



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

## Jak najwięcej punktów

### Opis gry:

- Nauczyciel dzieli Uczniów na 2 lub 3 zespoły w zależności od liczby Uczniów w klasie.
- W skład 1 zespołu może maksymalnie wejść 10 Uczniów.
- Uczniowie otrzymują kartoniki formatu A4, piszą na nich kolejne liczby od 1 do 10.
- Rozkładają kartoniki na podłodze, tworząc z nich pola gry planszowej.
- Sami są pionkami.
- Kolejno rzucają dwoma kostkami: dużą kostką dwa razy i jeden raz kostką oznaczoną znakami +, -.
- Liczba oczek na kostce wskazuje liczbę setek, np. 4 oczka =400. Przykład: Uczeń wyrzucił na kostce znak +, a na kostce z oczkami rzucając kolejno dwa razy 2 i 3 oczka. Uczeń powinien wykonać działanie:  $200+300=...$  lub  $300+200=...$  (kolejność jest dowolna, w przypadku odejmowania Uczeń dobiera liczby tak, aby działanie było możliwe do wykonania, np.:  $300-200=...$ ). Jeżeli dobrze obliczy skacze o jedno pole więcej od wyrzuconej największej liczby oczek.
- Wygrywa w zespole Uczeń, który jako pierwszy dotrze do mety.
- Nie można się cofać, ani wchodzić na pola ze znakami X.



**KAPITAŁ LUDZKI**  
CZŁOWIEK – NAJLEPSZA INWESTYCJA!

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

<b>START</b>	<b>1</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>X</b>	<b>1</b>	<b>X</b>	<b>1</b>
<b>X</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>X</b>	<b>2</b>	<b>X</b>	<b>4</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>1</b>
<b>5</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>X</b>	<b>5</b>
<b>x</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>X</b>
<b>5</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>X</b>	<b>4</b>
<b>1</b>	<b>X</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>X</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>Meta</b>		

