



Zadanie nr: 593

Etap: III

W matwieży jedne drzwi mają niesamowitą własność. Można przez nie przejść tylko wtedy, gdy obrócimy się przed drzwiami o odpowiedni wypukły kąt. Wskazówki zegara (minutowa, godzinowa) wyznaczają, pod jakim kątem należy stać. Jeśli więc np. chcemy wejść o godzinie 15.00, to musimy obrócić się o kąt 90° , gdyż taki kąt tworzą wskazówki zegara. Wtedy tajemne drzwi same się otwierają. Rycerz Dwumianus chce przejść przez drzwi o godzinie 22.15, więc musi obrócić się o kąt:

TAK NIE

- | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | A. 150° |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | B. który jest liczbą całkowitą |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | C. $142,5^\circ$ |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | D. 140° |

