

## ZADANIE 7

### dla I klasy gimnazjum

### z tworzenia prostych stron www

#### 1. Metryczka zadania:

Oznaczenie zadania (numer)	Zakres materiału (wg podstawy programowej)	Szacowana łatwość (w skali: b. łatwe, łatwe, średnio-trudne, trudne, b. trudne)	Maksymalna liczba punktów	Szacowany czas potrzebny na rozwiązanie (w min)
7	Uczeń tworzy prostą stronę internetową zawierającą: tekst, grafikę, elementy aktywne, linki, korzystając ewentualnie z odpowiedniego edytora stron, wyjaśnia znaczenie podstawowych poleceń języka HTML.	bardzo łatwe	10	15

#### Uczeń:

- tworzy prostą stronę internetową zawierającą: tekst, grafikę, elementy aktywne, linki - korzystając (ewentualnie) z odpowiedniego edytora stron;
- wyjaśnia znaczenie podstawowych poleceń języka HTML.

#### 2. Treść zadania:

Korzystając z załączonego pliku graficznego lub materiału znalezioneego w ogólnodostępnych źródłach, przygotuj stronę www z osadzoną grafiką. Zadbaj o estetykę wyglądu. Zmień parametry opisujące rozmiar obrazu, tekst alternatywny, kolor i styl obramowania.

#### Przykład umieszczania grafiki na stronie:

```

```

#### 3. Modelowe rozwiązanie:

Jak w przykładzie.

Wsparciem procesu dydaktycznego może być generator kodu on-line dostępny pod adresem <http://www.kurshtml.edu.pl/generatory/metbod.html>.

#### 4. Schemat oceniania:

Projekt „Żyj twórczo. Zostań M@T.e-MANIAKIEM” jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Za umieszczenie grafiki na stronie: **2 pkt.**

Za zmianę rozmiaru: **2 pkt.**

Za zmianę tekstu alternatywnego: **2 pkt.**

Za zmianę koloru obramowania: **2 pkt.**

Za zmianę stylu obramowania: **2 pkt.**

## 5. Propozycje wykorzystania:

Na lekcji.

---

Projekt „Żyj twórczo. Zostań M@T.e-MANIAKIEM” jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

---



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚĆ



WYŻSZA SZKOŁA  
EUROPEJSKA  
IM. KS. JÓZEFA TISCHNERA

UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY

