



## Zadanie nr: 324

### Etap: II

W matwieży jedne drzwi mają niesamowitą własność. Można przez nie przejść tylko wtedy, gdy obrócimy się przed drzwiami o odpowiedni wypukły kąt. Wskazówki zegara (minutowa, godzinowa) wyznaczają, pod jakim kątem należy stać. Jeśli więc np. chcemy wejść o godzinie 15.00, to musimy obrócić się o kąt  $90^\circ$ , gdyż taki kąt tworzą wskazówki zegara. Wtedy tajemne drzwi same się otwierają. Rycerz Dwumianus chce przejść przez drzwi o godzinie 22.15, więc musi obrócić się o kąt:

**TAK    NIE**

- |                          |                          |                                 |
|--------------------------|--------------------------|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | A. $150^\circ$                  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | B. $140^\circ$                  |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | C. $142,5^\circ$                |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | D. który jest liczbą całkowitą. |

