



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

Temat: *Handel wymienny*

Cele:

- liczy obiekty i odróżnia błędne liczenie od poprawnego;
- wie, że nie należy chwalić się bogactwem i nie należy dokuczać dzieciom, które wychowują się w trudniejszych warunkach, a także, że nie należy wyszydząć i szykanować innych;

Czas trwania: ok. 30 minut

Formy i metody: indywidualne, zespołowe

Środki i pomoce: kartki białe A4, szablony figur geometrycznych, nożyczki, kredki, mała tablica suchościeralna z mazakami

Przebieg:

1. Każde dziecko dostaje kartkę A4, a na stoliku przy którym siedzi 5-6 dzieci są dostępne kredki jednego, tego samego koloru.
2. Nauczyciel przedstawia dzieciom zasady zabawy. Nauczyciel jest bankiem, który może wydawać dodatkowe materiały plastyczne w zamian za wykonane prace przez dzieci. Na tablicy nauczyciel zapisuje możliwości jakie daje taki handel wymienny, dla przykład:
 - A) cała kartka pokolorowana – nożyczki
 - B) dwa duże pokolorowane prostokąty (połówki kartki A4) – szablon małego kwadratu
 - C) jeden mały pokolorowany prostokąt (połowa połówki kartki A4) – kartka biała A4
 - D) cztery małe pokolorowane kwadraty – szablon małego koła
 - E) trzy małe pokolorowane koła – szablon małego trójkąta
 - F) pięć małych pokolorowanych trójkątów – paczka różnokolorowych kredek
3. Dzieci za każdym razem jak chcą się wymienić w banku u nauczyciela muszą przeliczyć wyprodukowane przez siebie figury.
4. Celem zabawy nie jest rywalizacja w grupach, a jedynie satysfakcja każdego zespołu indywidualnie – nauczyciel musi zaznaczyć to dzieciom, że nie ważne jest to, ile mają inni, ważne jest to ile dany zespół osiągnął swoją pracą.
5. Dzieci robią różne figury na wymianę z nauczycielem tak długo, aż uzyskają satysfakcjonującą ilość wymienionych przedmiotów.
6. Ostatnim elementem zabawy jest stworzenie wspólnego geometrycznego dzieła ze wszystkich stworzonych figur.

Uwagi: Nauczyciel może przygotować kopie obrazów kubistycznych, aby dzieciom przed zabawą lub na jej zakończenie.