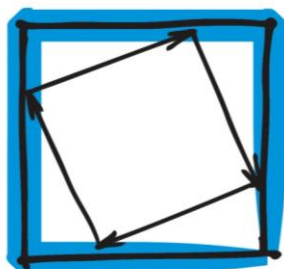


Poradnik gracza - uczeń



ARCHIPELAG
MATEMATYKI

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



Wydział Matematyki i Nauk Informatycznych, Politechnika
Warszawska



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



SPIS TREŚCI

WEJŚCIE DO GRY – LOGOWANIE - 3

PROFIL UCZNIA - 4

MENU - 5

FORUM - 6

RÓŻA WIATRÓW - 8

GRA - 9

GRA – ATOL START - 10

GRA – WYSPA - 11

GRA – WYSPA - 12

WEJŚCIE DO GRY - LOGOWANIE

<http://www.archipelagmatematyki.pl/>

The image shows a composite of two screenshots from the Archipelag Matematyki website. On the left is the main navigation menu, and on the right is a login form.

Main Navigation Menu (Left):

- ARCHIPELAG MATEMATYKI (with logo)
- GRA** (highlighted with an orange arrow)
- Galeria zdjęć
- O Projekcie
- Materialy

Video Player (Center):

Archipelag Matematyki II

Archipelag Matematyki II

0:00 / 3:08

YouTube

Login Form (Right):

E-MAIL:

HASŁO:

ZALOGUJ

[ZRESETUJ HASŁO](#) | [ZAREJESTRUJ SIĘ](#)

LOGOWANIE (circled in orange)

FAQ | ARCHIPELAG MATEMATYKI | REJESTRACJA

NAJLEPSZE KLUBY ODKRYWCÓW ARCHIPELAGU MATEMATYKI WYŁONIONE!

PROFIL UCZNI

Aby przejść do Gry, kliknij: POWRÓT DO GRY (zostaniesz przekierowany do widoku różny wiatrów)

Po zalogowaniu zobaczysz swój profil z informacjami dotyczącymi Twojego konta, a także aktywnościami w Grze.

Na następnych slajdach znajdziesz opis zawartości MENU.

The screenshot shows a user profile page for 'Archipelag Matematyki Politechnika Warszawska'. The page is titled 'profil ucznia' and displays the following information:

- POWRÓT DO GRY** (Return to Game)
- POWRÓT DO PROFILU** (Return to Profile) - STRONA GŁÓWNA PROFILU
- GRA** (Game)
- GRUPY** (Groups) - W SZYBKIE: 0
- MISJE** (Missions)
- SPRAWNOŚCI** (Achievements) - ZDOBYTE: 0
- RANGI GRACZY** (Player Ranks)
- JEDNOSTKI TREŚCI** (Content Units)
- MOJE KOMENTARZE** (My Comments)
- FORUM** (Forum)
- FORUM** (Forum)
- MOJE WYPOWIEDZI** (My Responses)
- OBSERWOWANE WĄTKI** (Observed Threads) - W SZYBKIE: 0
- INNE** (Other)
- ZMIANA REPREZENTOWANEJ SZKOŁY** (Change Represented School)
- PROFIL** (Profile) - AKTUALIZACJA DANYCH, ZMIANA HASŁA
- WYLOGUJ SIĘ** (Logout)

Archipelag Matematyki Politechnika Warszawska (Page Title)

marta@ (Marta Kowalska) [wyloguj się](#) (User Name and Logout Link)

profil ucznia (Section Header)

PODSTAWOWE DANE (Basic Data): imię: Marta, nazwisko: Kowalska, płeć: kobieta

DANE KONTAKTOWE (Contact Data): adres e-mail: marta@poczta.pl

KONTO (Account): status: aktywne, data rejestracji: (czwartek) 11-10-2012, ostatnie logowanie: (czwartek) 19-09-2013

FORUM (Forum): nick na forum: Marta, avatar:

GRA (Game): aktualna ilość punktów: 90, wszystkie zdobyte punkty w grze: 90, czas spędzony w grze w godzinach: 0,6, ranga: Debiutant (na nieznanym wyspach)

REPREZENTOWANA SZKOŁA (Represented School): **nie wybrano jeszcze szkoły, lub szkoła jeszcze nie zaakceptowała tego konta ucznia** [zmień reprezentowaną szkołę](#)

INNE (Other): [edytuj profil](#), [zmiana hasła](#)

MENU

POWRÓT DO GRY

POWRÓT DO PROFILU
STRONA GŁÓWNA PROFILU

GRA

GRUPY
WSZYSTKIE: 0

MISJE

SPRAWNOŚCI
ZDOBYTE: 0

RANGI GRACZY

JEDNOSTKI TREŚCI

MOJE KOMENTARZE

Przejdźcie do widoku GRY.

Lista grup, do których należysz.

Misje, w których uczestniczysz.

Wykaz zdobytych i brakujących sprawności.

Status Twojej rangi.

Lista Twoich komentarzy przy jednostkach treści.

FORUM

FORUM

MOJE WYPOWIEDZI

OBSERWOWANE WĄTKI
WSZYSTKIE: 0

INNE

ZMIANA REPREZENTOWANEJ SZKOŁY

PROFIL
AKTUALIZACJA DANYCH
ZMIANA HASŁA

WYLOGUJ SIĘ

Twoja aktywność na FORUM.

Zmiana/aktualizacja danych – profile, a także szkoły.

FORUM

Do FORUM możesz przejść poprzez MENU, jak i przez różę wiatrów.



FORUM	WĄTKI	ODPOWIEDZI	OSTATNI WĄTEK
dla uczniów ...dyskusja	22	329 ostatnia wypowiedź: użytkownik 1 04-10-2015, 14:53 Sprawności	użytkownik 2 05-10-2015, 19:27 Sprawności
dla wszystkich ...o wszystkim	1	8 ostatnia wypowiedź: Użytkownik 7 17-02-2015, 12:52 Poza Archipelagiem...	użytkownik 3 15-12-2012, 04:06 Poza Archipelagiem...

Kliknij, aby przejść do wątków danego forum.

[forum - dla uczniów](#)

sprawności

udziel odpowiedzi

dodaj do obserwowanych

Możesz odpowiedzieć na wątek lub dodać do obserwowanych.

forum - dla uczniów

dla uczniów

...dyskusja

[dodaj nowy wątek](#)

Możesz dodać nowy wątek.

[Sprawności](#)

2

Kliknij, aby zapoznać się z wypowiedziami.

[Błędy i problemy.](#)

167



uczeń 1
03-10-2013,
19:27

odpowiedz

Dzisiaj otrzymałem nową sprawność "Zwycięzca"

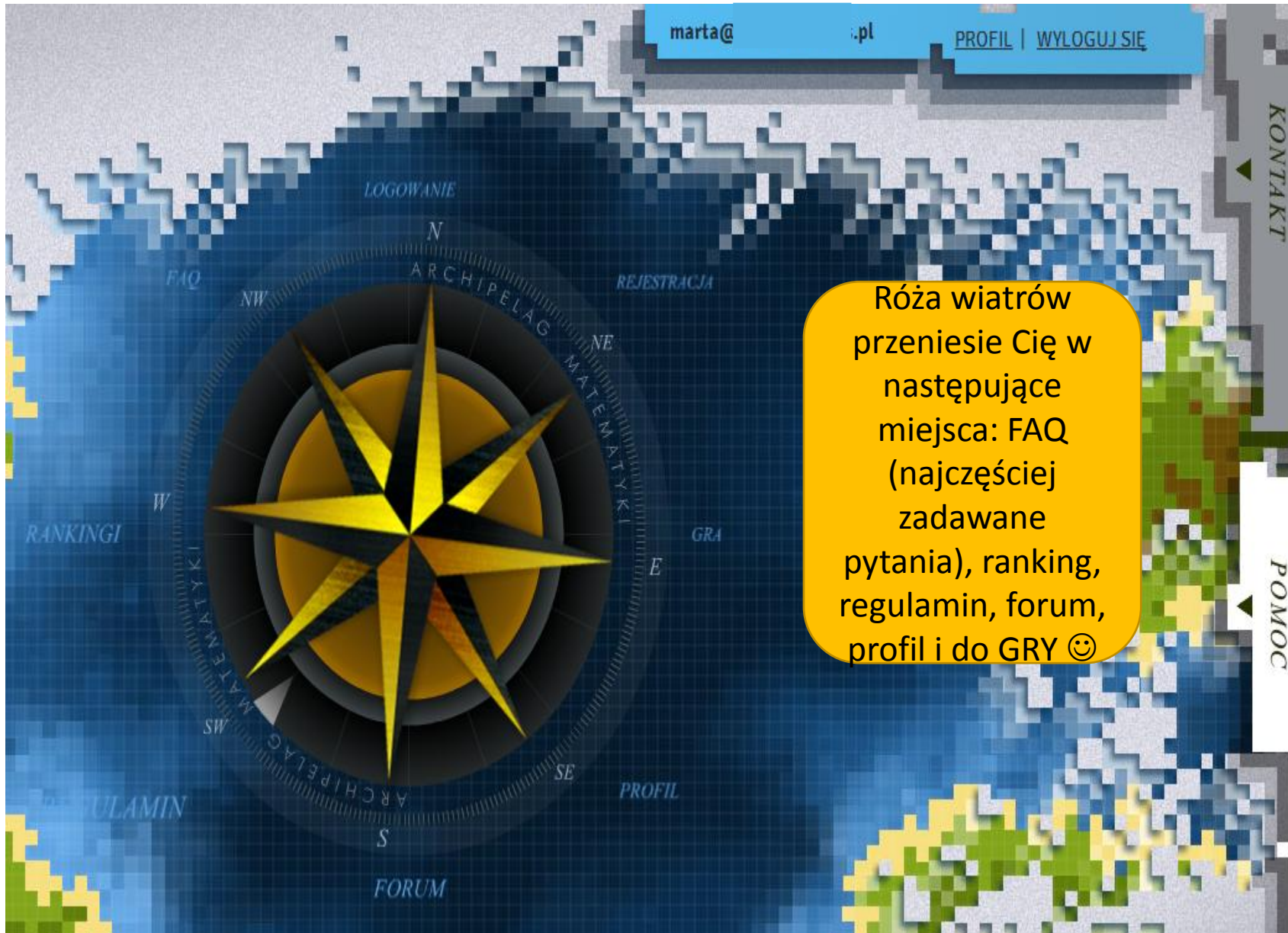
W tym miejscu odpowiadasz na konkretną odpowiedź.

autor: uczeń 1 03-10-2013,
19:27

ostatni: uczeń 2 04-10-2013, 14:59

autor: ucze 12-2012, 01:45
ostatni użytkownik 10-2013, 19:34
k 4

RÓŻA WIATRÓW



Aktualnie Archipelag

Matematyki

składa się z 7 wysp:

ATOL START

WYSPA ALGEBRY

WYSPA ANALIZY

WYSPA GEOMETRII

WYSPA LICZB

WYSPA MATEMATYKI

DYSKRETNEJ

WYSPA LOGIKI I TEORII

MNOGOŚCI



ATOL START



WYSPA LICZB



WYSPA MATEMATYKI DYSKRETNEJ



WYSPA LOGIKI I TEORII MNOGOŚCI



WYSPA GEOMETRII

Aby poruszać się po Archipelagu, przytrzymaj lewy klawisz myszy i przesuвай się w odpowiednim kierunku.

GRA – ATOL START

Na Atolu możesz wziąć udział w wycieczce krajoznawczej i zapoznać się z architekturą Archipelagu.

W każdym momencie możesz powrócić do poprzedniego widoku klikając strzałkę w lewym górnym rogu.

Na górze ekranu w białej ramce pojawiają się przydatne wskazówki (tylko na Atolu Start). Na innych Wyspach w ramce znajdziesz nazwę

Wyspy.

Najedź myszą na napis z kotwicą, aby uzyskać więcej informacji.

Na każdej z Wysp znajduje się Punkt Informacyjny; po kliknięciu dowiesz się, co znajdziesz na Wyspie.

Atol Start
Najedź na napis z kotwicą, żeby dowiedzieć się więcej.

BIURO
ŚLEDTCZE

PIERWSZE
INFORMACJE

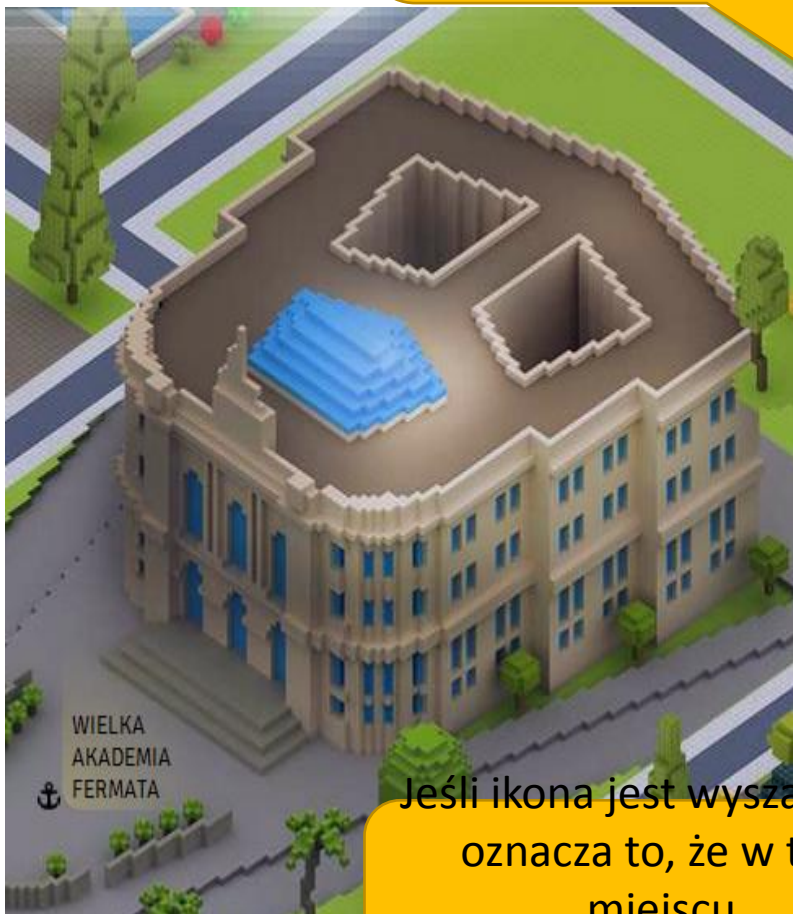
ARENA
PAŁAC GUBERNATORA

AKADEMIA

BIURO
ŚLEDTCZE
PAWILON
OSOBLIWOŚĆ

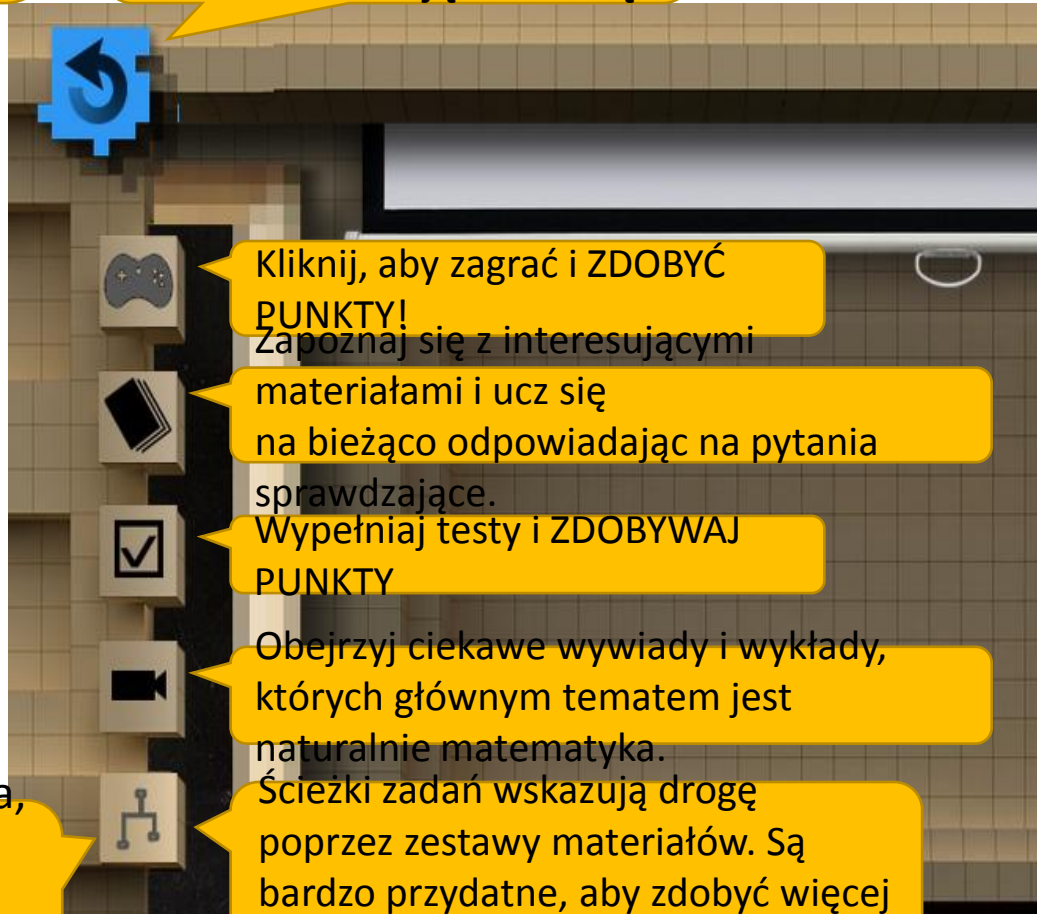
GRA – WYSPA

W obiektach na wyspach czekają na Ciebie niezwykle zadania. Wejdź do każdego z nich, aby odkryć co na Ciebie czeka.



Jeśli ikona jest wyszarzona, oznacza to, że w tym miejscu nie są dostępne dane zadania.

W każdej chwili możesz wyjść z obiektu klikając strzałkę.



Kliknij, aby zagrać i ZDOBYĆ PUNKTY!
Zapoznaj się z interesującymi

materiałami i ucz się na bieżąco odpowiadając na pytania sprawdzające.

Wypełniaj testy i ZDOBYWAJ PUNKTY

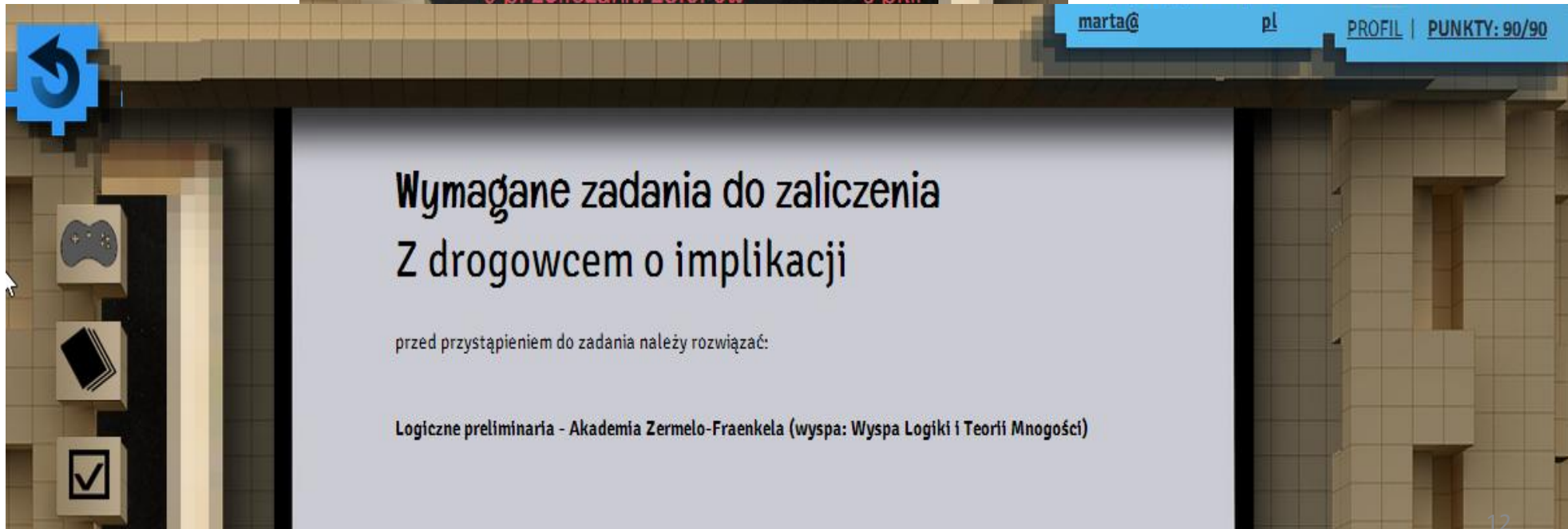
Obejrzyj ciekawe wywiady i wykłady, których głównym tematem jest naturalnie matematyka.

Ścieżki zadań wskazują drogę poprzez zestawy materiałów. Są bardzo przydatne, aby zdobyć więcej punktów.



Po kliknięciu w dany typ zadania zobaczysz dostępne tematy wraz z ilością punktów do zdobycia.

Kolor zielony oznacza, że zadanie jest dostępne. Kolor czerwony informuje, że musisz wykonać najpierw inne zadanie.



Archipelag Matematyki to niezwykła skarbnica
wiedzy
i intrygujących zadań.

Zapraszamy do GRY!