



START

## Pomoce:

- ⊙ plansza nr 1 lub 2
- ⊙ pionek dla każdego gracza
- ⊙ dwie (trzy) kostki sześciocienne (dziesięciościenne)
- ⊙ po 20 obrazków jedności i dziesiątki:



## Zasady gry:

- ⊙ Zawodnicy (2-4 osoby) na zmianę rzucają:

**wersja 1:** dwiema kostkami, wyniki dodają albo odejmują – wedle uznania;

**wersja 2:** trzema kostkami, po czym wybierają dwie z nich i wyniki na nich dodają albo odejmują,

po czym przesuwają swój pionek o tyle pól, jaki otrzymali wynik.

- ⊙ Jeśli pionek stanie na polu oznaczonym odpowiednim obrazkiem, to zawodnik otrzymuje taką właśnie liczbę punktów i odpowiedni obrazek.
- ⊙ Gra kończy się, gdy pionek ostatniego zawodnika zejdzie z planszy.
- ⊙ Wygrywa ta osoba, która po zakończeniu gry ma najwięcej zdobytych punktów, czyli zdobyte przez nią obrazki tworzą największą liczbę.