

SCENARIUSZ 2

SERWIS WWW W PROJEKCIE EDUKACYJNYM – PROWADZENIE OBLICZEŃ I PREZENTACJA INFORMACJI (W ZASTOSOWANIACH FIZYKI)

SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

***Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie
i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych
źródeł i sposobów zdobywania informacji***

z Informatyki

→ Test

1. Jak określamy system internetowy umożliwiający użytkownikowi zalogowanie się, a także dostęp do usług i zasobów, takich jak np. poczta elektroniczna, własna galeria zdjęć, blog, interaktywny kalendarz oraz możliwość dostosowania sposobu prezentowania informacji według własnych potrzeb i upodobań?
 - witryna internetowa
 - serwis internetowy
 - portal internetowy
 - aplikacja internetowa
2. Wskaż błędną odpowiedź:
 - Adres URL (ang. Uniform Access Locator) jest adresem serwera, z którym przeglądarka kontaktuje się w celu pobrania opisu strony.
 - Przeglądarka tłumaczy kod HTML strony na postać oglądaną na ekranie.
 - Serwer to komputer, który udostępnia stronę innym komputerom za pośrednictwem sieci.
 - HTML jest językiem programowania, służącym do tworzenia logiki działania stron internetowych.
3. Co oznacza termin Web 2.0?
 - protokół komunikacji internetowej
 - lokalna sieć społecznościowa
 - Internet, w którym treść na stronach jest generowana przede wszystkim przez użytkowników
 - sieć semantyczna, „rozumiejąca” swoją zawartość oraz zachowania użytkowników
4. Strony internetowe są przesyłane w modelu klient-serwer. Wskaż błędną odpowiedź:
 - Klientem nazywamy komputer użytkownika, który przy użyciu przeglądarki żąda wyświetlenia wskazanej strony.

- Opis (kod) strony wraz z plikami towarzyszącymi (np. grafiką) jest przechowywany na serwerze.
 - Przeglądarka wyświetla stronę na ekranie komputera użytkownika w postaci zdefiniowanej w pliku HTML.
 - W modelu klient-serwer przy przesyłaniu stron internetowych odbywa komunikacja komputerów za pomocą protokołu FTP (ang. File Transfer Protocol).
5. Która technologia odpowiada za wygląd strony internetowej?
 - HTML
 - CSS
 - PHP
 - MySQL
 6. Wskaż błędną odpowiedź:
 - Strony statyczne ograniczają interakcję z użytkownikiem
 - Strony statyczne umożliwiają szybką zmianę ich treści
 - Strony dynamiczne zazwyczaj korzystają z bazy danych na serwerze
 - Strony dynamiczne umożliwiają interakcję z użytkownikiem
 7. Który ze skrótów nie jest oznaczeniem protokołu?
 - TCP
 - IP
 - HTTP
 - DNS
 8. Wskaż błędną odpowiedź:
 - Strona internetowa po utworzeniu, jest umieszczana na serwerze
 - Komputer użytkownika serwisu WWW porozumiewa się z serwerem WWW za pomocą protokołu HTTP
 - Strona dynamiczna oczekuje na serwerze na moment zażądania jej wyświetlenia
 - Fragmenty treści strony dynamicznej mogą być pobierane na bieżąco z bazy danych
 9. Którego polecenia należy użyć w celu wyświetlenia w przeglądarce strony głównej serwisu WWW zainstalowanego na naszym komputerze?
 - http://localhost
 - http://index.html
 - http://main.html
 - http://index.php
 10. Która technologia (z poniższych) odpowiada za logikę działania dynamicznej strony internetowej?
 - HTML
 - CSS
 - PHP
 - MySQL