

ZADANIE

Dla I klasy gimnazjum z B2

1. Metryczka zadania

Oznaczenie zadania (numer)	Zakres materiału (wg podstawy programowej)	Szacowana łatwość (w skali: b. łatwe, łatwe, średniotrudne, trudne, b. trudne)	Maksymalna liczba punktów	Szacowany czas potrzebny na rozwiązanie (w min.)
B2-1	5.1, 5.2, 5.3	b. łatwe	8	8

2. Treść zadania

Wskaż poprawne odpowiedzi

- a) 10% liczby 36 to
A. 3,6; B. 0,36; C. 9; D. 18.
- b) 30% liczby 1 to
A. $\frac{1}{3}$; B. $\frac{3}{10}$; C. 0,25; D. 0,33.
- c) 25% liczby 8 to
A. 2; B. 2,5; C. 0,8; D. $\frac{8}{25}$.
- d) 50% liczby 7 to
A. $\frac{7}{50}$; B. $\frac{1}{2}$; C. 3, 5; D. $\frac{50}{70}$.
- e) 75% liczby 4 to
A. $\frac{4}{75}$; B. $\frac{75}{4}$; C. 0,75; D. 3.
- f) 120% liczby 80 to
A. 96; B. 100; C. $\frac{2}{3}$; D. 1,5.
- g) Liczba, której 40% jest równe 16 jest liczbą
A. 6,4; B. 4; C. 0,64; D. 40.
- h) Liczba, której 210% jest równe 63 jest liczbą
A. 128; B. 30; C. 3; D. 0,3.

3. Modelowe rozwiązanie (jeżeli istnieją różne sposoby rozwiązania to przynajmniej komentarz w tej kwestii)

- a) A.
- b) B.
- c) A.
- d) C.
- e) D.
- f) A.
- g) D.
- h) B.

4. Schemat oceniania

1 pkt za wskazanie każdej poprawnej odpowiedzi (max 8 pkt)

5. Propozycje wykorzystania (na lekcji, praca domowa, zadanie dodatkowe, zadanie powtórkowe, praca samodzielna, materiały do MOODL-a itp.)

zadanie powtórkowe, materiały do MOODL-a

Projekt „Żyj twórczo. Zostań M@T.e-MANIAKIEM” jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**WYŻSZA SZKOŁA
EUROPEJSKA**
IM. KS. JÓZEFA TISCHNERA

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

