

91	92	93	94	95	96
81	82	83	84	85	86
71	72	73	74	75	76
61	62	63	64	65	66
51	52	53	54	55	56
41	42	43	44	45	46
31	32	33	34	35	36
21	22	23	24	25	26
11	12	13	14	15	16
1	2	3	4	5	6

START



META

zbieramy dziesiątki

Pomoce:

- ⊙ plansza nr 1 lub 2
- ⊙ pionek dla każdego gracza
- ⊙ dwie (trzy) kostki sześciścienne (dziesięciościenne)
- ⊙ po 20 obrazków jedności i dziesiątki:



Zasady gry:

- ⊙ Zawodnicy (2-4 osoby) na zmianę rzucają:
 - wersja 1:** dwiema kostkami, wyniki dodają albo odejmują – wedle uznania;
 - wersja 2:** trzema kostkami, po czym wybierają dwie z nich i wyniki na nich dodają albo odejmują,
 po czym przesuwają swój pionek o tyle pól, jaki otrzymali wynik.
- ⊙ Jeśli pionek stanie na polu oznaczonym odpowiednim obrazkiem, to zawodnik otrzymuje taką właśnie liczbę punktów i odpowiedni obrazek.
- ⊙ Gra kończy się, gdy pionek ostatniego zawodnika zejdzie z planszy.
- ⊙ Wygrywa ta osoba, która po zakończeniu gry ma najwięcej zdobytych punktów, czyli zdobyte przez nią obrazki tworzą największą liczbę.