



Tytuł

Gra - Yale

Autor

Agnieszka Rogalska

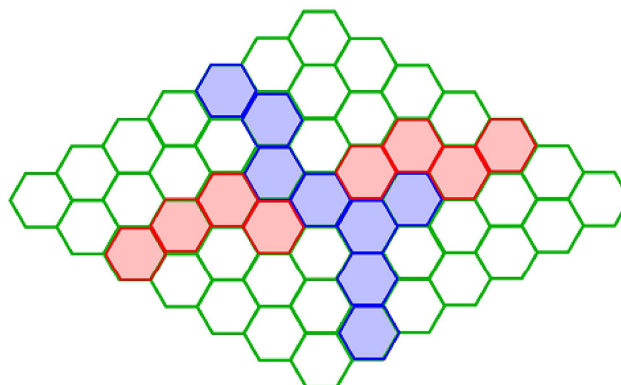
Przebieg

Etap 1 - przebieg

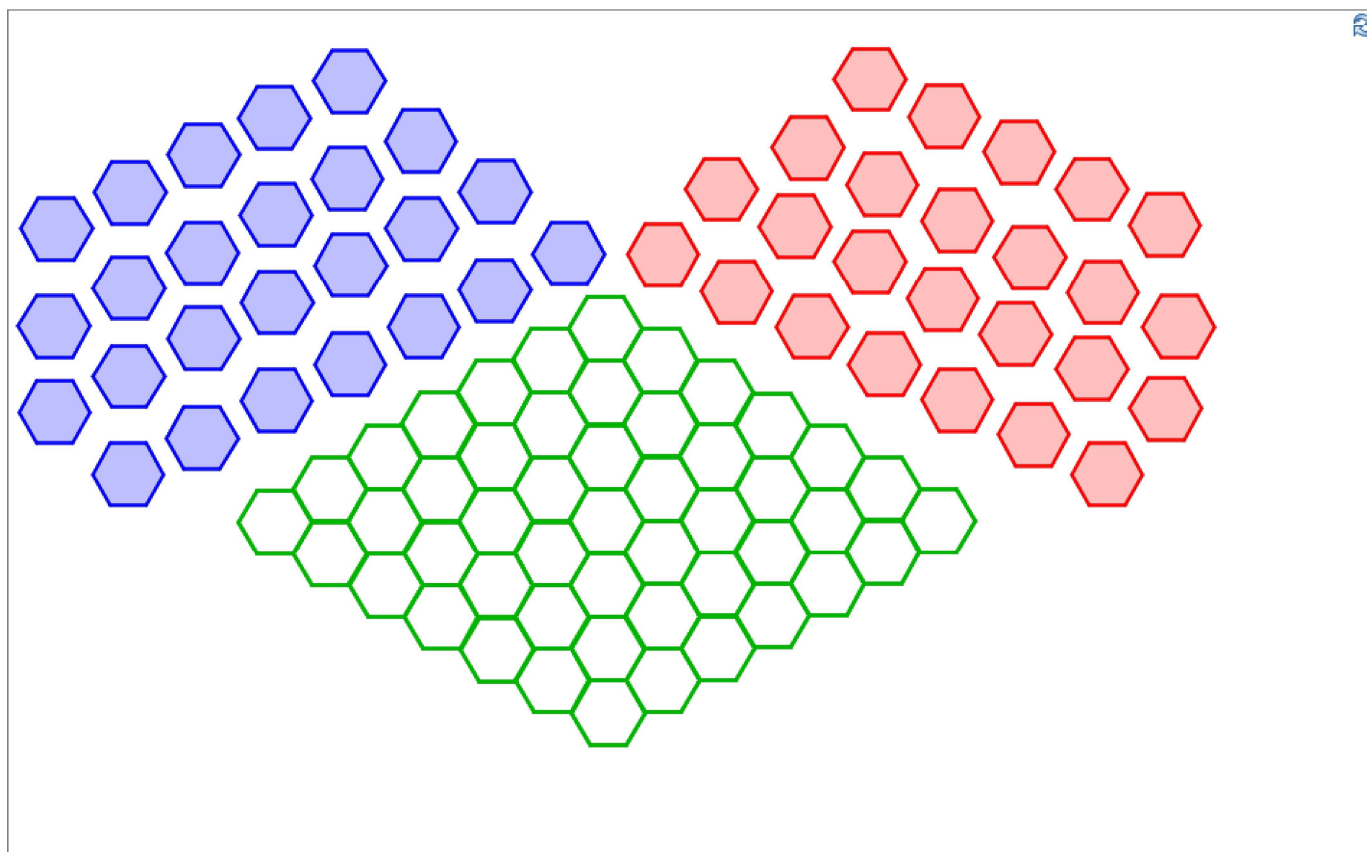
Ta dwuosobowa gra, wymyślona ok. 1966 roku przez jednego z pracowników Uniwersytetu w Yale była wieloletnim hitem i pojawiła się również na stronie internetowej Richarda Harrisa jako jedna z zamieszczonych tam gier pod wspólną nazwą **WINARC**. Pod takim tytułem można ją znaleźć w Internecie i zagrać z komputerem. Jej nazwa w Internecie to **HEX**, gdyż jest zbudowana na sześciokątnej planszy (hex [gr] = sześć).

Należy przejść „suchą” nogą po sześciokątnych kafelkach wybranego przez gracza koloru z jednego brzegu planszy na drugą przy równoczesnym dążeniu przeciwnika do tego samego celu, przy czym przeciwnik ma połączyć brzegi prostopadłe.

Strategia wygrywania istnieje i jest wielkim wyzwaniem dla uczniów. Wskazane jest, aby uczniowie dokładnie ją opisali po jej wyznaczeniu.



Aplet



10 Styczeń 2013, Utworzony z [GeoGebra](#)



KAPITAŁ LUDZKI
CZŁOWIEK – NAJLEPSZA INWESTYCJA!



ELITMAT
FIRMA EDUKACYJNO-WYDAWNICZA

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY

