

INSTRUKCJA URUCHOMIENIA GRY BIZNESOWEJ.

Wymagania:

System operacyjny = oparty o UNIX

Serwer = Apache2.4

PHP = 5.4

MySQL = 5.5

Node.js = 0.10

Instrukcja:

Z danych katalogów "GraBiznesowa" i "VM-SSO" stworzyć nowe hosty wirtualne serwera Apache, document root ze wskazaniem na podkatalogi "GraBiznesowa/web" i "VM-SSO/web".

Z podanych zrzutów baz danych stworzyć bazy danych dla Gry Biznesowej i SSO.

Z katalogów "notesTasks" i "VM-Chat" stworzyć nowe hosty wirtualne serwera Apache, lecz działające pod kontrolą serwera Node.js. W ich plikach "parameters.json" uzupełnić dostępy do odpowiednich baz danych (najpierw stworzyć dla nich bazy danych, tabele zostaną utworzone przez te serwery podczas uruchomienia). Serwery Node.js wymagają cyklicznego sprawdzania, czy nadal działają i ewentualnego uruchomienia ich ponownie.

Uzupełnić plik "GraBiznesowa/app/config/parameters.yml" o informacje:

database_user, database_password - dot. dostępu do baz danych

wszystkie z przedrostkiem "mailer" - dot. konta mailowego używanego przez grę

wszystkie z przedrostkiem "notes" - dot. dostępu do bazy danych notatek do raportów

sso.url_login - url do api logowania SSO, np. 'http://sso.vm.local/api'

notes.url - url do api serwera notatek, np. 'http://notes.vm.local:8081/notes'

chat_url - url do api serwera chatu, np. 'http://chat.vm.local:8082'

Uzupełnić plik "VM-SSO/app/config/parameters.yml" o informacje:

database_user, database_password - dot. dostępu do baz danych

wszystkie z przedrostkiem "mailer" - dot. konta mailowego używanego przez SSO

Po zmianach w plikach "parameters.yml" wymagane jest uruchomienie komend frameworka Symfony2. Z głównych poziomów katalogów "GraBiznesowa" i "VM-SSO" uruchomić komendy:

```
"php app/console cache:clear && php app/console cache:clear --env=prod"
```

oraz

```
"php app/console assets:install web --symlink"
```