

## Zestaw gier do edukacji z zakresu wychowania fizycznego

nr zasobu	tytuł	opis
G_2_EWF_1	Interaktywna gra planszowa - GRY ZESPOŁOWE, HIGIENA, BEZPIECZENSTWO NA DRODZE	Gra typu "interaktywna gra planszowa" sprawdzająca wiedzę i umiejętności z zakresu "GRY ZESPOŁOWE, HIGIENA, BEZPIECZENSTWO NA DRODZE". Gra jest przewidziana dla jednej osoby, która rywalizuje z komputerem. Zadaniem ucznia jest rozwiązywanie ćwiczeń różnego typu, np.: "połącz", "wpisz" lub "zaznacz". Każde zadanie jest poprzedzone losowaniem liczby punktów, tj. liczby pól, o które można się w danej rundzie przesunąć na planszy. W przypadku dobrej odpowiedzi pionek użytkownika przesuwa się do przodu o wylosowaną wcześniej liczbę punktów, w przypadku złej odpowiedzi przesuwa się do przodu pionek komputera. Wygrywa ten, kto pierwszy przejdzie przez całą planszę, składającą się z 21 pól i dotrze do mety. W grę można grać wielokrotnie, ponieważ przy następnym podejściu do gry użytkownik otrzymuje nowy zestaw pytań.
G_3_EWF_1	Interaktywna gra planszowa - SPORTY CAŁEGO ŻYCIA	Gra typu "interaktywna gra planszowa" sprawdzająca wiedzę i umiejętności z zakresu "SPORTY CAŁEGO ŻYCIA". Gra jest przewidziana dla jednej osoby, która rywalizuje z komputerem. Zadaniem ucznia jest rozwiązywanie ćwiczeń różnego typu, np.: "połącz", "wpisz" lub "zaznacz". Każde zadanie jest poprzedzone losowaniem liczby punktów, tj. liczby pól, o które można się w danej rundzie przesunąć na planszy. W przypadku dobrej odpowiedzi pionek użytkownika przesuwa się do przodu o wylosowaną wcześniej liczbę punktów, w przypadku złej odpowiedzi przesuwa się do przodu pionek komputera. Wygrywa ten, kto pierwszy przejdzie przez całą planszę, składającą się z 21 pól i dotrze do mety. W grę można grać wielokrotnie, ponieważ przy następnym podejściu do gry użytkownik otrzymuje nowy zestaw pytań.
Zestaw Z_G_EWF	Zestaw gier do edukacji z zakresu wychowania fizycznego	Paczka archiwum wszystkich zasobów