

E – book dla ucznia

Część 4.

TECHNIKUM



Spis treści

Uwaga:

Treści rozszerzone zostały oznaczone przez: *

Matematyka

Wstęp

- 1 Funkcja wykładnicza i logarytmiczna
 - 1.1 Funkcja wykładnicza i jej własności
 - 1.2 Szkicowanie wykresów funkcji wykładniczej
 - 1.3 Funkcja logarytmiczna i jej własności*
 - 1.4 Szkicowanie wykresów funkcji logarytmicznej*
 - 1.5 Funkcje wykładnicze i logarytmiczne w zjawiskach fizycznych i chemicznych
- 2 Stereometria
 - 2.1 Wzajemne położenie płaszczyzn i prostych w przestrzeni
 - 2.2 Kąty między płaszczyznami i w figurach przestrzennych
 - 2.3 Graniastopy
 - 2.4 Ostrosłupy
 - 2.5 Wielościany foremne
 - 2.6 Walec – jego pole powierzchni i objętość
 - 2.7 Stożek – jego pole powierzchni i objętość
 - 2.8 Kula – jej pole powierzchni i objętość
- 3 Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka
 - 3.1 Średnia arytmetyczna, średnia ważona
 - 3.2 Mediana, dominanta
 - 3.3 Wariancja, odchylenie standardowe
 - 3.4 Zastosowanie statystyki w praktyce
 - 3.5 Wprowadzenie do rachunku prawdopodobieństwa
 - 3.6 Własności prawdopodobieństwa
 - 3.7 Klasyczna definicja prawdopodobieństwa
 - 3.8 Obliczanie prawdopodobieństwa za pomocą drzewa
 - 3.9 Reguła mnożenia i dodawania
 - 3.10 *Pojęcie silni
 - 3.11 *Kombinatoryka

Bibliografia

Źródła internetowe



Matematyka

Projekt „ACE – aktywna, kreatywna i przedsiębiorcza młodzież –
Innowacyjne programy kształcenia w obrębie ekonomii i przedsiębiorczości”

Wstęp

Drogi uczniu!

Osoba przedsiębiorcza powinna posiadać wiadomości i umiejętności, które ułatwią jej funkcjonowanie w społeczeństwie. To także osoba, która potrafi rozwiązywać problemy, radzić sobie w trudnych sytuacjach, rozwijać i kształtować swoją osobowość, poszukiwać nowych doświadczeń oraz analizować i wyciągać wnioski. Podobnie jest w uczeniu się matematyki, bo matematyka to nie tylko rozwiązywanie zadań. Jest to nauka rozwijająca umysł, kształcąca wyobraźnię, ucząca logicznego myślenia oraz rozumowania matematycznego. Chcielibyśmy, abyście zakończyli naukę ze świadomością, że matematyka przydaje się w życiu codziennym.

Podręcznik jest przeznaczony dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych. Został napisany w taki sposób, aby kształcił wymagane umiejętności, a jednocześnie aby nauka matematyki była przyjemna. Znajdziesz tutaj oprócz wiedzy matematycznej, wiele ciekawostek z różnych dziedzin życia. Każdy temat rozpoczyna się od zadań sprawdzających umiejętności, które już posiadasz z gimnazjum. Jeżeli masz zaległości z poprzednich etapów kształcenia, powinieneś szybko je nadrobić. W podręczniku teorię poparto licznymi przykładami, a ich dopełnieniem jest seria ćwiczeń do samodzielnego rozwiązania. Każdy rozdział kończy się zestawem zadań, zatytułowanym: „Czy zdam maturę z matematyki?“, dzięki którym możesz sprawdzić, czy poradzisz sobie na egzaminie maturalnym. Odpowiedzi do zadań znajdują pod każdym z nich. Na końcu podręcznika umieszczony jest zaś indeks ważniejszych pojęć i terminów matematycznych. Na cały cykl kształcenia zostały przewidziane trzy tomy podręcznika.

Nauka matematyki może stać się również dla Was wielką intelektualną przygodą i niepowtarzalną okazją, by odkryć – po raz pierwszy albo na nowo – piękno królowej wszystkich nauk! Czego wszystkim życzymy.

Autorzy

1 Funkcja wykładnicza i logarytmiczna

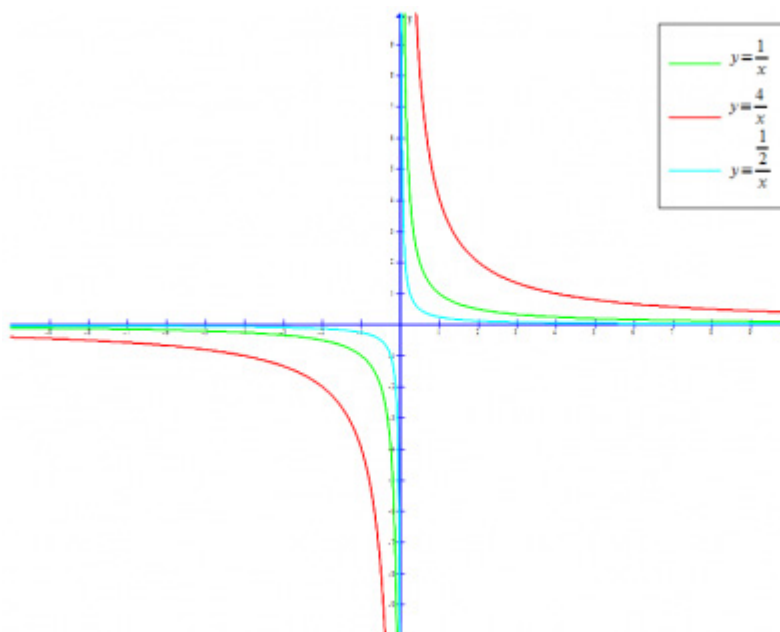
1.1 Funkcja wykładnicza i jej własności

Teraz nauczę się:

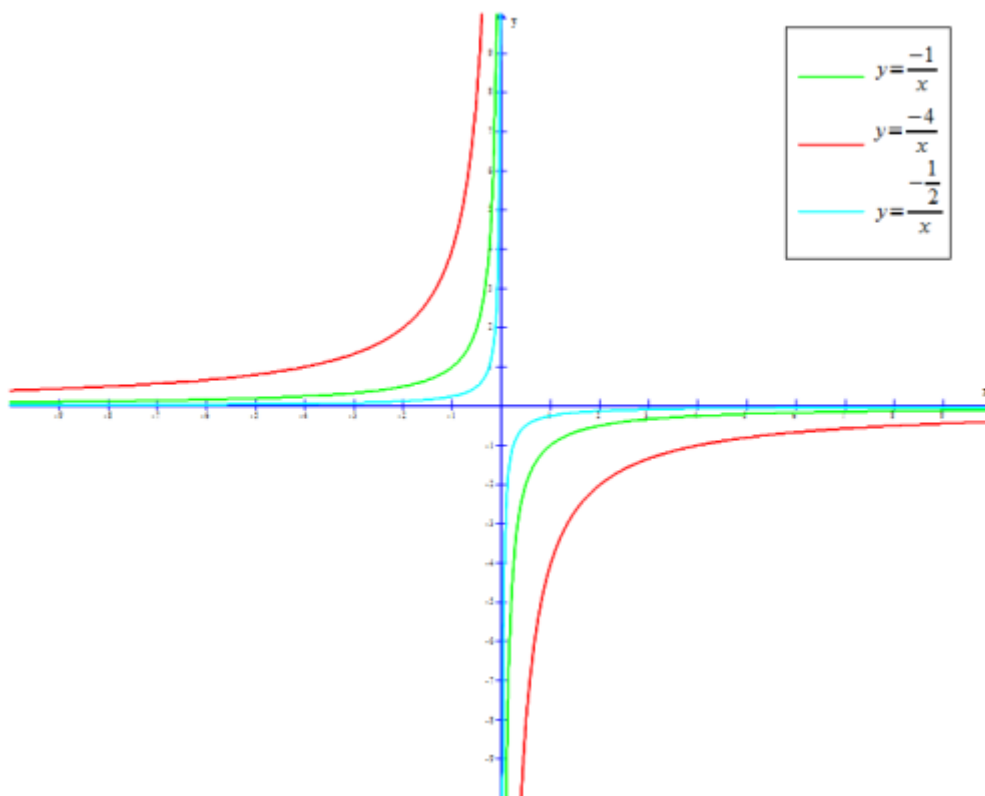
- Korzystać ze wzoru i wykresu tej funkcji do interpretacji zagadnień związanych z wielkościami odwrotnie proporcjonalnymi.
- Rozwiązywać równania wielomianowe.

Pojęcie hiperboli

Poniżej narysowano kilka różnych funkcji typu $f(x) = \frac{a}{x}$.



Rysunek 1-1. Wykres funkcji hiperbolicznej, $a > 0$



Rysunek 1-2. Wykres funkcji hiperbolicznej, $a < 0$

➔ **Krzywą, która jest wykresem funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$, gdzie $a \neq 0$, nazywamy hiperbolą. Wykres składa się z dwóch rozłącznych części, zwanych gałęziami hiperboli.**

Dziedziną tej funkcji jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od zera. Wykres funkcji jest symetryczny względem początku układu współrzędnych.

Gdy $a > 0$, gałęzie hiperboli $y = \frac{a}{x}$ leżą w I i III ćwiartce układu współrzędnych. Gdy $a < 0$, gałęzie hiperboli leżą w II i IV ćwiartce układu współrzędnych.

Zatem, aby narysować wykres funkcji, wystarczy znać wykres funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$ dla $x > 0$, a następnie odbić go symetrycznie względem punktu $(0,0)$, czyli początku układu współrzędnych.

➔ **Wykres funkcji typu $y = \frac{a}{x}$ ($a \neq 0$) zbliża się do obu osi układu współrzędnych (punkty tego wykresu mogą leżeć dowolnie blisko tych osi). Prosta $x = 0$ nazywamy asymptotą pionową wykresu funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$, a prostą $y = 0$ nazywamy asymptotą poziomą tego wykresu.**

Zmniejszanie wartości „a” powoduje zbliżanie się hiperboli do osi układu.

Zwiększanie wartości „a” powoduje oddalanie się hiperboli od osi układu.

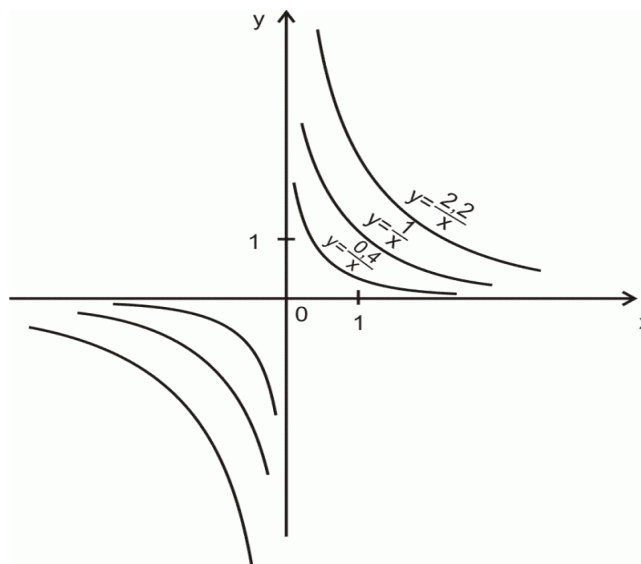
Przykład 1

W jednym układzie współrzędnych narysuj wykresy funkcji:

$$f(x) = \frac{0,4}{x}, f(x) = \frac{1}{x}, f(x) = \frac{2,2}{x}$$

Budujemy częściową tabelę zmienności funkcji:

x	0,25	0,5	1	2
$f(x) = \frac{0,4}{x}$	1,6	0,8	0,4	0,2
$f(x) = \frac{1}{x}$	4	2	1	0,5
$f(x) = \frac{2,2}{x}$	8,8	4,4	2,2	1,1



Rysunek 1-3. Wykresy funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$, $a > 0$

UWAGA!!!

- Jeśli $a > 0$, to gałęzie hiperboli są położone w I i w III ćwiartce układu współrzędnych.
- Oś OX jest asymptotą poziomą wykresu funkcji.
- Oś OY jest asymptotą pionową wykresu funkcji.
- Dziedziną funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$ ($a \neq 0$) jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od zera, czyli $R \setminus \{0\}$.
- Widzimy, że funkcja jest malejąca w przedziale $(-\infty; 0)$, a także w przedziale $(0; \infty)$.

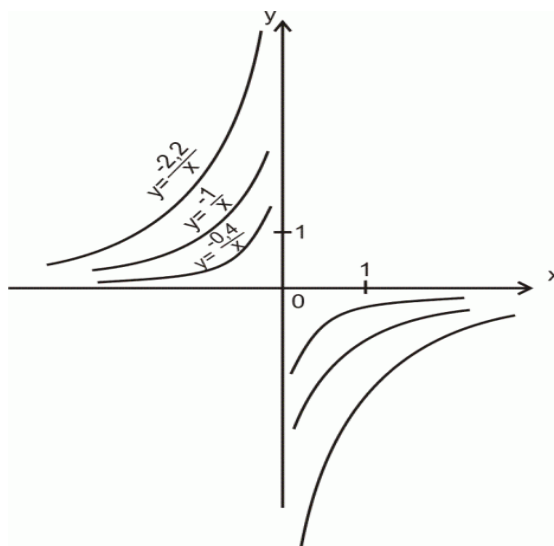
Przykład 2

W jednym układzie współrzędnych narysuj wykresy funkcji:

$$f(x) = -\frac{0,4}{x}, f(x) = -\frac{1}{x}, f(x) = -\frac{2,2}{x}.$$

Wykres funkcji $y = -f(x)$ powstaje z wykresu funkcji $y = f(x)$ przez odbicie symetryczne względem osi OX .

Wykorzystując tę własność oraz wykresy funkcji z przykładu 1, widzimy, że wykresy podanych funkcji są następujące:



Rysunek 1-4. Wykresy funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$, $a < 0$

UWAGA!!!

- Jeśli $a < 0$, to ramiona hiperboli są położone w II i w IV ćwiartce układu współrzędnych.
- Oś OX jest asymptotą poziomą wykresu funkcji.
- Oś OY jest asymptotą pionową wykresu funkcji.
- Dziedziną funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$ ($a \neq 0$) jest zbiór liczb rzeczywistych różnych od zera, czyli $R/\{0\}$.
- Widzimy, że funkcja jest rosnąca w przedziale $(-\infty; 0)$, a także w przedziale $(0; \infty)$.

Poniżej przypominamy reguły dotyczące przesuwania wykresów funkcji.

Niech: $a > 0$ i $b > 0$.

- Jeśli wykres funkcji $y = f(x)$ przesuniemy o a jednostek w prawo i b jednostek w górę, to otrzymamy wykres funkcji $y = f(x - a) + b$.
- Jeśli wykres funkcji $y = f(x)$ przesuniemy o a jednostek w prawo i b jednostek w dół, to otrzymamy wykres funkcji $y = f(x - a) - b$.

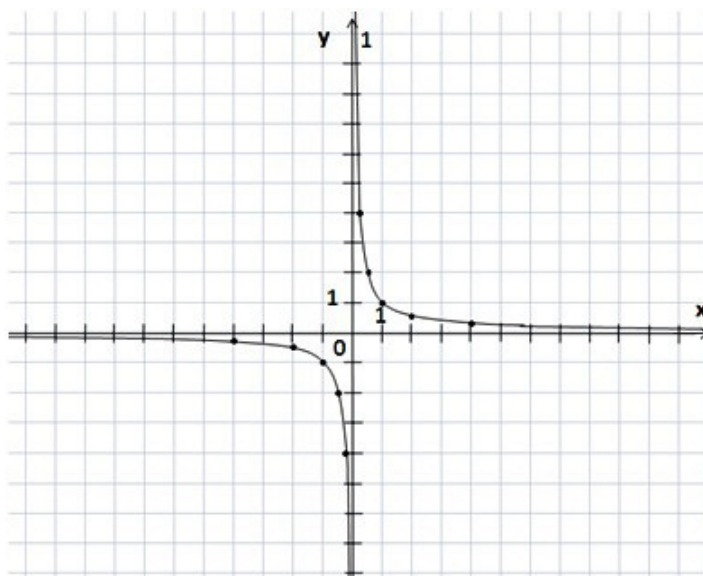
- Jeśli wykres funkcji $y = f(x)$ przesuniemy o a jednostek w lewo i b jednostek w górę, to otrzymamy wykres funkcji $y = f(x + a) + b$.
- Jeśli wykres funkcji $y = f(x)$ przesuniemy o a jednostek w lewo i b jednostek w dół, to otrzymamy wykres funkcji $y = f(x + a) - b$.

Powyższą regułę wykorzystajmy w przykładzie.

Przykład 3¹

Narysuj wykres funkcji: $y = \frac{1}{x-2} + 3$.

W pierwszej kolejności rysujemy wykres funkcji: $y = \frac{1}{x}$



PRZYPOMINAMY:

Przesuwanie wzdłuż osi Ox odbywa się w drugą stronę, niż wskazywałby na to znak – pierwszą współrzędną wektora przesunięcia, odpowiedzialną za przesunięcie wzdłuż osi Ox zapisujemy z przeciwnym znakiem:

- znak minus – współrzędna dodatnia – przesuwamy w prawo,
- znak plus – współrzędna ujemna – przesuwamy w lewo.

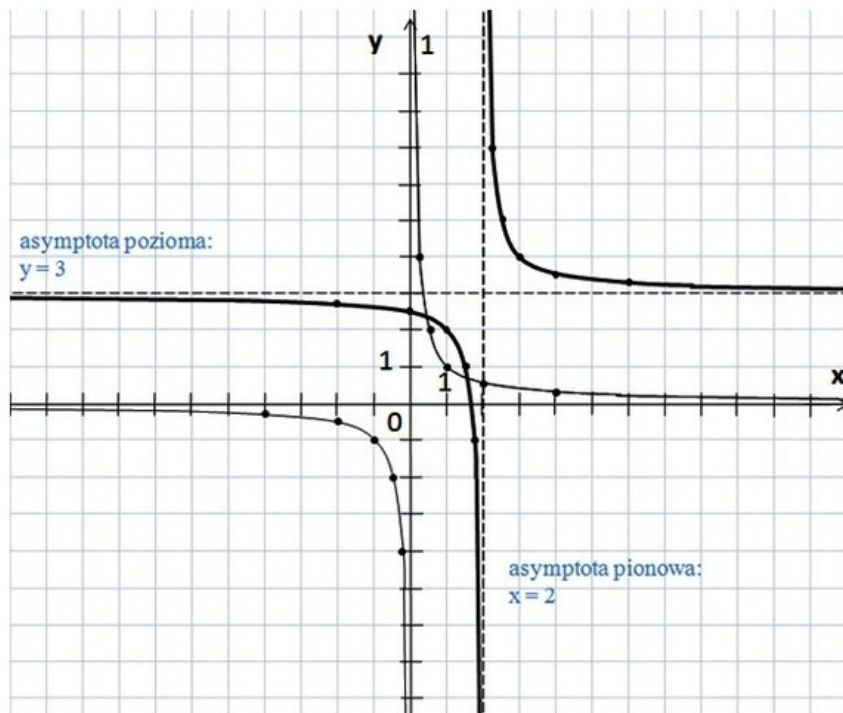
$$y = \frac{1}{x-2} + 3$$

-2 jednostki w prawo, -3 jednostki w górę.

ASYMPTOTY, pionową i poziomą, przesuwamy wraz z wykresem funkcji.

Dla rozpatrywanego przykładu:

- asymptota pozioma będzie znajdowała się na wysokości 3: $y = 3$,
- asymptota pionowa będzie znajdować się w miejscu argumentu 2: $x = 2$.
-



ZADANIA

3.1.1 Sporządź wykresy funkcji:

- a) $f(x) = \frac{6}{x}$ b) $f(x) = -\frac{8}{x}$ c) $f(x) = \frac{2}{x} + 3$ d) $f(x) = -\frac{4}{x} + 2$
- e) $f(x) = \frac{4}{x-2}$ f) $f(x) = \frac{-2}{x+1}$ g) $f(x) = \frac{5}{x+3}$ h) $f(x) = \frac{-3}{x-1}$
- i) $f(x) = \frac{4}{x-3} - 2$ j) $f(x) = \frac{-4}{x-4} + 1$

1.1.2. Wykres funkcji $f(x) = \frac{4}{x}$ przesunięto wzdłuż osi układu współrzędnych, otrzymując wykres funkcji g . Zapisz wzór funkcji g , jeżeli wykres funkcji f przesunięto:

- a) o 5 jednostek do dołu
- b) o 3 jednostki w prawo
- c) o 2 jednostki do góry i 4 jednostki w lewo

1.1.3. Zapisz równania asymptot wykresu funkcji:

- a) $y = \frac{3}{x-1} + 2$ b) $y = \frac{-0,7}{x+12} - \frac{1}{3}$ c) $y = \frac{\sqrt{2}}{x+\sqrt{3}} - \sqrt{5}$ d) $y = \frac{7}{3(x-\frac{1}{2})} + \frac{4}{5}$

1.1.4. Punkt $P = \left(3\frac{1}{2}\sqrt{3}, 2\sqrt{6}\right)$ należy do wykresu funkcji:

- a) $f(x) = \frac{a}{x}$ b) $f(x) = \frac{a}{x+4}$ c) $f(x) = \frac{a}{x} - 2$ d) $f(x) = \frac{a}{x-2} + 2$

Dla każdej z tych funkcji wyznacz wartość współczynnika a .

1.1.5. Podaj zbiór wartości i przedziały monotoniczności funkcji:

a) $f(x) = \frac{1}{x-5} + 3$ b) $f(x) = \frac{3}{x+2} - 3$ c) $f(x) = \frac{2}{x+6}$ d) $f(x) = \frac{-3}{x} + 1$

1.1.6. Podaj wzory kilku funkcji, których wykresami są hiperbole o asymptotach:

a) $x = -5, y = 3$ b) $x = 0,6, y = 0$ c) $x = -15, y = -6$
d) $x = 0, y = -2$ e) $x = 0, y = 0$

1.1.7. a) Podaj współrzędne punktu przecięcia asymptot wykresu funkcji $y = -\frac{10}{x+7} - 9$.

b) Podaj współrzędne wszystkich punktów przecięcia czterech prostych, które są asymptotami wykresów funkcji $y = \frac{-6}{x-12} + 8$ oraz $y = \frac{6}{x+7} - 15$.

➔ Proporcjonalność odwrotna

Definicja: Proporcjonalność odwrotna²

Proporcjonalność odwrotna to taka zależność między dwiema zmiennymi wielkościami x i y , w której iloczyn tych wielkości jest stały. Czyli:

$$x \cdot y = a, \text{ gdzie } a, x, y \in \mathbb{R} \setminus \{0\}.$$

Wielkości x i y są **odwrotnie proporcjonalne**.

Z powyższego wzoru możemy obliczyć x w zależności od y , wtedy: $x = \frac{a}{y}$
oraz y w zależności od x , wtedy: $y = \frac{a}{x}$

Zauważ, że ostatni wzór to wzór funkcji omawianej w poprzednim podrozdziale tego tematu.

Przykład 4

Pan Nowak ma przeczytać książkę, która liczy 520 stron. Postanowił, że codziennie będzie czytał taką samą liczbę stron. Liczba x przeczytanych dziennie stron oraz liczba y dni, w czasie których pan Nowak przeczytał książkę, są wielkościami odwrotnie proporcjonalnymi, ponieważ:

$$x \cdot y = 520$$

Jeśli pan Nowak czyta więcej stron dziennie, to czas czytania książki jest krótszy. Czytając 20 stron dziennie, pan Nowak przeczytał książkę w ciągu 26 dni, zaś przy czytaniu 65 stron dziennie, przeczytał ją w ciągu 8 dni.

Mamy stałą wartość iloczynu $20 \cdot 26 = 65 \cdot 8 = 520$.

Liczba dni czytania y zależy od liczby przeczytanych stron x w sposób $y = \frac{520}{x}$.

Przykład 5

Weźmy dla przykładu podstawowy wzór fizyczny:

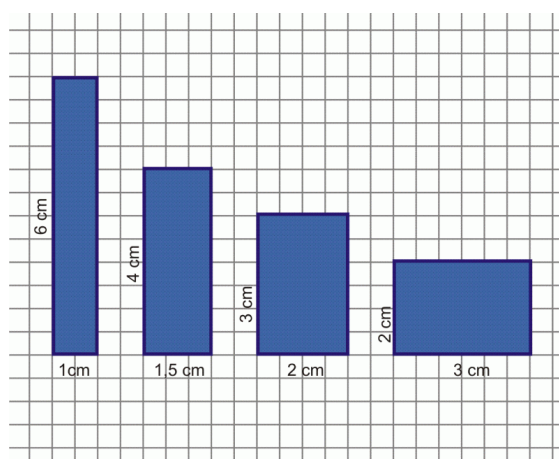
$$v = \frac{s}{t}$$

Zakładając, że droga (s) jest stała, prędkość jest odwrotnie proporcjonalna do czasu.

Np. samochód jedzie z miasta A do miasta B . Im szybciej jedzie, tym mniej czasu mu to zajmie. Odległość między tymi miastami się nie zmienia, czyli droga (s) jest wielkością stałą.

Przykład 6

Na rysunku poniżej przedstawiono prostokąty o polu 6 cm^2 .



Rysunek 1-5. Prostokąty o równym polu

Przy stałym polu prostokąta im większa jest długość jednego jego boku, tym mniejsza jest długość drugiego.

Jeśli długość jednego boku prostokąta **zwiększymy**:

- 2,5 razy, to jego drugi bok zmniejszy się 2,5 razy,
- 5 razy, to jego drugi bok zmniejszy się 5 razy,
- 6 razy, to jego drugi bok zmniejszy się 6 razy.

I odwrotnie, jeśli długość jednego boku prostokąta **zmniejszymy**:

- 2,5 razy, to jego drugi bok zwiększy się 2,5 razy,
- 5 razy, to jego drugi bok zwiększy się 5 razy,
- 6 razy, to jego drugi bok zwiększy się 6 razy.

Zauważ, że pole prostokąta jest stałe i równe iloczynowi długości jego boków.

Przykład 7³

Samochód, jadąc ze stałą prędkością, pokonuje pewną drogę w ciągu 6 godzin. Z jaką prędkością powinien jechać motocyklista, aby tę samą trasę przejechać w ciągu 3 godzin?

Zauważ, że stała jest długość trasy, czyli droga, jaką pokonują samochód i motocyklista. Droga jest równa iloczynowi prędkości przez czas jazdy.

Odpowiedź: Motocyklista ma pokonać tę samą trasę w ciągu 3 godzin, czyli w czasie 2 razy krótszym niż samochód. Zatem jego prędkość powinna być 2 razy większa niż prędkość samochodu.

Wniosek:

- Jeśli jedna z wielkości rośnie (maleje), a równocześnie druga wielkość maleje (rośnie) tyle samo razy, to te wielkości nazywamy **odwrotnie proporcjonalnymi**.
- **Iloczyn** wielkości odwrotnie proporcjonalnych jest stały.

ZADANIA

1.1.8. Sprawdź, czy wielkości podane w tabelce są odwrotnie proporcjonalne? Jeżeli tak, to podaj wartość współczynnika proporcjonalności.

x	0,3	1	3	2	0,2
y	4	1,2	0,4	0,6	6

1.1.9. Uzupełnij tabelkę tak, aby podane wielkości były odwrotnie proporcjonalne.

x	3,6		0,1	144
y		0,6	36	

1.1.10 Koło zębate o 120 zębach napędza koło zębate o 48 zębach. Ile razy obróciło się małe koło, gdy duże w tym czasie obróciło się 40 razy?

1.1.11 Kierowca pokonał pewną trasę, jadąc ze średnią szybkością 90 km/h. O ile kilometrów na godzinę powinien zwiększyć szybkość, aby pokonać tę samą trasę w czasie o 25% krótszym?

1.2 Szkicowanie wykresów funkcji wykładniczej

Teraz nauczę się:

- Szkicować wykresy funkcji wykładniczych dla różnych podstaw.

➔ **Funkcją wykładniczą** nazywamy funkcję postaci:

$$f(x) = a^x$$

gdzie $a \in \mathbb{R}_+ \setminus \{1\}$.

Jej nazwa pochodzi od tego, że x znajduje się w wykładniku.

Dziedziną funkcji wykładniczej jest zbiór liczb rzeczywistych \mathbb{R} , a **zbiorem wartości** zbiór liczb rzeczywistych dodatnich \mathbb{R}_+ .

Wykresem funkcji wykładniczej jest **krzywa wykładnicza**, która przecina oś OY w punkcie $(0, 1)$.

Kształt wykresu zależy od podstawy a .

Przypadek I⁴

Funkcja rosnąca, mająca w podstawie liczbę większą od 1.

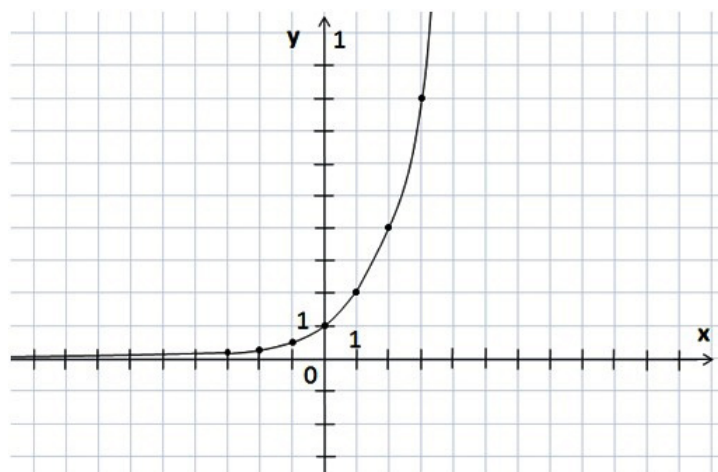
Przedstawimy na przykładzie: $f(x) = 2^x$

Aby narysować wykres funkcji, w pierwszej kolejności tworzymy tabelę, zawierającą punkt $(0, 1)$ oraz parę punktów położonych na lewo od tego punktu i parę położonych na prawo.

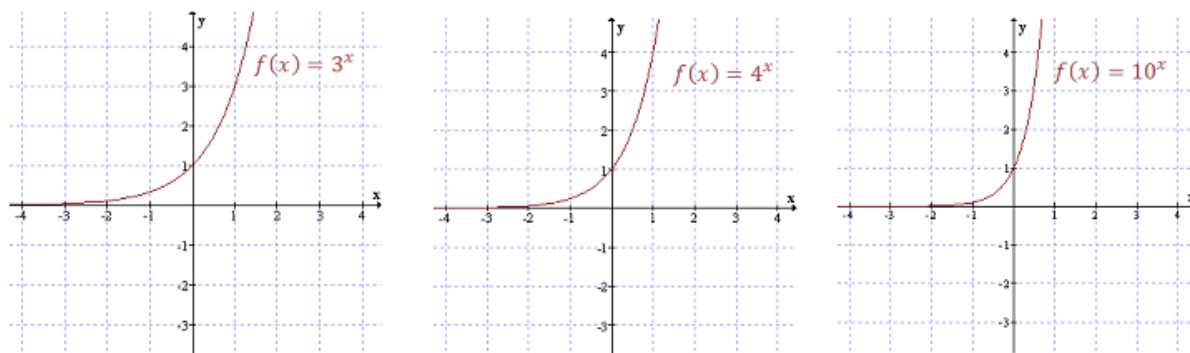
	Trzy liczby na lewo od 0.				Trzy liczby na prawo od 0.			
x	-3	-2	-1	0	1	2	3	
y	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4	8	

Następnie zaznaczamy punkty w układzie współrzędnych i łączymy je linią.

UWAGA!!!! Linia wykresu nie może przeciąć osi OX .



Bardzo podobnie wyglądają wykresy innych funkcji wykładniczych o podstawie $a > 1$. Przykładowo:



Rysunek 1-6. Wykresy funkcji wykładniczych, $a > 0$

Własności funkcji wykładniczej o podstawie $a > 1$:

1. Dziedzina: $D = R$.
2. Zbiór wartości: $ZW = R_+$.
3. Monotoniczność: funkcja jest *rosnąca*.
4. Funkcja przyjmuje tylko wartości dodatnie: $f(x) > 0$, gdy $x \in (-\infty; +\infty)$.
5. Miejsca zerowe: funkcja nie ma miejsc zerowych.
6. Oś OX jest asymptotą poziomą, czyli prosta $y = 0$.

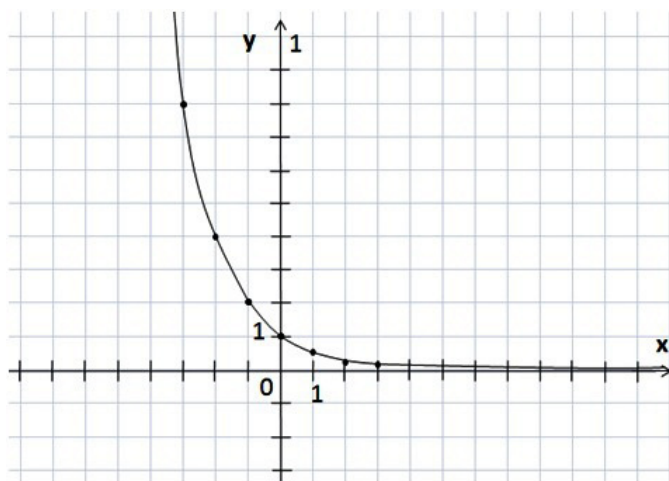
Przypadek II

Funkcje mające w podstawie ułamek.

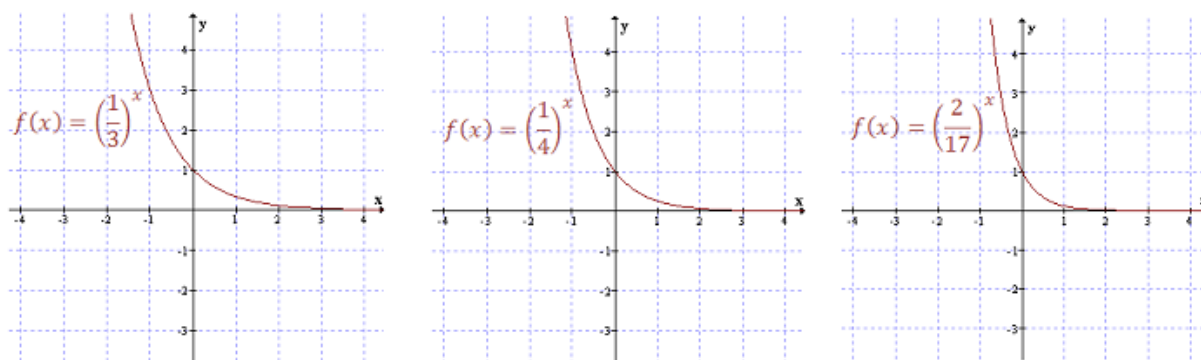
Przedstawimy na przykładzie: $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$

Postępujemy dokładnie w ten sam sposób, jak dla funkcji mającej w podstawie liczbę większą od 1.

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	8	4	2	1	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$



Bardzo podobnie wyglądają wykresy innych funkcji wykładniczych o podstawie $a < 1$. Przykładowo:



Rysunek 1-7. Wykresy funkcji wykładniczych, $a < 0$

Własności funkcji wykładniczej o podstawie $a < 1$:

1. Dziedzina: $D = R$.
2. Zbiór wartości: $ZW = R_+$.
3. Monotoniczność: funkcja jest *malejąca*.
4. Funkcja przyjmuje tylko wartości dodatnie: $f(x) > 0$, gdy $x \in (-\infty; +\infty)$.
5. Miejsca zerowe: funkcja nie ma miejsc zerowych.
6. Oś OX jest asymptotą poziomą, czyli prosta $y = 0$.

Funkcje wykładnicze – przesunięcie

Funkcje wymagające przesuwania prostszych przypadków wzdłuż osi układu.

Przykład:

$$f(x) = 2^{x-1} - 4$$

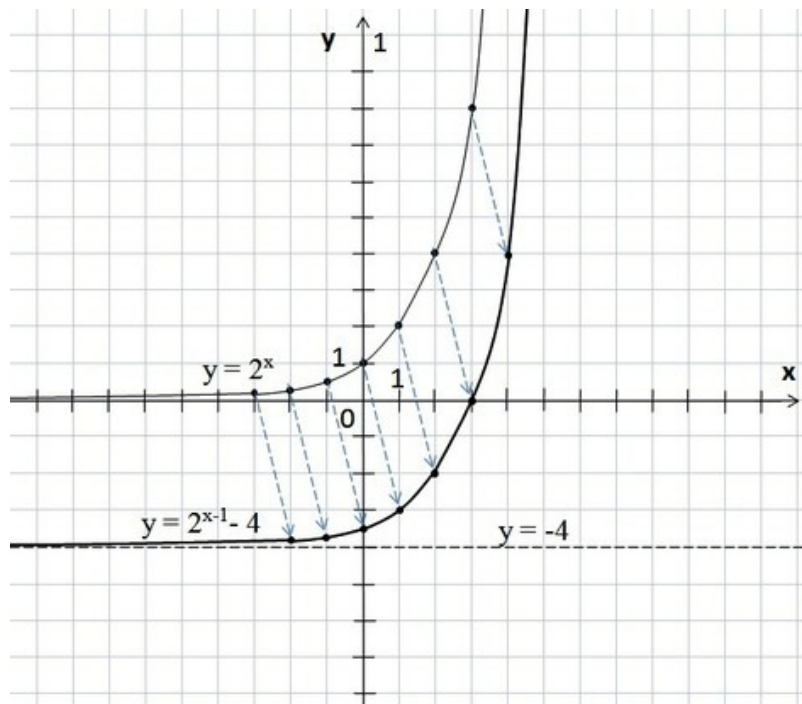
W celu narysowania powyższej funkcji, w pierwszej kolejności rysujemy prostszą funkcję:

$$f(x) = 2^x$$

W tym przypadku będziemy wykres funkcji $y = 2^x$ przesuwać o wektor $[1, -4]$ (przesuwamy wykres o 1 jednostkę w prawo i 4 jednostki w dół).

UWAGA:

W przypadku tej funkcji asymptota pozioma również przesunie się o 4 jednostki w dół, czyli będzie miała wzór $y = -4$.



Dla przypadków, gdy wykres otrzymujemy poprzez przesunięcie o wektor, asymptota znajduje się na wysokości, która wynika z przesunięcia wykresu funkcji o określoną liczbę jednostek w górę lub w dół.

UWAGA!!!!

Gdy funkcja ma miejsce zerowe, należy je obliczyć, przyrównując wzór funkcji do zera. Otrzymujemy wówczas równanie wykładnicze.

Określenie, czy funkcja ma miejsce zerowe, nie wymaga rysowania wykresu. Wystarczy stwierdzić, czy podczas rysowania będziemy przesuwali wzór funkcji w dół, czy nie. Tylko funkcje wymagające przesuwania w dół podczas rysowania, mają miejsce zerowe.

Przykład:

Obliczymy miejsce zerowe funkcji:

$$f(x) = 2^{x+7} - 16$$

Rysując tę funkcję, wykres funkcji $f(x) = 2^x$ musielibyśmy przesunąć o 7 jednostek w lewo i 16 do dołu. Wynika stąd, że ta funkcja ma miejsca zerowe.

Aby je obliczyć, wystarczy wzór funkcji przyrównać do zera.

$$2^{x+7} - 16 = 0$$

$$2^{x+7} = 16$$

$2^{x+7} = 2^4$ teraz możemy pominąć podstawy i przyrównać wykładniki.

$$x + 7 = 4 \Rightarrow x = -3$$

Odpowiedź: Funkcja ma miejsce zerowe dla $x = -3$.

ZADANIA

1.2.1. Narysuj wykresy następujących funkcji:

a) $f(x) = (0,6)^x$ b) $f(x) = \left(\frac{6}{7}\right)^x$ c) $f(x) = 10^x$

1.2.2. Narysuj wykres funkcji $f(x) = 3^x$, a następnie wykresy funkcji:

a) $f(x) = 1 + 3^x$ b) $f(x) = -4 + 3^x$ c) $f(x) = 3^{x+2}$ d) $f(x) = 3^{x-3}$
e) $f(x) = -3^x$ f) $f(x) = 4 - 3^x$ g) $f(x) = 9 \cdot 3^x$

1.2.3. Dane są funkcje:

$$j : (x) = \left(\frac{5}{6}\right)^x - 5 \quad k : (x) = \left(\frac{1}{5}\right)^{x-3} \quad l : (x) = 6^{x+4}$$

Które z tych funkcji:

- a) są rosnące,
- b) przyjmują tylko wartości dodatnie,
- c) mają asymptotę $y = 0$,
- d) mają miejsca zerowe,
- e) przecinają oś y .

1.2.4. Podaj równanie asymptoty funkcji $f(x)$, określonej wzorem:

a) $f(x) = 5^{x-2}$ b) $f(x) = 0,3^{x+3} - 4$ c) $f(x) = \left(\frac{1}{5}\right)^x - 1$
d) $f(x) = 5^x + 5$ e) $f(x) = \left(\frac{1}{3}\right)^{x+5} - 4$

1.2.5. Napisz wzór funkcji wykładniczej $f(x) = a^x$, gdzie $a > 0$, wiedząc, że do jej wykresu należy punkt $A = \left(3, \frac{1}{8}\right)$.

- a) Naszkicuj wykres funkcji $g(x) = f(x + 2) - 1$.
- b) Oblicz miejsca zerowe funkcji $g(x)$.
- c) Dla jakich argumentów funkcja $g(x)$ przyjmuje wartości ujemne?

1.2.6. Narysuj wykres funkcji i określ jej własności (dziedzinę, zbiór wartości, monotoniczność, miejsca zerowe oraz asymptotę).

$$f(x) = 3^{x+2} + 3$$

1.3 Funkcja logarytmiczna i jej własności*

W tym rozdziale rozważać będziemy funkcje postaci $y = \log_a x$. Takie funkcje nazywamy **funkcjami logarytmicznymi**.

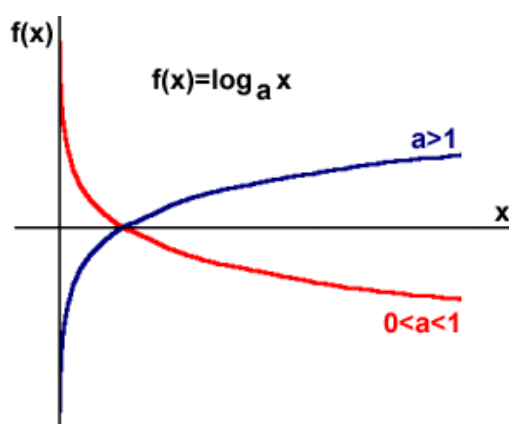
➔ **Funkcją logarytmiczną nazywamy funkcję o postaci:**

$$f(x) = \log_a x, \text{ gdzie } a > 0 \text{ i } a \neq 1$$

Dziedziną każdej funkcji logarytmicznej jest zbiór liczb rzeczywistych dodatnich \mathbb{R}_+ , a **zbiorem wartości** zbiór liczb rzeczywistych \mathbb{R} .

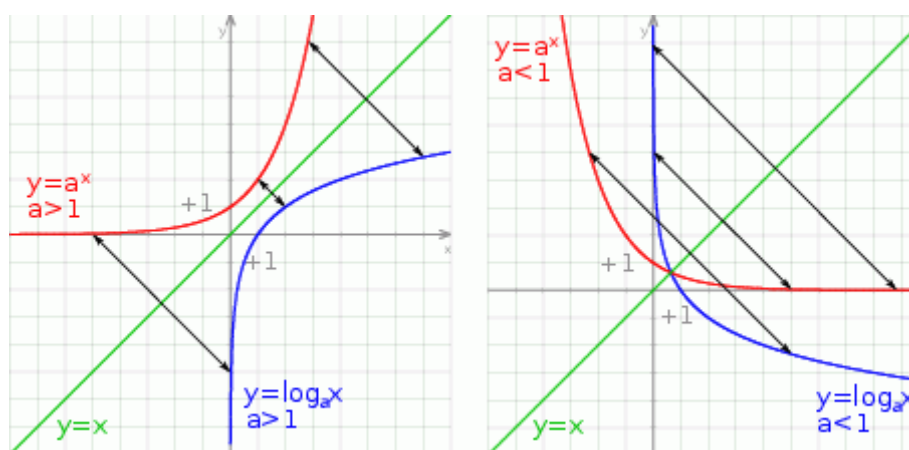
Wykres funkcji logarytmicznej nazywa się **krzywą logarytmiczną**.

Funkcja logarytmiczna jest funkcją malejącą dla $a \in (0, 1)$, natomiast dla $a \in (1, +\infty)$ jest funkcją rosnącą.



Rysunek 1-8. Wykresy funkcji logarytmicznych

Funkcja logarytmiczna $f(x) = \log_a x$ jest funkcją odwrotną do funkcji wykładniczej $f(x) = a^x$. Wykresy tych funkcji są symetryczne względem prostej $f(x) = x$.

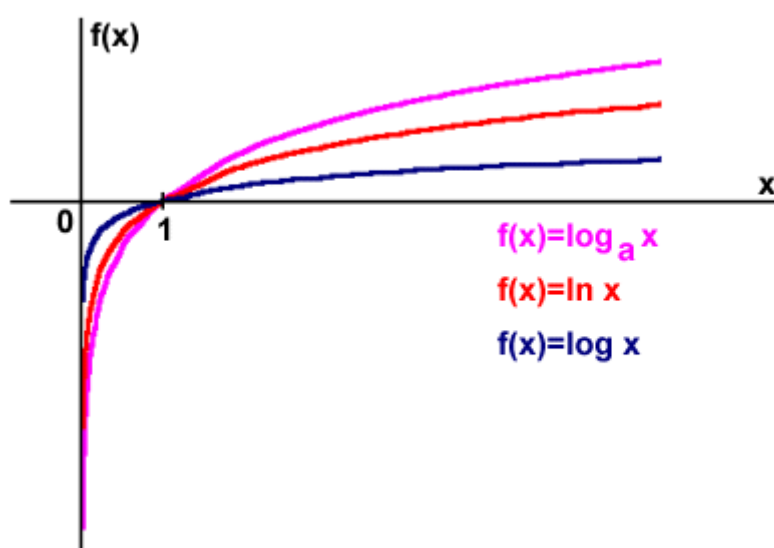


Rysunek 1-9. Funkcja wykładnicza a logarytmiczna

Ciekawostka

Wiadomo, że w zależności od podstawy, istnieją trzy grupy logarytmów:

- logarytm przy dowolnej podstawie – $\log_a x$
- logarytm przy podstawie dziesiętnej (*dziesiętne*) – $\log_{10} x = \log x = \lg x$
- logarytm przy podstawie z e (*liczby Nepera* $e = 2,718281828\dots$) – $\log_e x = \ln x$



Rysunek 1-10. Wykres funkcji logarytmicznej przy podstawie z e

Symbol $\ln x$ jest symbolem logarytmu naturalnego i oznacza logarytm o podstawie

$$a = e (e \approx 2,7).$$

$$\ln x = \log_e x$$

$$\ln 1 = 0, \text{ bo } e^0 = 1$$

$$\ln e = 1, \text{ bo } e^1 = e$$

$$\ln \sqrt{e} = \frac{1}{2}, \text{ bo } e^{\frac{1}{2}} = \sqrt{e}$$

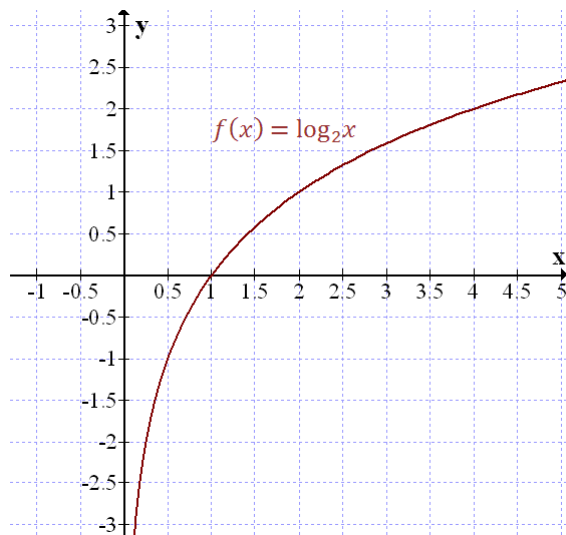
Funkcja logarytmiczna i jej własności*

Przypadek I⁵ – dla $a > 1$

Ten przypadek omówimy na przykładzie funkcji: $f(x) = \log_2 x$. Na początek obliczmy wartości tej funkcji dla kilku przykładowych argumentów x . Sporządźmy zatem odpowiednią tabelkę:

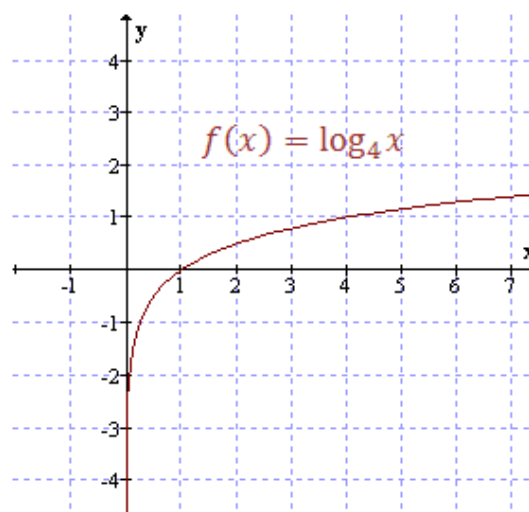
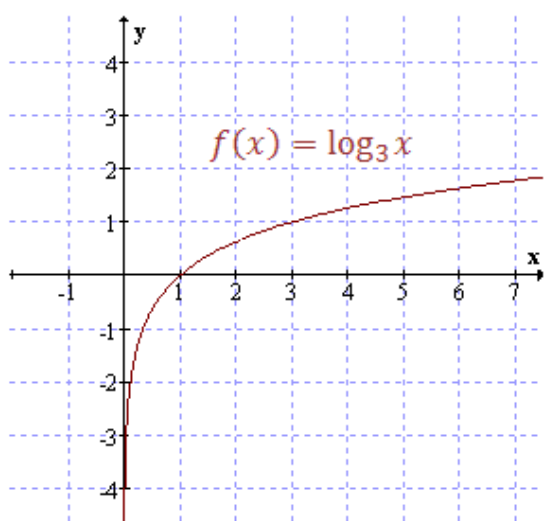
x	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4
$y = \log_2 x$	-2	-1	0	1	2

Zatem wykres tej funkcji będzie wyglądał następująco:



Bardzo podobnie wyglądają wykresy innych funkcji logarytmicznych o podstawie $a > 1$.

Przykłady:



Rysunek 1-11. Wykres funkcji logarytmicznych, $a > 1$

Własności funkcji logarytmicznej o podstawie $a > 1$:

1. Dziedzina: $D = R_+$
2. Zbiór wartości: $ZW = R$
3. Monotoniczność: funkcja jest *rosnąca*.
4. Funkcja przyjmuje tylko wartości dodatnie: $f(x) > 0$, gdy $x \in (1; +\infty)$.
5. Miejsca zerowe: $x = 1$.
6. Oś OY jest asymptotą pionową, czyli prosta $y = 0$.

Przypadek II – dla $a < 1$:

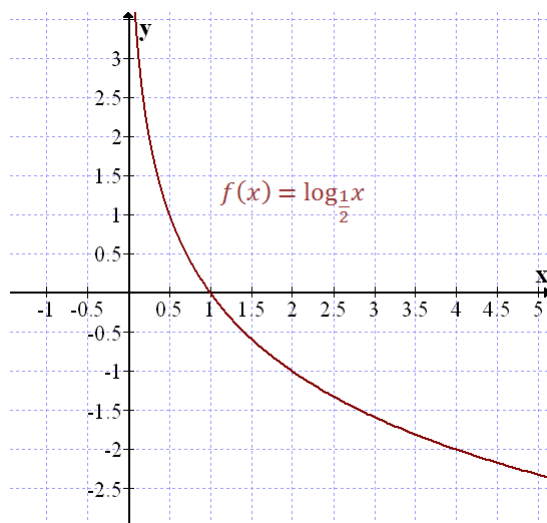
Ten przypadek omówimy na przykładzie funkcji: $f(x) = \log_{\frac{1}{2}} x$.

Na początek obliczmy wartości tej funkcji dla kilku przykładowych argumentów x .

Sporządźmy zatem odpowiednią tabelkę:

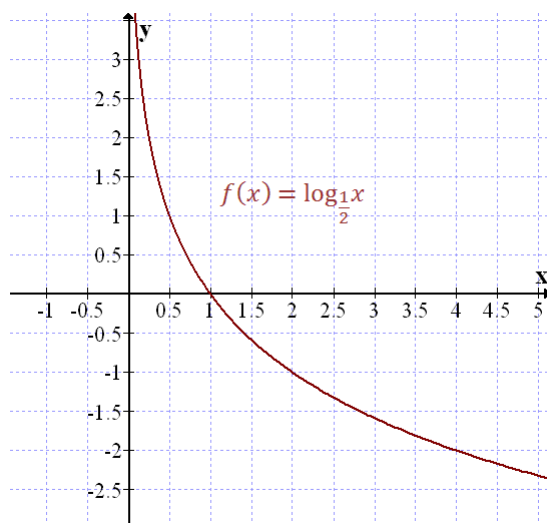
x	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	1	2	4
$y = \log_{\frac{1}{2}} x$	2	1	0	-1	-2

Zatem wykres tej funkcji będzie wyglądał następująco:



Bardzo podobnie wyglądają wykresy innych funkcji logarytmicznych o podstawie $a < 1$.

Przykłady:



Rysunek 1-12. Wykresy funkcji logarytmicznych, $0 < a < 1$

Własności funkcji logarytmicznej o podstawie $a < 1$:

1. Dziedzina: $D = R_+$

2. Zbiór wartości: $ZW = R$.
3. Monotoniczność: funkcja jest *malejąca*.
4. Funkcja przyjmuje tylko wartości dodatnie: $f(x) > 0$, gdy $x \in (0; 1)$
5. Miejsca zerowe: $x = 1$.
6. Oś OY jest asymptota pionowa, czyli prosta $y = 0$.

ZADANIE

1.3.1. Podaj współrzędne punktów symetrycznych względem prostej $y = x$ do punktów:

a) $A = (1,5), B = (4, -2), C = (-5, -1), D = (0, -3), E = (10,0)$

1.4 Szkicowanie wykresów funkcji logarytmicznej*

Teraz nauczę się:

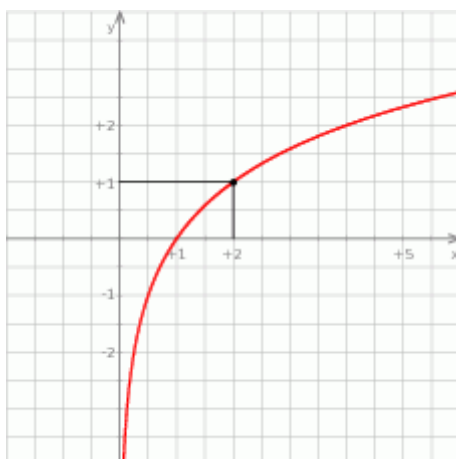
- Szkicować wykresy funkcji logarytmicznych dla różnych podstaw.

ZADANIA

1.4.1. Narysuj wykres funkcji $y = \log_2 x$, a następnie wykres funkcji:

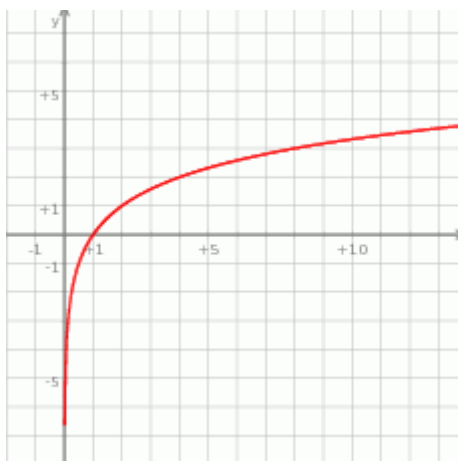
- a) $y = \log_2(x - 3)$ b) $y = \log_2(5 + x)$ c) $y = 1 + \log_2 x$
d) $y = -4 + \log_2 x$ e) $y = \log_2(x + 1)$

1.4.2. Dany jest wykres funkcji logarytmicznej f .



- Wyznacz wzór funkcji f .
- Narysuj wykres funkcji $g(x) = |f(x) - 2|$.
- Odczytaj z rysunku zbiór argumentów, dla których wartości funkcji g są nie mniejsze od wartości funkcji f .

1.4.3. Na rysunku przedstawiony jest wykres funkcji logarytmicznej opisanej wzorem $f(x) = \log_p x$.



- Na podstawie tego wykresu wyznacz p .
- Oblicz $f(0,125)$.
- Sporządź wykres funkcji $g(x) = |f(x - 4)|$.
- Podaj miejsce zerowe funkcji g .

1.5 Funkcje wykładnicze i logarytmiczne w zjawiskach fizycznych i chemicznych

Teraz nauczę się:

- Posługiwać funkcjami wykładniczymi do opisu zjawisk fizycznych, chemicznych, a także w zagadnieniach osadzonych w kontekście praktycznym;
- Posługiwać się funkcjami logarytmicznymi do opisu zjawisk fizycznych, chemicznych, a także w zagadnieniach osadzonych w kontekście praktycznym.

Zastosowanie funkcji wykładniczych do opisu zjawisk fizycznych, chemicznych, a także w kontekście praktycznym⁶

Przykład 1

Model wykładniczy

Niech funkcja $f(t)$, $t \geq 0$, opisuje pewną wielkość zmieniającą się w czasie. Wielkość ta zmienia się zgodnie z **modelem wykładniczym**, jeśli:

$$f(t) = b \cdot a^t, \text{ gdzie } a > 0, a \neq 1 \text{ i } t \geq 0.$$

UWAGA!!!

Liczby a i b są na ogół wyznaczane doświadczalnie.

Jeśli $a > 0$, to mamy do czynienia ze wzrostem wykładniczym.

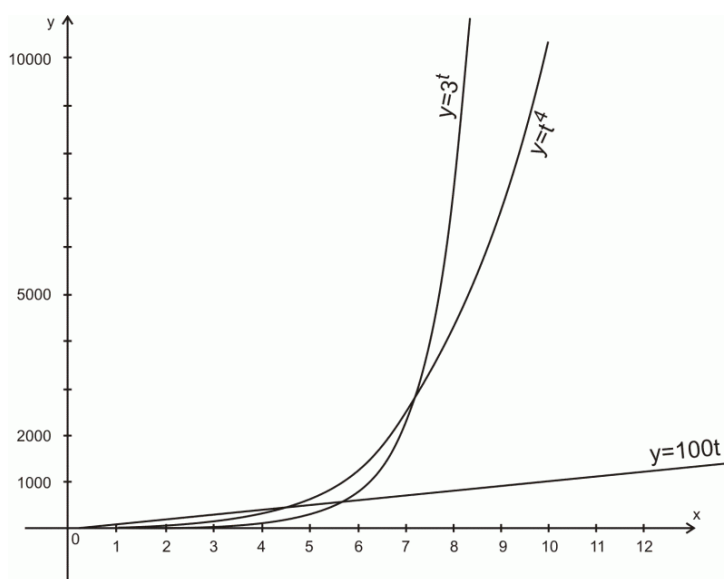
➔ **Wzrost wykładniczy** jest wzrostem bardzo szybkim. Często nazywa się go wzrostem gwałtownym. Jest on znacznie szybszy nie tylko od wzrostu liniowego, opisanego przez funkcję $g(t) = at$, $a > 0$, ale także od wzrostów opisanych przez funkcje potęgowe

$$h(t) = b \cdot t^n \text{ dla } b > 0 \text{ i } n \in N_+.$$

Dla małych wartości czasu wzrost wykładniczy może być nawet wolniejszy niż wzrost liniowy, ale począwszy od pewnego momentu (różnego dla różnych zjawisk), tempo wzrostu krzywej z modelu wykładniczego jest już znacznie większe niż w przypadku modeli opisywanych przez funkcje $h(t) = b \cdot t^n$ dla $b > 0$ i $n \in N_+$.

UWAGA!!!

Funkcja rosnąca w przedziale $\langle a, b \rangle$, której wykres jest w tym przedziale „podobny” do wykresu funkcji wykładniczej, jest funkcją **rosnącą coraz szybciej** czyli tempo wzrostu funkcji jest szybkie.



Rysunek 1-13. Wzrost wykładniczy

Z przedstawionego wykresu odczytujemy, że dla $t > 8$ wartości funkcji $f(t) = 3^t$ zaczynają przewyższać wartości funkcji $g(t) = 100t$ i $h(t) = t^4$, i im większy jest czas, tym różnice pomiędzy wartościami tych funkcji są większe.

Dla $\alpha \in (0; 1)$ mamy do czynienia ze spadkiem wykładniczym, czyli funkcja $f(t) = b \cdot \alpha^t$, maleje coraz wolniej.

Dokonując pomiaru wartości wielkości opisanej ustalonym modelem wykładniczym, stwierdza się, że w stałych odstępach czasu zwiększają się one lub zmniejszają o ten sam procent.

Wiele zjawisk w przyrodzie odbywa się (przynajmniej w pewnej fazie ich trwania) według modelu wykładniczego. Są to między innymi: promieniotwórczość naturalna, wzrost lub spadek liczby populacji, stygnięcie ciał itd. Omówimy je w kolejnych przykładach i zadaniach.

Funkcję $f(t) = ba^t$ można przedstawić na wiele sposobów, tzn. można stosować do jej opisu różne podstawy a funkcji wykładniczej.

Twierdzenie

Dla dowolnych dodatnich i różnych od jedynki liczb a i c istnieje taka liczba $k \neq 0$, że funkcje $f(t) = ba^t$ i $g(t) = bc^{kt}$ są równe, tzn. $ba^t = bc^{kt}$, dla dowolnego $t > 0$.

Uzasadnienie tego twierdzenia jest bardzo proste.

Należy znaleźć liczbę k , która dla każdej wartości $t \geq 0$, spełnia warunek $a^t = c^{kt}$.

Korzystając z własności potęg, otrzymujemy:

$$a^t = (c^k)^t \text{ dla każdego } t \geq 0.$$

Stąd $a = c^k$.

Korzystając z określenia logarytmu, obliczamy: $k = \log_c a$.

$$k = \log_c a.$$

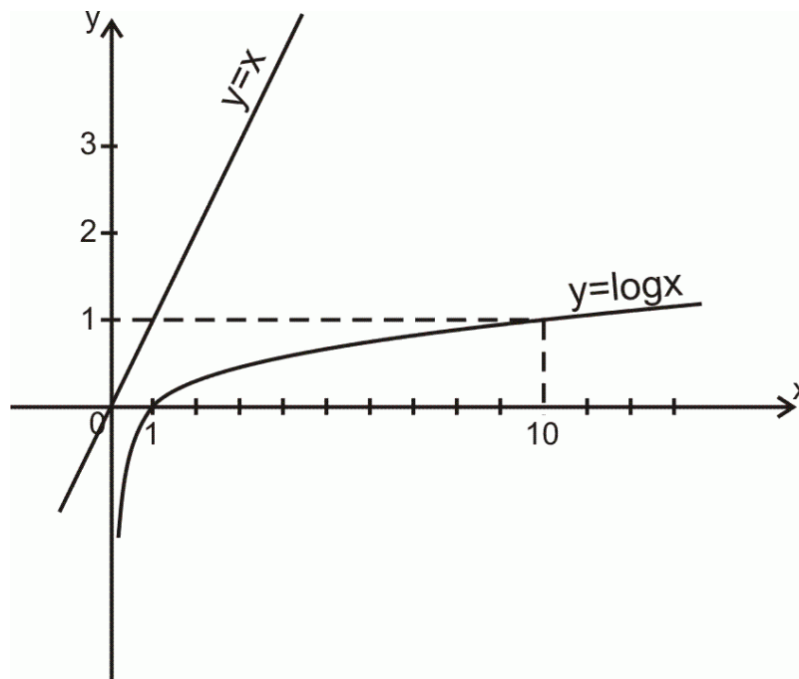
A więc istnieje liczba $k = \log_c a$, taka że funkcję $f(t)$ można zastąpić funkcją $g(t)$.

Zastosowanie funkcji logarytmicznych do opisu zjawisk fizycznych, chemicznych, a także w kontekście praktycznym⁷

Przykład 2

Skala logarytmiczna

Funkcja logarytmiczna $f(x) = \log_a x$, $a > 1$, $x > 0$, jest funkcją rosnącą. Jej wzrost jest jednak bardzo powolny, wolniejszy nawet od wzrostu liniowego.



Rysunek 1-14. Wykres funkcji $\log x < x$ dla $x > 0$

Jeśli zakres wartości pewnej wielkości jest dodatni i bardzo szeroki, to wygodniej jest go podawać w skali.

Podanie konkretnej wartości ω pewnej wielkości oddaje jej obraz tylko wtedy, gdy możemy ją porównać z innymi wartościami, a szczególnie z najmniejszą wartością ω_0 .

Iloraz $\frac{\omega}{\omega_0}$ mówi nam, ile razy wartość ω jest większa od najmniejszej wartości ω_0 przyjmowanej przez daną wielkość. Iloraz ten jest liczbą bezwymiarową i dużą przy szerokim zakresie wartości.

Zlogarytmowanie ilorazu $\frac{\omega}{\omega_0}$ prowadzi do tzw. **skali logarytmicznej** danej wielkości. Do logarytmowania używa się na ogół logarytmu dziesiętnego lub naturalnego.

Skala logarytmiczna jest więc przedstawieniem wartości w pewnej wielkości, np. natężenia, w następującej postaci podanej z użyciem logarytmu: $k \log \frac{\omega}{\omega_0}$ lub $k \ln \frac{\omega}{\omega_0}$, gdzie: k – stała charakterystyczna dla zjawiska mierzonego przez wartości ω , ω_0 – najmniejsza z wartości przyjmowanych przez ω .

Mimo że $k \log \frac{\omega}{\omega_0}$ i $k \ln \frac{\omega}{\omega_0}$ są liczbami bezwymiarowymi, to często wprowadza się dla nich specjalne jednostki, właściwe dla danej dziedziny.

Przykładami skal logarytmicznych są: **skala decybelowa w akustyce, skala Richtera określająca wielkości wstrząsów sejsmicznych, skala pH czy skala wielkości gwiazdowych.**

Wprowadzenie skali logarytmicznej jest nie tylko pomysłem matematycznym na to, aby bardziej przejrzysto przedstawić pewne dane.

Stwierdzono doświadczalnie, że nasze zmysły reagują na bodźce w sposób logarytmiczny, a nie liniowy.

Prawo Webera-Frechnera mówi, że wartość reakcji na bodźce takich zmysłów, jak wzrok, słuch czy poczucie temperatury jest proporcjonalna do logarytmu tego bodźca.

Przykład 3

Poziom głośności dźwięku

Źródła dźwięku wysyłają dźwięki o różnym natężeniu. Dźwięki rozchodzą się w postaci fal dźwiękowych. Jeśli kilka źródeł dźwięku wysyła jednocześnie dźwięki, to ich natężenia sumują się.

Natężenie dźwięku I jest ilością energii wysyłanej przez źródło dźwięku w jednostce czasu i przechodzącej przez jednostkę powierzchni prostopadłej do kierunku rozchodzenia się fali dźwiękowej. Jednostką natężenia dźwięku jest $\frac{W}{m^2}$ (wat na metr kwadratowy). Natężenie dźwięku odpowiadające tzw. progowi słyszalności, jest równe $I_0 = 10^{-12} \frac{W}{m^2}$. Natężenia innych słyszalnych dźwięków są większe od I_0 . Natężenie **szeptu** jest około 100 razy większe niż I_0 , zaś natężenie dźwięku towarzyszące **wybuchowi petardy** to już wielkość rzędu $10^4 \frac{W}{m^2}$, czyli jest ono 10^{16} razy większe niż I_0 .

Przy tak szerokim zakresie wartości natężenia dźwięku wprowadzenie skali logarytmicznej jest bardzo uzasadnione. W skali tej logarytmujemy iloraz $\frac{I}{I_0}$. Wielkość obliczoną za pomocą logarytmu dziesiętnego z ilorazu $\frac{I}{I_0}$ nazywa się **poziomem natężenia dźwięku** lub **poziomem głośności dźwięku**. Oznacza się ją literą L .

I tak przyjęto:

Wzór

Poziom głośności dźwięku:

$$L = 10 \log \frac{I}{I_0}, \text{ gdzie } I_0 = 10^{-12} \frac{W}{m^2} - \text{poziom słyszalności, } I - \text{natężenie dźwięku.}$$

Jednostkami poziomu głośności są **bel i decybel**, oznaczane symbolami **B** i **dB**.

Dźwięk ma poziom głośności równy 1B, jeśli jego natężenie jest równe $10I_0$.

Natomiast $1 \text{ dB} = 0,1 \text{ B}$.

Decybele są powszechniej używanymi jednostkami poziomu natężenia dźwięku.

ZADANIA

1.5.1. Aktywność źródła promieniotwórczego określa liczbę atomów, która uległa rozpadowi w jednostce czasu $A = \frac{\Delta N}{\Delta t}$. Jednostką aktywności jest bekerel ($1 \text{ Bq} = \frac{1}{s}$). W zamieszczonej poniżej tabeli zamieszczono wyniki pomiarów aktywności próbki pewnego pierwiastka promieniotwórczego.

t (h)	0	480	960	1200	1950
A (10^3 Bq)	5	1,5	0,5	0,25	0,05

Przedstaw na wykresie zależność aktywności próbki tego pierwiastka od czasu.

7. Funkcja $(x) = 8^x$ dla argumentu $x = -\frac{2}{3}$ przyjmuje wartość:
- a) $\frac{1}{2^3}$ b) 0,25 c) $\frac{1}{\sqrt[3]{8}}$ d) 4
8. Dla jakiego argumentu $y = 2^x$ przyjmuje wartość 64?
- a) $x = 6$ b) $x = 5$ c) $x = 9$ d) $x = 4$

Zadania zamknięte, wydawnictwo Nowa Era¹⁰

9. Odległość między punktami, w których prosta o równaniu $y = x$ przecina wykres funkcji $f(x) = \frac{a}{x}$, gdzie a jest pewną liczbą dodatnią, wynosi:
- a) $2\sqrt{2}a$ b) $\sqrt{2}$ c) $\sqrt{8a}$ d) $a\sqrt{2}$
10. Punkt $P = (-3, 1/8)$ należy do wykresu funkcji określonej wzorem:
- a) $y = 3^x$ b) $y = \left(\frac{1}{3}\right)^x$ c) $y = 2^{-x}$ d) $y = \left(\frac{1}{2}\right)^{-x}$
11. Wskaż funkcję rosnącą:
- a) $f(x) = \left(\frac{1}{3}\right)^x$ b) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^x$ c) $f(x) = 2^{-x}$ d) $f(x) = \left(\frac{1}{2}\right)^{-x}$
12. Punkt $P = \left(\log_2 \frac{1}{4}; \log_{\frac{1}{3}} 81\right)$ należy do wykresu funkcji:
- a) $y = 2^{-x}$ b) $y = 2x$ c) $y = \left(\frac{1}{2}\right)^x$ d) $y = -2x$

ZADANIA OTWARTE

1. (5 pkt) Dana jest funkcja $f(x) = \log_{\frac{1}{2}}(x - a) + b$. Wyznacz wartości parametrów a i b , jeśli wiesz, że dziedziną funkcji jest przedział $(5, +\infty)$ i do wykresu należy punkt $A = \left(5\frac{1}{8}, 9\right)$. Podaj wzór tej funkcji.

2 Stereometria

Teraz nauczę się:

- Rozpoznawać graniastosłupy i ostrosłupy prawidłowe;
- Obliczać pole powierzchni i objętość graniastosłupa prostego, ostrosłupa, walca, stożka, kuli (także osadzonych w kontekście praktycznym);
- Zamieniać jednostki objętości.

Zamiana jednostek objętości:

$$1\text{cm}^3 \rightarrow 1\ 000\ \text{mm}^3$$

$$1\text{dm}^3(1\ \text{litr}) \rightarrow 1000\ \text{cm}^3$$

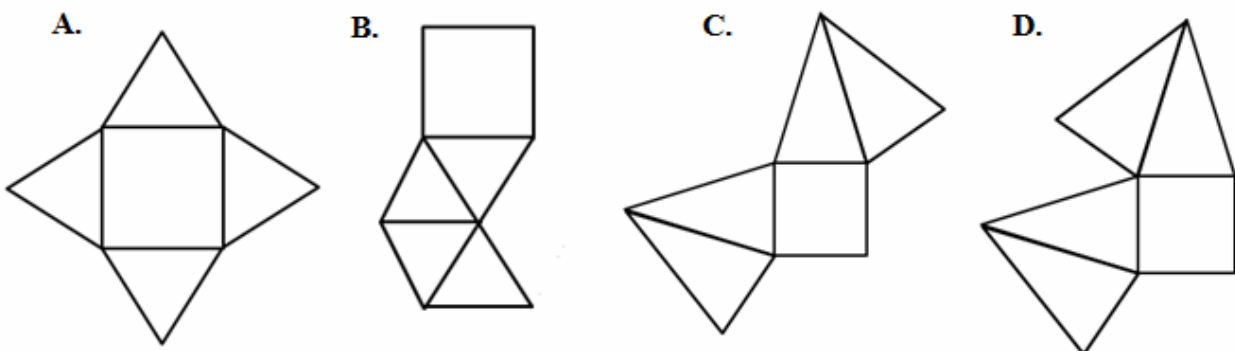
$$1\text{cm}^3 \rightarrow 1000\ \text{mm}^3 \rightarrow 1\ 000\ 000\ \text{mm}^3$$

$$1\text{m}^3 \rightarrow 1\ 000\ \text{dm}^3 \rightarrow 1\ 000\ 000\ \text{cm}^3 \rightarrow 1\ 000\ 000\ 000\ \text{mm}^3$$

$$1\ \text{hektolitr} \rightarrow 100\ \text{litrów} \rightarrow 100\text{dm}^3$$

ZADANIA ZAMKNIĘTE

Zad.1. Który rysunek nie przedstawia siatki ostrosłupa czworokątnego?



Zad.2. Podstawą graniastosłupa prawidłowego nie może być:

- a) kwadrat
- b) sześciokąt foremny
- c) prostokąt
- d) trójkąt równoboczny

Zad.3. Bok sześcianu ma długość 6 cm, więc długość jego przekątnej wynosi:

- a) $6\sqrt{2}$
- b) $2\sqrt{6}$
- c) $6\sqrt{3}$
- d) $\sqrt{2}$

Zad.4. Tworząca stożka ma długość 13 cm, a jego wysokość 5 cm. Z tego wynika, że promień podstawy ma długość:

- a) 12 cm b) 10 cm c) 6 cm d) 13 cm

Zad.5. Jeśli średnica kuli ma 8 cm, to pole powierzchni całkowitej tej kuli wynosi:

- a) 16π b) 64π c) 32π d) 256π

Zad.6. Przekrojem poprzecznym walca jest:

- a) prostokąt b) kwadrat c) kula d) koło

Zad.7. Objętość kuli wynosi $36\pi \text{ cm}^3$, jej promień ma długość:

- a) 9 cm b) 3 cm c) 6 cm d) 27 cm

Zad.8. Wiedząc, że wysokość walca wynosi 10 cm, a promień jego podstawy 0,4 dm, to pole jego podstawy jest równe:

- a) $16\pi \text{ cm}^2$ b) $1,6\pi \text{ dm}^2$ c) $16\pi \text{ dm}^2$ d) $0,16\pi \text{ cm}^2$

Zad.9. Pole powierzchni sześcianu jest równe 294 cm^2 . Krawędź tego sześcianu wynosi:

- a) 7 b) 4 c) 8 d) 6

Zad.10. Które zdanie jest fałszywe:

- a) $5 \text{ cm}^2 = 500 \text{ mm}^2$ b) $1 \text{ ha} = 10000 \text{ m}^3$
c) $3000 \text{ mm}^2 = 30 \text{ cm}^2$ d) $1 \text{ a} = 100 \text{ m}^2$

ZADANIA OTWARTE

- Suma wszystkich krawędzi ostrosłupa prawidłowego trójkątnego wynosi 108 cm. Oblicz długość krawędzi podstawy tego ostrosłupa, jeśli krawędź boczna ma długość 16 cm.
- Ile litrów wody zmieści się w akwarium o wymiarach $3,5 \text{ dm} \times 0,6 \text{ m} \times 55 \text{ cm}$? Odpowiedź wyraż w postaci liczby naturalnej.
- Oblicz wysokość prostopadłościanu, którego podstawa jest prostokątem o wymiarach 4 i 5, a pole powierzchni całkowitej wynosi 166.
- Oblicz pole powierzchni i objętość sześcianu, którego przekątna ma długość $5\sqrt{3} \text{ cm}$.
- Oblicz objętość kuli wiedząc, że jej pole powierzchni jest równe $1440\pi \text{ cm}^2$.

2.1 Wzajemne położenie płaszczyzn i prostych w przestrzeni

Teraz nauczę się:

- Określać wzajemne położenie płaszczyzn i prostych w przestrzeni;
- Określać, jaką figurą jest dany przekrój prostopadłościanu płaszczyzną.

➔ Płaszczyzny i proste w przestrzeni

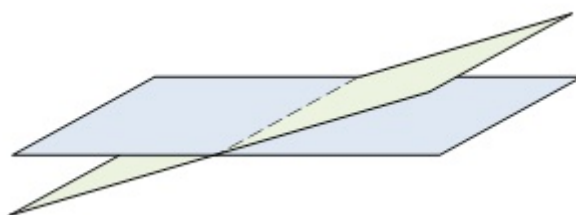
Możliwe są następujące przypadki wzajemnego położenia dwóch różnych płaszczyzn w przestrzeniach.

Płaszczyzny równoległe



Rysunek 2-1. Płaszczyzny równoległe

Płaszczyzny przecinające się



Rysunek 2-2. Płaszczyzny przecinające się

Prosta i płaszczyzna mogą znajdować się względem siebie w następującym położeniu:

Prosta równoległa do płaszczyzny



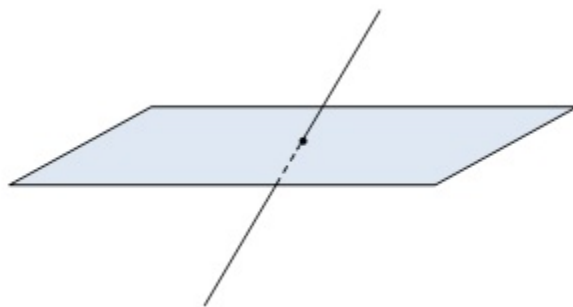
Prosta zawiera się w płaszczyźnie



Prosta nie zawiera się w płaszczyźnie

Rysunek 2-3. Prosta równoległa do płaszczyzny

Prosta przecina płaszczyznę



Rysunek 2-4. Prosta przecinająca płaszczyznę

➔ Wzajemne położenie dwóch prostych w przestrzeni

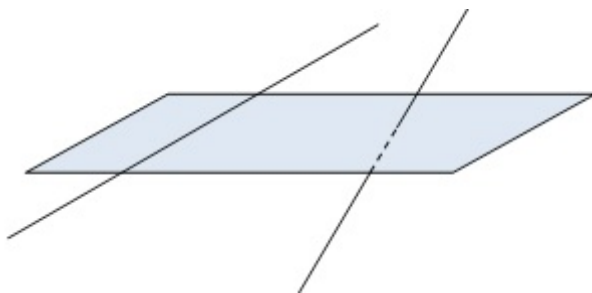
Dwie proste w przestrzeni mogą być:

- Równoległe



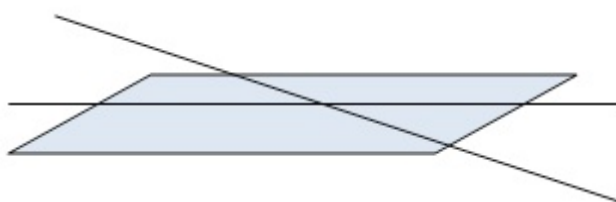
Leżą na płaszczyźnie
i nie mają punktów wspólnych

- Skośne



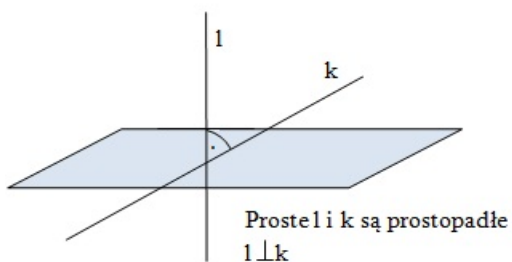
Leżą na różnych płaszczyznach i nie mają
punktów wspólnych

- Przecinające się

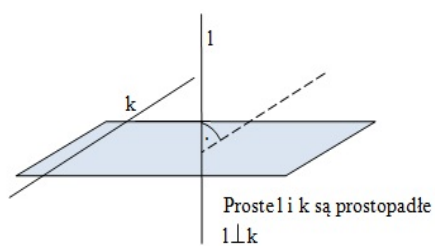


Leżą na jednej płaszczyźnie i mają jeden punkt
wspólny

- Prostopadłe



Proste prostopadłe przecinające się

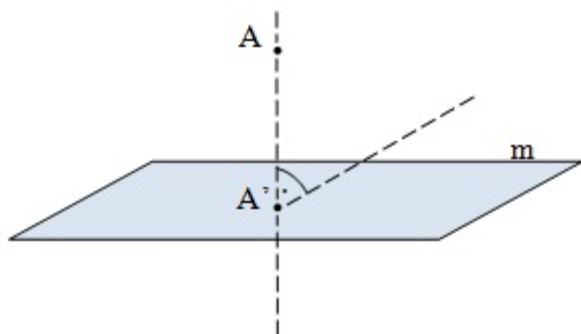


Proste prostopadłe skośne

Rysunek 2-5. Wzajemne położenie dwóch prostych w przestrzeni

➔ Rzut prostokątny na płaszczyznę

Rzut prostokątny danego punktu na płaszczyznę jest punktem, jaki powstanie, gdy przez dany punkt i płaszczyznę poprowadzimy prostą prostopadłą do płaszczyzny.



Punkt A' jest rzutem prostokątnym punktu A na płaszczyznę m .

Rysunek 2-6. Rzut prostokątny na płaszczyznę

ZADANIA

2.1.1 Wskaż w swoim otoczeniu:

- a) proste przecinające się
- b) proste równoległe
- c) proste skośne

2.1.2 Wskaż w klasie:

- a) płaszczyznę i prostą przecinającą tę płaszczyznę
- b) płaszczyzny równoległe
- c) płaszczyzny przecinające się
- d) płaszczyznę i prostą do niej równoległą

2.1.3 Przez dany punkt poprowadź płaszczyznę prostopadłą do danej prostej. Rozpatrz dwa przypadki.

2.1.4 Wykreślić odcinek prostopadły do dwóch prostych skośnych.

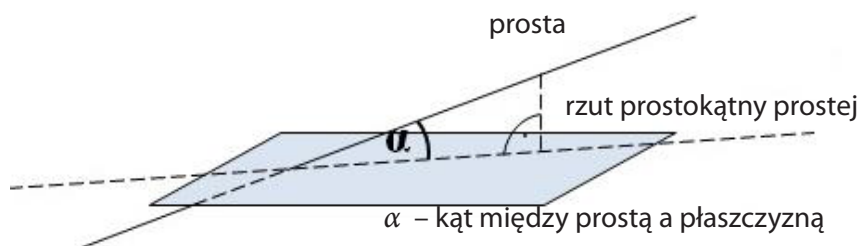
2.2 Kąty między płaszczyznami i w figurach przestrzennych

Teraz nauczę się:

- Rozpoznawać kąty między płaszczyznami;
- Rozpoznawać kąty między ścianami i krawędziami w graniastosłupach i ostrosłupach.

Kąt między prostą a płaszczyzną

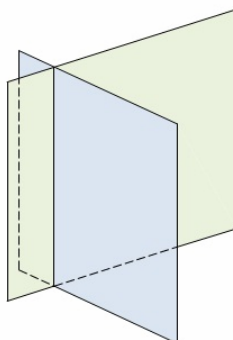
Kąt między prostą a płaszczyzną znajduje się między tą prostą a jej rzutem prostokątnym na płaszczyznę.



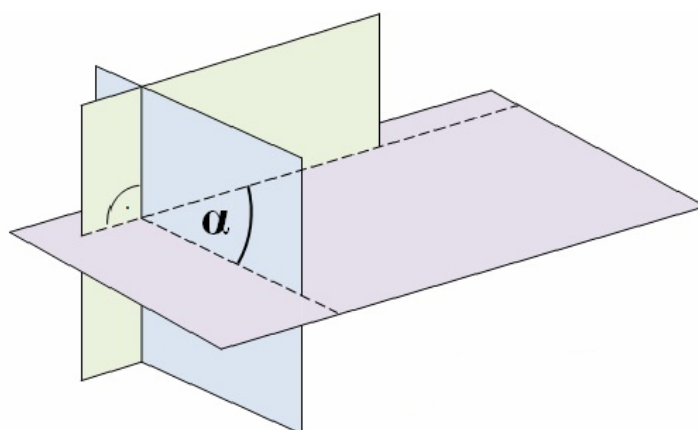
Rysunek 2-7 Kąt między płaszczyzną a prostą

Kąt dwuścienny

To kąt zawierający się pomiędzy dwoma przecinającymi się płaszczyznami:



Kąt dwuścienny wyznaczamy, przecinając obie płaszczyzny trzecią, która jest do nich prostopadła.



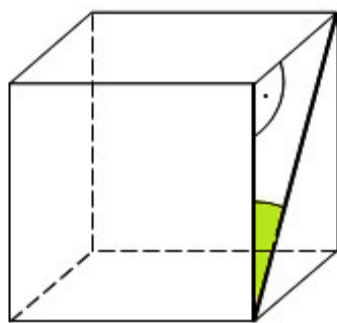
Rysunek 2-8. Kąt dwuścienny

Kąty w bryłach

Często w zadaniach związanych z bryłami pojawiają się wartości kątów między określonymi odcinkami lub ścianami. O prawidłowym rozwiązaniu decyduje wtedy, czy dobrze umiejscowiliśmy dany kąt, a niestety w tym miejscu często pojawiają się błędy. Warto więc wiedzieć, gdzie znajdują się dane kąty.

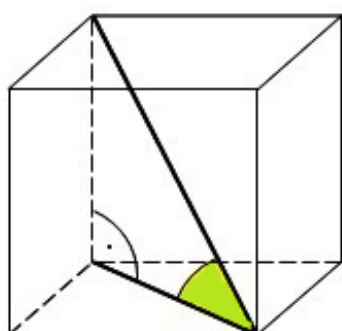
Graniastosłupy

- kąt między przekątną ściany bocznej a krawędzią boczną (wysokością)



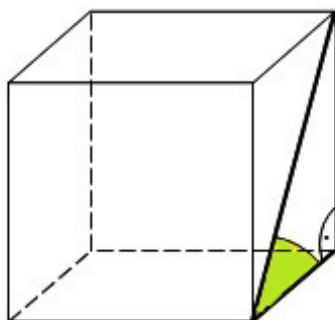
Wysokość graniastosłupa wraz z krawędzią podstawy i przekątną ściany bocznej tworzą trójkąt prostokątny.

- kąt między przekątną graniastosłupa a podstawą (gdy w podstawie mamy czworokąt)



Wysokość graniastosłupa wraz z przekątną podstawy i przekątną graniastosłupa tworzą trójkąt prostokątny.

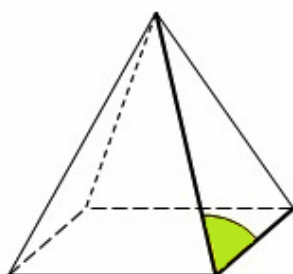
- kąt między przekątną ściany bocznej a krawędzią podstawy



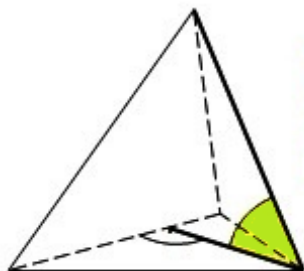
Wysokość graniastosłupa wraz z krawędzią podstawy i przekątną ściany bocznej tworzą trójkąt prostokątny.

Ostrosłupy

- kąt między krawędzią boczną a krawędzią podstawy

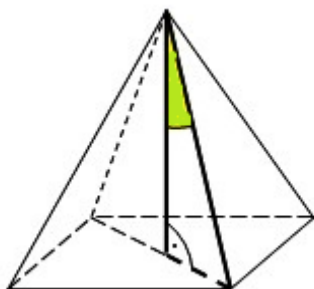


- kąt między krawędzią boczną a podstawą (gdy w podstawie mamy trójkąt równoboczny)



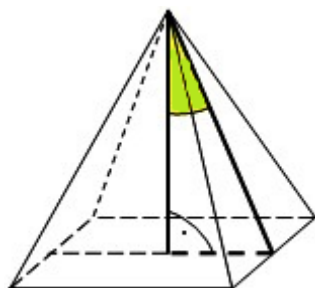
Kąt znajduje się między krawędzią boczną ostrosłupa a wysokością podstawy.

- kąt między krawędzią boczną a wysokością (gdy w podstawie znajduje się prostokąt)



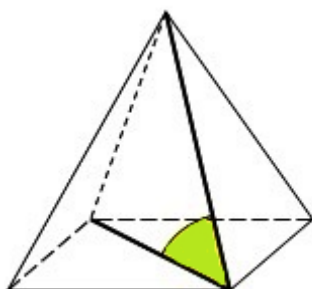
Krawędź boczna i wysokość ostrosłupa wraz z połową przekątnej podstawy tworzą trójkąt prostokątny.

- kąt między wysokością ostrosłupa a wysokością ściany bocznej (gdy w podstawie znajduje się prostokąt)



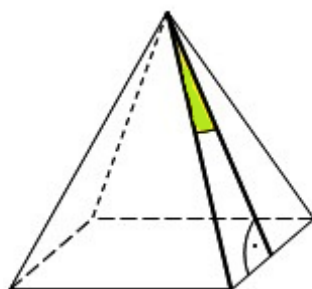
Wysokość ostrosłupa i wysokość ściany bocznej wraz z połową odcinka, którego długość stanowi połowę długości podstawy, tworzą trójkąt prostokątny.

- kąt między krawędzią boczną a podstawą (gdy w podstawie znajduje się prostokąt)



Kąt znajduje się między krawędzią boczną a przekątną podstawy.

- kąt między krawędzią boczną a wysokością ściany bocznej



Krawędź boczna i wysokość ściany bocznej wraz z połową krawędzi podstawy tworzą trójkąt prostokątny.

ZADANIA

2.2.1 Narysuj sześcián i zaznacz w nim kąt nachylenia:

- przekątnej ściany bocznej do płaszczyzny podstawy,
- przekątnej sześciánu do płaszczyzny podstawy.

2.2.2 W ostrosłupie prawidłowym trójkątnym $ABCS$ krawędź podstawy ma długość $6\sqrt{3}$ cm, a wysokość ostrosłupa jest równa $3\sqrt{3}$ cm. Oblicz miarę kąta nachylenia ściany bocznej do podstawy.

2.2.3 Wskaż w klasie kąty dwuścienne. Podaj miary tych kątów.

2.2.4 Oblicz sinus kąta między przekątną sześciánu a jego płaszczyzną podstawy.

2.2.5 Piramida ma kształt ostrosłupa prawidłowego czworokątnego, którego wysokość jest równa 6, a długość krawędzi bocznej jest równa $2\sqrt{15}$. Oblicz miarę kąta nachylenia ściany bocznej piramidy do podstawy.

2.2.6 W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym o podstawie $ABCD$ i wierzchołku S trójkąt ACS jest równoboczny i ma bok długości 8. Oblicz sinus kąta nachylenia ściany bocznej do płaszczyzny podstawy tego ostrosłupa.

2.2.7 W ostrosłupie prawidłowym trójkątnym zaznacz kąt liniowy kąta dwuściennego między dwiema ścianami bocznymi.

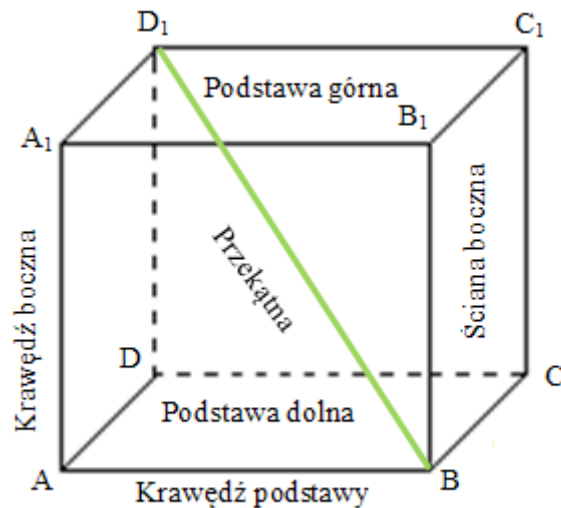
2.3 Graniastosłupy

Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości graniastosłupów;
- Rozpoznawać w graniastosłupach kąty między odcinkami i płaszczyznami (między krawędziami i ścianami, przekątnymi i ścianami);
- Obliczać miary kątów.

Przypomnijmy najpierw najważniejsze pojęcia dotyczące graniastosłupów.

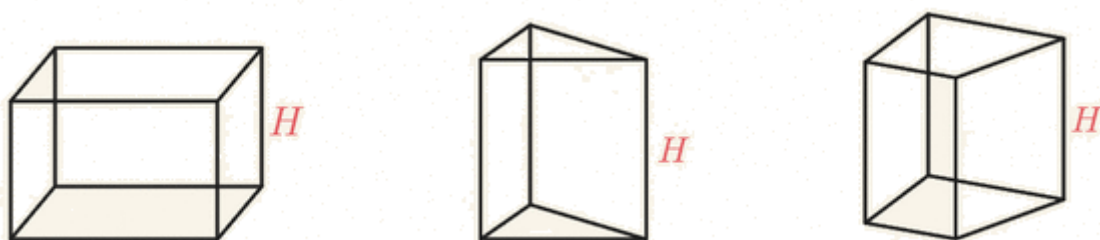
➔ **Graniastosłup** – wielościan, którego wszystkie wierzchołki są położone na dwóch równoległych płaszczyznach, zwanych podstawami graniastosłupa, i którego wszystkie krawędzie leżące poza tymi podstawami są do siebie równoległe.



Rysunek 2-9. Gnaniastosłup prawidłowy

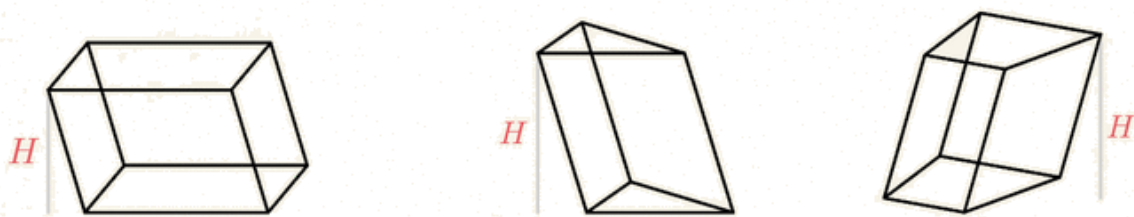
Gnaniastosłup prawidłowy to gnaniastosłup prosty, którego podstawą jest wielokąt foremny.

Przykłady gnaniastosłupów prostych



Rysunek 2-10. Gnaniastosłupy proste

Przykłady gnaniastosłupów pochyłych



Rysunek 2-11. Gnaniastosłupy pochyłe

Niech P_p – oznacza pole podstawy, P_b – pole powierzchni bocznej, a H – wysokość gnaniastosłupa.

➡ **Pole powierzchni całkowitej gnaniastosłupa jest równe sumie pól jego dwóch podstaw i polu powierzchni bocznej.**

$$P_c = 2P_p + P_b$$

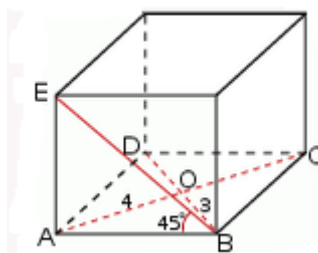
➡ **Objętość gnaniastosłupa jest równa iloczynowi pola podstawy i wysokości.**

$$V = P_p \cdot H$$

Przykład 1

Oblicz objętość i pole powierzchni graniastostupa, którego podstawą jest romb o przekątnych długości 6 cm i 8 cm , którego przekątna ściany bocznej tworzy z krawędzią podstawy kąt o mierze 45° .

Rozwiązywanie zadania zaczynamy od wykonania rysunku:



Z tego wynika, że $|AE| = |AB| = 5\text{ cm}$.

Możemy już obliczyć objętość graniastostupa.

$$P_p = \frac{1}{2} \cdot 6 \cdot 8 = 24\text{ cm}^2$$

$$V = P_p \cdot H = 24\text{ cm}^2 \cdot 5\text{ cm} = 120\text{ cm}^3$$

Policzymy jeszcze pole powierzchni całkowitej tego graniastostupa.

$$P_b = 4 \cdot |AB| \cdot |AE| = 4 \cdot 5 \cdot 5 = 100\text{ cm}^2$$

$$P_c = 2P_p + P_b = 2 \cdot 24\text{ cm}^2 + 100\text{ cm}^2 = 148\text{ cm}^2$$

Odpowiedź: Objętość tego graniastostupa wynosi 120 cm^3 , a pole powierzchni całkowitej 148 cm^2 .

ZADANIA

- 2.3.1** W graniastostupie prawidłowym czworokątnym powierzchnia boczna po rozwinięciu jest kwadratem o polu $P = 400\text{ cm}^2$. Oblicz objętość i pole powierzchni całkowitej tej bryły.
- 2.3.2** Oblicz objętość prostopadłościanu, jeżeli kąt między jego przekątną o długość 10 cm a podstawą ma miarę 60° , a jedna z krawędzi podstawy ma długość 4 cm .
- 2.3.3** Dany jest graniastostup prawidłowy trójkątny o krawędzi podstawy $a = 4\text{ cm}$. Przekątna ściany bocznej tego graniastostupa jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem $\alpha = 60^\circ$. Oblicz pole powierzchni bocznej tego graniastostupa.
- 2.3.4** Kąt zawarty między przekątną prostopadłościanu a jego podstawą ma miarę 45° . Oblicz pole powierzchni całkowitej tej bryły, jeżeli jej wysokość ma długość 10 cm , a szerokość podstawy wynosi 6 cm .
- 2.3.5** Oblicz objętość sześcianu, jeżeli krawędź sześcianu do niego podobnego w skali 3, ma długość 18 cm .

- 2.3.6** Dany jest graniastosłup prawidłowy sześciokątny, którego krawędź boczna jest dwa razy dłuższa niż krawędź podstawy. Wyznacz sinus kąta nachylenia najdłuższej przekątnej graniastosłupa do płaszczyzny jego podstawy.
- 2.3.7** Oblicz skalę podobieństwa dwóch graniastosłupów prawidłowych czworokątnych. Pierwszy z nich ma wysokość 2 cm i objętość 18 cm^3 oraz jest podobny do graniastosłupa, którego krawędź podstawy ma długość 1 cm .
- 2.3.8** Podstawą graniastosłupa prostego jest trójkąt równoramienny o podstawie długości 8 cm i kącie między ramionami miary 120° . Przekątna mniejszej ściany bocznej graniastosłupa jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem 30° . Wyznacz objętość graniastosłupa.
- 2.3.9** Oblicz pole powierzchni całkowitej i objętość graniastosłupa prostego $ABCA_1B_1C_1$, który w podstawie ma trójkąt prostokątny o przyprostokątnych $|AC| = 6\text{ cm}$, $|BC| = 8\text{ cm}$, a przekątna AB_1 ściany bocznej jest nachylona do krawędzi podstawy pod kątem α o mierze 60° .

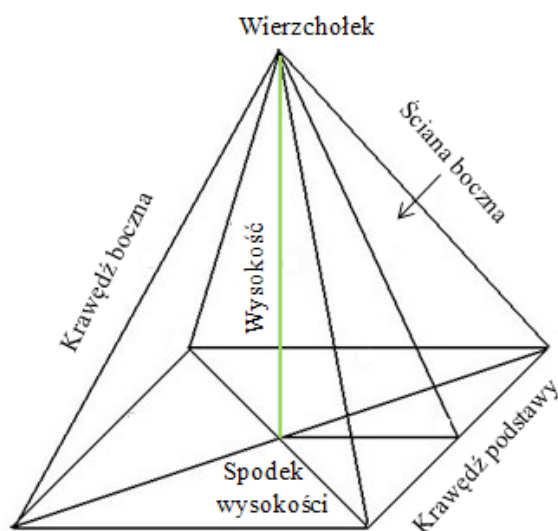
2.4 Ostrosłupy

Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości ostrosłupów;
- Rozpoznawać w ostrosłupach kąty między odcinkami a płaszczyznami (między krawędziami ścianami, przekątnymi a ścianami);
- Obliczać miary kątów.

➔ **Ostrosłup** – wielościan, którego wszystkie ściany prócz podstawy są trójkątami o wspólnym wierzchołku.

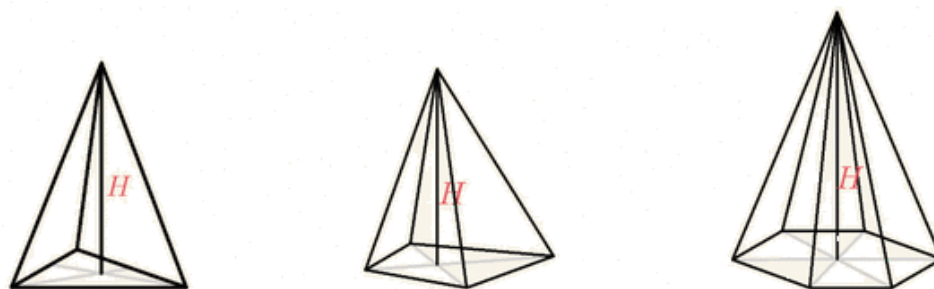
Wysokość ostrosłupa jest to odległość od wierzchołka do płaszczyzny podstawy. Punkt będący rzutem wierzchołka ostrosłupa na płaszczyznę podstawy nazywa się spodem wysokości.



Rysunek 2-12. Ostrosłup

Ostrosłup prawidłowy ma w podstawie wielokąt foremny, a jego wysokość pada na środek podstawy. Ściany ostrosłupa prawidłowego są trójkątami równoramiennymi.

Przykłady ostrosłupów



Niech P_p – oznacza pole podstawy, P_b – pole powierzchni bocznej, a H – wysokość ostrosłupa.

➔ **Pole powierzchni całkowitej ostrosłupa** jest równe sumie pola jego podstawy i pola powierzchni bocznej.

$$P_c = P_p + P_b$$

➔ **Objętość ostrosłupa** jest równa $\frac{1}{3}$ iloczynowi pola podstawy i wysokości.

$$V = \frac{1}{3} P_p \cdot H$$

Przykład 1

W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym krawędź podstawy $a = 6 \text{ cm}$, a wysokość ściany bocznej $h = 5 \text{ cm}$. Oblicz objętość i pole powierzchni tego ostrosłupa.

Rozwiązywanie zadania zaczynamy od wykonania rysunku:

Obliczamy wysokość H ostrosłupa, korzystając z trójkąta prostokątnego OES .

$$|OE| = \frac{1}{2}a = 3 \text{ cm}$$

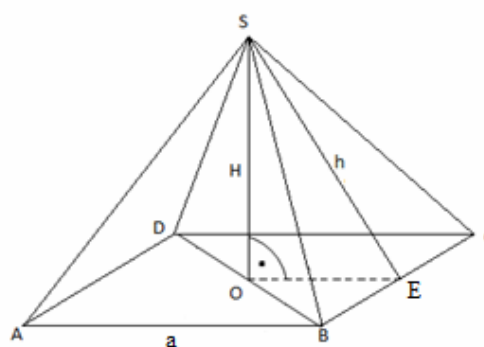
$$H^2 = h^2 - |OE|^2$$

$$H^2 = 5^2 - 3^2 = 16 \Rightarrow H = 4 \text{ cm}$$

Obliczamy objętość i pole powierzchni całkowitej ostrosłupa:

$$V = \frac{1}{3} a^2 \cdot H = \frac{1}{3} 6^2 \cdot 4 = 48 \text{ cm}^3$$

$$P_c = a^2 + 4 \cdot \frac{1}{2} \cdot a \cdot h = 6^2 + 4 \cdot 2 \cdot 6 \cdot 5 = 96 \text{ cm}^2$$



Odpowiedź: Objętość tego ostrosłupa wynosi 48 cm^3 , a pole powierzchni całkowitej 96 cm^2 .

ZADANIA

- 2.4.1** Oblicz objętość ostrosłupa prawidłowego czworokątnego, jeżeli jego wysokość ma długość 6 cm , a kąt między wysokością a krawędzią boczną ma miarę 30° .
- 2.4.2** Kąt między wysokością ostrosłupa a wysokością ściany bocznej w ostrosłupie prawidłowym czworokątnym ma miarę 60° . Oblicz pole powierzchni bocznej ostrosłupa, jeżeli krawędź podstawy ma długość 12 cm .
- 2.4.3** Dany jest ostrosłup prawidłowy czworokątny $ABCDS_0$ o podstawie $ABCD$. Pole trójkąta ASC jest równe 120 , a cosinus kąta ASB jest równy $\frac{144}{169}$. Oblicz pole powierzchni bocznej tego ostrosłupa.
- 2.4.4** Krawędź podstawy ostrosłupa prawidłowego czworokątnego jest równa $\sqrt{2}$. Krawędź boczna jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem 60° . Oblicz objętość tego ostrosłupa.
- 2.4.5** W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym o krawędzi podstawy 18 cm , kąt między wysokościami przeciwległych ścian bocznych ma miarę $\alpha = 60^\circ$. Oblicz pole powierzchni bocznej tego ostrosłupa. Wykonaj odpowiedni rysunek i zaznacz kąt α .
- 2.4.6** Ściana boczna ostrosłupa prawidłowego trójkątnego jest nachylona do płaszczyzny jego podstawy pod takim kątem α , że $\operatorname{tg}\alpha = 3$. Promień okręgu opisanego na podstawie jest równy $6\sqrt{3}$. Wyznacz objętość ostrosłupa.
- 2.4.7** Dany jest ostrosłup prawidłowy czworokątny o krawędzi bocznej dwa razy dłuższej od krawędzi podstawy.
- Wyznacz cosinus kąta nachylenia ściany bocznej do płaszczyzny podstawy ostrosłupa.
 - Wyznacz długość krawędzi ostrosłupa tak, aby pole jego powierzchni bocznej wynosiło $36\sqrt{15}$.
- 2.4.8** Dany jest ostrosłup prawidłowy czworokątny o objętości 48 cm^3 . Ściana boczna jest nachylona do podstawy pod takim kątem α , że $\operatorname{tg}\alpha = \frac{4}{3}$. Wyznacz pole powierzchni bocznej tego ostrosłupa.

2.5 Wielościany foremne

Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości wielościanów foremnych.

➔ **Wielościannem foremnym** nazywamy wielościan wypukły, którego wszystkie ściany są przystającymi wielokątami foremnymi i wszystkie kąty dwuścienne wyznaczone przez ściany są równe.

Przykład 1

Znajdź objętość i pole powierzchni całkowitej czworościanu foremnego o krawędzi a .

Obliczmy pole powierzchni całkowitej czworościanu:

$$P_c = 4 \cdot P_{\Delta \text{równoboczne}}go$$

$$P_c = 4 \cdot \frac{a^2 \sqrt{3}}{4}$$

$$\text{Więc } P_c = a^2 \sqrt{3}$$

Obliczamy objętość czworościanu:

$\triangle OSD$ jest trójkątem prostokątnym, więc z twierdzenia Pitagorasa:

$$H^2 = h^2 - r^2$$

$$\text{ale } h = \frac{a\sqrt{3}}{2} \text{ i } r = \frac{a\sqrt{3}}{6}$$

$$H^2 = \left(\frac{a\sqrt{3}}{2}\right)^2 - \left(\frac{a\sqrt{3}}{6}\right)^2$$

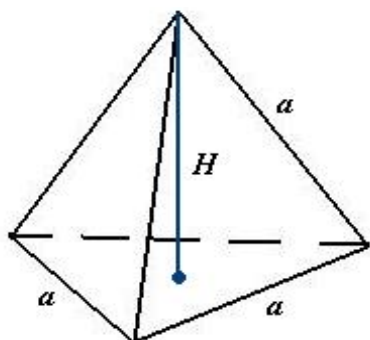
$$H^2 = \frac{3a^2}{4} - \frac{3a^2}{36} = \frac{24a^2}{36} \Rightarrow H = \frac{2a\sqrt{6}}{6} = \frac{a\sqrt{6}}{3}$$

$$V = \frac{1}{3} P_p \cdot H = \frac{1}{3} \cdot \frac{a^2 \sqrt{3}}{4} \cdot \frac{a\sqrt{6}}{3} = \frac{a^3 \sqrt{18}}{36} = \frac{a^3 \cdot 3\sqrt{2}}{36}$$

$$\text{Więc } V = \frac{a^3 \sqrt{2}}{12}$$

➔ **Istnieją następujące wielościany foremne:**

Czworościan (tetraedr)

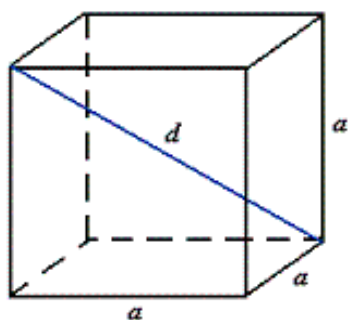


4 ściany trójkątne, 4 wierzchołki, 6 krawędzi

Ostrosłup, którego wszystkie ściany są przystającymi trójkątami równobocznymi, nazywamy czworościanem foremnym.

$$V = \frac{a^3 \sqrt{2}}{12} \quad P_c = a^2 \sqrt{3}$$

Sześcián (heksaedr)

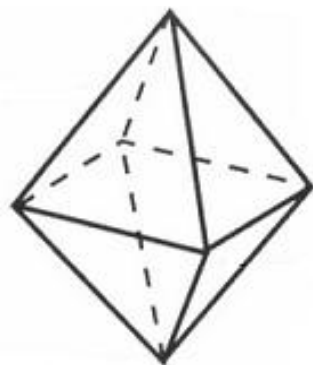


Rysunek 2-14. Sześcián

6 ścian kwadratowych, 8 wierzchołków, 12 krawędzi

$$V = a^3 \quad P_c = 6a^2$$

Ośmiościan (oktaedr)

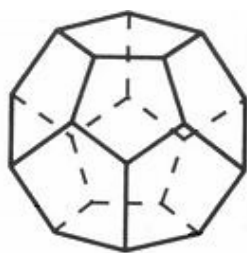


Rysunek 2-15. Ośmiościan

8 ścian trójkątnych, 6 wierzchołków, 12 krawędzi

$$V = \frac{\sqrt{2}}{3} a^3 \quad P_c = 2\sqrt{3}a^2$$

Dwunastościan (dodekaedr)

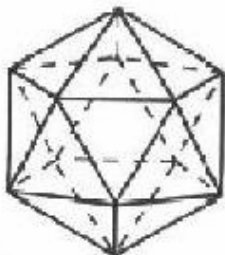


Rysunek 2-16. Dwunastościan

12 ścian pięciokątnych, 20 wierzchołków, 30 krawędzi

$$V = \frac{(15+7\sqrt{5})}{4} a^3 \quad P_c = 15(\sqrt{5} + 2)a^2$$

Dwudziestościan (ikosaedr)



20 ścian trójkątnych, 12 wierzchołków, 30 krawędzi

$$V = \frac{5(3+\sqrt{5})}{12} a^3 \quad P_c = 5\sqrt{3}a^2$$

Ciekawostka

Wielościany foremne znali już Pitagorejczycy w VI w. p.n.e. i pod postaciami sześcianu, ośmiościanu, czworościanu i dwudziestościanu wyobrażali cztery żywioły: ziemię, powietrze, ogień i wodę, a od czasów Platona uważano piąty wielościan foremny, dwunastościan, za postać wszechświata. Wielościany te noszą nazwę **brył platońskich**.

ZADANIE DLA DOCIEKLIWYCH

Dlaczego wielościanów foremnych nie może być więcej niż pięć?

ZADANIA

2.5.1 Mając daną długość krawędzi a , wyprowadź wzór na:

- przekątną sześcianu,
- wysokość czworościanu foremnego.

2.5.2 Oblicz objętość sześcianu, jeżeli krawędź sześcianu do niego podobnego w skali 3, ma długość 18 cm.

2.5.3 Pole powierzchni całkowitej ośmiościanu foremnego jest dwa razy większe od pola powierzchni całkowitej czworościanu foremnego. Oblicz stosunek objętości tych brył.

2.5.4 Pole powierzchni dwudziestościanu foremnego jest równe $245\sqrt{3} \text{ cm}^2$. Oblicz sumę długości wszystkich krawędzi tego wielościanu.

2.5.5 Dwa czworościany foremne tej samej wielkości złączono podstawami i w ten sposób otrzymano bryłę o sześciu ścianach. Naszkicuj otrzymaną bryłę. Czy jest to wielościan foremny?

2.5.6 Ściany wielościanu malujemy w ten sposób, aby żadne dwie ściany mające wspólną krawędź nie były tego samego koloru. Jakiej najmniejszej liczby kolorów należy użyć do pomalowania:

- czworościanu foremnego,
- sześcianu,
- ośmiościanu foremnego?

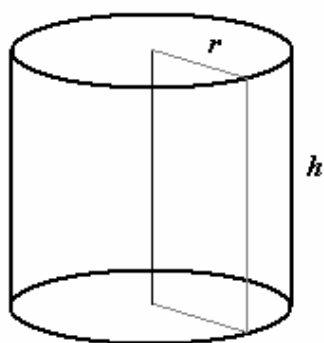
2.6 Walec – jego pole powierzchni i objętość

Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości walców;
- Rozpoznawać w walcach kąty między przekątną przekroju osiowego a płaszczyzną podstawy;
- Obliczać miary kątów.

➔ **Walec** – to bryła otrzymana przez obrót prostokąta wokół prostej zawierającej jego bok.

Prostą tę nazywamy **osią walca**. Podstawami walca są koła o takim samym promieniu.



Rysunek 2-18. Walec

Powierzchnią boczną walca nazywamy powierzchnię obrotową powstałą przez obrót boku prostokąta równoległego do osi obrotu i rozłącznego z osią obrotu.

Tworzącą walca nazywamy każdy odcinek zawarty w powierzchni bocznej walca o końcach należących do jego podstaw.

Przekrojem osiowym walca nazywamy część wspólną walca i płaszczyzny zawierającej oś walca.

Objętość walca wyraża się wzorem:

$$V = \pi r^2 \cdot H$$

Pole powierzchni bocznej walca:

$$P_b = 2\pi rH$$

Pole powierzchni całkowitej:

$$P_c = 2\pi r(r + H)$$

Przykład 1

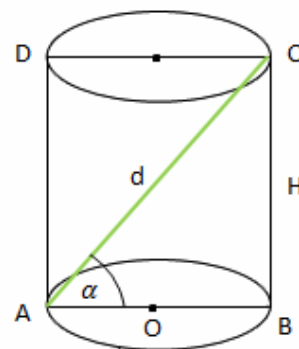
Przekątna przekroju osiowego walca ma długość 10 cm i tworzy z płaszczyzną podstawy kąt $\alpha = 60^\circ$. Oblicz objętość i pole powierzchni całkowitej tego walca.

$\triangle ABC$ jest prostokątny, więc $\sin\alpha = \frac{H}{d}$

$$H = d \cdot \sin\alpha = 10 \cdot \sin 60^\circ = 10 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 5\sqrt{3} \text{ cm}$$

$$\cos\alpha = \frac{2r}{d}$$

$$2r = d \cdot \cos\alpha = 10 \cdot \cos 60^\circ = 10 \cdot \frac{1}{2} = 5 \text{ cm}$$



$$r = 2,5 \text{ cm}$$

Obliczamy objętość i pole powierzchni całkowitej walca:

$$V = \pi r^2 \cdot H = \pi \cdot (2,5)^2 \cdot 5\sqrt{3} = \pi \cdot 6,25 \cdot 5\sqrt{3}$$

$$V = 31,25\sqrt{3}\pi \text{ cm}^3$$

$$P_c = 2\pi r(r + H) = 2\pi \cdot 2,5(2,5 + 5\sqrt{3}) = 5\pi(2,5 + 5\sqrt{3}) = 12,5\pi + 25\sqrt{3}\pi$$

$$P_c = 12,5\pi(1 + 2\sqrt{3}) \text{ cm}^2$$

ZADANIA

- 2.6.1** Oblicz objętość walca, jeśli jego przekrój osiowy jest kwadratem o obwodzie równym 24 cm.
- 2.6.2** Dwa walce mają taką samą wysokość. Promień podstawy jednego z nich jest o 50% większy od promienia podstawy drugiego walca. Oblicz stosunek objętości tych walców.
- 2.6.3** Długość promienia walca zmniejszono dziesięciokrotnie. Ile razy trzeba zwiększyć wysokość tego walca, aby objętość się nie zmieniła?
- 2.6.4** Ile metrów sześciennych gazu mieści się w rurze o długości 1 km i średnicy wewnętrznej równej 50 cm?
- 2.6.5** Kubek mający kształt walca o średnicy podstawy 8 cm i wysokości 10 cm jest w 90% wypełniony wodą. Wkładamy do niego cztery sześciennie metalowe kostki, każda o krawędzi 2 cm. Czy woda z kubka się wyleje?
- 2.6.6** Objętość walca jest równa $108\pi \text{ cm}^3$, a jego wysokość to 12 cm. Oblicz pole powierzchni całkowitej tego walca.
- 2.6.7** Przekrój osiowy walca jest prostokątem, którego jeden bok ma długość 8 cm, a przekątna jest o 2 cm dłuższa od drugiego boku. Oblicz objętość i pole powierzchni całkowitej tego walca wiedząc, że dłuższy bok prostokąta jest wysokością walca.
- 2.6.8** Przekątna przekroju osiowego walca jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem, którego sinus jest równy $\frac{3}{5}$. Pole przekroju osiowego jest równe 27. Oblicz objętość tego walca.
- 2.6.9** Do naczynia w kształcie walca wypełnionego wodą do wysokości 7 cm włożono metalową kulkę o promieniu 3 cm. Poziom wody podniósł się o 1 cm i zrównał się z górną podstawą walca. Oblicz objętość naczynia. Przyjmując $\pi = 3,14$, wynik podaj z dokładnością do 1cm^3 .
- 2.6.10** Puszka na cukier ma kształt walca.

- a) Ile kilogramów cukru zmieści się w puszcze, której wymiary wynoszą $d = 14 \text{ cm}$ a $h = 20 \text{ cm}$? Gęstość cukru wynosi 1,6 kg/litrów. Przyjmij, że $\pi = \frac{22}{7}$.
- b) Jakiej wysokości musiałaby być ta puszka, by mieścił się do niej dokładnie 1 kg cukru? Wynik zaokrąglij z nadmiarem do 1 cm.

2.7 Stożek – jego pole powierzchni i objętość

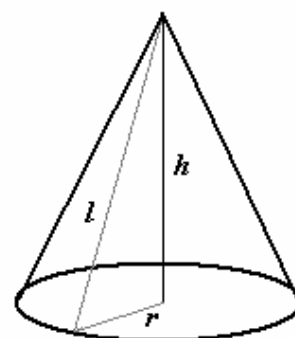
Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości stożków;
- Rozpoznawać w stożkach kąty między odcinkami a płaszczyznami (np. kąt rozwarcia stożka, kąt między tworzącą a podstawą);
- Obliczać miary kątów.

➔ **Stożek** – to bryła otrzymana przez obrót trójkąta prostokątnego wokół prostej zawierającej przyprostokątną tego trójkąta. Prosta tę nazywamy osią stożka.

➔ **Podstawą stożka** nazywamy koło powstałe przez obrót przyprostokątnej prostopadłej do osi stożka.

➔ **Wysokością stożka (h)** nazywamy przyprostokątną trójkąta zawartą w osi obrotu.



Rysunek 2-19. Stożek

➔ **Powierzchnią boczną stożka** nazywamy powierzchnię wyznaczoną przez obrót przeciwprostokątnej trójkąta.

➔ Część wspólna osi obrotu i powierzchni bocznej stożka jest punktem, który nazywamy **wierzchołkiem stożka**.

➔ **Tworzącą stożka (l)** nazywamy każdy odcinek zawarty w powierzchni bocznej stożka, którego jednym końcem jest wierzchołek stożka, a drugi należy do podstawy stożka.

➔ **Przekrojem osiowym stożka** nazywamy część wspólną stożka i płaszczyzny zawierającej oś stożka.

Objętość stożka wyraża się wzorem:

$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 \cdot H$$

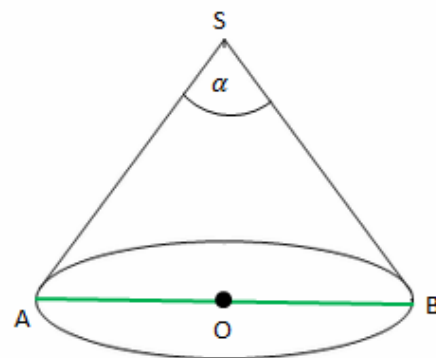
Pole powierzchni bocznej stożka:

$$P_b = \pi r l$$

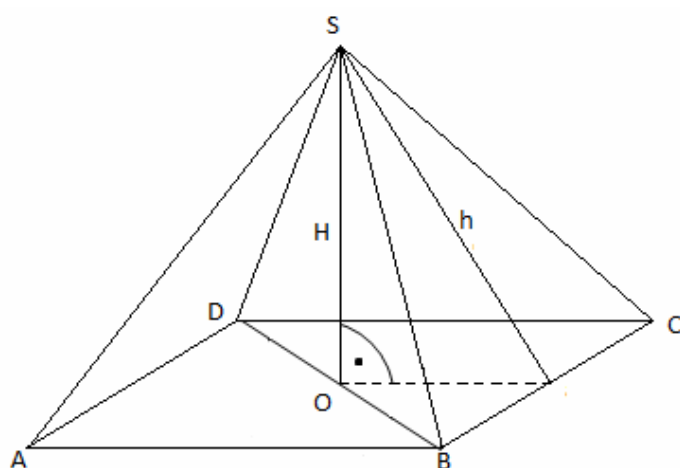
Pole powierzchni całkowitej:

$$P_c = \pi r(r + l)$$

Przekrojem osiowym stożka nazywamy przekrój stożka płaszczyzną zawierającą jego oś. Przekrój osiowy stożka jest trójkątem równoramiennym. Kąt między ramionami tego trójkąta nazywamy **kątem rozwarcia stożka** (kąt α na rysunku).



Przykład 1



Tworząca stożka ma długość 8 cm i tworzy z płaszczyzną podstawy kąt $\alpha = 60^\circ$. Oblicz objętość i pole powierzchni całkowitej tego stożka.

ΔAOS jest prostokątny i $\sin\alpha = \frac{H}{l}$

$$H = 8 \cdot \sin 60^\circ = 8 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 4\sqrt{3}\text{ cm}$$

$$\cos\alpha = \frac{r}{l}$$

$$r = l \cdot \cos\alpha = l \cdot \cos 60^\circ = 8 \cdot \frac{1}{2} = 4\text{ cm}$$

Podstawiamy do wzoru i obliczamy objętość oraz pole powierzchni całkowitej:

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 \cdot H = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot 4^2 \cdot 4\sqrt{3} = \frac{64\sqrt{3}}{3}\text{ cm}^3$$

$$P_c = \pi r(r + l) = \pi \cdot 4 \cdot (4 + 8) = 48\pi\text{ cm}^2$$

ZADANIA

2.7.1 Powierzchnią boczną stożka jest wycinek koła o kącie α i promieniu 12 cm . Oblicz pole podstawy tego stożka, jeśli:

a) $\alpha = 60^\circ$ b) $\alpha = 180^\circ$ c) $\alpha = 240^\circ$ d) $\alpha = 270^\circ$

a) $4\pi\text{ cm}^2$ b) $36\pi\text{ cm}^2$ c) $64\pi\text{ cm}^2$ d) $81\pi\text{ cm}^2$

2.7.2 Powierzchnią boczną stożka jest wycinek koła o kącie α i promieniu 15 cm . Podstawę tego stożka można wyciąć z kwadratu o boku 6 cm . Wyznacz największą możliwą miarę kąta α .

2.7.3 Przekrojem osiowym stożka jest trójkąt prostokątny o polu 49 cm^2 . Oblicz pole powierzchni całkowitej tego stożka.

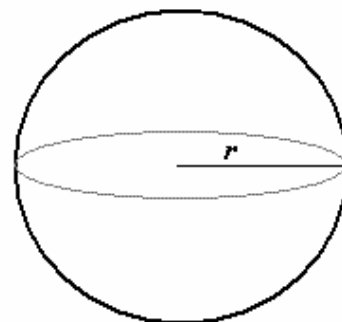
- 2.7.4** Pole powierzchni całkowitej stożka jest równe $96\pi \text{ cm}^2$, a średnica jego podstawy ma długość 12 cm . Oblicz objętość tego stożka.
- 2.7.5** Pole powierzchni bocznej stożka jest cztery razy większe od pola podstawy. Obwód przekroju osiowego stożka jest równy 30 . Oblicz objętość tego stożka
- 2.7.6** Stożek ma wysokość 10 cm . Pole przekroju osiowego tego stożka jest równe 30 cm^2 . Jaką długość ma tworząca tego stożka?
- 2.7.7** Kąt rozwarcia stożka jest równy 60° . Promień podstawy stożka ma długość 4 . Oblicz pole powierzchni bocznej stożka.
- 2.7.8** Objętość stożka jest równa 4π , a pole jego podstawy jest równe 4π . Oblicz pole powierzchni całkowitej tego stożka.
- 2.7.9** Do naczynia w kształcie odwróconego stożka wrzucono kulkę o promieniu $r = 3 \text{ cm}$. Oceń, czy kulka będzie wystawać nad brzeg naczynia. Uzasadnij odpowiedź, wykonując odpowiednie obliczenia, jeżeli wiadomo, że wysokość stożka wynosi 12 cm , a promień podstawy to 4 cm .
- 2.7.10** Przekrój osiowy stożka jest trójkątem równobocznym o polu równym $9\sqrt{3} \text{ cm}^2$. Oblicz objętość i pole powierzchni całkowitej tego stożka.

2.8 Kula – jej pole powierzchni i objętość

Teraz nauczę się:

- Stosować trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości kuli.

- ➔ **Kula** o środku w punkcie O i promieniu r to bryła będąca zbiorem punktów przestrzeni, których odległość od punktu O jest mniejsza lub równa r .
- ➔ Środek koła obracanego jest **środkiem kuli**, a promień koła obracanego – **promieniem kuli**.
- ➔ Obrót okręgu ograniczonego koło tworzy powierzchnię obrotową, którą nazywamy **sferą** lub **powierzchnią kuli**. Sfera jest figurą obrotową, ale nie jest bryłą obrotową.



Rysunek 2-20. Kula

➔ **Przekrojem kuli** nazywamy część wspólną płaszczyzny i kuli. Przekrój kuli, do którego należy środek kuli, nazywamy **kołem wielkim**.

Objętość kuli wyraża się wzorem:

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3$$

Pole powierzchni całkowitej:

$$P_c = 4\pi r^2$$

Przykład 1

Oblicz pole powierzchni i objętość kuli o promieniu $r = 4 \text{ cm}$.

Podstawiamy do wzoru $r = 4 \text{ cm}$ i obliczamy:

$$V = \frac{4}{3}\pi r^3 = \frac{4}{3}\pi \cdot 4^3 = \frac{4}{3}\pi \cdot 64 = \frac{256}{3}\pi \text{ cm}^3$$

$$P_c = 4\pi r^2 = 4\pi \cdot 4^2 = 64\pi \text{ cm}^2$$

Przykład 2

Oblicz stosunek objętości kuli o promieniu $r_1 = 8 \text{ cm}$ do objętości kuli o promieniu $r_2 = 2 \text{ cm}$.

Ponieważ każde dwie kule są bryłami podobnymi, to $\frac{r_1}{r_2} = k$.

$$\frac{8}{2} = k \Rightarrow k = 4$$

$$\frac{V_1}{V_2} = \frac{\frac{4}{3}\pi r_1^3}{\frac{4}{3}\pi r_2^3} = \frac{r_1^3}{r_2^3} = \left(\frac{r_1}{r_2}\right)^3$$

$$\frac{V_1}{V_2} = k^3$$

$$\frac{V_1}{V_2} = 4^3 = 64$$

Odpowiedź: Stosunek objętości tych kul jest równy 64.

ZADANIA

2.8.1 Oblicz objętość kuli o promieniu $r = 5 \text{ cm}$.

2.8.2 Pole powierzchni kuli jest równe $100\pi \text{ cm}^2$. Oblicz objętość tej kuli.

2.8.3 Oblicz pole powierzchni:

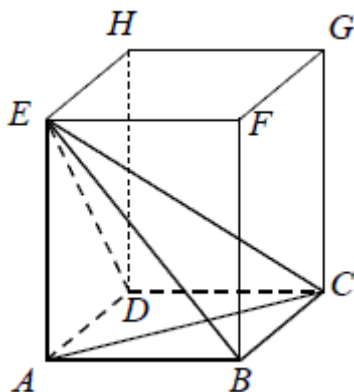
- piłki do koszykówki o średnicy równej 24 cm ,
- piłki nożnej o średnicy równej $21,8 \text{ cm}$.

- 2.8.4** Środki dwóch sfer są oddalone od siebie o 20 cm , ich promienie są równe odpowiednio: $r_1 = 16 \text{ cm}$ i $r_2 = 12 \text{ cm}$. Oblicz długość okręgu będącego częścią wspólną obu tych sfer.
- 2.8.5** Objętość półkuli jest równa $486\pi \text{ cm}^3$. Oblicz odległość między dwoma najbardziej oddalonymi od siebie punktami tej półkuli.
- 2.8.6** Kopała olsztyńskiego planetarium jest półkulą o promieniu 8 m . Ile $[\text{m}^2]$ blachy należy zakupić, aby wymienić pokrycie tej kopuły, dodając 10% materiału na zakłady i odpady? Wynik podaj w przybliżeniu do części setnych.
- 2.8.7** Oblicz stosunek objętości kuli wpisanej w czworościan foremny do objętości kuli opisanej na tym czworościanie.
- 2.8.8** Po zjedzeniu miąższu arbuza, pozostała skórka z niejadalną częścią o grubości 3 cm . Arbuza miał średnicę 30 cm . Jaką jego część stanowił miąższ?
- 2.8.9** Kulę przecięto płaszczyzną w odległości 8 dm od środka kuli. Otrzymany przekrój ma pole $36 \pi \text{ dm}^2$. Oblicz pole powierzchni i objętość kuli.
- 2.8.10** W kulę wpisano walec w ten sposób, że objętość walca stanowi $\frac{9}{16}$ objętości kuli. Oblicz stosunek promienia kuli do wysokości walca.

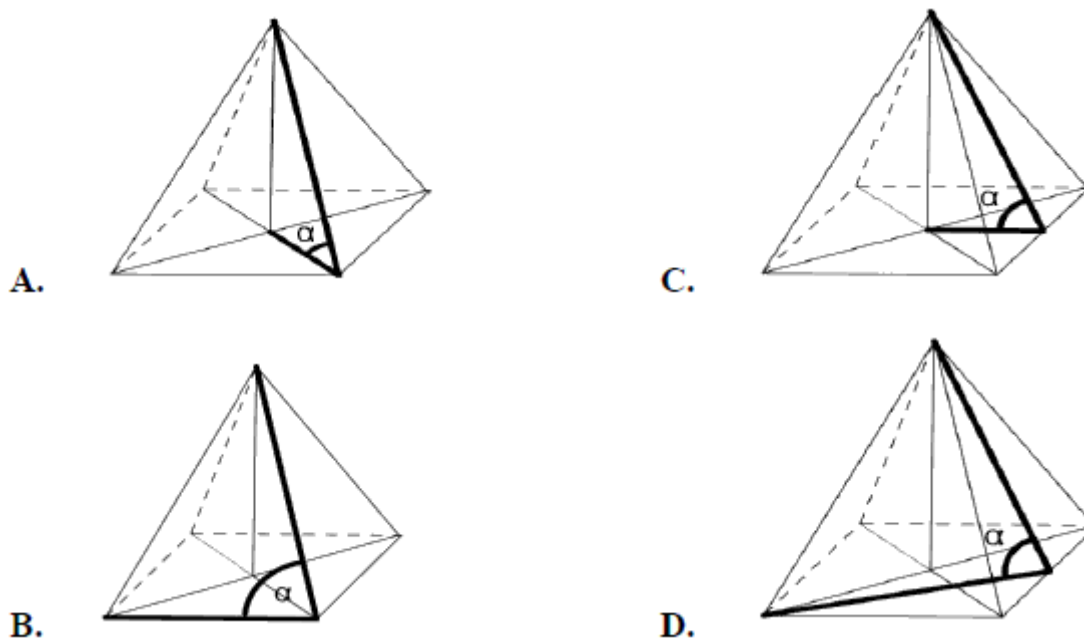
CZY ZDAM MATURĘ Z MATEMATYKI?

Zadania zamknięte

- 1.¹¹ Pole powierzchni jednej ściany sześcianu jest równe 4 . Objętość tego sześcianu jest równa:
- a) 6 b) 8 c) 24 d) 64
2. Tworząca stożka ma długość 4 i jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem 45° . Wysokość tego stożka jest równa:
- a) $2\sqrt{2}$ b) 16π c) $4\sqrt{2}$ d) 8π



- 3.¹² Kąt α nachylenia ściany bocznej ostrosłupa prawidłowego czworokątnego do płaszczyzny podstawy zaznaczony jest na rysunku:



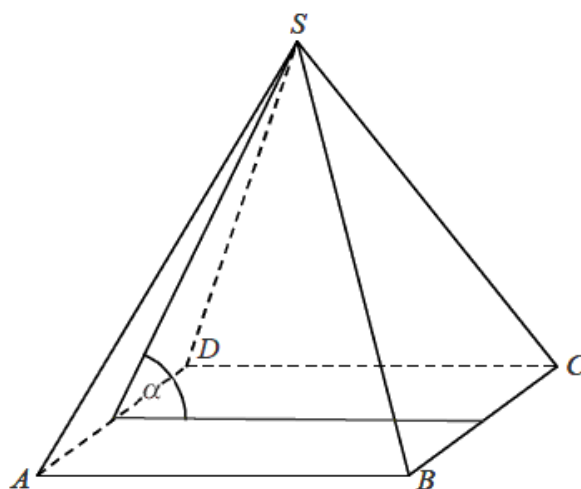
- 4.¹³ Objętość sześcianu, w którym przekątna ściany bocznej ma długość $\frac{\sqrt{2}}{4}$, jest równa

- a) $\frac{1}{64}$ b) $\frac{1}{16}$ c) 16 d) 64

- 5.¹⁴ Objętość sześcianu jest równa 64. Pole powierzchni całkowitej tego sześcianu jest równe:

- a) 512 b) 384 c) 96 d) 16

6. (4 pkt) W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym $ABCD S$ o podstawie $ABCD$ i wierzchołku S trójkąt ACS jest równoboczny i ma bok długości 8. Oblicz sinus kąta nachylenia ściany bocznej do płaszczyzny podstawy tego ostrosłupa (zobacz rysunek).



12 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 04.03.2013.

13 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 04.03.2013.

14 Zadania 5, 6: zaczerpnięte ze strony www.cke.home.pl/dokumenty/sierpien2012/matematyka/matematyka_PP.pdf, 04.03.2013.

7.¹⁵ Trójkąt prostokątny o przyprostokątnych 4 i 6 obracamy wokół dłuższej przyprostokątnej. Objętość powstałego stożka jest równa:

- a) 96π b) 48π c) 32π d) 8π

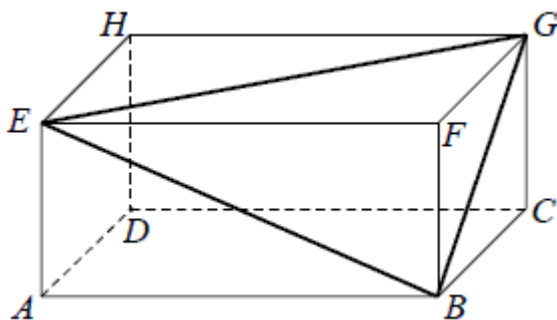
8. Przekrój osiowy walca jest kwadratem o boku a . Jeżeli r oznacza promień podstawy walca, h oznacza wysokość walca, to:

- a) $r + h = a$ b) $h - r = \frac{a}{2}$ c) $r - h = \frac{a}{2}$ d) $r^2 + h^2 = a^2$

9.¹⁶ Objętość sześcianu jest równa 27. Długość przekątnej tego sześcianu jest równa:

- a) $2\sqrt{2}$ b) $3\sqrt{2}$ c) $2\sqrt{3}$ d) $3\sqrt{3}$

10.¹⁷ W prostopadłościu $ABCDEFGH$ mamy: $|AB| = 5$, $|AD| = 4$, $|AE| = 3$. Który z odcinków AB , BG , GE , EB jest najdłuższy?



- a) AB b) BG c) GE d) EB

11. Pole powierzchni całkowitej sześcianu jest równe 54. Długość przekątnej tego sześcianu jest równa:

- a) $\sqrt{6}$ b) 3 c) 9 d) $3\sqrt{3}$

12. Objętość stożka o wysokości 8 i średnicy podstawy 12 jest równa:

- a) 124π b) 96π c) 64π d) 32π

13.¹⁸ Pole powierzchni całkowitej prostopadłościu o wymiarach $5 \times 3 \times 4$ jest równe:

- a) 94 b) 60 c) 47 d) 20

15 Zadania 7, 8: zaczerpnięte ze strony www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura_czerw_2012/matematyka/pp_matematyka.pdf, 04.03.2013.

16 www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszecho2012.pdf, 04.03.2013.

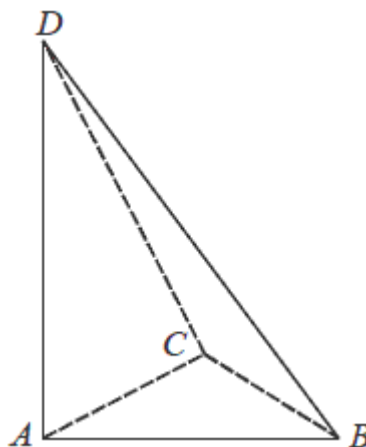
17 Zadania 10, 11, 12: zaczerpnięte ze strony www.cke.edu.pl/images/stories/00002011_matura/P/matematyka_pp.pdf, 04.03.2013.

18 Zadania 13, 14, 15: zaczerpnięte ze strony www.cke.edu.pl/images/stories/001_Matura/matematyka_pp.pdf, 05.03.2013.

14. Ostrosłup ma 18 wierzchołków. Liczba wszystkich krawędzi tego ostrosłupa jest równa:

- a) 11
- b) 18
- c) 27
- d) 34

Oblicz objętość ostrosłupa $ABCD$,
jeśli wiadomo, że
 $AD = 12, BC = 6, BD = CD = 13$.



15.¹⁹ Wszystkie krawędzie graniastosłupa prawidłowego trójkątnego są równe 2. Pole powierzchni całkowitej tego graniastosłupa jest równe:

- a) $\sqrt{3} + 12$
- b) $2(\sqrt{3} + 6)$
- c) $2\sqrt{3} + 4$
- d) $\sqrt{6} + 12$

16. Przekątna prostopadłościanu o długości 6 jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem α . Przekątna podstawy ma długość 3. Jaka jest miara kąta α ?

- a) 30°
- b) 45°
- c) 60°
- d) 90°

17. Producent chce wyprodukować puszkę w kształcie walca o pojemności 3000 m^3 i wysokości 2 dm. Promień podstawy puszki w zaokrągleniu do części dziesiątych wynosi:

- a) 6,8 cm
- b) 6,9 cm
- c) 7,0 cm
- d) 7,1 cm

18. Pewien ostrosłup ma 70 wierzchołków. Liczba krawędzi tego ostrosłupa jest równa:

- a) 138
- b) 140
- c) 69
- d) 70

19. Pole powierzchni kuli o objętości 288π wynosi:

- a) 144π
- b) 36π
- c) 576π
- d) 452,16

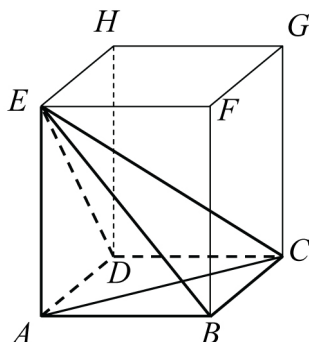
20. Krople deszczu mają zwykle kształt kuli o średnicy 2 mm. Wskaz, ile kropli deszczu napełni szklanę w kształcie walca o średnicy 6 cm i wysokości 8 cm:

- a) 108000
- b) 432000
- c) 54000
- d) 162000

21. Rozwinięcie powierzchni bocznej stożka jest półkolem o promieniu $r = 10 \text{ cm}$. Pole podstawy stożka wynosi:

- a) $100\pi \text{ cm}^2$
- b) 100 cm^2
- c) $25\pi \text{ cm}^2$
- d) 25 cm^2

22. Przekrój osiowy walca jest prostokątem o wymiarach 4 cm i 5 cm. Objętość walca jest równa:
- a) $15\pi\text{ cm}^3$ b) $20\pi\text{ cm}^3$ c) $25\pi\text{ cm}^3$ d) $30\pi\text{ cm}^3$
23. Przekrój osiowy stożka jest trójkątem prostokątnym. Objętość stożka jest równa 9π . Tworząca l stożka ma długość:
- a) $l = 3\sqrt{2}$ b) $l = 6$ c) $l = 3\sqrt{3}$ d) $l = 7$
- 24.²⁰ (4 pkt) W graniastosłupie prawidłowym czworokątnym $ABCDEFGH$ przekątna AC podstawy ma długość 4. Kąt ACE jest równy 60° . Oblicz objętość ostrosłupa $ABCDE$ przedstawionego na poniższym rysunku.



- 25.²¹ (5 pkt) Metalowy stożek, którego tworząca o długości 10 jest nachylona do płaszczyzny podstawy pod kątem 30° , przetopiono na sześć jednakowych kulek. Oblicz promień kulki.
- 26.²² (5 pkt) Krawędź sześcianu jest o 4 krótsza od jego przekątnej. Oblicz pole powierzchni całkowitej tego sześcianu.
- 27.²³ (2 pkt) Długość krawędzi sześcianu zwiększono o 20%. Oblicz, o ile procent wzrosła objętość tego sześcianu.
28. (5 pkt) Dany jest ostrosłup prawidłowy trójkątny. Pole powierzchni bocznej tego ostrosłupa jest równe 24, a kąt płaski ściany bocznej przy podstawie ma miarę α i $\operatorname{tg}\alpha = 2$. Wyznacz cosinus kąta nachylenia ściany bocznej ostrosłupa do płaszczyzny jego podstawy.
- 29.²⁴ (2 pkt) Powierzchnia boczna stożka po rozwinięciu na płaszczyznę jest ćwiartką koła o promieniu 8 cm. Oblicz wysokość tego stożka.
- 30.²⁵ (4 pkt) Zbiornik ma kształt walca z obu stron zakończonego półkulami. Oblicz ile litrów płynu wypełni ten zbiornik, jeśli pole powierzchni całkowitej zbiornika jest równe $3\pi\text{ m}^2$, a wysokość walca jest równa 2 metry.

20 www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura2012/matm_pp.pdf, 09.03.2013.

21 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 09.03.2013.

22 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 09.03.2013.

23 Zadania 27, 28: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/materiały/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf, 09.03.2013.

24 www.matemaks.pl/materiały/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf, 09.03.2013.

25 Zadania 30–33: zaczerpnięte z Testów maturalnych, Wydawnictwo Aksjomat, Toruń.

- 31. (5 pkt)** Pomarańcza ma 5 cm średnicy, a jej skórka ma 5 mm grubości. Wyciśnięty sok stanowi 75% objętości obranej pomarańczy. Ile pomarańczy należy wycisnąć, aby napełnić półlitrowe naczynie? W tym zadaniu przyjmij $\pi = 3$.
- 32. (5 pkt)** Do akwarium w kształcie prostopadłościanu o wymiarach podstawy 3 dm \times 0,5 m i wysokości 40 cm, wypełnionego wodą o $\frac{3}{4}$ wysokości, wrzucono dwie sześciennie kostki o krawędzi 10 cm. O ile centymetrów podniósł się poziom wody w akwarium?
- 33. (2 pkt.)** Wiedząc, że pole powierzchni całkowitej stożka wynosi 360 cm², a pole powierzchni bocznej wynosi 240 cm², wyznacz tangens kąta nachylenia tworzącej do płaszczyzny podstawy. .

3 Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka

3.1 Średnia arytmetyczna, średnia ważona

Teraz nauczę się:

- Obliczać średnią arytmetyczną i ważoną zestawu danych (także w przypadku danych odpowiednio pogrupowanych);
- Interpretować te parametry dla danych empirycznych.

Jeśli przeprowadzasz ankietę, zbierasz dane, dotyczące np. natężenia ruchu w naszym mieście, lub nauczyciele robią zestawienia z testów badających wiedzę swoich uczniów, to po zdobyciu tych informacji potrzebujesz wyciągnąć wnioski, na podstawie których można będzie odpowiedzieć sobie na pewne pytania.

Grupa badanych pewnej populacji nazywa się próbą statystyczną, którą bada się pod kątem pewnej cechy.

➔ **Statystyka opisowa** – nauka zajmująca się gromadzeniem danych, porządkowaniem ich, analizą i wyciąganiem wniosków.

Dane statystyczne możemy mieć przedstawione w postaci tabel, diagramów, wykresów, ale wcześniej są przedstawiane w postaci skończonego zbioru liczb.

Ze średnią arytmetyczną najczęściej spotykamy się w szkole, kiedy liczymy sobie średnią ocen z danego przedmiotu czy średnią ocen na świadectwie.

Średnią arytmetyczną danego zbioru liczb liczymy dodając do siebie wszystkie liczby należące do zbioru, a następnie dzielimy otrzymaną sumę przez ilość liczb w zbiorze.

➔ **Średnia arytmetyczna** liczb $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ to liczba \bar{x} obliczana według wzoru:

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n}$$

Przykład 1

Oblicz średnią arytmetyczną liczb: 1, 8, 12, 6, -4, 2, 5, 5, 11, 9.

$$\bar{x} = \frac{1 + 8 + 12 + 6 - 4 + 2 + 5 + 5 + 11 + 9}{10} = \frac{55}{10} = 5,5$$

Odpowiedź: Średnia arytmetyczna dla tego zestawu liczb wynosi 5,5.

Przykład 2

Średnia arytmetyczna liczb: 4, 2, 2, 6, x , 8 jest równa 5. Oblicz x .

$$\bar{x} = \frac{4 + 2 + 2 + 6 + x + 8}{6} = 5$$

$$\frac{22 + x}{6} = 5$$

$$22 + x = 30 \Rightarrow x = 8$$

Odpowiedź: Szukana liczba to 8.

Przykład 3²⁶

Średnia arytmetyczna cen sześciu akcji na giełdzie jest równa 500 zł. Za pięć z tych akcji zapłacono 2300 zł. Jaka jest cena szóstej akcji?

Obliczamy najpierw łączny koszt wszystkich akcji:

$$6 \cdot 500 = 3000$$

Za 5 akcji zapłacono 2300 zł, więc jeśli od ceny wszystkich akcji odejmiemy cenę 5 akcji, to otrzymamy cenę szóstej akcji.

$$3000 - 2300 = 700 \text{ zł}$$

Odpowiedź: Cena szóstej akcji wynosi 700 zł.

Przykład 4

Tabela przedstawia stan wypożyczenia książek przez uczniów klasy I C z biblioteki szkolnej.

Liczba uczniów	10	8	5	4	3
Liczba przeczytanych książek	9	33	6	12	0

$$\bar{x} = \frac{10 \cdot 9 + 8 \cdot 33 + 5 \cdot 6 + 4 \cdot 12 + 3 \cdot 0}{30} = \frac{90 + 264 + 30 + 48}{30} = \frac{432}{30} = 14,4$$

Odpowiedź: W klasie I C średnio na jednego ucznia przypada 14,4 książki.

➔ Średnia ważona

Średnią ważoną stosujemy, gdy poszczególne wartości mają przyporządkowane wagi.

Średnia ważona liczb $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ z wagami odpowiednio $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ (gdzie $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$ oznaczają liczby dodatnie), to liczba

Przykład 5

Oblicz średnią ważoną liczb 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, jeśli liczby parzyste mają wagę 4 a nieparzyste 6.

$$\bar{x}_w = \frac{1 \cdot 6 + 2 \cdot 4 + 3 \cdot 6 + 4 \cdot 4 + 5 \cdot 6 + 6 \cdot 4 + 7 \cdot 6 + 8 \cdot 4 + 9 \cdot 6 + 10 \cdot 4}{6 + 4 + 6 + 4 + 6 + 4 + 6 + 4 + 6 + 4}$$

$$\bar{x}_w = \frac{6 + 8 + 18 + 16 + 30 + 24 + 42 + 32 + 54 + 40}{50} = \frac{270}{50} = 5,4$$

Odpowiedź: Średnia ważona jest równa 5,4.

Przykład 6

Oceny uzyskane w semestrze przez pewnego ucznia z matematyki wraz z ich wagami zostały zestawione w tabeli. Obliczmy średnią tego ucznia.

Ocena	3	1	2	5	4	6	3	4	4
Waga	1	1	1	4	3	5	1	3	3

$$\bar{x}_w = \frac{3 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 5 \cdot 4 + 4 \cdot 3 + 6 \cdot 5 + 3 \cdot 1 + 4 \cdot 3 + 4 \cdot 3}{1 + 1 + 1 + 4 + 3 + 5 + 1 + 3 + 3} = \frac{3 + 1 + 2 + 20 + 12 + 30 + 3 + 12 + 12}{22} = \frac{95}{22} = 4,31$$

Odpowiedź: Średnia ocen wynosi 3,41.

ZADANIA

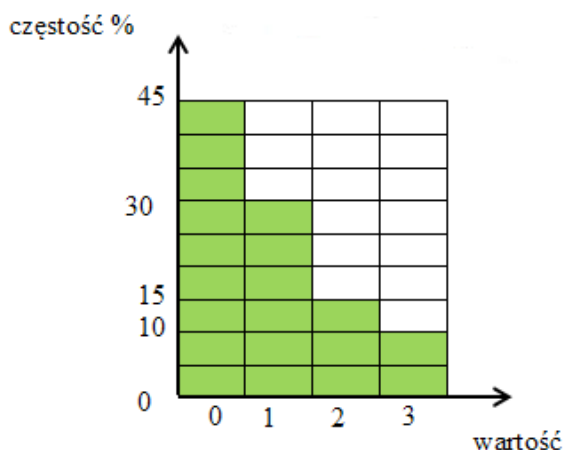
3.1.1 Oblicz średnią ważoną danych z tabeli:

Wartość	3	4	5	7
Waga	2	1	4	3

3.1.2 Dla jakiej wartości x średnia arytmetyczna dziesięciu liczb $x, 3, 1, 4, 1, 5, 1, 4, 1, 5$ jest równa 3?

3.1.3 Średnia wzrostu 9 osób wynosi 170 cm. Jaka będzie średnia wzrostu tej grupy, jeśli dołączy do nich osoba o wzroście 190 cm?

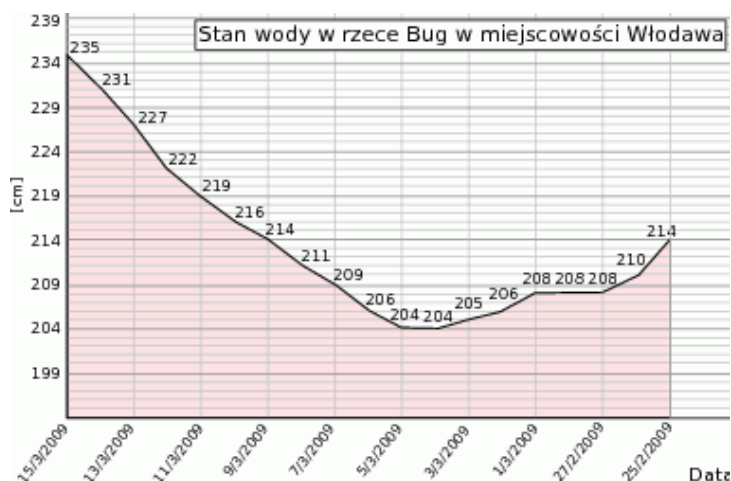
3.1.4 Oblicz średnią arytmetyczną danych przedstawionych na poniższym diagramie:



3.1.5 Średnie miesięczne wynagrodzenie w pewnej firmie zatrudniającej 20 osób wynosiło 3200 zł. Zatrudniono nowego pracownika. Ile zarabia ten pracownik, jeśli obecnie średnie wynagrodzenie w firmie jest o 2% wyższe niż poprzednio?

3.1.6 Średnia arytmetyczna liczb $a, b, c, d, 22$ jest równa 14. Ile wynosi średnia arytmetyczna liczb a, b, c, d ?

3.1.7 Na podanym wykresie przedstawiono stan wody w rzece Bug od 25 lutego do 15 marca 2009 roku.



Rysunek 3-1. Stan wody w rzece Bug w miejscowości Włodawa

- W których dniach stan wody w rzece nie przekraczał 207 cm?
- Jaki był średni stan wody w rzece w dniach 1-10 marca 2009?
- O ile procent podniósł się stan wody w rzece między 6 a 12 marca? Wynik podaj z dokładnością do jednego punktu procentowego.

3.1.8 Na koniec semestru otrzymasz piątkę, jeśli zdobędziesz średnio co najmniej 70 punktów z pięciu sprawdzianów. Ania otrzymała średnio 68 pkt. z czterech sprawdzianów. Jaką minimalną ilość punktów musi dostać z piątego sprawdzianu, aby na semestr otrzymać piątkę?

3.1.9 Średnia wieku rodziców i ich dwójki dzieci wynosi 23 lata. Gdyby uwzględnić wiek babci, to średnia wieku wszystkich pięciu osób byłaby równa 31 lat. Ile lat ma babcia?

3.2 Mediana, dominanta

Teraz nauczę się:

- Obliczać medianę i dominantę zestawu danych.

➔ Mediana zestawu liczb

Niech a_1, a_2, \dots, a_n oznacza uporządkowany rosnąco (lub malejąco) ciąg liczb.

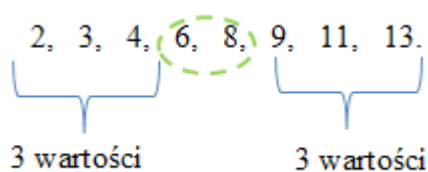
- Gdy n jest liczbą nieparzystą, to medianą liczb a_1, a_2, \dots, a_n nazywamy środkowy wyraz w tym ciągu.
- Gdy n jest liczbą parzystą, to medianą liczb a_1, a_2, \dots, a_n nazywamy średnią arytmetyczną dwóch środkowych wyrazów.

➔ **Mediana jest to wartość środkowa występująca w uporządkowanym zestawie danych.**

Przykład 1

Oblicz medianę zestawu danych: 2, 3, 4, 6, 8, 9, 11, 13.

W tym przykładzie grupa danych jest liczbą parzystą, więc nie istnieje jedna wielkość środkowa. Mamy dwie takie wartości.



To, że mamy dwie wielkości środkowe, nie oznacza jednak, że mamy dwie mediany. W takim wypadku medianę otrzymujemy, obliczając średnią arytmetyczną dwóch wyznaczonych liczb.

$$M = \frac{6 + 8}{2} = 7$$

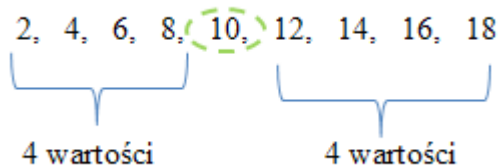
Odpowiedź: Mediana zestawu liczb wynosi 7.

Przykład 2

Oblicz medianę zestawu danych: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18

Mamy podany uszeregowany ciąg danych: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18.

Składa się z 9 wartości. Dokładnie pośrodku znajduje się wartość piąta (ponieważ mamy cztery wartości na lewo od niej i cztery na prawo):



Odpowiedź: Mediana wynosi 10.

Przykład 3

Poniżej przedstawiona jest liczba 100 ankietowanych dzieci.

Liczba osób	0	1	2	3	4	5
Liczba ankietowanych	15	34	27	15	7	2

Mamy do czynienia z parzystą liczbą wartości (100).

W szeregu 100 liczb liczbami środkowymi będą 50 i 51. Należy ustalić, jaką wartość mają te dwie liczby.

Z tabeli wynika:

- liczby od 1 do 15 mają wartość 0
- liczby od 16 do 49 ($15 + 34 = 49$) mają wartość 1
- liczby od 50 do 76 ($49 + 27 = 76$) mają wartość 2

Dalej nie musimy sprawdzać, bo ustaliliśmy wartość obu liczb:

- wartość liczby 50 wynosi 2
- wartość liczby 51 wynosi 2

Stąd mediana jest równa 2.

➔ Dominanta

Dominanta (moda) jest to wartość, która w zebranych danych statystycznych pojawia się najczęściej. Oznaczamy ją symbolem D.

Gdy mamy kilka wielkości, które pojawiają się z tą samą największą liczbą razy, mamy do czynienia z kilkoma dominantami.

Przykład 4

Podaj dominantę z następujących liczb: 1, 3, 5, 0, 2, 5, 6, 1, 0, 4, 5, 4, 0, 0, 0, 7, 0.

Liczba	0	1	2	3	4	5	6	7
Częstość	6	2	1	1	2	3	1	1

Najczęściej występuje liczba 0.

ZADANIA

3.2.1 Korzystając z danych: 3, 4, 1, 8, 15, 6, 4, 3, 12, 7, 22, 4, 1, 0, 6, 5, 9, określ medianę.

3.2.2 Podaj dominantę z następujących liczb:

a) 7, -2, 4, 7, 0, 7, 4,

b) 1, 5, 6, 1, 6, 5, 2, 6, 5, 1, 6, 5, 2, 2, 1.

3.2.3 W tabeli przedstawiono wyniki egzaminu dla 100 studentów. Podaj dominantę.

Ocena	2	3	3,5	4	4,5	5
Liczba studentów	22	25	12	25	10	6

3.2.4 Wyniki konkursu z matematyki podano w punktach: 94, 92, 90, 90, 86, 86, 86, 72. Oblicz medianę tego zestawu danych.

3.2.5 W tabeli przedstawiono wagi uczniów pewnej klasy. Podaj medianę dla tej klasy. Narysuj wykres ilustrujący dane zawarte w tabeli.

5.3 Wariancja, odchylenie standardowe

Teraz nauczę się:

- Obliczać wariancję i odchylenie standardowe zestawu danych (także w przypadkach danych odpowiednio pogrupowanych);
- Interpretować te parametry dla danych empirycznych.

Odchylenie standardowe zestawu liczb σ (*sigma*)

Wartość odchylenia standardowego mówi nam, jak bardzo zróżnicowane są dane statystyczne. Im większa jest wartość odchylenia, tym dane są bardziej rozproszone wokół średniej.

Odchyleniem standardowym zestawu danych liczbowych $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ nazywamy liczbę σ , którą obliczamy ze wzoru:

$$\sigma = \sqrt{\frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2}{n}}$$

\bar{x} – średnia arytmetyczna liczb $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$.

➔ **Wariancja** to kwadrat odchylenia standardowego.

$$\sigma^2 = \frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2}{n}$$

Rozstęp (R) jest to różnica między największą a najmniejszą z liczb.

Przykład 1

Każdy z 6 zawodników podczas treningu oddał z pistoletu po 10 strzałów do tarczy. Po zsumowaniu punktów każdego zawodnika otrzymano następujące wyniki: 99, 96, 92, 98, 94, 97. Oblicz rozstęp wyników, średni wynik oraz odchylenie standardowe i wariancję.

Obliczmy najpierw rozstęp danych:

Wartość max – 99

Wartość min – 92

$$R = 99 - 92 = 7$$

Obliczmy teraz średnią wyników

$$\bar{x} = \frac{99 + 96 + 92 + 98 + 94 + 97}{6} = \frac{576}{6} = 96$$

Odchylenie standardowe liczymy, korzystając ze wzoru:

$$\begin{aligned}\sigma &= \sqrt{\frac{(x_1 - \bar{x})^2 + (x_2 - \bar{x})^2 + \dots + (x_n - \bar{x})^2}{n}} \\ &= \sqrt{\frac{(99 - 96)^2 + (96 - 96)^2 + (92 - 96)^2 + (98 - 96)^2 + (94 - 96)^2 + (97 - 96)^2}{6}} \\ &= \sqrt{\frac{9 + 16 + 4 + 4 + 1}{6}} = \sqrt{\frac{34}{6}} = \sqrt{5,6} \approx 2,38\end{aligned}$$

Wariancja wynosi $\sigma^2 = 2,37^2 = 5,67$

ZADANIA

3.3.1 Oblicz wariancję danych ze zbioru $A = \{4, 5, 8, 9, 14\}$.

3.3.2 Średnia arytmetyczna trzech liczb a, b, c jest równa 2. Wariancja tych liczb wynosi 3. Oblicz sumę kwadratów liczb a, b i c .

3.3.3 Oblicz z dokładnością do 0,1 odchylenie standardowe następujących danych:

a) -2; 0; 1; 4; 7; 14.

b)

Wartość	-3	-1	0	4	6
Liczebność	10	6	4	2	4

3.3.4 Trzech sędziów oceniło zawodnika, przyznając punkty: 2, 3, 7. Ile wynosi odchylenie standardowe od średniej arytmetycznej zestawu tych punktów?

3.3.5 Troje przyjaciół ma wzrost równy odpowiednio 140 cm, 150 cm i 160 cm. Oblicz odchylenie standardowe od średniej wzrostu z dokładnością do części tysięcznych.

3.4 Zastosowanie statystyki w praktyce

Teraz nauczę się:

- Wykorzystywać wiedzę z zakresu statystyki w sytuacjach praktycznych.

ZADANIA

3.4.1 Czterech pracowników brygady zarobiło w lutym po 1300 zł, a ich szef 2000 zł. Oblicz średnią arytmetyczną \bar{x} płac i odchylenie standardowe σ od niej. Wyniki zaokrąglaj do 1 grosza.

3.4.2 Obliczymy odchylenie standardowe i wariancję dla zestawu danych: 1, 3, 5, 5, 11.

3.4.3 Tabela zawiera niektóre wyniki pisemnego sprawdzianu z matematyki w pewnej klasie maturalnej (ocenionego w sześciostopniowej skali ocen).

	Dziewczęta	Chłopcy
Liczba osób	11	14
Średnia ocen	4,0	3,8
Odchylenie standardowe	1,1	1,8

Oblicz średnią ocen z tego sprawdzianu oraz odchylenie standardowe dla całej klasy. Wyniki podaj z zaokrągleniem do jednego miejsca po przecinku.

3.4.4 Wagi ośmiu kłaczy urodzonych w pewnym gospodarstwie wynoszą: 38 kg, 40 kg, 42 kg, 42 kg, 45 kg, 48 kg, 50 kg, 51 kg. Oblicz odchylenie standardowe tego zestawu danych.

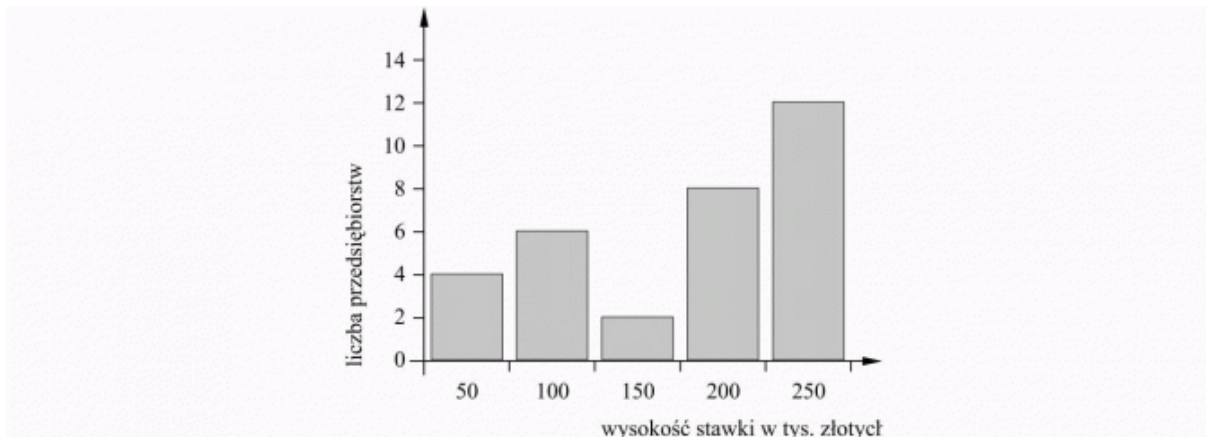
3.4.5 Właściciel sklepu może zamówić puszki z ananasami u dwóch różnych dostawców A i B. Poniższe tabelki przedstawiają wyniki badania masy produktu bez zalewy w 10 losowo wybranych puszkach od obydwu dostawców:

	DOSTAWCA A				DOSTAWCA B			
Masa produktu bez zalewy (g)	120	130	135	140	125	135	140	145
Liczba puszek	1	4	2	3	3	2	4	1

Oblicz rozstęp i wariancję mas produktu bez zalewy od dostawcy A i B. Oceń, u którego z dostawców powinien zamawiać towar właściciel sklepu.

3.4.6 Diagram przedstawia liczbę przedsiębiorstw w pewnej gminie, płacących podatek roczny w określonej wysokości. Oblicz:

- średnią stawkę podatku rocznego przypadającego na przedsiębiorstwa z tego zestawienia,
- podatek dominujący,
- wysokość podatku, którego nie przekracza połowa przedsiębiorstw,



Rysunek 3-2. Liczba przedsiębiorstw w gminie płacących podatek roczny w określonej wysokości

3.4.7 W pewnej firmie średnia płaca pracowników produkujących wynosi 2819 zł, zaś średnia płaca pozostałych pracowników tej firmy wynosi 2483 zł. Średnia płaca wszystkich pracowników firmy jest równa 2723 zł. Oblicz, jaki procent pracowników produkcyjnych stanowią pozostali pracownicy tej firmy.

3.5 Wprowadzenie do rachunku prawdopodobieństwa

Teraz nauczę się:

- Zliczać obiekty w prostych sytuacjach kombinatorycznych, niewymagających użycia wzorów kombinatorycznych.

Naukę elementów rachunku prawdopodobieństwa należy rozpocząć od wprowadzenia podstawowych pojęć.

- ➔ **Doświadczenie losowe** – w praktyce każde doświadczenie, które może być wielokrotnie powtarzane i którego wyniku nie możemy przewidzieć (np. rzut monetą).
- ➔ **Zdarzenie elementarne** – jest to każdy wynik doświadczenia losowego (np. przy rzucie symetryczną kostką do gry może wypaść 1, 2, 3, 4, 5 lub 6).
- ➔ **Zbiór zdarzeń elementarnych** – zbiór wszystkich możliwych zdarzeń elementarnych dla danego doświadczenia (np. przy jednokrotnym rzucie kostką do gry $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$).

Zbiór zdarzeń elementarnych będziemy oznaczać literką Ω (czyt. *Omega*).

➔ **Zdarzenie losowe** – dowolny podzbiór zbioru zdarzeń elementarnych (np. w rzucie kostką wyrzucono parzystą liczbę oczek $\{2, 4, 6\}$).

Zdarzenie losowe oznaczamy wielkimi literami alfabetu: A, B, C, \dots

Zdarzenia losowe dzielimy na:

- Zdarzenia elementarne sprzyjające zdarzeniu A – zdarzenie elementarne, które spełnia warunki zdarzenia losowego (np. w rzucie kostką wyrzucono parzystą liczbę oczek).
- Zdarzenia pewne – zdarzenie elementarne, któremu sprzyjają wszystkie zdarzenia elementarne tworzące zbiór zdarzeń elementarnych (np. w rzucie kostką do gry wypadła liczba oczek większa od 0, ale mniejsza lub równa 6).
- Zdarzenia niemożliwe – zdarzenie elementarne, któremu nie sprzyja żadne zdarzenie elementarne (np. w rzucie sześcienną kostką do gry wypadła siódemka).

Bardzo istotne jest, ile elementów zawiera zbiór. Wartość ta jest nazywana mocą zbioru.

Np. moc zbioru $A - \bar{A}$

Przykład 1

Rzucamy trzy razy monetą.

- Wypisz zbiór wszystkich wyników tego doświadczenia losowego.
- Wypisz zbiór sprzyjający zdarzeniu – wypadł co najwyżej jeden orzeł.

a)

R – wypadła reszka

O – wypadł orzeł

W tym doświadczeniu losowym można otrzymać następujące wyniki:

$$A = \{(R, R, R) (O, R, R) (R, O, R) (R, R, O) (O, O, R) (O, R, O) (R, O, O) (O, O, O)\}$$

Wszystkich możliwych wyników jest 8, więc $\bar{\Omega} = 8$.

b)

B – zdarzenie polegające na tym, że wypadł co najwyżej jeden orzeł.

$$B = \{(R, R, R) (O, R, R) (R, O, R) (R, R, O)\}$$

Wszystkich możliwych wyników jest 4, więc $\bar{B} = 4$.

ZADANIA

- 3.5.1** Losujesz dwie niepowtarzające się cyfry ze zbioru $\{1, 2, 3, 4\}$ i tworzysz z nich liczbę.
- Napisz zbiór wszystkich wyników tego doświadczenia. Ile ich jest?
 - Wylosowałeś cyfry, które dały liczbę parzystą. Wypisz wszystkie zdarzenia elementarne, które sprzyjają temu zdarzeniu losowemu. Ile ich jest?
- 3.5.2** Rzucamy monetą, a następnie sześcienną kostką do gry (o ściankach z numerami: 2, 4, 6, 8, 10, 12).
- Zapisz zbiór zdarzeń elementarnych tego doświadczenia losowego.
 - Podaj przykład zdarzenia pewnego A i zdarzenia niemożliwego B .
- 3.5.3** Rzucono dwiema zwykłymi sześciennymi kostkami do gry. Zdarzenie A – suma wyrzuconych oczek na obydwu kostkach jest mniejsza od 2, zdarzenie B – suma wyrzuconych oczek na obydwu kostkach jest większa lub równa 2. Jakimi zdarzeniami są zdarzenia A i B .
- 3.5.4** W urnie są trzy kule: biała, zielona i niebieska. Losujemy kolejno dwie kule bez zwracania. Wybierz zbiór zdarzeń elementarnych tego doświadczenia losowego.

3.6 Własności prawdopodobieństwa

Teraz nauczę się:

- Korzystać z własności prawdopodobieństwa.

Zdarzenia losowe opisywaliśmy jako pewne podzbiory przestrzeni zdarzeń elementarnych. Omówimy teraz niektóre pojęcia, które związane są z własnościami tych zbiorów.

➔ Zdarzenia przeciwne

Zdarzenie przeciwne jest to zbiór tych zdarzeń elementarnych przestrzeni, które nie sprzyjają danemu zdarzeniu. Zdarzenie przeciwne oznaczamy tą samą literą, co dane zdarzenie, ale ze znakiem prim.

A – dane zdarzenie

A' – zdarzenie przeciwne do zdarzenia A

Przykład 1

Rzucamy jeden raz kostką do gry. Doświadczenie A – polega na wyrzuceniu 1, 3 lub 4.

$$A = \{1, 3, 4\}$$

Zdarzeniem przeciwnym do zdarzenia A będzie zdarzenie losowe polegające na wyrzuceniu jednej z liczb: 2, 5, 6.

$$A' = \{2, 5, 6\}$$

Suma prawdopodobieństw zdarzeń przeciwnych wynosi 1.

➔ Twierdzenie

Jeżeli zdarzenia A i A' są zdarzeniami przeciwnymi, to zachodzą równości:

$$A \cap A' = \emptyset$$

$$A \cup A' = \mathbf{1}$$

$$P(A') = \mathbf{1} - P(A)$$

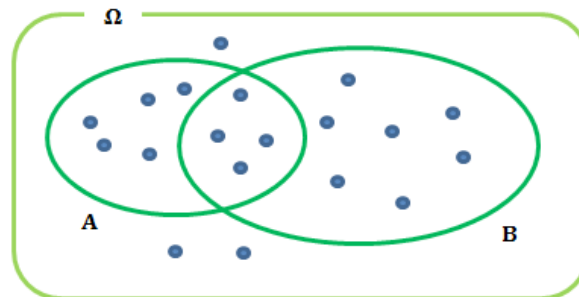
Przykład 2

Prawdopodobieństwo zdarzenia losowego wynosi $\frac{2}{7}$. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia przeciwnego do danego.

$$P(A') = 1 - P(A) = 1 - \frac{2}{7} = \frac{5}{7}$$

Prawdopodobieństwo części wspólnej zdarzeń

Zdarzeniu $A \cap B$ sprzyjają te zdarzenia elementarne, które sprzyjają jednocześnie zdarzeniu A i zdarzeniu B . Aby obliczyć prawdopodobieństwo $P(A \cap B)$, należy ten zbiór wyznaczyć.



Rysunek 5-3. Prawdopodobieństwo części wspólnej zdarzeń

$$P(A \cap B) = \frac{4}{19}$$

Przykład 3

Doświadczenie polega na jednokrotnym rzucie symetryczną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzeń:

- A – wypadły co najwyżej cztery oczka.
- B – wypadła parzysta liczba oczek.
- $P(A \cap B)$.

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$\bar{\Omega} = 6$$

$$a) \quad A = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$\bar{A} = 4$$

$$\text{Zatem } P(A) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

$$b) \quad B = \{2, 4, 6\}$$

$$\bar{B} = 3$$

$$\text{Zatem } P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$$c) \quad A \cap B = \{2, 4\}$$

$$\overline{A \cap B} = 2$$

$$P(A \cap B) = \frac{\overline{A \cap B}}{\bar{\Omega}} = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

Zdarzenia wykluczające się

Zdarzenia wykluczające się to zdarzenia, które nie mają części wspólnej.

Przykład 4

Wybieramy losowo literę alfabetu spośród liter: a, b, c, d, e, f, g, h . Zdarzenie losowe A polega na wylosowaniu samogłoski, a zdarzenie losowe B na wylosowaniu litery g lub h .

$$A = \{a, e\}$$

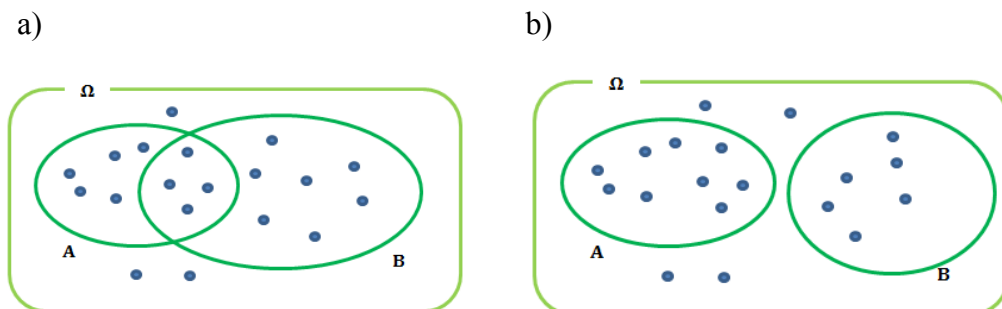
$$B = \{g, h\}$$

Zdarzenia nie mają żadnego wspólnego zdarzenia elementarnego, a więc wykluczają się. Prawdopodobieństwo części wspólnej dwóch wykluczających się zdarzeń wynosi 0.

$$P(A \cap B) = 0$$

Suma prawdopodobieństw zdarzeń

Przykład 5



Rysunek 5-4. Suma prawdopodobieństw zdarzeń

Na rysunkach powyżej przedstawiona została przestrzeń zdarzeń elementarnych pewnego doświadczenia losowego.

Obliczymy teraz $P(A)$, $P(B)$, $P(A \cup B)$, a następnie sprawdzimy, czy $P(A \cup B) = P(A) \cup P(B)$.

$$\text{a) } P(A) = \frac{9}{19}$$

$$P(B) = \frac{11}{19}$$

$$P(A \cup B) = \frac{16}{19}$$

$$P(A) + P(B) = \frac{9}{19} + \frac{11}{19} = \frac{20}{19}$$

Więc $P(A) + P(B) \neq P(A \cup B)$ $P(A) + P(B) \neq P(A \cup B)$

$$\text{b) } P(A) = \frac{9}{19}$$

$$P(B) = \frac{6}{19}$$

$$P(A \cup B) = \frac{15}{19}$$

$$P(A) + P(B) = \frac{9}{19} + \frac{6}{19} = \frac{15}{19}$$

Więc: $P(A) + P(B) = P(A \cup B)$

Łatwo zauważyć, że prawdopodobieństwo sumy zdarzeń nie zawsze jest równe sumie prawdopodobieństw tych zdarzeń. Zależy to od tego, czy zdarzenia te się wykluczają, czy nie.

➔ Twierdzenie

W doświadczeniu losowym dla dowolnych dwóch zdarzeń A i B zachodzi równość:

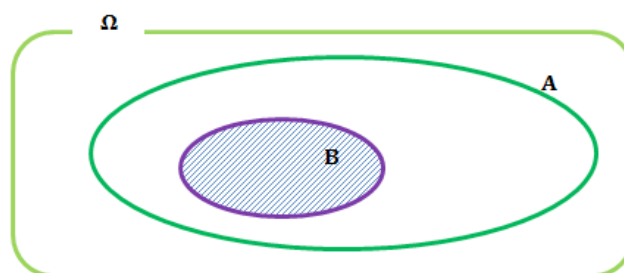
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Jeśli zdarzenia A i B się wykluczają, to:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

Przykład 6

A i B są takimi zdarzeniami losowymi zawartymi w Ω , że $B \subset A$ oraz $P(A) = 0,7$ i $P(B) = 0,3$. Oblicz $P(A \cup B)$.



Skoro $B \subset A$, to: $A \cup B = A$ i $A \cap B = B$

Z twierdzenia: $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

Skoro $P(A) = 0,7$, $P(B) = 0,3$ i $P(A \cap B) = 0,3$, to:

$$P(A \cup B) = 0,7 + 0,3 - 0,3 = 0,7$$

$$P(A \cup B) = 0,7$$

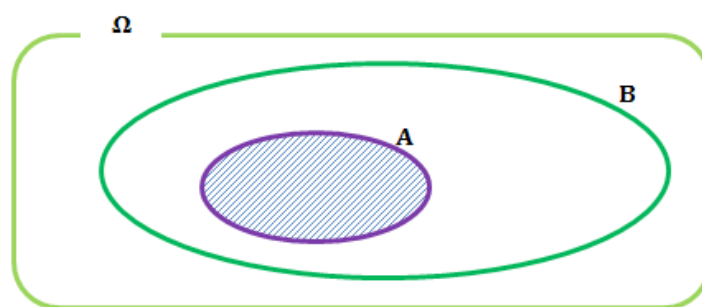
Prawdopodobieństwo różnicy dwóch zdarzeń

Prawdopodobieństwo różnicy dwóch zdarzeń obliczamy, korzystając ze wzoru:

$$P(A \setminus B) = P(A) - P(A \cap B)$$

Przykład 7

A i B są takimi zdarzeniami losowymi zawartymi w Ω , że $A \subset B$ oraz $P(A) = 0,3$ i $P(B) = 0,7$. Oblicz prawdopodobieństwo różnicy $B \setminus A$.



$$A \subset B \Rightarrow \begin{cases} A \cap B = A \\ A \cup B = B \end{cases}$$

Korzystając z twierdzenia:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$B = (B \setminus A) \cup (B \cap A)$$

$$\text{oraz } (B \setminus A) \cap (B \cap A) = \emptyset \quad (B \setminus A) \cap (B \cap A) = \emptyset$$

$$\begin{aligned} P(B) &= P((B \setminus A) \cup (B \cap A)) = P(B \setminus A) + P(B \cap A) - P((B \setminus A) \cap (B \cap A)) \\ &= P(B \setminus A) + P(A \cap B) \end{aligned}$$

$$P(B) = P(B \setminus A) + P(A \cap B)$$

$$0,7 = P(B \setminus A) + 0,3$$

$$P(B \setminus A) = 0,7 - 0,3 = 0,4$$

➔ Twierdzenie

Dla dowolnych zdarzeń A i $B \subset \Omega$ zachodzą następujące własności:

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

$$P(\Omega) = 1$$

3.7 Klasyczna definicja prawdopodobieństwa

Teraz nauczę się:

- Obliczać prawdopodobieństwo zdarzeń w prostych sytuacjach, stosując klasyczną definicję prawdopodobieństwa.

➔ Klasyczna definicja prawdopodobieństwa

Prawdopodobieństwo danego zdarzenia oznaczamy $P(A)$. W nawiasie zapisujemy symbol zdarzenia, którego prawdopodobieństwo obliczamy.

➔ **Prawdopodobieństwem zdarzenia A** nazywamy iloraz liczby wszystkich zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A przez liczbę wszystkich zdarzeń elementarnych.

$$P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}}$$

Prawdopodobieństwo zdarzenia A spełnia warunek: $0 \leq P(A) \leq 1$.

Prawdopodobieństwo zdarzenia pewnego jest równe 1, a zdarzenia niemożliwego 0.

Przykład 1

Rzucamy dwoma identycznymi sześciennymi kostkami do gry. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia losowego, polegającego na otrzymaniu sumy oczek na obu kostkach nie mniejszej niż 10.

Wyznamy najpierw zbiór Ω , czyli przestrzeń, która zawiera wszystkie zdarzenia, jakie możemy uzyskać.

$$\Omega = \left\{ \begin{array}{l} (1, 1) (1, 2) (1, 3) (1, 4) (1, 5) (1, 6) \\ (2, 1) (2, 2) (2, 3) (2, 4) (2, 5) (2, 6) \\ (3, 1) (3, 2) (3, 3) (3, 4) (3, 5) (3, 6) \\ (4, 1) (4, 2) (4, 3) (4, 4) (4, 5) (4, 6) \\ (5, 1) (5, 2) (5, 3) (5, 4) (5, 5) (5, 6) \\ (6, 1) (6, 2) (6, 3) (6, 4) (6, 5) (6, 6) \end{array} \right\}$$

$$\bar{\Omega} = 6^2 = 36$$

Wypiszmy teraz zdarzenia sprzyjające zdarzeniu A – polegającego na otrzymaniu sumy oczek na obu kostkach nie mniejszej niż 10.

$$A = \{ (4, 6) (5, 5) (5, 6) (6, 4) (6, 5) (6, 6) \}$$

$$\bar{A} = 6$$

Więc prawdopodobieństwo zdarzenia A wynosi:

$$P(A) = \frac{\bar{A}}{\bar{\Omega}} = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

ZADANIA

- 3.7.1** Rzucamy trzy razy monetą. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia losowego, polegającego na otrzymaniu w pierwszym i trzecim rzucie reszki.
- 3.7.2** W grze losowej losowane są kulki z trzech pojemników. W pierwszym znajdują się kulki ponumerowane od 1 do 7. W drugim znajdują się dwie kulki: biała i niebieska, a w ostatnim pojemniku znajduje się sześć kulek oznaczonych literami alfabetu: A, B, C, D, E, F. Oblicz prawdopodobieństwo uzyskania ciągu, w którym liczba jest parzysta, a litera alfabetu jest samogłoską.
- 3.7.3** Z tali 52 kart losujemy 3 karty. Ile możliwych ciągów kart możemy uzyskać? Jakie jest prawdopodobieństwo, że wylosujemy w tym samym rozdaniu jako pierwszą kartę damę pik, a jako drugą jakiegokolwiek króla?
- 3.7.4** Ze zbioru liczb całkowitych spełniających nierówność $x^2 - 8 \leq 0$:
- obliczyć prawdopodobieństwo wylosowania dwóch liczb, których suma wynosi 8,
 - obliczyć prawdopodobieństwo wylosowania dwóch liczb pierwszych.

3.8 Obliczanie prawdopodobieństwa za pomocą drzewa

Teraz nauczę się:

- Obliczać prawdopodobieństwo zdarzeń za pomocą drzewek

Jeżeli doświadczenie losowe składa się z więcej niż jednego etapu, takich jak serie rzutów kostką lub monetą, zastosowanie klasycznej definicji prawdopodobieństwa bywa skomplikowane. Przydatną wówczas jest tak zwana metoda drzew.

Drzewem nazywamy graf ilustrujący przebieg doświadczenia losowego, na którym każdej krawędzi przyporządkowuje się prawdopodobieństwo.

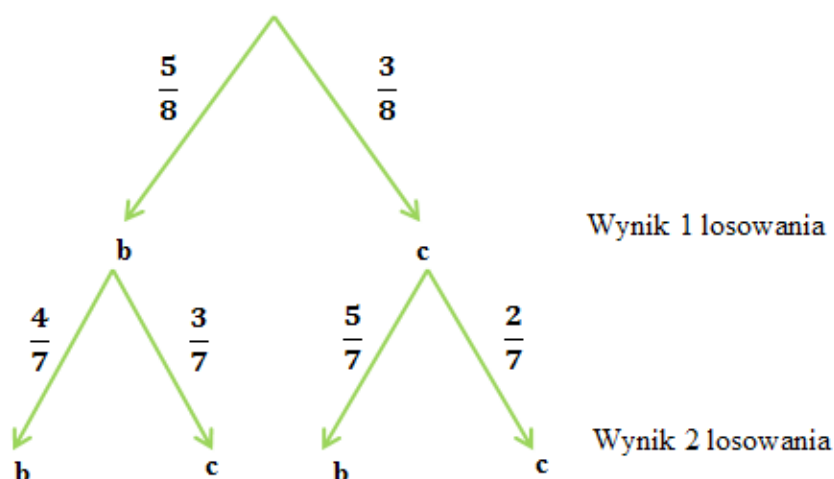
Przykład 1

W urnie jest 5 kul białych i 3 czarne. Losujemy jedną kulę i, bez zwracania, losujemy drugą kulę. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzeń:

- A – wylosowano dwie kule białe.
- B – wylosowano dwie kule różnych kolorów.

Niech b – oznacza kulę białą, a c – kulę czarną.

Budujemy drzewo dla naszego doświadczenia losowego.



Pierwsze losowanie daje nam dwie możliwości, wypadnie kula biała lub kula czarna.

W drugim losowaniu mamy te same możliwości. Osobno rysujemy je dla obu wyników, wynikających z losowania pierwszego.

➔ Reguła iloczynów

Prawdopodobieństwo zdarzenia reprezentowanego przez jedną gałąź drzewa jest równe iloczynowi prawdopodobieństw przyporządkowanych krawędziom, z których składa się rozważana gałąź.

➔ Reguła sum

Prawdopodobieństwo danego zdarzenia opisanego przez kilka gałęzi drzewa jest równe sumie prawdopodobieństw otrzymanych według reguły iloczynów dla tych gałęzi.

Więc:

Prawdopodobieństwo wylosowania dwóch kul białych wynosi:

$$P(\{(b, b)\}) = \frac{5}{8} \cdot \frac{4}{7} = \frac{5}{14}$$

Prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej i czarnej wynosi:

$$P(\{(b, c)\}) = \frac{5}{8} \cdot \frac{3}{7} = \frac{15}{56}$$

Prawdopodobieństwo wylosowania kuli czarnej i białej wynosi:

$$P(\{(c, b)\}) = \frac{3}{8} \cdot \frac{5}{7} = \frac{15}{56}$$

Prawdopodobieństwo wylosowania dwóch kul czarnych wynosi:

$$P(\{(c, c)\}) = \frac{3}{8} \cdot \frac{2}{7} = \frac{3}{28}$$

a) A – wylosowano dwie kule białe

$$P(A) = \frac{5}{8} \cdot \frac{4}{7} = \frac{5}{14}$$

b) B – wylosowano dwie kule różnych kolorów

$$B = \{(b, c), (c, b)\}$$

Obliczając prawdopodobieństwo zdarzenia B, korzystamy z reguły dodawania. Jeżeli zdarzeniu sprzyjają co najmniej dwa wyniki na drzewie, to prawdopodobieństwo tego zdarzenia jest sumą prawdopodobieństw tych wyników.

$$P(B) = \frac{15}{56} + \frac{15}{56} = \frac{30}{56} = \frac{15}{28}$$

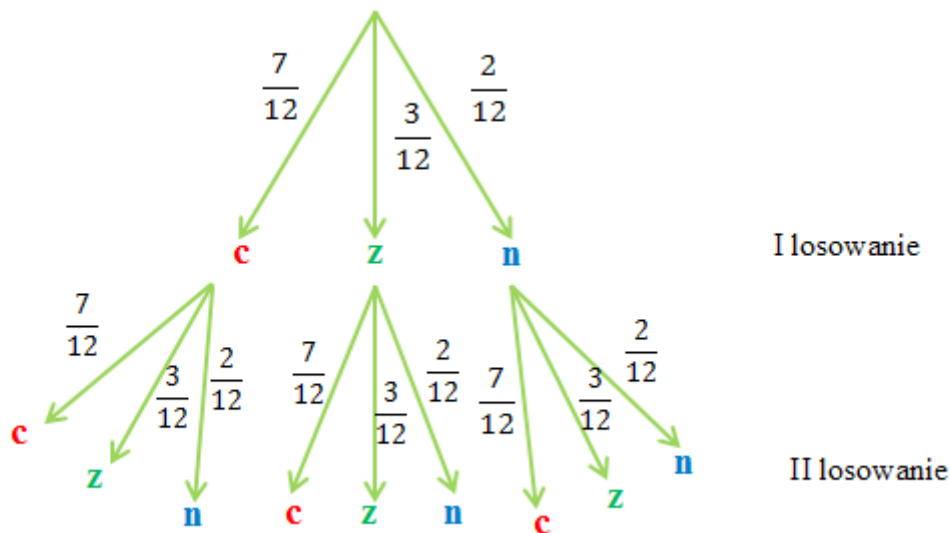
Odpowiedź: Prawdopodobieństwo wylosowania dwóch kul białych jest równe $P(A) = \frac{5}{14}$, a prawdopodobieństwo wylosowania dwóch kul w różnych kolorach wynosi $P(B) = \frac{15}{28}$.

Przykład 2

Mamy 12 kul: 2 niebieskie, 3 zielone, 7 czerwonych. Losujemy kolejno trzy kule (ze zwracaniem). Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania za drugim razem kuli koloru niebieskiego.

A – wylosowanie za drugim razem kuli koloru niebieskiego.

Budujemy drzewo naszego doświadczenia:



$$P(A) = \frac{7}{12} \cdot \frac{2}{12} + \frac{3}{12} \cdot \frac{2}{12} + \frac{2}{12} \cdot \frac{2}{12} = \frac{14}{144} + \frac{6}{144} + \frac{4}{144} = \frac{24}{144} = \frac{1}{6}$$

ZADANIA

3.8.1 W urnie są 3 kule zielone i 1 czerwona. Losujemy kolejno trzy kule (bez zwracania). Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia:

- wylosowania wszystkich kul zielonych.
- wylosowania za trzecim razem kuli zielonej.

- 3.8.2** Rzucamy trzy razy czworościenną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo wypadnięcia dokładnie dwóch czwórek.
- 3.8.3** Rzucamy dwa razy monetą. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia, polegającego na:
- Zdarzenie A – polegające na tym, że co najmniej raz wypadł orzeł.
- Zdarzenie B – polegające na tym, że tylko raz wypadł orzeł.
- 3.8.4** Gra polega na rzucaniu sześcienną kostką do gry. Jeśli wypadnie 6 oczek, to wygrywamy 10 złotych i możemy grać dalej, a jeśli wypadnie inna liczba oczek niż 6, to odpadamy z gry. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A , polegającego na tym, że jeżeli zagramy, wygramy 30 złotych.
- 3.8.5** Z zestawu tematów egzaminacyjnych, składającego się z 25 pytań z matematyki (10 dotyczy działań na liczbach, 9 geometrii, 6 rachunku prawdopodobieństwa), wyjęto losowo 1 zagadnienie i, nie oglądając go, odłożono na bok. Oblicz prawdopodobieństwo tego, że za drugim razem wylosowano temat z działań na liczbach.
- 3.8.6** W konkursie omnibus ustalono następujące reguły: dla 1. tury rozgrywek uczestnik losuje jedną z liter wyrazu omnibus i jeśli jest to spółgłoska, to losuje pytanie z urny, w której są 3 pytania z matematyki, 2 z literatury i 3 z muzyki. W przypadku wylosowania samogłoski, uczestnik losuje pytanie z urny, w której są 2 pytania z matematyki, 3 z historii i 3 z geografii. Oblicz prawdopodobieństwo, że wylosowane pytanie dotyczy matematyki.

3.9 Reguła mnożenia i dodawania

Teraz nauczę się:

- Stosować regułę mnożenia i dodawania.

Często mamy do czynienia ze zbiorami, dla których chcielibyśmy znać liczbę elementów. Wygodnie jest, gdy wszystkie elementy są wypisane i można je policzyć. Niekiedy jednak, mając pewien zbiór, budujemy z jego elementów nowe zbiory i chcemy poznać liczbę elementów w tych nowych zbiorach.

➔ Zasada mnożenia

Jeżeli wybór polega na podjęciu kolejno k decyzji, przy czym pierwszą z nich można podjąć na n_1 sposobów, drugą na n_2 sposobów, ..., n -tą na n_k sposobów, to takiego wyboru można dokonać na $n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_k$ sposobów.

➔ Zasada dodawania

Jeżeli wybór polega na jednej z k decyzji, przy czym pierwszą z nich można podjąć na n_1 sposobów, drugą na n_2 sposobów, ..., n -tą na n_k sposobów, to takiego wyboru można dokonać na $n_1 + n_2 + \dots + n_k$ sposobów.

Przykład 1

Na ile sposobów można ustawić w kolejce 5 osób?

Jest 5 osób i pięć miejsc w kolejce. Pierwszą osobę można ustawić na 5 sposobów, drugą na 4 sposoby, trzecią na 3 sposoby, czwartą na 2 sposoby, a piątą tylko na 1 sposób.

$$5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 120$$

Odpowiedź: Pięć osób można ustawić w kolejce na 120 sposobów.

Przykład 2

Podczas egzaminu student wybiera 4 pytania spośród 6. Na ile sposobów może to zrobić?

Student pierwsze pytanie losuje spośród 6, drugie spośród 5, trzecie spośród 4 i czwarte pytanie spośród 3.

$$\text{Zatem: } 6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3 = 360$$

Kolejność losowania poszczególnych pytań nie jest istotna, dlatego otrzymany wynik musimy podzielić przez liczbę ustawień czterech pytań: $4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1 = 24$

$$\frac{6 \cdot 5 \cdot 4 \cdot 3}{4 \cdot 3 \cdot 2 \cdot 1} = \frac{360}{24} = 15$$

Odpowiedź: Student może wybrać pytania na 15 sposobów.

Przykład 3

Ile różnych liczb trzycyfrowych możemy utworzyć z cyfr 1, 2, 3, 4, 5 tak, aby cyfry w nich się nie powtarzały?

W tym przypadku nie wykorzystujemy wszystkich cyfr jednocześnie. Tworzymy liczby trzycyfrowe, mając do dyspozycji pięć cyfr. Kolejność wybieranych cyfr jest ważna.

Wśród tych cyfr nie ma zera, zatem każda z nich może być pierwszą cyfrą tworzonej liczby. Mamy 5 możliwych cyfr na pierwsze miejsce, 4 możliwe cyfry na drugim miejscu i 3 na trzecim miejscu.

Zatem liczba wszystkich możliwych liczb trzycyfrowych o różnych cyfrach utworzonych z podanych cyfr jest równa:

$$5 \cdot 4 \cdot 3 = 60$$

Odpowiedź: Można utworzyć 60 liczb trzycyfrowych.

ZADANIA

- 3.9.1** Pewna pani dekoruje stół na przyjęcie gości. Ma do wyboru 6 obrusów, 3 wazony i 2 świeczniki. Ile różnych dekoracji może uzyskać?
- 3.9.2** Ile jest wszystkich liczb dwucyfrowych?
- 3.9.3** Z urny zawierającej 4 kule (biała, czarna, niebieska, zielona) losujemy trzy kule. Ile jest możliwych losowań, w których cyfry się nie powtarzają.
- 3.9.4** Ile jest liczb czterocyfrowych mniejszych od 4000 utworzonych z cyfr 1, 2, 3, 4.
- 3.9.5** Ze zbioru $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ wybieramy trzy cyfry. Ile liczb trzycyfrowych można w ten sposób utworzyć, jeśli:
- cyfry mogą się powtarzać,
 - cyfry nie mogą się powtarzać?
- 3.9.6** Na ile sposobów można ustawić w szeregu 3 chłopców i 2 dziewczynki, tak aby:
- najpierw stały dziewczyny, a następnie chłopcy,
 - pierwsza stała dziewczyna,
 - pierwszy i drugi stał chłopiec,
 - żaden z dwóch chłopców nie stał obok siebie.

3.10 *Pojęcie silni

Teraz nauczę się:

- Stosować pojęcie silni do rozwiązywania problemów.

➔ Definicja

Silnią liczby naturalnej n nazywamy iloczyn wszystkich liczb naturalnych nie większych niż n . W notacji matematycznej $n!$ czytamy, jako „ n silnia”.

Oznaczenie symboliczne $n!$ wprowadził w 1808 roku francuski matematyk Christian Kramp.

Symbolicznie można zapisać:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n - 1) \cdot n$$

➔ Definicja

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{dla } n = 0 \\ n(n-1)! & \text{dla } n \geq 1 \end{cases}$$

Przykład 1

$$3! = 1 \cdot 2 \cdot 3 = 6$$

$$5! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 = 120$$

$$6! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 = 720$$

$$10! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 = 3628800$$

Przykład 2

Oblicz $5! - 2! \cdot 3!$

$$5! - 2! \cdot 3! = 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 - 2 \cdot 2 \cdot 3 = 120 - 12 = 108$$

Przykład 3

Oblicz $\frac{12!}{10! \cdot 5!}$

$$12! \text{ możemy zapisać jako } 12! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot 10 \cdot 11 \cdot 12 = 10! \cdot 11 \cdot 12$$

Przykład 4

Doprowadź wyrażenie $\frac{n! \cdot (2n+2)!}{(2n)! \cdot (n+2)!}$ do najprostszej postaci.

Rozpiszmy najpierw $(2n + 2)!$

$$(2n + 2)! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (2n) \cdot (2n + 1) \cdot (2n + 2) = (2n)! \cdot (2n + 1) \cdot (2n + 2)$$

$$\text{oraz } (n + 2)! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot n \cdot (n + 1) \cdot (n + 2) = n! \cdot (n + 1) \cdot (n + 2)$$

Wracamy do przykładu, i otrzymujemy:

$$\begin{aligned} \frac{n! \cdot (2n + 2)!}{(2n)! \cdot (n + 2)!} &= \frac{n! \cdot (2n)! \cdot (2n + 1) \cdot (2n + 2)}{(2n)! \cdot n! \cdot (n + 1) \cdot (n + 2)} = \frac{(2n + 1) \cdot (2n + 2)}{(n + 1) \cdot (n + 2)} \\ &= \frac{(2n + 1) \cdot 2(n + 1)}{(n + 1) \cdot (n + 2)} = \frac{2(2n + 1)}{(n + 2)} \end{aligned}$$

ZADANIA

3.10.1 Oblicz:

a) $\frac{10!}{8! \cdot 2!}$

b) $\frac{12!}{11! \cdot 4!}$

c) $\frac{9! \cdot 7!}{(6!)^3}$

35.10.2 Uprość:

a) $\frac{(n+1)!}{n!} =$

b) $\frac{(n+2)!}{n!} =$

c) $\frac{(n+3)!}{(n+2)!} =$

d) $\frac{n!}{(n-3)!} =$

e) $\frac{(n-3)!}{(n-1)!} =$

f) $\frac{(3n-2)!}{(3n)!} =$

3.11 *Kombinatoryka

Teraz nauczę się:

- Wykorzystywać wzory na liczbę permutacji, kombinacji, wariacji i wariacji z powtórzeniami do zliczania obiektów w bardziej złożonych sytuacjach kombinatorycznych.

Kombinatoryka jest działem matematyki, który pomaga odpowiedzieć na pytania typu: „ile jest możliwych wyników w rzucie monetą?“, „Na ile sposobów możemy wybrać delegację dwuosobową z klasy 24 osobowej?” itp.

Aby rozwiązać tego typu zadania, często stosuje się wzory na permutacje, kombinacje, wariacje oraz wariacje z powtórzeniami.

➔ Kombinacje

Kombinacją k -elementową utworzoną ze zbioru n -elementowego ($k \leq n$) nazywamy każdy k -elementowy podzbiór tego zbioru.

Liczba k -elementowych kombinacji zbioru n -elementowego wyraża się wzorem:

$$C_n^k = \frac{n!}{k! (n-k)!}$$

Przykład 1

Oblicz:

a) $C_7^5 = \frac{7!}{5!(7-5)!} = \frac{7!}{5! \cdot 2!} = \frac{5! \cdot 6 \cdot 7}{5! \cdot 2} = 21$

b) $C_7^3 \cdot C_4^2 = \frac{7!}{3!(7-3)!} \cdot \frac{4!}{2!(4-2)!} = \frac{7!}{3! \cdot 4!} \cdot \frac{4!}{2! \cdot 2!} = \frac{4! \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7}{4! \cdot 2 \cdot 3} \cdot \frac{2! \cdot 3 \cdot 4}{2! \cdot 2} = 35 \cdot 6 = 210$

Przykład 2

Na ile sposobów z grupy 12 osób można wybrać trzech przedstawicieli?

Wybierając przedstawicieli tej grupy tworzymy 3-osobowy podzbiór.

Jest to 3-elementowa kombinacja ze zbioru 12-elementowego.

Więc:

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} = C_{12}^3 = \frac{12!}{3!(12-3)!} = \frac{12!}{3! \cdot 9!} = \frac{9! \cdot 10 \cdot 11 \cdot 12}{9! \cdot 2 \cdot 3} = 220$$

Odpowiedź: z grupy 12 osób, trzech przedstawicieli można wybrać na 220 sposobów.

Przykład 3

Obliczmy teraz trzy przykłady:

a) C_n^0

b) C_n^n

c) C_n^1

$$C_n^0 = \frac{n!}{0! \cdot (n-0)!} = \frac{n!}{1 \cdot n!} = 1$$

$$C_n^n = \frac{n!}{n! \cdot (n-n)!} = \frac{n!}{n! \cdot 0!} = \frac{n!}{n!} = 1$$

$$C_n^1 = \frac{n!}{1! \cdot (n-1)!} = \frac{(n-1)! \cdot n}{(n-1)!} = n$$

Wniosek

Jeżeli $n \in N$, to:

$$C_n^0 = 1, \quad C_n^n = 1, \quad C_n^1 = n$$

ZADANIA

3.11.1 Oblicz:

a) C_8^2

b) $C_{10}^3 \cdot C_6^1$

c) $\frac{C_{12}^3}{C_{14}^5}$

d) $C_{25}^{23} + C_{25}^{24}$

3.11.2 W klasie jest 10 dziewcząt i 14 chłopców. Na ile sposobów możesz wybrać grupę, w której są dwie dziewczyny i 4 chłopców?

3.11.3 Spośród 50 losów na loterii tylko 10 jest wygrywających. Na ile sposobów można wybrać 4 losy tak, aby co najmniej jeden z nich był wygrywający.

3.11.4 Oblicz, ile jest liczb ośmiocyfrowych, w zapisie których nie występuje zero, natomiast występują dwie dwójki i trzy trójki.

➔ Wariacje

Wariacje bez powtórzeń

Wariacją k -elementową bez powtórzeń utworzoną ze zbioru n -elementowego ($k \leq n$) nazywamy każdy k -wyrazowy ciąg różnych elementów z tego zbioru.

Liczba k -wyrazowych wariacji bez powtórzeń zbioru n -elementowego wyraża się wzorem:

$$V_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$$

Przykład 4

W finale konkursu matematycznego bierze udział 10 uczestników. Ile jest możliwości zajęcia przez nich trzech pierwszych miejsc, jeżeli uwzględniamy kolejność (I, II i III miejsce)?

$$V_{10}^3 = \frac{10!}{(10-3)!} = \frac{10!}{7!} = 8 \cdot 9 \cdot 10 = 720$$

Odpowiedź: Wszystkich możliwości jest 720.

Przykład 5

Ile istnieje czterocyfrowych PIN-kodów składających się z różnych cyfr?

Mamy do dyspozycji 10 cyfr: {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}. Wszystkich takich wariacji bez powtórzeń jest:

$$V_{10}^4 = \frac{10!}{(10-4)!} = \frac{10!}{6!} = 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10 = 5040$$

Odpowiedź: Istnieje 5040 czterocyfrowych kodów o różnych cyfrach.

➔ Wariacje z powtórzeniami

Wariacją k -elementową z powtórzeniami utworzoną ze zbioru n -elementowego nazywamy każdy k -wyrazowy ciąg różnych lub nie różniących się elementów z tego zbioru.

Liczba k -wyrazowych wariacji z powtórzeniami zbioru n -elementowego wyraża się wzorem:

$$V_n^k = n^k$$

Przykład 6

Ile słów sześcioliterowych (z sensem lub bez) można utworzyć z liter {A, B, C}? Na każde z 6 miejsc możemy wybrać jedną z 3 liter, zatem wszystkich możliwości mamy:

$$V_3^6 = 3^6 = 729$$

Odpowiedź: Można utworzyć 729 wyrazów.

Przykład 7

Wypełniając test składający się z 10 pytań, można zakreślić tylko jedną z trzech odpowiedzi. Na ile sposobów można rozwiązać ten test?

Przyjmijmy, że pierwsza odpowiedź to „A”, druga „B”, a trzecia „C”.

Będą to 10-elementowe wariacje z powtórzeniami zbioru 3-elementowego $\{A, B, C\}$.

$$V_3^{10} = 3^{10} = 59049$$

Odpowiedź: Test można rozwiązać na 59049 sposoby.

ZADANIA

5.11.5 Na ile sposobów można ustawić pięciosobową kolejkę, wybierając ludzi spośród 10 osób?

5.11.6 Ile jest wszystkich liczb pięciocyfrowych o różnych cyfrach podzielnych przez 5?

3.11.7 Ile słów dwuliterowych (nawet tych bezsensownych) można utworzyć z liter $\{A, B, C, D\}$?

3.11.8 Budynek składa się z 4 pięter. Do windy wchodzi na parterze 6 osób. Na ile sposobów mogą oni opuścić windę na kolejnych piętrach?

CZY ZDAM MATURĘ Z MATEMATYKI?

Zadania zamknięte

1.²⁷ Flagę, taką jak pokazano na rysunku, należy zszyć z trzech jednakowej szerokości pasów kolorowej tkaniny. Oba pasy zewnętrzne mają być tego samego koloru, a pas znajdujący się między nimi ma być innego koloru. Liczba różnych takich flag, które można uszyć, mając do dyspozycji tkaniny w 10 kolorach, jest równa:

- a) 100
- b) 99
- c) 90
- d) 19



2. Średnia arytmetyczna cen sześciu akcji na giełdzie jest równa 500 zł. Za pięć z tych akcji zapłacono 2300 zł. Cena szóstej akcji jest równa:
- a) 400 zł b) 500 zł c) 600 zł d) 700 zł
- 3.²⁸ W loterii liczbowej wylosowano dziesięć liczb: 4, 3, 3, 3, 4, 6, 1, 5, 1, 6. Mediana tych danych jest równa:
- a) 5 b) 3,6 c) 3,5 d) 3
4. (1 pkt) Wszystkich liczb trzycyfrowych parzystych, których cyfra jedności należy do zbioru $A = \{2, 4, 5, 7\}$, cyfra dziesiątek do zbioru $B = \{6, 7, 8\}$, a cyfra setek do zbioru $C = \{2, 4, 5, 6\}$, jest:
- a) 48 b) 36 c) 24 d) 12
- 5.²⁹ Wyniki sprawdzianu z matematyki przedstawione są w tabeli:
- | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|
| Ocena | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| Liczba uczniów | 2 | 3 | 7 | 6 | 4 | 2 |
- Mediana ocen ze sprawdzianu jest równa:
- a) 3,5 b) 3, c) 4 d) 4,5
6. W pudełku są 4 kule białe i x kul czerwonych. Prawdopodobieństwo wylosowania kuli czerwonej jest równe $\frac{3}{5}$, gdy:
- a) $x = 6$ b) $x = 8$ c) $x = 10$ d) $x = 12$
- 7.³⁰ Rzucono sześcienną kostką do gry. Prawdopodobieństwo, że wyrzucona liczba oczek jest liczbą pierwszą, wynosi:
- a) $\frac{4}{6}$ b) $\frac{3}{6}$ c) $\frac{2}{6}$ d) $\frac{1}{6}$
8. W turnieju szachowym, rozgrywanym systemem każdy z każdym, bez rewanżu, miało brać udział 8 zawodników. Jeden z nich zrezygnował. Liczba zaplanowanych rozgrywek zmniejszyła się o:
- a) 1 b) 14 c) 7 d) 8
- 9.³¹ Pewna firma zatrudnia 6 osób. Dyrektor zarabia 8000 zł, a pensje pozostałych pracowników są równe: 2000 zł, 2800 zł, 3400 zł, 3600 zł, 4200 zł. Mediana zarobków tych 6 osób jest równa:
- a) 3400 zł b) 3500 zł c) 6000 zł d) 7000 zł

28 Zadania 3, 4: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 08.03.2013.

29 Zadania 5, 6: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 08.03.2013.

30 Zadania 7, 8: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/materialy/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf, 08.03.2013.

31 Zadania 9, 10: zaczerpnięte ze strony www.cke.home.pl/dokumenty sierpien2012/matematyka/matematyka_PP.pdf, 08.03.2013.

10. Ze zbioru $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15\}$ wybieramy losowo jedną liczbę. Niech p oznacza prawdopodobieństwo otrzymania liczby podzielnej przez 4. Wówczas:

- a) $p < \frac{1}{5}$ b) $p = \frac{1}{5}$ c) $p = \frac{1}{4}$ d) $p > \frac{1}{4}$

11.³² W kolejnych sześciu rzutach kostką otrzymano następujące wyniki: 6, 3, 1, 2, 5, 5. Mediana tych wyników jest równa:

- a) 3 b) 3,5 c) 4 d) 5

12. Jeżeli A i B są zdarzeniami losowymi, B' jest zdarzeniem przeciwnym do B , $P(A) = 0,3$, $P(B') = 0,4$ oraz $A \cap B = \emptyset$, to $P(A \cup B)$ jest równe:

- a) 0,12 b) 0,18 c) 0,6 d) 0,9

13.³³ Tabela przedstawia zestawienie liczby błędów popełnionych przez zdających część teoretyczną egzaminu na prawo jazdy.

Liczba błędów	0	1	2	x
Liczba zdających	8	4	10	8

Średnia arytmetyczna liczby tych błędów popełnionych przez jednego zdającego jest równa 1,6. Wynika stąd, że:

- a) $x = 3$ b) $x = 4$ c) $x = 5$ d) $x = 6$

14. O zdarzeniach A oraz B zawartych w Ω wiadomo, że $P(A) = \frac{5}{6}$, $P(B) = \frac{2}{3}$ i $A \cup B$ jest zdarzeniem pewnym. Wtedy:

- a) $P(A \cap B) = \frac{1}{2}$ b) $P(A \cap B) = \frac{1}{3}$ c) $P(A \cap B) = \frac{1}{4}$ d) $P(A \cap B) = \frac{1}{6}$

15.³⁴ Rzucamy dwa razy symetryczną sześcienną kostką do gry. Prawdopodobieństwo otrzymania sumy oczek równej trzy wynosi:

- a) $\frac{1}{6}$ b) $\frac{1}{9}$ c) $\frac{1}{12}$ d) $\frac{1}{18}$

16. Uczniowie pewnej klasy zostali poproszeni o odpowiedź na pytanie: „Ile osób liczy twoja rodzina?”. Wyniki przedstawiono w tabeli.

Liczba osób w rodzinie	Liczba uczniów
3	6
4	12
x	2

32 Zadania 11, 12: zaczerpnięte ze strony www.cke.edu.pl/images/stories/000000000000000002012_matura_czerw_2012/matematyka/pp_matematyka.pdf, 09.03.2013.

33 Zadania 13, 14: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf, 09.03.2013.

34 Zadania 15, 16: zaczerpnięte ze strony www.matemaks.pl/materialy/matura/arkusze/2011_p.pdf, 09.03.2013.

Średnia liczba osób w rodzinie dla uczniów tej klasy jest równa 4. Wtedy liczba x jest równa:

- a) 3 b) 4 c) 5 d) 7

17.³⁵ Średnia arytmetyczna dziesięciu liczb $x, 3, 1, 4, 1, 5, 1, 4, 1, 5$ jest równa 3. Wtedy:

- a) $x = 2$ b) $x = 3$ c) $x = 4$ d) $x = 5$

18.³⁶ Rzucamy trzy razy monetą. Jakie jest prawdopodobieństwo, że orzeł wypadnie co najmniej dwa razy?

- a) $\frac{1}{8}$ b) $\frac{1}{4}$ c) $\frac{1}{2}$ d) 1

19.

Wynik rzutu	1	2	3	4	5	6
Liczba rzutów	15	17	19	15	19	15

Podaj medianę i dominantę rzutu kostką.

ZADANIA OTWARTE

- 1.³⁷ **(2 pkt)** Ze zbioru liczb $\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$ losujemy dwa razy po jednej liczbie ze zwracaniem. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A , polegającego na wylosowaniu liczb, których iloczyn jest podzielny przez 6.
- 2.³⁸ **(2 pkt)** Ze zbioru liczb $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ losujemy kolejno trzy razy po jednej liczbie bez zwracania, tworząc liczbę trzycyfrową. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A – otrzymana liczba jest mniejsza od 432.
- 3.³⁹ **(4 pkt)** Rzucamy cztery razy symetryczną monetą. Co jest bardziej prawdopodobne: wyrzucenie jednej reszki czy wyrzucenie orła w co drugim rzucie?
- 4.⁴⁰ **(2 pkt)** Średni wzrost sportowców w drużynie siatkarskiej, liczącej 6 chłopców, wynosił 174 cm. Po przyjęciu do zespołu dwóch braci o tej samej wysokości, średnia wzrostu zwiększyła się o 0,5 cm. Oblicz, jak wysocy są bracia.

35 www.cke.edu.pl/images/stories/001_Matura/matematyka_pp.pdf, 09.03.2013.

36 Zadanie 18: zaczerpnięte z Testów maturalnych, Wydawnictwo Aksjomat, Toruń.

37 www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura2012/matm_pp.pdf, 10.03.2013.

38 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 10.03.2013.

39 www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php arkusze, 10.03.2013.

40 www.matemaks.pl/materialy/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf, 10.03.2013.

- 5.⁴¹ **(2 pkt)** Średnia wieku w pewnej grupie studentów jest równa 23 lata. Średnia wieku tych studentów i ich opiekuna jest równa 24 lata. Opiekun ma 39 lat. Oblicz, ilu studentów jest w tej grupie.
- 6.⁴² **(4pkt)** Ze zbioru wszystkich liczb naturalnych czterocyfrowych losujemy jedną liczbę. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia, że otrzymamy liczbę spełniającą jednocześnie trzy następujące warunki: (1) liczba jest podzielna przez 25, (2) cyfry dziesiątek i setek są nieparzyste, (3) cyfra dziesiątek jest nie większa niż cyfra setek.
- 7.⁴³ **(2 pkt)** Ze zbioru liczb $\{1, 2, 3, \dots, 7\}$ losujemy kolejno dwa razy po jednej liczbie ze zwracaniem. Oblicz prawdopodobieństwo wylosowania liczb, których suma jest podzielna przez 3.
- 8.⁴⁴ **(4 pkt)** Doświadczenie losowe polega na dwukrotnym rzucie symetryczną sześcienną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia A , polegającego na tym, że w pierwszym rzucie otrzymamy parzystą liczbę oczek i iloczyn liczb oczek w obu rzutach będzie podzielny przez 12. Wynik przedstaw w postaci ułamka zwykłego nieskracalnego.
- 9.⁴⁵ **(4 pkt)** W grupie 200 osób 65% uczy się języka angielskiego, 47% uczy się języka rosyjskiego, a 30% uczy się obu tych języków. Oblicz prawdopodobieństwo, że losowo wybrana z tej grupy osoba nie uczy się żadnego z wymienionych języków.
10. **(2 pkt)** Doświadczenie polega na rzucie dwiema symetrycznymi, sześciennymi kostkami do gry. Opisz zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych i oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia, że suma wyrzuconych oczek będzie większa od 7, ale nie przekroczy 11.
11. **(2 pkt)** Rzucamy dwukrotnie symetryczną sześcienną kostką do gry. Oblicz prawdopodobieństwo otrzymania sumy oczek równej 6.
12. **(2 pkt)** Z liczb dwucyfrowych wybrano jedną. Jakie jest prawdopodobieństwo, że jest podzielna przez 2 lub jest podzielna przez 5?
13. **(4 pkt)** W urnie A jest 5 kul białych i 3 czarne, w urnie B są 4 kule białe i 6 czarnych. Losujemy po jednej kuli z każdej z urn. Oblicz prawdopodobieństwo, że wyjmemy kule w jednym kolorze. Wynik przedstaw w postaci ułamka nieskracalnego.
14. **(4 pkt)** W urnie jest 7 kul białych i 3 czarne. Losujemy z tej urny jedną kulę, a następnie z pozostałych znowu jedną. Oblicz prawdopodobieństwo, że w ten sposób wyjmemy kule w różnych kolorach. Wynik przedstaw w postaci ułamka nieskracalnego.

41 Zadania 5, 6: zaczerpnięte ze strony www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura_czerw_2012/matematyka/pp_matematyka.pdf, 10.03.2013

42 www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf, 10.03.2013.

43 www.matemaks.pl/materialy/matura/arkusze/2011_p.pdf, 10.03.2013.

44 www.cke.edu.pl/images/stories/001_Matura/matematyka_pp.pdf, 10.03.2013.

45 Zadania 9–17: zaczerpnięte z Testów maturalnych, Wydawnictwo Aksjomat, Toruń.

15. **(5 pkt)** W urnie jest 5 kul białych, 8 zielonych i n niebieskich. Prawdopodobieństwo wylosowania kuli zielonej lub niebieskiej jest równe $\frac{3}{4}$. Wyznacz liczbę n . Odpowiedź: $n = 7$.
16. **(2 pkt)** W urnie jest 16 kul białych, 14 kul zielonych, 6 niebieskich i 4 żółte. Wyjmujemy losowo jedną kulę. Oblicz prawdopodobieństwo, że będzie to kula zielona lub żółta.
17. **(6 pkt)** W urnie znajdują się kule białe, czerwone i zielone. Losujemy jedną kulę. Prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej lub czerwonej jest trzykrotnie większe od prawdopodobieństwa wylosowania kuli białej lub zielonej. Wiedząc, że co czwarta kula jest biała, oblicz prawdopodobieństwo wylosowania kuli czerwonej.

Bibliografia

1. Jurczyszyn P., Wesołowski M., *Matematyka. Zbiór zadań przygotowujących do matury.*
2. *Testy maturalne. Matematyka 2010*, Wydawnictwo Aksjomat.
3. Kalina R., Szymański T., *Zbiór zadań z matematyki*, Wydawnictwo Sens.
4. Kłaczkow K., Kurczab M., Świda E., *Matematyka dla licealistów. Zbiór zadań.*
5. Kasprzyk K., Piórek K., Smołucha D., *Arkusze egzaminacyjne*, Wydawnictwo Szkolne Omega.
6. Cewe A., Nahorska H., *Matura z matematyki od 2010 roku*, Wydawnictwo Podkowa.
7. Gwizdak D., *Matematyka – zbiór zadań otwartych i zamkniętych*, Oficyna Wydawnicza Nowa Matura.
8. Antek M., Belka K., Grabowski P., *Prosto do matury*, Wydawnictwo Nowa Era.
9. Jurczyszyn P., Wesołowski M., *Matematyka. Zbiór zadań przygotowujących do matury*, Wydawnictwo Nowa Era.
10. Jenike M., *Fizyka*, Wydawnictwo Szkolne i Pedagogiczne.
11. Wojciechowska M., Unieszowska J., *Fizyka i astronomia. Testy dla maturzysty. Matura 2009*, Operon.
12. Jaworski R., *Fizyka. Matura 2012*, Operon.

Źródła internetowe

1. www.matematykam.pl
2. www.matmana6.pl/tablice_matematyczne/liceum/funkcja_wymierna/39-funkcja_fxa_x_homograficzna
3. www.megamatma.pl/uczniowie/gimnazjum/rownania/wielkosci-odwrotnie-proporcjonalne
4. www.matematykam.pl/funkcja_wykladnicza_-_wykres.html
5. www.matemaks.pl/funkcja-logarytmiczna.php
6. www.megamatma.pl
7. www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-luty-2013.php
8. www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php#arkusze
9. www.nowaera.pl/dokumenty/zadania_zamkniete.pdf
10. www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura2012/matm_pp.pdf,
11. www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php#arkusze
12. www.cke.home.pl/dokumenty sierpien2012/matematyka/matematyka_PP.pdf
13. www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura_czerw_2012/matematyka/pp_matematyka.pdf,
14. www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf,
15. www.cke.edu.pl/images/stories/00002011_matura/P/matematyka_pp.pdf,
16. www.cke.edu.pl/images/stories/001_Matura/matematyka_pp.pdf
17. www.cke.edu.pl/images/stories/00000000000000002012_matura2012/matm_pp.pdf
18. www.matemaks.pl/materialy/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf
19. www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf
20. www.matemaks.pl/materialy/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf
21. www.cke.home.pl/dokumenty sierpien2012/matematyka/matematyka_PP.pdf
22. www.matemaks.pl/materialy/matura2012echo/MaturaProbnaMatematykaArkuszeEcho2012.pdf
23. www.matemaks.pl/matura-z-matematyki-styczen-2013.php#arkusze
24. www.matemaks.pl/materialy/matura2012listopad/matura2012-listopad.pdf
25. www.matemaks.pl/materialy/matura/arkusze/2011_p.pdf

© Copyright by

Stowarzyszenie POSTIS

Polskie Towarzystwo Ekonomiczne Zakład Szkolenia i Doradztwa Ekonomicznego Sp. z o. o.
Lublin 2013

Stowarzyszenie POSTIS

20-091 Lublin, ul. Fieldorfa 7/4

tel. +48 81 524 39 66; fax +48 81 524 39 66

www.postis.pl; e-mail: biuro@postis.pl

Polskie Towarzystwo Ekonomiczne Zakład Szkolenia i Doradztwa Ekonomicznego Sp. z o. o.

20-086 Lublin, ul. Szewska 4 lok. 7

tel. +48 81 532 84 14; tel./fax +48 81 534 35 50; mobile +48 668 445 503

www.ptelublin.pl; e-mail: biuro@ptelublin.pl

Autorzy

Kinga Sarad-Dec, pedagog

Joanna Rusinkiewicz, pedagog

Milena Potręć, nauczyciel przedsiębiorczości

Anna Cudna, nauczyciel przedsiębiorczości

Michał Roman, specjalista ds. Technologii informacyjno-komunikacyjnych

Magdalena Siroń, specjalista ds. Technologii informacyjno-komunikacyjnych

Tomasz Banasiak, specjalista ds. Mediów

Grzegorz Kozak, specjalista ds. Mediów

Agnieszka Wróblewska, specjalista ds. Przedsiębiorczości

Kamila Niziołek-Duda, specjalista ds. Przedsiębiorczości

Zbigniew Biały, specjalista ds. Ekonomii

Ewa Oleksiejczuk, specjalista ds. Ekonomii

Agata Linkiewicz, specjalista ds. Matematyki

Anna Kwiecińska-Osuch, specjalista ds. Matematyki

Katarzyna Korona, doradca metodyczny

Dorota Ulikowska, doradca metodyczny

Agnieszka Lewicka-Zelent, koordynator merytoryczny

Skład i opracowanie typograficzne

Ewa Kutkowska

Andrzej Sokulski

Przygotowanie publikacji w wersji elektronicznej

Agencja ORPHA

www.orpha.pl

Systemy Wspomagania Nauczania Sp. z o. o.

www.swn.edu.pl