



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



## **Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne**

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

---

### **Program zajęć rozszerzających z matematyki**

**w ramach projektu**

**„Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne”**

**na okres od 01.12.2010r. do 30.06.2013r**

**w I Liceum Ogólnokształcącym im. S. Czarnieckiego**

**w Chełmie**



Projekt realizowany przez Uniwersytet Rzeszowski w partnerstwie z Uniwersytetem Jagiellońskim oraz Państwową Wyższą Szkołą Zawodową w Chełmie

Centralne Biuro Projektu, Uniwersytet Rzeszowski ul. Rejtana 16a, 35-959 Rzeszów tel. 17 8721304, faks 17 8721281

## I.WSTĘP

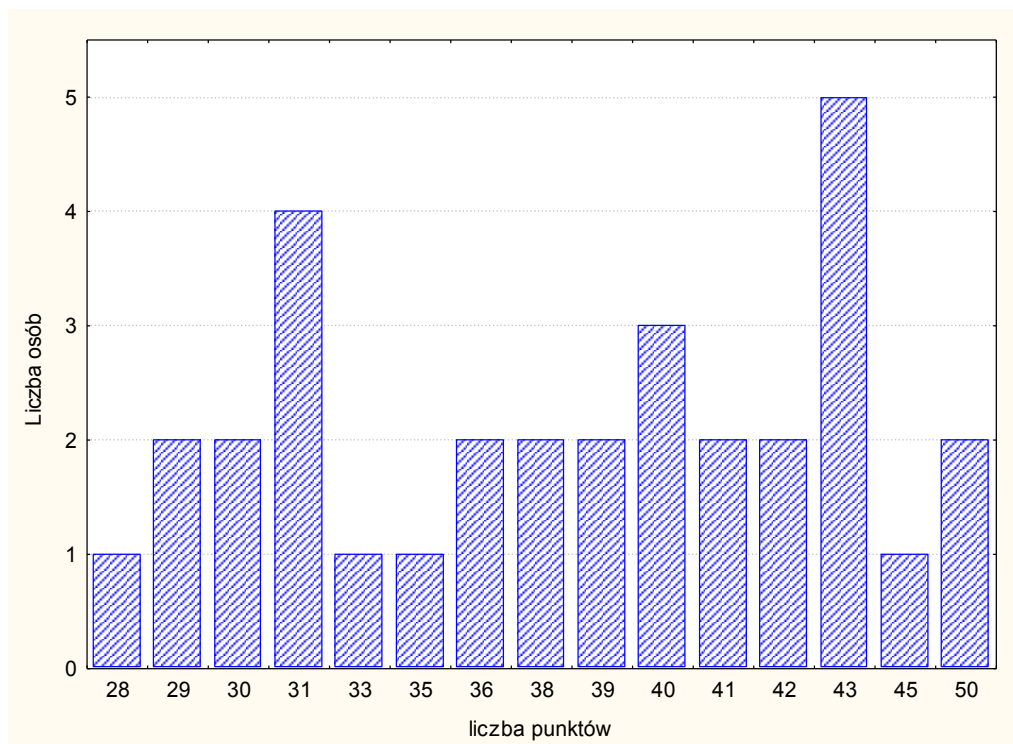
Statystyczny uczeń klasy trzeciej gimnazjum z województwa lubelskiego rozwiązujący arkusz standardowy uzyskał na egzaminie gimnazjalnym w części matematyczno-przyrodniczej 23,85 punktu, co stanowi 47,70% punktów możliwych do uzyskania. Środkowy uczeń rozkładu uporządkowanego rosnąco uzyskał 23 punkty (mediana). Najczęstszy wynik (modalna) to 19 punktów. Najniższy wynik na egzaminie to 1 punkt, a najwyższy to 50 punktów.

W rekrutacji do zajęć rozszerzających w ramach projektu „Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne” w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Czarnieckiego w Chełmie wzięło udział 32 osoby. Uczniowie ci uzyskali na egzaminie gimnazjalnym w części matematyczno-przyrodniczej średnio 37,81 punktu, co stanowi 75,62% punktów możliwych do uzyskania. Jest to wynik znacznie wyższy od wyniku województwa lubelskiego. Środkowy uczeń rozkładu uporządkowanego rosnąco uzyskał 39 punkty (mediana). Najniższy wynik na egzaminie to 28 punktów, a najwyższy to 50 punktów.

Tabela 1. Podstawowe miary statystyczne dotyczące części matematyczno-przyrodniczej egzaminu gimnazjalnego.

Podstawowe miary statystyczne	Województwo lubelskie		I Liceum Ogólnokształcące w Chełmie	
	punkty	procent	punkty	procent
<b>Średni wynik</b>	<b>23,85</b>	<b>47,70</b>	<b>37,81</b>	<b>75,62</b>
Moda	19	38	43	86
Mediana	23	46	39	78
Wynik najniższy	1	2	28	56
Wynik najwyższy	50	100	50	100
Odchylenie standardowe	9,59	19,19	6,1	12,2

Rysunek 1 przedstawia liczbę uczniów I Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Czarnieckiego w Chełmie, którzy uzyskali na egzaminie gimnazjalnym w części matematyczno-przyrodniczej określoną liczbę punktów, od 28 do 50.



Rysunek 1. Rozkład wyników gimnazjalistów I Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Czarnieckiego w Chełmie rozwiązujących arkusz GM-1-102.

Program zajęć rozszerzających z matematyki realizowany w ramach projektu „Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne” w I Liceum Ogólnokształcącym im. Stefana Czarnieckiego w Chełmie adresowany jest do uczniów zainteresowanych matematyką i uzdolnionych matematycznie, rozpoczynających naukę w naszej szkole w roku szkolnym 2010/2011. Realizacja tego programu zaplanowana jest na trzy lata (rok szkolny 2010/2011, 2011/2012 oraz 2012/2013) w wymiarze 48 godzin lekcyjnych w każdym roku szkolnym. Rekrutacja młodzieży do projektu odbyła się w oparciu o analizę wyników egzaminu gimnazjalnego i deklaracje uczniów o chęci uczestniczenia w zajęciach rozszerzających wiedzę z matematyki. Program ten zakłada pogłębienie treści zawartych w Podstawie programowej z matematyki dla liceum i technikum (zakres podstawowy i rozszerzony) oraz rozszerzenie materiału o treści nie występujące w podstawie. Ma on na celu rozbudzanie zainteresowań matematyką i jej zastosowaniami oraz ukształtowanie umiejętności krytycznego i twórczego myślenia, rozwiązywania problemów nietypowych i nieschematycznych.

## II. OGÓLNE CELE EDUKACYJNE

Zajęcia rozszerzające z matematyki mają za zadanie pomóc uczniom w:

- rozwijaniu zainteresowań matematyką i jej zastosowaniami;
- kształceniu umiejętności precyzyjnego formułowania myśli w mowie i piśmie;
- kształceniu abstrakcyjnego myślenia;
- kształceniu wyobraźni przestrzennej;
- kształceniu krytycznego myślenia, umiejętności uogólniania, stawiania hipotez i weryfikowania otrzymanych wyników;
- umiejętności wykorzystania nowoczesnych narzędzi wspomagających rozwiązywanie problemów matematycznych (kalkulatory, komputery);
- wykształceniu umiejętności budowania modeli matematycznych w odniesieniu do sytuacji życiowych oraz w rozwiązywaniu problemów praktycznych.

Opracowany program zajęć rozszerzających ma na celu:

- a) Poszerzenie i usystematyzowanie zdobytej wiedzy w poprzednich latach nauki.
- b) Nabycie umiejętności współpracy przy rozwiązywaniu problemów.
- c) Przygotowaniu uczniów do samodzielnego zdobywania wiedzy na dalszych etapach edukacji oraz w pracy zawodowej.
- d) Rozbudzenie zainteresowania matematyką.
- e) Kształtowanie wytrwałości w zdobywaniu wiedzy i umiejętności matematycznych.

### III. TREŚCI KSZTAŁCENIA I CELE SZCZEGÓŁOWE

#### KLASA I

Lp.	Temat	Treści	Cele szczegółowe Uczeń:	Liczba godzin
1.	Podstawowe pojęcia rachunku zdań. Forma zdaniowa jednej i kilku zmiennych.	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ negacja, koniunkcja, alternatywa, implikacja, równoważność,</li><li>♦ warunek konieczny i dostateczny,</li><li>♦ forma zdaniowa, jej dziedzina i zbiór spełniający formę zdaniową,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ określa czy negacja, koniunkcja, alternatywa, implikacja, równoważność zdań jest prawdziwa, czy fałszywa,</li><li>♦ stosuje prawa rachunku zdań,</li></ul>	2
2.	Kwantyfikatory.	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ kwantyfikator ogólny i szczegółowy,</li><li>♦ prawo zaprzeczenia zdania z kwantyfikatorem,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ poprawnie odczytuje i interpretuje zapisy, w których występują symbole kwantyfikatorów,</li><li>♦ zapisuje za pomocą symboli kwantyfikatorów zdania, w których występują zwroty „dla każdego...”, „istnieje...”,</li><li>♦ poprawnie tworzy zaprzeczenia zdań z kwantyfikatorem,</li></ul>	2
3.	Zbiory. Działania na zbiorach.	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ Prawa de Morgana dla rachunku zbiorów,</li><li>♦ Iloczyn kartezjański zbiorów,</li><li>♦ Dopełnienie zbioru,</li><li>♦ Zawieranie się i równość zbiorów,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ wyznacza zbiory punktów na płaszczyźnie stosując prawa de Morgana dla zbiorów,</li><li>♦ przedstawia iloczyn kartezjański zbiorów na płaszczyźnie,</li><li>♦ przeprowadza proste dowody praw rachunku zbiorów,</li><li>♦ Ilustruje graficznie iloczyn kartezjański podzbiorów <math>R \times R</math>,</li></ul>	2
4.	Działania w zbiorze liczb całkowitych	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ Relacja przystawania modulo <math>n</math>,</li><li>♦ podzielność liczb całkowitych,</li><li>♦ <math>NWD(a,b)</math>, <math>NWW(a,b)</math></li><li>♦ liczby pierwsze, liczby złożone,</li><li>♦ liczby względnie pierwsze,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ stosuje twierdzenie o rozkładzie liczby naturalnej na czynniki pierwsze,</li><li>♦ dowodzi proste zależności dotyczące podzielności liczb,</li><li>♦ stosuje własności kongruencji w zadaniach o podzielności liczb,</li><li>♦ rozwiązuje równania diofantyczne,</li></ul>	3

5.	Działania w zbiorze liczb rzeczywistych	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦porównywanie liczb,</li> <li>♦gęstość zbioru liczb wymiernych,</li> <li>♦gęstość zbioru liczb niewymiernych,</li> <li>♦przybliżenie, błąd względny i błąd bezwzględny przybliżenia,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦wykazuje niewymierność liczby,</li> <li>♦porównuje liczby rzeczywiste; w tym zapisane w postaci potęgi,</li> <li>♦znajduje przybliżenia liczb;</li> <li>wykorzystuje pojęcie błędu przybliżenia, wyznacza przedział o zadanej długości, do którego należy pewna wartość wyrażenia, jeśli dane jest przybliżenie i oszacowanie błędu względnego,</li> </ul>	2
6.	Podzbiory zbioru liczb rzeczywistych	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦zbiory ograniczone i zbiory nieograniczone,</li> <li>♦kres dolny i kres górny zbioru,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦wskazuje najmniejszą i największą liczbę w zbiorze skończonym,</li> <li>♦wskazuje ograniczenie górne i ograniczenie dolne zbioru ograniczonego,</li> <li>♦wyznacza kresy zbioru ograniczonego,</li> </ul>	2
7.	Wartość bezwzględna .	♦definicja i własności modułu	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦wykorzystuje pojęcie wartości bezwzględnej i jej interpretację geometryczną,</li> <li>♦zaznacza na osi liczbowej zbiory opisane za pomocą równań i nierówności liniowych z wartością bezwzględną,</li> </ul>	2
8	Wyrażenia algebraiczne	♦wzory skróconego mnożenia	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦posługuje się wzorami skróconego mnożenia: <math>(a \pm b)^2</math>, <math>(a \pm b)^3</math>, <math>a^2 - b^2</math>, <math>a^3 \pm b^3</math>, <math>a^n - 1 = (a-1)(1+a+\dots+a^{n-1})</math>,</li> <li>♦stosuje wzory skróconego mnożenia w zadaniach na dowodzenie,</li> </ul>	2
9.	Własności funkcji liczbowych	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦parzystość funkcji, nieparzystość funkcji,</li> <li>♦różnowartościowość funkcji,</li> <li>♦funkcje wzajemnie jednoznaczne,</li> <li>♦funkcje odwrotne,</li> <li>♦funkcje okresowe,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦bada parzystość /nieparzystość/ funkcji na podstawie definicji,</li> <li>♦bada różnowartościowość funkcji,</li> <li>♦rozpoznaje funkcje parzyste/nieparzyste/ na wykresie,</li> <li>♦rozpoznaje funkcje różnowartościowe i wzajemnie jednoznaczne,</li> <li>♦wyznacza wzór funkcji odwrotnej do danej,</li> <li>♦wyznacza okres podstawowy funkcji danej oraz oblicza wartości funkcji z wykorzystaniem jej okresowości,</li> </ul>	2
10.	Przekształcenia wykresów funkcji	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦przesunięcie o wektor,</li> <li>♦symetria osiowa,</li> <li>♦symetria środkowa</li> <li>♦przekształcenia związane z modułem</li> <li>♦powinowactwo prostokątne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦potrafi na podstawie wykresu funkcji <math>y=f(x)</math> naszkicować wykresy funkcji <math>y = f(x+a)</math>, <math>y = f(x)+a</math>, <math>y=f(x+a)+b</math>, <math>y = -f(x)</math>, <math>y = f(-x)</math>, <math>y= f(x) </math>, <math>y=f( x )</math>,</li> <li>♦szkicuje wykres funkcji <math>y=c \cdot f(x)</math>, <math>y=f(c \cdot x)</math>, gdzie <math>f(x)</math> jest funkcją trygonometryczną,</li> <li>♦sporządza wykresy funkcji będącej efektem stosowania kilku przekształceń</li> </ul>	3

11.	Funkcje szczególne	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ cecha liczby rzeczywistej,</li> <li>♦ mantysa liczby rzeczywistej,</li> <li>♦ signum <math>x</math>,</li> <li>♦ <math>\max\{f(x),g(x)\}</math>, <math>\min\{f(x),g(x)\}</math></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ sporządza wykres funkcji <math>y=[x]</math>, <math>y=[f(x)]</math>, <math>y=x-[x]</math>, <math>y=\operatorname{sgn}x</math>, <math>y=\operatorname{sgn}(f(x))</math>, <math>y=\max\{f(x),g(x)\}</math>, <math>y=\min\{f(x),g(x)\}</math>,</li> <li>♦ zastosowanie funkcji cechy w zadaniach praktycznych,</li> </ul>	2
12.	Równania funkcyjne	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ przykłady równań funkcyjnych prowadzących do funkcji liniowych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wyznacza wzór funkcji liniowej na podstawie jej własności,</li> <li>♦ wyznacza wzór funkcji liniowej rozwiązując równanie funkcyjne,</li> <li>♦ rozwiązuje równanie funkcyjne,</li> </ul>	2
13.	Równania i nierówności liniowe z parametrem i wartością bezwzględną	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ graficzna i algebraiczna metoda rozwiązywania równań i nierówności z wieloma modułami,</li> <li>♦ liczba rozwiązań równania liniowego,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rozwiązuje równania i nierówności liniowe z wieloma modułami,</li> <li>♦ rozwiązuje równania liniowe z parametrem,</li> <li>♦ przeprowadza dyskusję i wyciąga wnioski na temat rozwiązalności równań i nierówności liniowych z parametrem,</li> </ul>	3
14.	Układy równań liniowych	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ metoda wyznaczników rozwiązywania układów równań liniowych,</li> <li>♦ układy równań liniowych z parametrem,</li> <li>♦ układy równań liniowych z wartością bezwzględną,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje poprawnie metodę wyznaczników do rozwiązania układu równań liniowych z dwiema niewiadomymi,</li> <li>♦ przeprowadza dyskusję i wyciąga wnioski dotyczące rozwiązań układów równań liniowych z dwiema niewiadomymi i parametrem,</li> <li>♦ rozwiązuje układy równań liniowych z dwiema niewiadomymi i modułem,</li> <li>♦ interpretuje geometrycznie układy równań liniowych z wartością bezwzględną,</li> <li>♦ rozwiązuje układy równań liniowych z trzema i więcej niewiadomymi,</li> </ul>	3
15.	Układy nierówności liniowych	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ graficzna interpretacja układów nierówności liniowych</li> <li>♦ programowanie liniowe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rozwiązuje układy nierówności liniowych /w tym z modułem/ z jedną niewiadomą,</li> <li>♦ wyznacza graficznie zbiory rozwiązań układów nierówności liniowych z modułem,</li> <li>♦ rozwiązuje praktyczne zadanie z zastosowaniem programowania liniowego</li> </ul>	2
16.	Równania i nierówności kwadratowe	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ równania prowadzące do równań kwadratowych,</li> <li>♦ równania kwadratowe z parametrem,</li> <li>♦ wzory Viete'a,</li> <li>♦ nierówności kwadratowe,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rozwiązuje równania i nierówności kwadratowe oraz równania prowadzące do równań kwadratowych,</li> <li>♦ stosuje wzory Viete'a do rozwiązywania równań kwadratowych z parametrem,</li> <li>♦ przeprowadza dyskusję rozwiązalności i wyciąga wnioski dotyczące równań i nierówności kwadratowych z parametrem,</li> </ul>	3

17.	Wektory na płaszczyźnie	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ pojęcie wektora i jego własności,</li> <li>♦ równość dwóch wektorów</li> <li>♦ działania na wektorach w ujęciu syntetycznym i analitycznym,</li> <li>♦ iloczyn skalarny wektorów,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wykorzystuje własności wektorów i działań na nich do dowodzenia twierdzeń o figurach płaskich,</li> <li>♦ stosuje iloczyn skalarny wektorów do wyznaczania miary kąta,</li> </ul>	2
18.	Funkcje trygonometryczne	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ związki między funkcjami trygonometrycznymi tego samego kąta,</li> <li>♦ definicje funkcji trygonometrycznych kąta ostrego,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wykorzystuje związki trygonometryczne do dowodzenia tożsamości trygonometrycznych,</li> <li>♦ stosuje definicje funkcji trygonometrycznych w zadaniach dotyczących geometrii płaskiej,</li> </ul>	3
19.	Twierdzenie Talesa	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ twierdzenie Talesa,</li> <li>♦ twierdzenie odwrotne do twierdzenia Talesa</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zastosowanie tw. Talesa i tw. odwrotnego do tw. Talesa w zadaniach na dowodzenie</li> </ul>	2
20.	Przystawanie figur	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ przystawanie figur,</li> <li>♦ cechy przystawania trójkątów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje cechy przystawania trójkątów w zadaniach na dowodzenie</li> </ul>	2
21.	Podobieństwo figur	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ podobieństwo jako przekształcenie na płaszczyźnie,</li> <li>♦ pola figur podobnych,</li> <li>♦ objętości figur podobnych</li> <li>♦ cechy podobieństwa trójkątów,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ znajduje obraz figury w podobieństwie o danej skali <math>k</math>,</li> <li>♦ stosuje cechy podobieństwa trójkątów w zadaniach dotyczących planimetrii na dowodzenie,</li> <li>♦ rozwiązuje praktyczne zadania z zakresu planimetrii wykorzystując podobieństwo</li> </ul>	2
Razem				48



## KLASA II

Lp.	Temat	Treści	Cele szczegółowe Uczeń:	Liczba godzin
1.	Wielomiany	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ twierdzenie o pierwiastkach całkowitych wielomianu o współczynnikach całkowitych,</li> <li>♦ twierdzenie o pierwiastkach wymiernych wielomianu o współczynnikach całkowitych,</li> <li>♦ równania wielomianowe z parametrem,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rozkłada wielomian na czynniki stosując podzielność wielomianów,</li> <li>♦ przeprowadza dyskusję rozwiązalności równania algebraicznego st.3 lub st.4 z parametrem,</li> <li>♦ stosuje wzory skróconego mnożenia w zadaniach na dowodzenie dotyczących wielomianów,</li> </ul>	4
2.	Symbol Newtona. Dwumian Newtona	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ symbol Newtona,</li> <li>♦ dwumian Newtona,</li> <li>♦ trójkąt Pascala,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ oblicza współczynniki rozwinięcia dwumianu Newtona,</li> <li>♦ oblicza wartość symbolu Newtona,</li> <li>♦ przekształca wyrażenia zawierające symbol Newtona,</li> </ul>	2
3.	Wyrażenia wymierne i niewymierne	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ dziedzina wyrażenia wymiernego,</li> <li>♦ równość wyrażen wymiernych,</li> <li>♦ własność <math>\sqrt{x^2} =  x </math>,</li> <li>♦ dziedzina wyrażenia niewymiernego,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje wzory skróconego mnożenia do wyznaczania dziedziny wyrażeń wymiernych,</li> <li>♦ przekształca wyrażenia wymierne z wieloma zmiennymi,</li> <li>♦ przekształca do najprostszej postaci wyrażenia niewymierne,</li> </ul>	2
3.	Funkcje wymierne	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ funkcja wymierna,</li> <li>♦ równanie wymierne,</li> <li>♦ nierówność wymierna,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wyznacza dziedzinę funkcji wymiernej</li> <li>♦ określa równość funkcji wymiernych,</li> <li>♦ rozwiązuje równania wymierne/ w tym z modułem/</li> <li>♦ rozwiązuje nierówności wymierne,</li> <li>♦ rysuje wykresy wybranych funkcji wymiernych,</li> </ul>	4
4.	Średnie w matematyce	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ średnia arytmetyczna,</li> <li>♦ średnia geometryczna,</li> <li>♦ średnia harmoniczna,</li> <li>♦ średnia kwadratowa,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wyznacza średnie dla danego zestawu danych,</li> <li>♦ wykazuje zależności zachodzące pomiędzy średnimi,</li> </ul>	2
5.	Zasada indukcji matematycznej	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ zasada indukcji zupełnej</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje zasadę indukcji zupełnej do dowodzenia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• równości,</li> <li>• nierówności,</li> <li>• twierdzeń o podzielności liczb,</li> </ul> </li> </ul>	4
6.	Ciągi liczbowe	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ rekurencyjne określenie ciągu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ wyznacza wyrazy ciągu określonego rekurencyjnie,</li> <li>♦ stosuje zasadę indukcji do wykazywania równoważności definicji rekurencyjnej ze wzorem ogólnym ciągu</li> </ul>	4

7.	Granica ciągu	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ granica ciągu,</li> <li>♦ ciąg zbieżny,</li> <li>♦ ciąg rozbieżny</li> <li>♦ własności ciągów zbieżnych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ podaje przykłady ciągu zbieżnego,</li> <li>♦ podaje przykłady ciągu rozbieżnego do <math>+\infty</math> lub do <math>-\infty</math></li> <li>♦ podaje przykład ciągu, który nie jest rozbieżny do <math>+\infty</math> lub do <math>-\infty</math> i który nie jest zbieżny</li> <li>♦ uzasadnia, że dana liczba jest granicą ciągu</li> <li>♦ poda granicę sumy, różnicy, iloczynu i ilorazu ciągów, znając ich granice</li> <li>♦ rozumie pojęcie symbolu nieoznaczonego i potrafi usunąć symbol nieoznaczony w podanej sytuacji,</li> <li>♦ oblicza granicę ciągu,</li> </ul>	6
8.	Szereg geometryczny	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ pojęcie szeregu geometrycznego</li> <li>♦ twierdzenie o istnieniu sumy szeregu geometrycznego</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ podaje warunek przy, którym szereg geometryczny jest zbieżny,</li> <li>♦ oblicza sumę szeregu geometrycznego zbieżnego,</li> <li>♦ zamienia ułamek okresowy na zwykły, stosując wzór na sumę szeregu geometrycznego,</li> </ul>	4
9.	Funkcja wykładnicza	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ pojęcie potęgi o wykładniku rzeczywistym,</li> <li>♦ własności potęg o wykładniku rzeczywistym,</li> <li>♦ pojęcie funkcji wykładniczej,</li> <li>♦ własności funkcji wykładniczej,</li> <li>♦ wykres funkcji wykładniczej,</li> <li>♦ pojęcie równania wykładniczego,</li> <li>♦ pojęcie nierówności wykładniczej,</li> <li>♦ podstawowe metody rozwiązywania równań i nierówności wykładniczych,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ podaje przybliżoną wartość potęgi o wykładniku rzeczywistym,</li> <li>♦ stosuje własności potęg do obliczania wartości wyrażeń liczbowych i przekształcania wyrażeń zawierających potęgi o wykładnikach rzeczywistych,</li> <li>♦ szkicuje wykres funkcji określonej wzorem <math>f(x)=x^k</math>, gdzie <math>k \in \mathbb{C}</math>,</li> <li>♦ szkicuje wykres funkcji wykładniczej,</li> <li>♦ określa własności funkcji wykładniczej: dziedzinę, zbiór wartości, monotoniczność, asymptoty,</li> <li>♦ wykorzystuje różnowartościowość funkcji przy rozwiązywaniu równań wykładniczych,</li> <li>♦ wykorzystuje monotoniczność funkcji przy rozwiązywaniu nierówności wykładniczych,</li> </ul>	4
10.	Logarytm	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ pojęcie logarytmu,</li> <li>♦ podstawowe wzory związane z operacjami arytmetycznymi na logarytmach,</li> <li>♦ twierdzenie o zmianie podstawy logarytmu</li> <li>♦ definicja funkcji logarytmicznej,</li> <li>♦ własności funkcji logarytmicznej,</li> <li>♦ wykres funkcji</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ oblicza logarytm na podstawie definicji,</li> <li>♦ określa dziedzinę wyrażenia zawierającego logarytmy,</li> <li>♦ stosuje wzory logarytmiczne do obliczania wartości wyrażeń lub przekształcania wyrażeń zawierających logarytmy,</li> <li>♦ szkicuje wykresy funkcji logarytmicznych / w tym z zastosowaniem przekształceń/,</li> <li>♦ określa własności funkcji</li> </ul>	4

		logarytmicznej, ♦pojęcie równania logarytmicznego, ♦pojęcie nierówności logarytmicznej,	logarytmicznej, ♦ wykorzystuje różnowartościowość funkcji przy rozwiązywaniu równań logarytmicznych, ♦ wykorzystuje monotoniczność funkcji przy rozwiązywaniu nierówności logarytmicznych,	
11.	Rozwiązywanie dowolnych trójkątów	♦twierdzenie sinusów, ♦twierdzenie cosinusów, ♦iloczyn skalarny wektorów,	♦ wyznacza długości pozostałych boków trójkąta, znając np. długości jednego boku i miary dwóch kątów trójkąta, ♦ wyznacza długość promienia okręgu opisanego na trójkącie, ♦ oblicza cosinus kąta w trójkącie, ♦ stosuje twierdzenia sinusów i cosinusów w zadaniach na dowodzenie	4
12.	Przekształcenia płaszczyzny- jednokładność i obrót	♦jednokładność /w ujęciu syntetycznym i analitycznym/, ♦figury jednokładne, ♦pojęcie obrotu o kąt skierowany, ♦obróć jako złożenie dwóch symetrii osiowych,	♦ wyznacza obraz punktu, odcinka, okręgu w jednokładności, ♦ wyznacza równanie obrazu okręgu, prostej w jednokładności, ♦ wyznacza środek jednokładności figur jednokładnych, ♦ wyznacza obraz punktu w obrocie dookoła danego punktu o dany kąt skierowany,	4
Razem				48

**KLASA III**

L.p.	Temat	Treści	Cele szczegółowe Uczeń:	Liczba godzin
1.	Granica funkcji w punkcie	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ granica funkcji w punkcie</li><li>♦ granica funkcji w nieskończoności,</li><li>♦ własności granicy funkcji w punkcie,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ oblicza granice funkcji wielomianowych i wymiernych,</li></ul>	3
2.	Funkcje ciągłe	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ ciągłość funkcji w punkcie,</li><li>♦ funkcja ciągła w zbiorze,</li><li>♦ własności funkcji ciągłych,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ podaje przykład funkcji ciągłej w punkcie /w przedziale/,</li><li>♦ podaje przykład funkcji nieciągłej we wskazanym punkcie,</li><li>♦ sprawdza i uzasadnia ciągłość funkcji w punkcie,</li><li>♦ stosuje własności funkcji ciągłych do wyznaczania jej miejsc zerowych</li></ul>	3
3.	Pochodna funkcji w punkcie	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ iloraz różnicowy ,</li><li>♦ pochodna funkcji w punkcie,</li><li>♦ geometryczna interpretacja pochodnej funkcji w punkcie,</li><li>♦ styczna do wykresu funkcji,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ oblicza na podstawie definicji pochodną funkcji w punkcie,</li><li>♦ wyznacza równanie stycznej do wykresu funkcji w danym punkcie,</li><li>♦ uzasadnia, że nie istnieje pochodna funkcji w danym punkcie,</li></ul>	3
4.	Pochodna jako funkcja	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ pochodna sumy, różnicy, iloczynu, ilorazu dwóch funkcji,</li><li>♦ pochodna funkcji wielomianowej,</li><li>♦ pochodna funkcji wymiernej,</li><li>♦ pochodna funkcji złożonej,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ oblicza pochodną funkcji wielomianowej,</li><li>♦ oblicza pochodną funkcji wymiernej, stosując wzory na pochodną sumy, różnicy, iloczynu i ilorazu dwóch funkcji,</li><li>♦ oblicza pochodną funkcji złożonej,</li></ul>	3
5.	Zastosowania pochodnej	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ twierdzenie o znaku pochodnej funkcji monotonicznej,</li><li>♦ twierdzenie o monotoniczności funkcji, której pochodna ma stały znak,</li><li>♦ pojęcie ekstremum lokalnego – minimum, maksimum,</li><li>♦ warunek konieczny istnienia ekstremum funkcji,</li><li>♦ warunek wystarczający istnienia ekstremum funkcji,</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>♦ wyznacza przedziały monotoniczności funkcji na podstawie analizy znaku pochodnej,</li><li>♦ odczytuje z wykresu ekstrema lokalne funkcji,</li><li>♦ wyznacza punkty, w których funkcja różniczkowalna może mieć ekstremum lokalne,</li><li>♦ uzasadnia, że funkcja w danym punkcie nie ma ekstremum,</li><li>♦ uzasadnia, że funkcja ma w danym punkcie ekstremum oraz określa jego rodzaj,</li><li>♦ wyznacza z wykorzystaniem pochodnych, najmniejszą i największą wartość funkcji określonej wzorem w przedziale,</li></ul>	5

		<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ ekstremum globalne funkcji- najmniejsza i największa wartość funkcji w przedziale,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ szkicuje wykres funkcji na podstawie danych o funkcji zawierających informacje o jej pochodnej,</li> </ul>	
6.	Figury geometryczne w przestrzeni	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ przekroje graniastosłupów,</li> <li>♦ przekroje ostrosłupa płaszczyzną,</li> <li>♦ wielościany foremne,</li> <li>♦ przekroje stożka - krzywe stożkowe,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ narysuje przekrój graniastosłupa różnymi płaszczyznami,</li> <li>♦ oblicza pola przekrojów graniastosłupa płaszczyzną,</li> <li>♦ stosuje znane twierdzenia /tw.sinusów, tw.cosinusów, tw.Talesa/ do wyznaczania związków miarowych w graniastosłupie,</li> <li>♦ narysuje przekrój ostrosłupa różnymi płaszczyznami,</li> <li>♦ oblicza pola przekrojów ostrosłupa płaszczyzną,</li> <li>♦ stosuje znane twierdzenia /tw.sinusów, tw.cosinusów, tw.Talesa/ do wyznaczania związków miarowych w ostrosłupie,</li> <li>♦ wyznacza kąt dwuścienny w ostrosłupie,</li> <li>♦ rozpoznaje i analizuje własności wielościanów foremnych,</li> <li>♦ rozpoznaje równania podstawowych krzywych stożkowych: okrąg, elipsa, parabola, hiperbola, dwie proste,</li> </ul>	10
7.	Prawdopodobieństwo zdarzeń	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ własności prawdopodobieństw,</li> <li>♦ prawdopodobieństwo warunkowe,</li> <li>♦ prawdopodobieństwo całkowite,</li> <li>♦ niezależność dwóch zdarzeń,</li> <li>♦ niezależność <math>n</math> zdarzeń,</li> <li>♦ schemat Bernoulliego,</li> <li>♦ zmienna losowa,</li> <li>♦ wariancja i wartość oczekiwana zmiennej losowej,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje własności prawdopodobieństwa w zadaniach na dowodzenie,</li> <li>♦ oblicza prawdopodobieństwo warunkowe,</li> <li>♦ sprawdza założenia twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym,</li> <li>♦ oblicza prawdopodobieństwo , stosując tw. o prawdopodobieństwie całkowitym i tw. Bayesa,</li> <li>♦ sprawdza na podstawie definicji, czy zdarzenia są niezależne,</li> <li>♦ oblicza prawdopodobieństwo iloczynu zdarzeń niezależnych,</li> <li>♦ sprawdza, czy spełnione są założenia schematu Bernoulliego,</li> <li>♦ określa liczbę prób, liczbę sukcesów i oblicza prawdopodobieństwo sukcesu w jednej próbie schematu Bernoulliego,</li> <li>♦ stosuje wzór na prawdopodobieństwów sukcesów w schemacie Bernoulliego,</li> <li>♦ wyznacza najbardziej prawdopodobną liczbę sukcesów w schemacie Bernoulliego,</li> </ul>	12

			<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ podaje rozkład zmiennej losowej,</li> <li>♦ oblicza wariancję i wartość oczekiwaną zmiennej losowej,</li> </ul>	
8.	Dedukcyjna struktura matematyki	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ dowodzenie wprost,</li> <li>♦ dowód nie wprost,</li> <li>♦ twierdzenie odwrotne,</li> <li>♦ twierdzenie przeciwne,</li> <li>♦ twierdzenie przeciwstawne,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>♦ stosuje różne sposoby dowodzenia twierdzeń zawartych w informatorze maturalnym ogłoszonym na bieżący rok szkolny przez CKE,</li> </ul>	9
Razem				48

#### **IV. ZAŁOŻENIA PROGRAMU**

1. Stworzenie motywacji poznawczej i wstępnego zrozumienia przez uczniów wybranych zagadnień
2. Poznawanie nowych pojęć i twierdzeń przy jednoczesnym rozwijaniu sprawności rachunkowej i algorytmicznej uczniów.
3. Kształcenie właściwych intuicji i pogłębianie zrozumienia w odniesieniu do pewnych pojęć oraz procedur
4. Rozwinięcie zdolności myślenia logicznego, krytycznego i problemowego.
5. Kształcenie umiejętności stosowania, ale także dobierania odpowiednich algorytmów, twierdzeń.
6. Kształcenie umiejętności uzasadniania i dowodzenia faktów matematycznych.
7. Kształcenie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy matematycznej.

#### **V. REALIZACJA ZAŁOŻEŃ PROGRAMOWYCH**

##### **1. Organizacja zajęć**

Zajęcia realizowane będą na lekcjach dodatkowych – 48 godzin w roku szkolnym/2 lub 3 godziny tygodniowo/ w zespołach 15-osobowych.

Ze względu na fakt, iż są to zajęcia dla uczniów zainteresowanych matematyką należy przy realizacji programu zwrócić uwagę na:

- położenie nacisku na praktyczny aspekt pozwanych faktów matematycznych;
- używanie poprawnie języka matematycznego w uzasadnianiu własnego zdania.

## **2. Pomoce naukowe:**

- zbiory zadań;
- przygotowane przez prowadzącego testy i zadania;
- zestawy wzorów przygotowane przez CKE;
- kalkulatory graficzne;
- przygotowane przez prowadzącego prezentacje;

## **3. Procedury osiągania celów**

- praca zespołowa z elementami rywalizacji - gry matematyczne;
- wykonywanie zadań na platformie e-learningowej;
- dobór zadań praktycznych pokazujących zastosowania poznanych faktów matematycznych;
- badanie przydatności rozwiązania w określonej sytuacji praktycznej, badanie czy rozwiązanie istnieje;
- korzystanie z kalkulatorów graficznych lub programów komputerowych do szkicowania wykresów funkcji celem potwierdzenia poprawności rozwiązania;
- korzystanie z możliwości obliczeniowych komputerów, kalkulatorów graficznych np. poprzez analizę dużej liczby przykładów lub wykonanie obliczeń ilustrujących dane zagadnienie, które bez użycia środków technicznych byłyby praktycznie niemożliwe;
- uzasadnianie wniosków poprzez podawanie przykładów i kontrprzykładów oraz poprzez zastosowanie definicji lub twierdzenia;
- przeprowadzanie analogicznego rozumowania na podstawie przedstawionego schematu;
- stosowanie zestawu wzorów przygotowanych przez CKE na egzamin maturalny z matematyki;

- przygotowanie prezentacji na wybrany temat.

## **V. PRZEWIDYWANE OSIĄGNIĘCIA UCZESTNIKÓW**

Realizacja programu zajęć rozszerzających z matematyki w ramach projektu „Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne” powinna przynieść efekty w postaci nabycia przez uczniów odpowiedniej wiedzy, umiejętności i rozwijania odpowiednich postaw.

Po zakończeniu całego cyklu zajęć uczestnik powinien:

- znać i rozumieć wprowadzone pojęcia a w szczególności te, które wykraczają poza zakres szkoły średniej;
- poprawnie posługiwać się językiem matematycznym;
- umieć stosować poznane twierdzenia i własności przy rozwiązywaniu zadań tak praktycznych jak i teoretycznych;
- znać procedury rozwiązywania zadań w poszczególnych działach;
- umieć odpowiednio interpretować dane w zadaniach;
- umieć formułować hipotezy oraz je weryfikować;
- umieć korzystać z nowoczesnych pomocy naukowych, w tym z platformy e-learningowej;
- umieć pracować w grupie;
- umieć krytycznie i twórczo myśleć;
- dostrzegać kluczową rolę matematyki w opisie otaczającego świata.

## **VI. SPOSOBY OCENIANIA UCZESTNIKÓW**

Do oceny wyników zostaną wykorzystane:

- przeprowadzone testy - zadania zamknięte;
- przeprowadzone prace pisemne z zadań otwartych;
- pisemne formy sprawdzania osiągnięć ucznia wg przygotowanych schematów punktowania zadań w skali procentowej;



- odpowiedzi ustne oceniane pod względem poprawności merytorycznej oraz poprawności stosowania języka matematycznego;
- obserwacja pracy ucznia na zajęciach obejmująca sprawność w wykonywaniu ćwiczeń, umiejętność przeprowadzenia analizy zadania, umiejętność formułowania wniosków i sporządzania notatek;

Ze względu na fakt, iż zajęcia te są zajęciami nadobowiązkowymi, ocenianie odbywać się będzie przede wszystkim w formie słownej. Pokazanie zarówno mocnych jak i słabych stron ucznia spełni rolę motywacyjną i korygującą. Ocenie podlegać będzie również zaangażowanie w pracy zespołowej

## **VII. EWALUACJA PROGRAMU**

- Ankieta ewaluacyjna.
- Raport z ankiety.
- Analiza osiągnięć edukacyjnych uczniów na zajęciach lekcyjnych.



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



## **Młodzieżowe Uniwersytety Matematyczne**

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

---

### **Tezy do programu przedstawili:**

1. Anna Cichosz
2. Ewa Pieńkowska

### **Korekta i opracowanie:**

mgr Elżbieta Miterka

### **Analiza statystyczna wyników egzaminu gimnazjalnego oraz ocen końcowych z matematyki:**

mgr Agnieszka Szumera

### **Nadzór merytoryczny i zatwierdzenie:**

prof. dr hab. Zdzisław Rychlik

