ (POWRÓT DO TESTU)

2. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - KURSY

JEDNOSTKI TREŚCI:
SZKOŁA


TESTY
DO ZATWIERDZENIA: 1

KURSY
DO ZATWIERDZENIA: 1

MATERIAŁY
MULTIMEDIALNE


kursy

Kliknij, aby dodać nowy kurs.

 nowy kurs

tytuł: status: kategoria tematyczna:

[filtruj](#)

KURS	INFORMACJE O KURSIE	INFORMACJE O JEDNOSTCE TREŚCI	OCENA I KOMENTARZE
Kurs 1  edytuj szczegóły podgląd podsumowanie usuń publikuj	lekcje: 0 testy sprawdzające: 0	autor: Marta Nauczyciel dodano: 08-10-2013, 16:18	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 0 ilość komentarzy: 0 ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0

Zarządzanie kursami wygląda podobnie do zarządzania testami.

2. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - KURSY

1. Wstęp do systemów pozycyjnych ?

[edytuj](#) | [szczegóły](#) |
[podgląd](#) | [podsumowanie](#) | [usuń](#) |
[publikuj](#)



nowy kurs

Dodanie i edycja kursu także wygląda podobnie jak dodawanie testu.

Edytor tekstu ma podobne funkcje jak popularny edytor tekstu Word. Na końcu instrukcji dodana została instrukcja obsługi edytora.

1. wstęp do systemów pozycyjnych



1. wstęp do systemów pozycyjnych

NAZWA

1. Wstęp do systemów pozycyjnych
[podgląd](#)

OPIS

Kurs zawiera informacje na temat różnych sposobów zapisu jednej liczby oraz charakterystykę systemu binarnego.

Ścieżka:

KATEGORIE

TEMATYCZNE

- Algebra
- Grupy i ciała
- Przestrzenie metryczne
- Równania i nierówności
- Wielomiany

Na poziomie tworzenia kursu, możesz od razu dodać do niego test (kolejny slajd).

2. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - KURSY



nowy
test

W pierwszym kroku
określ komunikaty, które
otrzyma Gracz w
przypadku
poprawnego/błędneho
wypełnienia testu.

edycja testu

TYTUŁ

KOMUNIKAT DLA PRZYPADKU
POPRAWNEGO WYPEŁNIENIA
TESTU

B I U ABC

Brawo

Ścieżka:

KOMUNIKAT DLA PRZYPADKU
BŁĘDNEGO WYPEŁNIENIA TESTU

B I U ABC

Spróbuj jeszcze raz

Ścieżka:

1

1

2. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI - KURSY

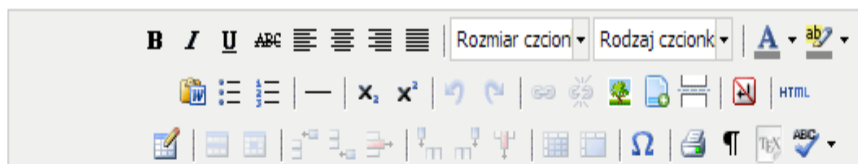
edytor testu

TEST ZOSTAŁ DODANY.
MOŻESZ TERAZ UZUPEŁNIĆ LISTĘ PYTAŃ.

Po dodaniu testu pojawi się edytor pytań.

edytor pytań

TREŚĆ



Zaznacz, która z odpowiedzi jest poprawna (w tej opcji dodawania kursu, dodasz test jednokrotnego wyboru).

Ścieżka:

MOŻLIWE ODPOWIEDZI	ODPOWIEDŹ	CZY POPRAWNA
	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/>
	<input type="text"/>	<input type="radio"/>
	<input type="text"/>	<input type="radio"/>
	<input type="text"/>	<input type="radio"/>

DODAJ

3. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI – MATERIAŁY MULTIMEDIALNE

Bezpośrednie linki dodawania nowych materiałów multimedialnych. Kliknij, aby w dwóch prostych i znanych już krokach dodać materiał.



materiały multimedialne

tytuł: status: typ: kategoria tematyczna:
tagi: @ [filtruj](#)

MULTIMEDIA	INFORMACJE O MATERIALE MULTIMEDIALNYM	INFORMACJE O JEDNOSTCE TREŚCI	OCENA I KOMENTARZE
------------	---------------------------------------	-------------------------------	--------------------

Audycja: Na granicy o granicy ✓ | materiał multimedialny [podgląd](#) | dany przez: [Adam Wasążnik](#) | Średnia ocena: ★★★★★
[pobierz](#) | [szczegóły](#) | [podgląd](#) | [podsumowanie](#) | [usuń](#) | dodano: 27-11-2012, 15:57 | ilość głosów: 388 [szczegóły](#)
ilość komentarzy: 11 [szczegóły](#)
ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0

Audycja: Z bankowcem o liczbie e ✓ | materiał multimedialny [podgląd](#) | dany przez: [Adam Wasążnik](#) | Średnia ocena: ★★★★★
[pobierz](#) | [szczegóły](#) | [podgląd](#) | [podsumowanie](#) | [usuń](#) | dodano: 05-02-2013, 17:00 | ilość głosów: 0
ilość komentarzy: 0
ilość zgłoszonych błędów bez odpowiedzi: 0

JEDNOSTKI TREŚCI: SZKOŁA

TESTY DO ZATWIERDZENIA: 1

KURSY DO ZATWIERDZENIA: 1

MATERIAŁY MULTIMEDIALNE

Lista materiałów multimedialnych funkcjonuje podobnie jak lista testów i kursów.

1. MENU CMS – JEDNOSTKI TREŚCI: ARCHIPELAG MATEMATYKI

MATERIAŁY MULTIMEDIALNE
JEDNOSTKI TREŚCI: ARCHIPELAG MATEMATYKI
LISTA DOSTĘPNYCH JEDNOSTEK TREŚCI
FORUM
FORUM

dostępne jednostki treści w archipelagu matematyki

tytuł: status: kategoria tematyczna: typ: kursy
kategoria tematyczna:
tagi: [określ tagi](#) [@ filtruj](#)

JEDNOSTKA TREŚCI	ILOŚĆ INSTANCJI NA MAPIE ARCHIPELAGU	OCENA UŻYTKOWNIKÓW	
Bryły platońskie	1	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 183	podgląd
Budowa twierdzenia.	0	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 0	podgląd podsumowanie
Całki bez kangurów	1	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 288	podgląd podsumowanie
Ciąg arytmetyczny i geometryczny	1	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 0	podgląd podsumowanie
...y kangury są szczęśliwe?	1	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 405	podgląd podsumowanie
Dowód twierdzenia Eulera	1	Średnia ocena: ★★★★★ ilość głosów: 133	podgląd podsumowanie

W tym miejscu znajduje się lista wszystkich jednostek treści zawartych w Grze.

“Podgląd” kieruje do reprezentacji jednostki w Grze.

“Podsumowanie” to link do szczegółów jednostki (zwartości, itp.)

1. MENU CMS –

FORUM

Po kliknięciu w FORUM zostaniesz przekierowany do FORUM w widoku GRY.

Kliknij "profil", aby przejść do widoku CMS.

FORUM

FORUM

OBSERWOWANE WĄTKI
WSZYSTKIE: 1

@wp.pl

PROFIL | WYLOGUJ SIĘ

forum

FORUM

WĄTKI

ODPOWIEDZI

OSTATNI WĄTEK

[dyskusja](#)
...dla nauczycieli

10

168
ostatnia wypowiedź:
balech
05-09-2013, 16:42
[Wyniki konkursu](#)

mmularska1
01-09-2013, 13:12
[Wyniki konkursu](#)

[dla wszystkich](#)
...o wszystkim

1

8
ostatnia wypowiedź:
Msalians
17-02-2013, 12:52
[Poza Archipelagiem...](#)

Izaak (insider)
15-12-2012, 04:06
[Poza Archipelagiem...](#)

Kliknij link, aby przejść do wątku. (Następny slajd).

1. MENU CMS –

FORUM

forum - dla Admiralicji

dla admiralicji

(zapraszamy wszystkich do wypowiedzania się na poniższe tematy, ale prosimy nie zakładać nowych wątków)

[dodaj nowy wątek](#)

["Obierz kurs na konkurs" - regulamin](#)

17

Wątki i ich autorzy w ramach grupy na FORUM.

autor: Jagoda 27-05-2013, 19:13
ostatni: Wolverr 16-09-2013, 19:45

[Kasyno - zgłaszanie błędów](#)

18

autor: Izaak (insider) 29-01-2013, 16:16
ostatni: szczepanski.marcin 30-05-2013, 16:50

Możesz dodać wątek do obserwowanych, będziesz go widział w profile CMS.

Odpowiedź na wątek grupy.

kasyno - zgłaszanie błędów

[udziel odpowiedzi](#)

[dodaj do obserwowanych](#)



Izaak (insider)
29-01-2013,
16:16

[odpowiedz](#)

W kasynie nie ma możliwości komentowania zadań, więc jeśli będziecie mieli zgłosić tutaj. W przypadku złej odpowiedzi wyświetla się numer identyfikacji dołączyć do zgłoszenia, wtedy łatwo będzie nam zlokalizować problem. Dziękujemy wszystkim za cierpliwe testowanie.

Odpowiedź na konkretną wypowiedź.

2. MENU CMS – FORUM –

OBSERWOWANE WĄTKI

FORUM

FORUM

OBSERWOWANE WĄTKI
WSZYSTKIE: 1

obserwowane wątki na forum

TYTUŁ	WYPOWIEDZI	KATEGORIA	
Wyniki konkursu 2	autor: mmularska1 01-09-2013, 13:12 ostatni: balech 05-09-2013, 16:42	dyskusja	usuń z obserwowanych

Link kierujący
do wątku
FORUM.

Usunięcie z
obserwowanych.

1. MENU CMS – INNE – ZMIANA

REPREZENTOWANEJ SZKOŁY

INNE

**ZMIANA
REPREZENTOWANEJ
SZKOŁY**

PROFIL

AKTUALIZACJA DANYCH

ZMIANA HASŁA

WYLOGUJ SIĘ

zmiana reprezentowanej szkoły

AKTUALNIE

""abor"" Prywatne Liceum Ogólnokształcące" (Wrocław)

REPREZENTOWANA

53-339 Wrocław, Pabianicka 2

SZKOŁA

tel.

SZKOŁA ZAAKCEPTOWAŁA KONTO NAUCZYCIELA

LISTA SZKÓŁ

UCZESTNICZĄCYCH W GRZE

ROZPOCZNIJ PROCES ZMIANY SZKOŁY

[ANULUJ](#)

Jeśli z jakiegoś
powodu
potrzebujesz
zmienić
reprezentowaną
szkołę
– użyj tej zakładki.

INNE

ZMIANA
REPREZENTOWANEJ
SZKOŁY

PROFIL
AKTUALIZACJA DANYCH
ZMIANA HASŁA

WYLOGUJ SIĘ

edycja profilu

PODSTAWOWE DANE

<input type="text" value="Marta"/>	imię
<input type="text" value="Nauczyciel"/>	nazwisko


DANE KONTAKTOWE

nr telefonu kontaktowego

FORUM

nick na forum

aktualny avatar:



No file chosen nowy avatar

zalecana szerokość 50px, plik graficzny formatu: jpg, png

[ANULUJ](#)

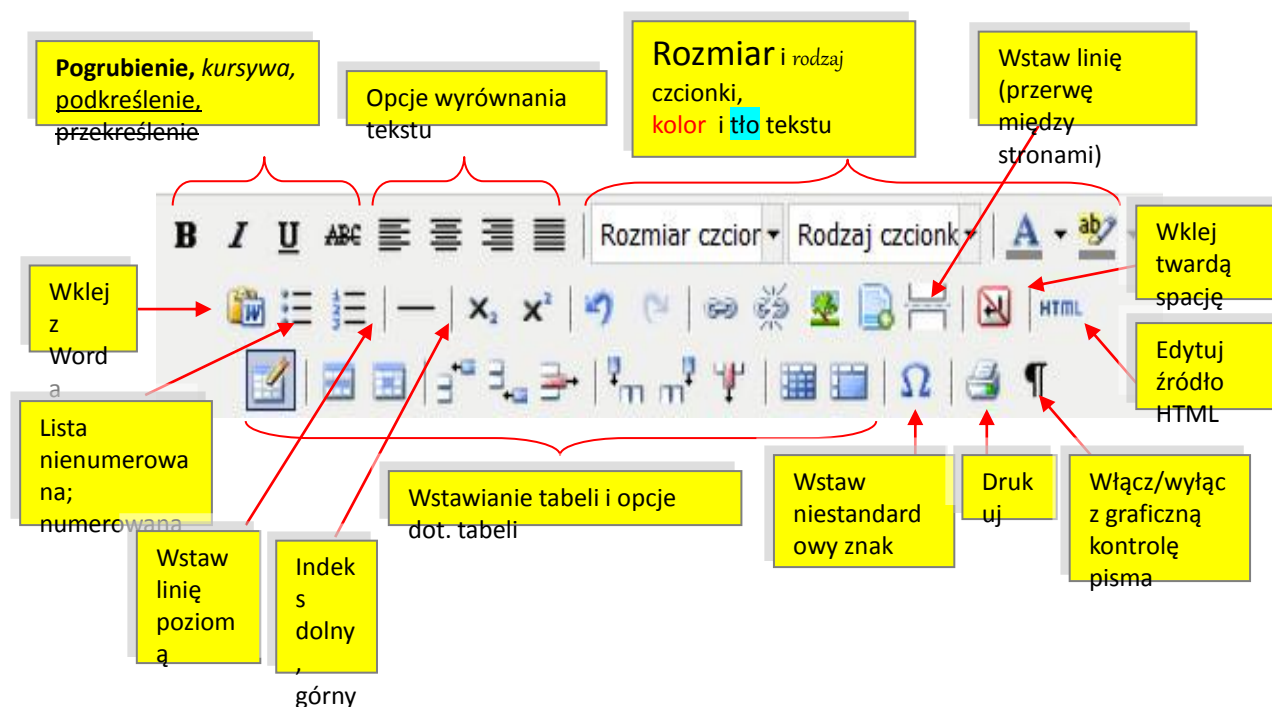
Edycja profilu.
Pamiętaj, że nie ma
możliwości
samodzielnej edycji
adresu e-mail.

PS Instrukcja edytora tekstowego

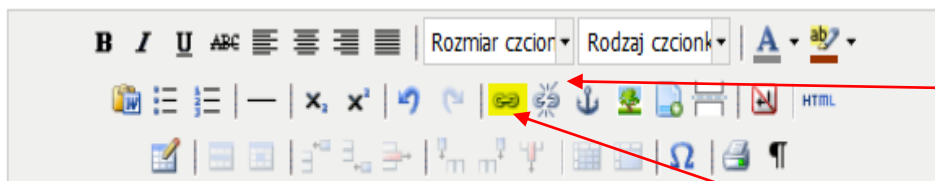
Funkcje edytora tekstowego.

Funkcje edytora tekstowego dostępnego w części CMS są identyczne jak funkcje w Wordzie – możemy do dokumentów dodać

np. zdjęcia, pliki do ściągnięcia, podlinkować słowo/fragment, adres strony www, itp.



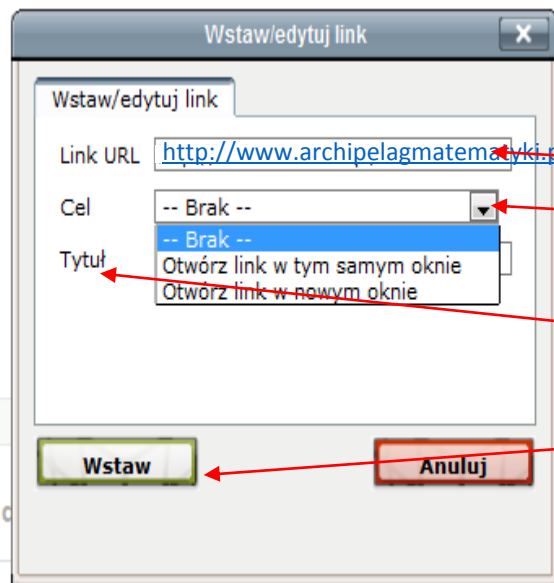
Wstawianie/edytowanie linku.



Ikona obok usuwa link (wcześniej zaznacz odpowiedni fragment).

Wyjątkowa matematyczna Gra znajduje się na stronie archipelagmatematyki.pl

Zaznacz tekst, do którego chcesz dodać link i kliknij ikonkę zaznaczoną na żółto.



Pojawi się okienko;

1. Wpisz adres strony (najbezpieczniej jest skopiować adres strony z paska przeglądarki internetowej).
2. Wybierz, gdzie ma się wyświetlać (warto wybrać nowe okno – jest to wygodniejsze dla użytkowników).
3. Dodaj tytuł (może to być adres strony, opis), który będzie się wyświetlał po najechnięciu kursorem na tekst.

4. Kliknij „wstaw”, aby zaakceptować lub „anuluj” działanie.

Wstawianie/edytowanie obrazu.

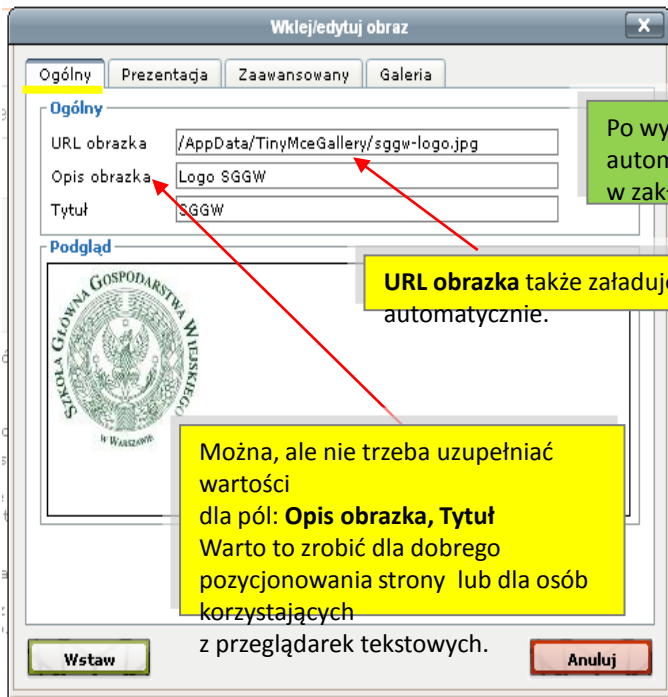
The image shows a word processor interface with a toolbar at the top. The 'Wklej/edytuj obraz' (Paste/Edit Image) dialog box is open, displaying a list of images. The 'Galeria' (Gallery) tab is selected. The list shows a circular logo of the 'SZKOŁA GŁÓWNA GOSPODARSTWA WIEJSKIEGO W WARSZAWIE'. Below the list are buttons for 'Usuń' (Delete) and 'Wstaw obrazek' (Insert picture). The 'Załaduj obrazek' (Load picture) section includes a 'Przełóżaj...' (Browse...) button and a 'Wgraj' (Upload) button. The dialog box has 'Wstaw' (Paste) and 'Anuluj' (Cancel) buttons at the bottom.

Naciśnij ikonkę „wstawianie/edycja obrazu”, po czym od razu przejdź do zakładki „galeria”.

W tym miejscu widoczne będą dostępne obrazy; kliknij na obrazek, który chcesz wstawić w dokument.

Jeśli chcesz możesz wgrać nowe obrazy.

Przejrzyj dostępne lokalizacje i wgraj obraz.

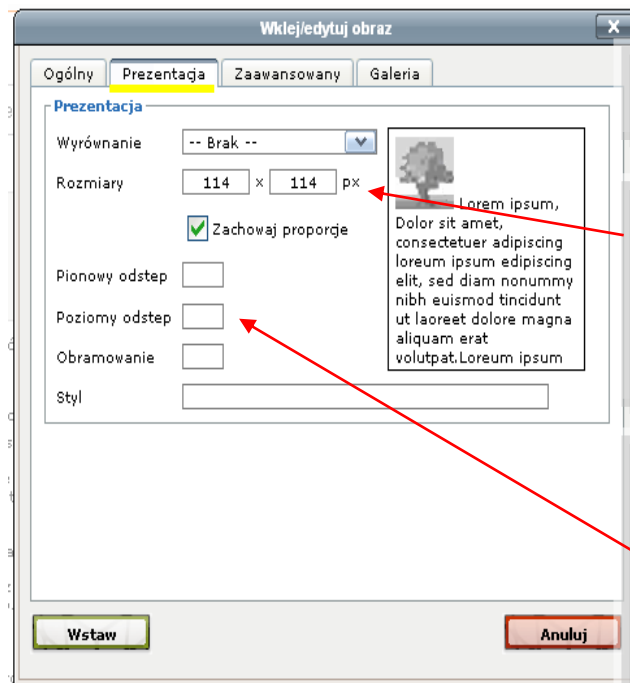


Po wybraniu grafiki automatycznie przejdziesz w zakładkę „ogólny”.

URL obrazka także załaduje się automatycznie.

Można, ale nie trzeba uzupełniać wartości dla pól: **Opis obrazka, Tytuł**. Warto to zrobić dla dobrego pozycjonowania strony lub dla osób korzystających z przeglądarek tekstowych.

Uwaga! Chcąc wstawić obrazek typu GIF, wystarczy, że skopiujesz jego adres URL i wkleisz w pole *URL obrazka*.



W zakładce „prezentacja” możesz zmienić właściwości obrazka.

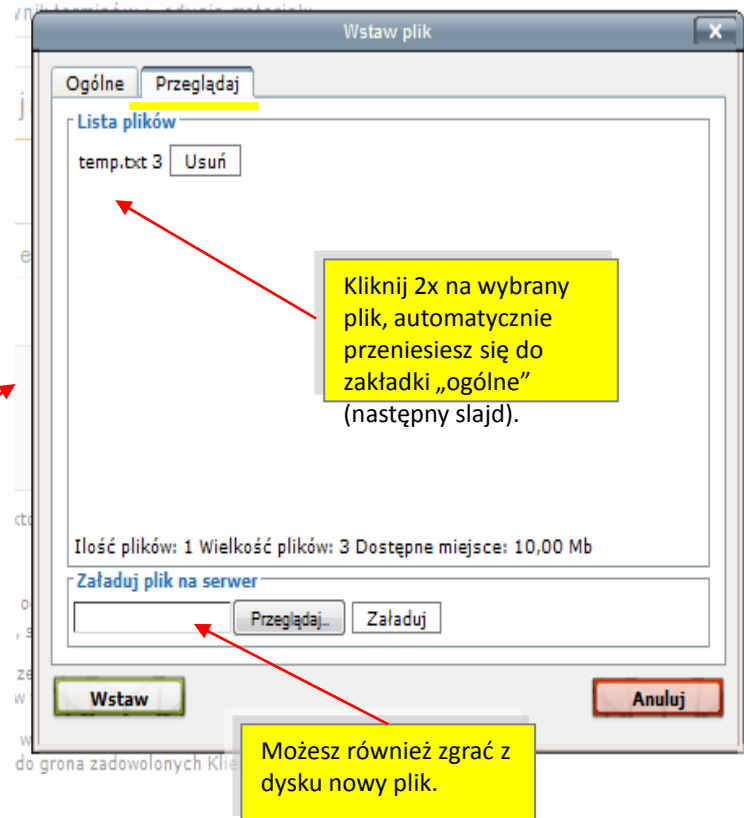
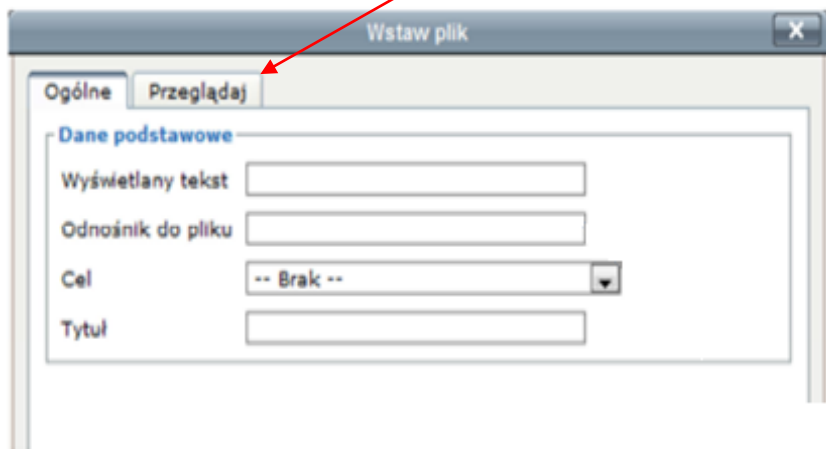
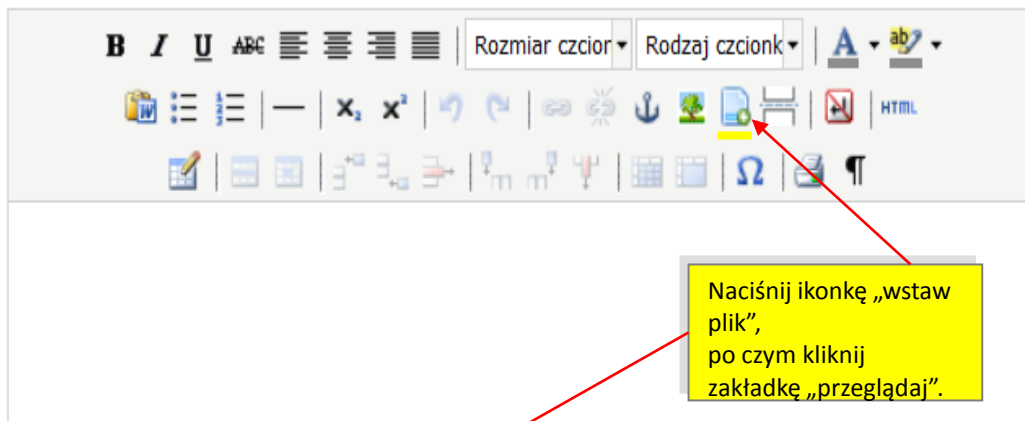
W tym polu możemy zmienić rozmiar obrazka. Warto zachować jego proporcję.

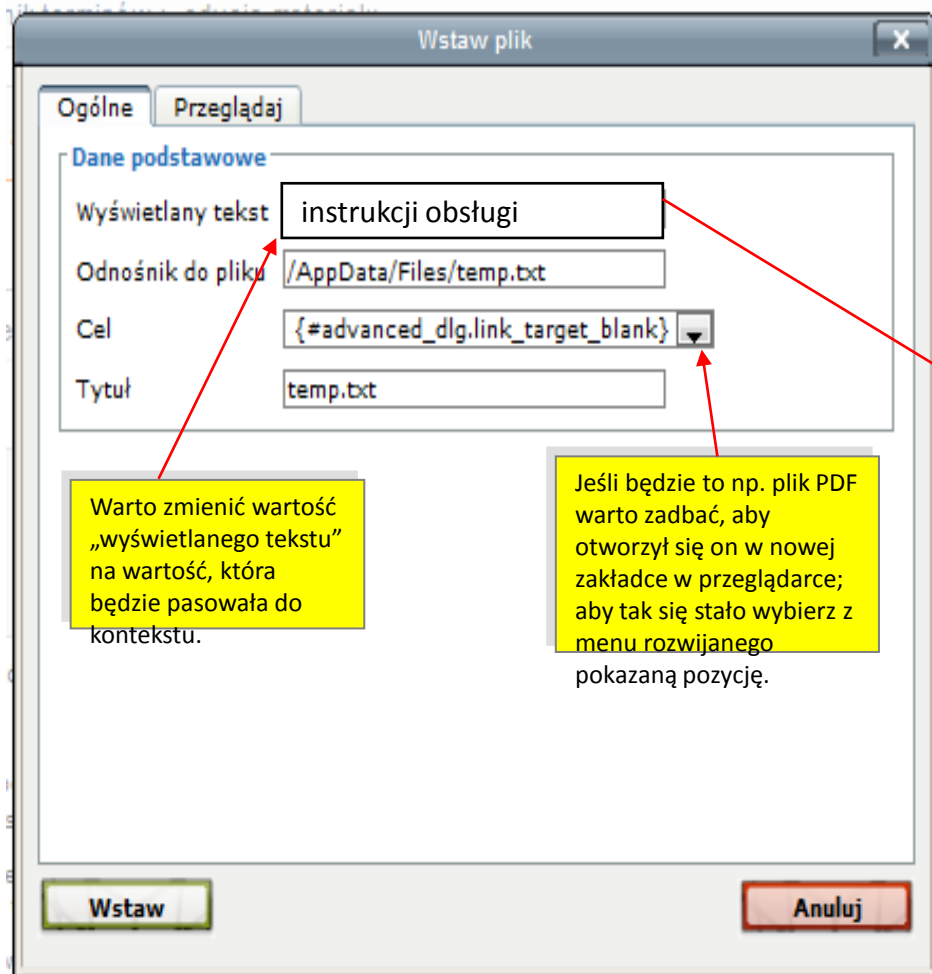
PAMIĘTAJ, że przeskalowanie obrazka może wpłynąć na

Te pozycje służą do zmiany graficznej reprezentacji obrazka na stronie. Można nawet dodać swój styl – wymagana jest jednak podstawowa znajomość CSS.

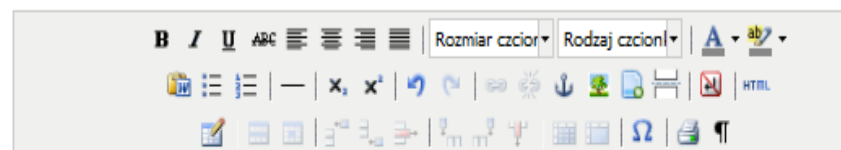
Pomocny może być np. tutorial dostępny pod adresem: <http://pl.html.net/tutorials/cs/>

Wstawianie pliku.





Treść



Więcej informacji znajdziesz w [instrukcji obsługi](#).

POWODZENIA!