



Tytuł

Gra - kółko i krzyżyk

Autor

Agnieszka Rogalska

Przebieg

Etap 1 - przebieg

Ta popularna gra może teraz być realizowana w aplecie poniżej. Nie mówiąc już o walorach estetycznych, uczeń uczy się sprawnego poruszania myszą - to dobry przykład stosowania tej gry w szkołach w których uczniowie mają zaburzenia manualne.

Drugi problem to strategia, jak grać, aby wygrać. Być może uczniowie jej nie znajdą, ale znajdzie się taki, który będzie zawsze wygrywał, więc możemy go zapytać, jak gra, że zawsze wygrywa. To kolejna okazja do rozmowy z uczniami na tematy matematyczne i otwarcie się ich na rozwiązywane problemy.

Aplet

Już nie musisz marnować kartek papieru i ołówków do kreślenia planszy do gry w kółko i krzyżyk.

Zaproś koleżankę lub kolegę do gry w kółko i krzyżyk.!

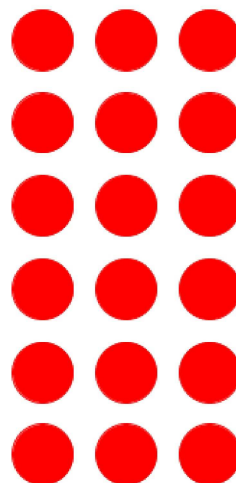
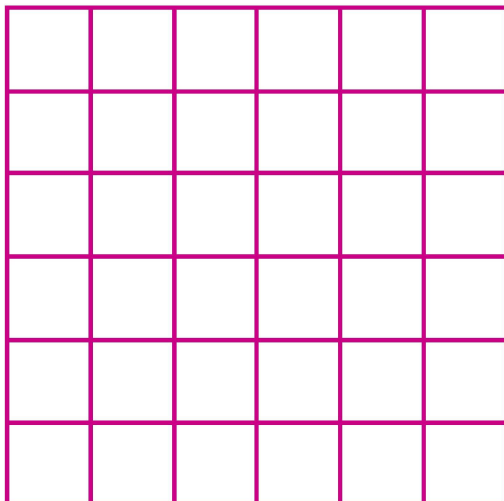
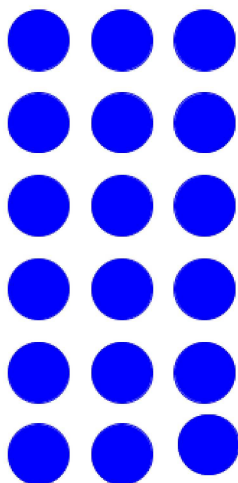
Zamiast kółka i krzyżyka masz do dyspozycji niebieskie i czerwone pionki.

Możesz grać układając krzyż 3x3, 4x4 lub 5x5.

A czy wiesz, co robić, by wygrać z przeciwnikiem? Może zastanów się nad tym problemem.

Najszybciej dojdiesz do strategii wygrywającej, gdy będziesz często grał.

Życzę Ci miłej zabawy!



16 Styczeń 2013, Utworzony z [GeoGebra](#)

