

# SCENARIUSZ 5

## MÓJ PROJEKT W JĘZYKU SCRATCH

### SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

*Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,  
stosowanie podejścia algorytmicznego*

z Informatyki

### → **Test**

1. Jak nazywa się obiekt w środowisku Scratch, dla którego możemy zaprogramować ruch, kolor, dźwięki?

kot

duszek

postać

4. Z ilu duszków może się składać projekt w języku Scratch?

z dowolnej liczby duszków

z jednego duszka

maksymalnie z 20 duszków

3. Jak w programie Scratch nazywamy różne wersje wyglądu określonego duszka?

sceny

kostiumy

tła

4. Czy w programie Scratch możemy dodawać dźwięk do aplikacji?

Nie

Tak, ale tylko w przypadku nagrania go za pomocą wbudowanego w środowisko Scratch rejestratora

Tak

5. Jaki jest w języku Scratch odpowiednik żółwia z języka Logo?

duszek

kot

kursor