

## SCENARIUSZ 2

# SERWIS WWW W PROJEKCIE EDUKACYJNYM – PROWADZENIE OBLICZEŃ I PREZENTACJA INFORMACJI (W ZASTOSOWANIACH FIZYKI)

### SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

*Wyszukiwanie, gromadzenie, selekcjonowanie, przetwarzanie  
i wykorzystywanie informacji, współtworzenie zasobów w sieci, korzystanie z różnych  
źródeł i sposobów zdobywania informacji*  
z Informatyki

### LEKCJA NR 3

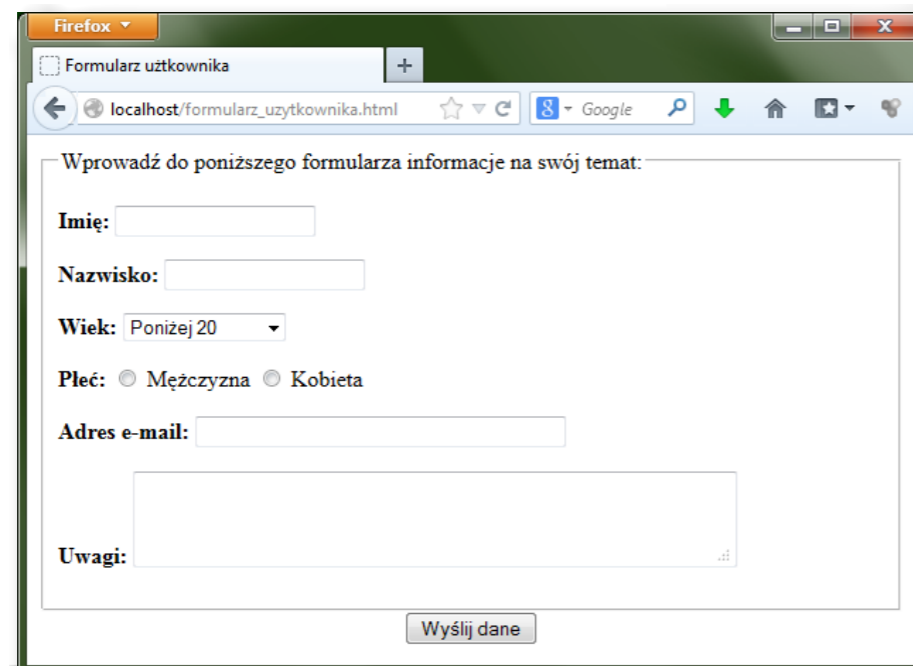
TEMAT: Tworzenie własnego serwisu WWW do zastosowań Fizyki

### Ćwiczenia z tworzenia własnego serwisu WWW do zastosowań Fizyki

#### Ćwiczenie 3.1.

Oprócz prezentowania treści, jednym z najczęstszych zastosowań serwisu WWW jest zbieranie danych od użytkowników.

Utwórz w języku HTML formularz do pobierania danych od użytkownika. Efekt wyświetlenia formularza w przeglądarce powinien być następujący:



The screenshot shows a Firefox browser window with the address bar displaying 'localhost/formularz\_uzytkownika.html'. The page content includes a heading 'Wprowadź do poniższego formularza informacje na swój temat:' followed by several input fields: 'Imię:', 'Nazwisko:', 'Wiek:' with a dropdown menu set to 'Ponizej 20', 'Płeć:' with radio buttons for 'Mężczyzna' and 'Kobieta', 'Adres e-mail:', and 'Uwagi:' with a text area. A 'Wyślij dane' button is located at the bottom right of the form.

#### Ćwiczenie 3.2.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym pobierz szablon witryny internetowej, a następnie dostosuj go (modyfikując kod plików HTML i CSS) do tematyki własnego projektu edukacyjnego.

#### Ćwiczenie 3.3.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym zainstaluj pakiet XAMPP, a następnie przetestuj instalację tworząc skrypt zawierający funkcję phpinfo ().

#### Ćwiczenie 3.4.

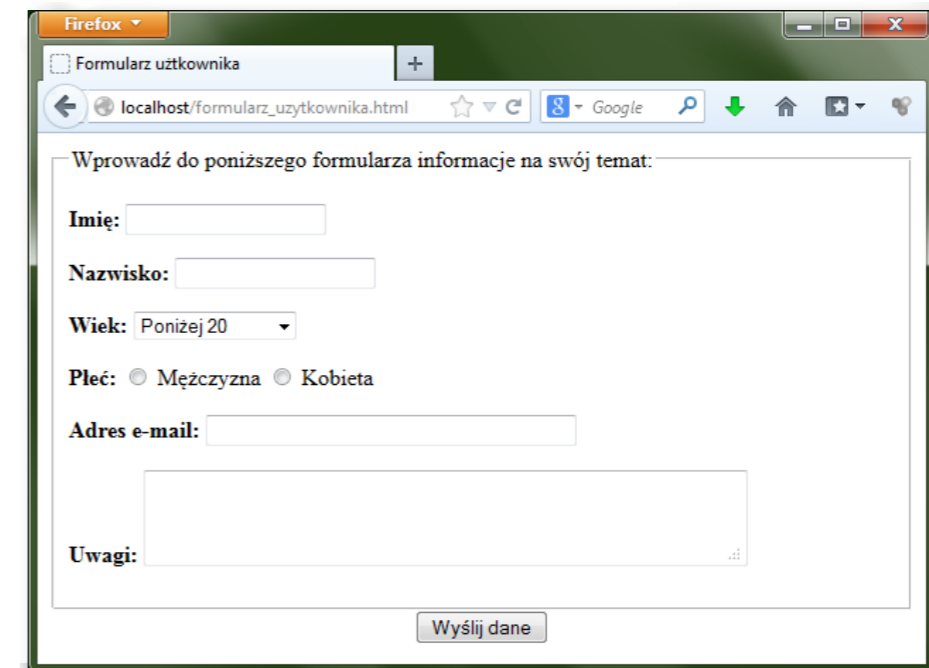
Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz skrypt zawierający funkcję echo () języka PHP. Przetestuj wyświetlanie tekstu przy użyciu znaczników HTML oraz przy użyciu języka PHP.

#### Ćwiczenie 3.5.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz prostą stronę WWW wyświetlającą aktualną datę. Wykorzystaj w tym celu funkcję date () języka PHP.

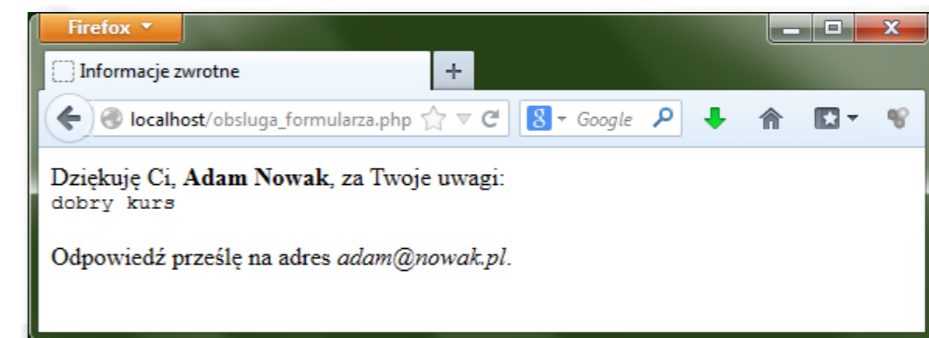
#### Ćwiczenie 3.6.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz skrypt przetwarzający formularz, do którego użytkownik wprowadza dane:



This screenshot is identical to the previous one, showing the empty form in the browser. The 'Wyślij dane' button at the bottom right is highlighted with a mouse cursor, indicating it is about to be clicked.

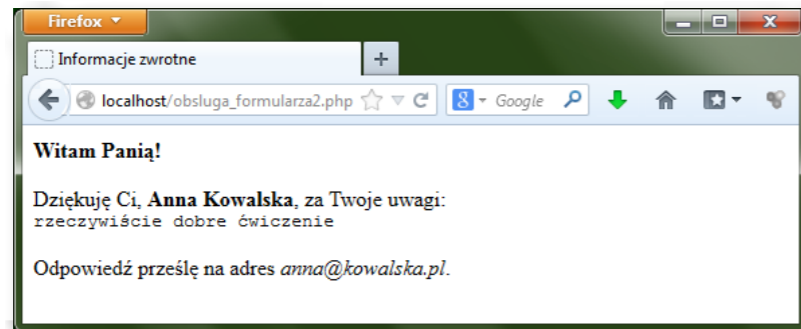
Efekt wypełnienia formularza i kliknięcia przycisku [Wyślij dane] powinien być następujący:



The screenshot shows the browser window with the address bar displaying 'localhost/obsługa\_formularza.php'. The page content displays the following text: 'Dziękuję Ci, Adam Nowak, za Twoje uwagi: dobry kurs' and 'Odpowiedź prześlę na adres adam@nowak.pl.'.

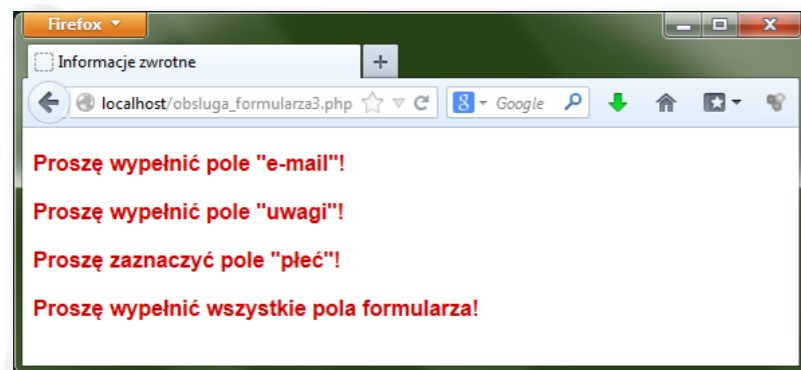
### Ćwiczenie 3.7.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz skrypt przetwarzający formularz w taki sposób, aby serwer wyświetlał powitanie „Witam Pana” lub „Witam Panią” w zależności od tego którą płeć zaznaczył użytkownik w formularzu:



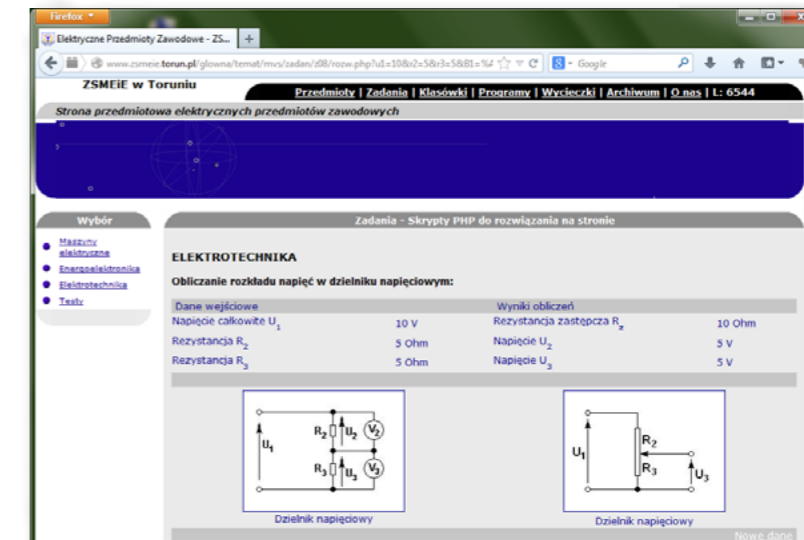
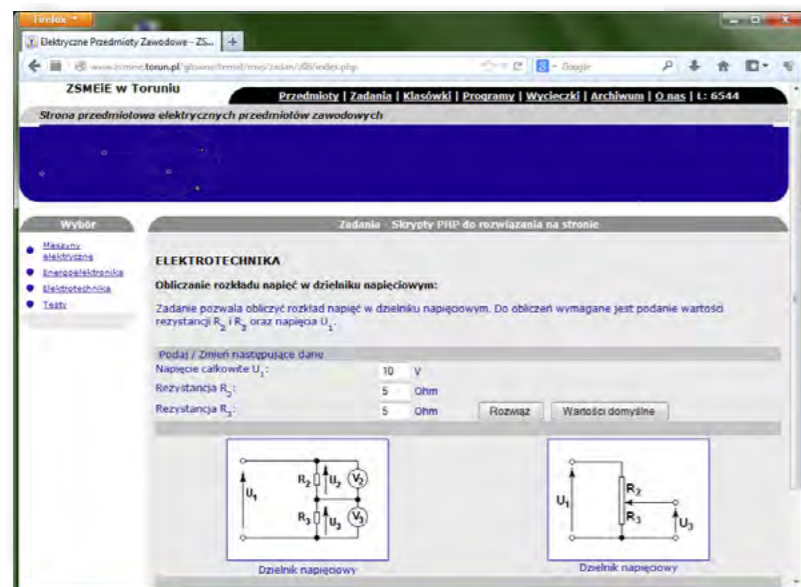
### Ćwiczenie 3.8.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz skrypt przetwarzający formularz w taki sposób, aby serwer wyświetlał stosowne komunikaty w przypadku próby przesłania niepełnego formularza:



### Ćwiczenie 3.9.

Postępując według wskazówek zawartych we wprowadzeniu teoretycznym utwórz w swoim serwisie WWW podstronę serwisu obliczającą wartość natężenia płynącego prądu w zależności od przyłożonego napięcia i rezystancji, działającą podobnie jak serwis internetowy ZSMEiE w Toruniu:



### Wskazówki:

1. Formularz HTML może zawierać m.in.:
  - i) element graficzny prezentujący schemat obwodu elektrycznego,
  - ii) pole do wpisania wartości napięcia,
  - iii) pole do wpisania wartości rezystancji.
2. W kodzie PHP należy zapisać wzór na prawo Ohma; przy czym do tego wzoru będą podstawiane wartości zmiennych na podstawie formularza wypełnianego przez użytkownika.