

Zestaw gier do edukacji plastycznej

nr zasobu	tytuł	opis
G_1_PLAST_1	Teleturniej - barwy, narzędzia malarskie, faktury i kształty	Gra typu "teleturniej" sprawdzająca wiedzę z zakresu "BARWY, NARZĘDZIA MALARSKIE, FAKTURY I KSZTAŁTY" Gra jest przewidziana dla jednej osoby, która rywalizuje z komputerem. Zadaniem ucznia jest rozwiązywanie ćwiczeń różnego typu, np.: "połącz", "wpisz" lub "zaznacz". Celem gry jest udzielenie poprawnej odpowiedzi na minimum 8 z 12 pytań. Dostępne są 3 kategorie, w każdej z nich znajduje się po 10 pytań. Po opuszczeniu kategorii nie można już do niej wrócić i trzeba odpowiadać na pytania z pozostałych kategorii. W grę można grać wielokrotnie, ponieważ przy następnym podejściu do gry użytkownik otrzymuje nowy zestaw pytań.
G_2_PLAST_1	Interaktywna gra planszowa -twórczość ludowa, placówki kultury	Gra typu "interaktywna gra planszowa" sprawdzająca wiedzę i umiejętności z zakresu "TWÓRCZOŚĆ LUDOWA, PLACÓWKI KULTURY". Gra jest przewidziana dla jednej osoby, która rywalizuje z komputerem. Zadaniem ucznia jest rozwiązywanie ćwiczeń różnego typu, np.: "połącz", "wpisz" lub "zaznacz". Każde zadanie jest poprzedzone losowaniem liczby punktów, tj. liczby pól, o które można się w danej rundzie przesunąć na planszy. W przypadku dobrej odpowiedzi pionek użytkownika przesuwa się do przodu o wylosowaną wcześniej liczbę punktów, w przypadku złej odpowiedzi przesuwa się do przodu pionek komputera. Wygrywa ten, kto pierwszy przejdzie przez całą planszę, składającą się z 21 pól i dotrze do mety. W grę można grać wielokrotnie, ponieważ przy następnym podejściu do gry użytkownik otrzymuje nowy zestaw pytań.
Zestaw Z_G_PLAST	Zestaw gier do edukacji plastycznej	Paczka archiwum wszystkich zasobów