



a

1. Wykonaj polecenia:

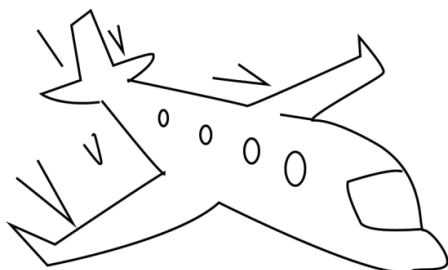
- wypowiedz nazwę każdego obrazka głoskami,
- zamaluj ten kwadracik, który odpowiada dokładnemu miejscu głoski "a" w wyrazie,
- pokoloruj na czerwono okienka oznaczające głoskę "a" w nazwie obrazka,
- pokoloruj obrazki.



--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--

