

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Zegar

Pomoce:

- sześcienna kostka do gry – 2 szt.
- tarcze zegarów dla każdego uczestnika (mogą być wykonane przez uczniów)

Zasady:

- Przeznaczona do gry w parach.
- Zadaniem graczy jest dwukrotne obejście tarczy zegara, tak jak podczas doby.
- Zwycięża ten, który zrobi to jako pierwszy.
- Miejscem startu jest godz. 00.00, czyli ustawienie zegara na 12.00
- Rozpoczyna gracz, który jako pierwszy wyrzuci 6 oczek na kostce. Aktualne miejsce na zegarze zaznaczają odpowiednim ułożeniem wskazówek.

I wersja gry:

Gracz rzuca najpierw jedną kostką – ilość wyrzuconych oczek wskazuje o ile godzin gracz musi przesunąć wskazówki zegara. Rzut drugą kostką wskazuje o ile minut przesuwa się zegar i tak



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

np.: jeśli gracz rozpoczynający grę rzucając pierwszą kostką wyrzucił 3, rzucając drugą kostką wyrzucił 5, to ustawia swój zegar na godzinie 3.05, jeżeli w następnej kolejce wyrzuci najpierw sześć, a potem dwa, to na jego zegarze będzie już 9.07.

II wersja gry:

Gracze rzucają dwoma kostkami, sumują wynik i mnożą go przez 10. Przesuwają się o tyle minut do przodu na tarczy zegara.



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

