

SCENARIUSZ 4

BĄDŹ KREATYWNY – UŻYJ SCRATCHA!

SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

*Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,
stosowanie podejścia algorytmicznego*

z Informatyki

→ **Test**

1. Czym jest Scratch?

- językiem programowania
- inną nazwą języka programowania Logo
- edytorem kodu dla różnych języków programowania

2. Od czego pochodzi nazwa Scratch

- od pierwszych liter nazwisk twórców tego języka
- od nazwy grupy roboczej, która opracowała ten język
- od pojęcia scratch, określającego sposób miksowania muzyki

3. Czy można tworzyć w języku Scratch interaktywne opowiadania?

- tak
- nie
- tak, ale po doinstalowaniu odpowiedniego dodatku (plug'inu)

4. W jaki sposób tworzymy projekt w języku Scratch?

- piszemy za pomocą słów kluczowych stanowiących elementy języka Scratch
- układamy go z puzzli, tzw. bloczków - elementów języka Scratch
- budujemy go z gotowych komponentów, tzw. kontroltek Scratch

5. Czy środowisko Scratch jest dostępne bezpłatnie?

- nie
- tak, ale tylko dla szkoły
- tak