



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Kapsle

Opis gry:

Uczniowie grają w grupach (grupy 3-4 osobowe).

Każda grupa ma wykonaną przez siebie planszę z polami od 0 do 100 ułożonymi w formie węża. Pole 0 jest polem startowym. Pole 100 to pole mety.

Każda grupa ma kapsel lub nakrętkę od butelki, którą przesuwa do przodu. Wygrywa grupa, której kapsel pierwszy przekroczy linie mety, czyli 100.

Grupy kolejno rzucają kostką, a następnie informują wszystkich, ile oczek wyrzucili. Grupa, która jako pierwsza zsumuje ilość oczek wyrzuconych przez wszystkie grupy, przesuwa się o tyle pól do przodu, ile wynosi suma wyrzuconych oczek.