



Pomoce:

- ⊙ plansza do gry
- ⊙ 20 żetonów – po 10 w jednym kolorze
- ⊙ spinacz i ołówek

Zasady gry:

- ⊙ Pierwszy gracz kręci bączkiem.
- ⊙ Szuka na planszy znaku, który w jakiś sposób łączy się z wylosowanym znakiem. Wyjaśnia partnerowi zasadę połączenia obu znaków i stawia żeton w swoim kolorze na wskazanym przez siebie znaku na planszy.
- ⊙ Drugi gracz kręci bączkiem.
- ⊙ Teraz on szuka na planszy znaku, który ma jakiś związek z wylosowanym znakiem, wyjaśnia zasadę połączenia i stawia swój żeton na wyszukanym znaku na planszy.
- ⊙ Pierwszy gracz powtarza ruch i tak na zmianę, aż jednemu z graczy uda się ustawić trzy swoje żetony w jednej linii – poziomo, pionowo lub po skosie.

