



Instrukcja pracy z kartą pracy

Edukacja	Klasa 1, edukacja polonistyczna
Obszar tematyczny	Pisanie
Cel	Zapoznanie z literą „a”
Instrukcja pracy z kartą	<p>Zadanie 1 (karta pracy dla nauczyciela)</p> <p>Nauczyciel rozdaje każdemu uczniowi obrazek (w wersji kolorowej lub czarno i białej) i mówi:</p> <p><i>Proszę, aby każdy z was (po kolei) powiedział, co przedstawia jego obrazek. Podpowiem, że w nazwach wszystkich obrazków słychać głoskę [a] - w jednych na początku, w innych na końcu, w jeszcze innych w środku.</i></p> <p>(Nauczyciel może zindywidualizować pracę – łatwiejsze i trudniejsze przykłady.)</p> <p>Zadanie drugie – łańcuchy pamięciowe</p> <p>Dzieci ustawiają się w dużym kole. Teraz pięć pierwszych osób z koła siada w małym kółku wewnątrz dużego koła i pierwsze dziecko wypowiada nazwę swojego obrazka, drugie powtarza nazwę kolegi i dodaje swoją, trzecie powtarza wcześniejsze dwa słowa i dodaje kolejne itd. Po skończonym zadaniu dzieci powracają do dużego koła. Następnie siada kolejna grupka dzieci w małym kółku wewnątrz koła itd., aż w zabawie wezmą udział wszystkie dzieci. (Można poprosić, by dzieci z dużego koła powtórzyły łańcuch pięciu usłyszanych słów, jeśli je zapamiętały.)</p> <p>Zadanie trzecie – podział wyrazów na głoski</p> <p>Dzieci nadal stoją w kole. Nauczyciel mówi:</p> <p><i>Chcę, abyście podzielili nazwę swojego obrazka na głoski i powiedzieli, w którym miejscu jest „a”: na początku, w środku czy na końcu. Nauczyciel podaje przykład.</i></p> <p>Następnie nauczyciel mówi:</p> <p><i>Kto ma głoskę „a” na początku wbiega do środka koła. Dzieci w środku koła głoskują swoje wyrazy.</i></p> <p><i>Kto ma głoskę „a” na końcu wbiega do środka koła. Dzieci w środku koła głoskują swoje wyrazy.</i></p> <p><i>Kto ma głoskę „a” w środku wyrazu. Dzieci w środku koła głoskują swoje wyrazy.</i></p>



**Zadanie czwarte (karta pracy dla ucznia)**

1. Wypowiedz nazwę każdego obrazka głoskami.
2. Zamaluj ten kwadracik, który odpowiada dokładnemu miejscu głoski „a” w wyrazie.
3. Pokoloruj na czerwono okienka oznaczające głoskę „a” w nazwie obrazka.
4. Pokoloruj obrazki.

