

## SCENARIUSZ 12

# JAK PRZYGOTOWAĆ KOMIKS EDUKACYJNY W PROGRAMIE TOONDOO – ZABAWNIE O ZJAWISKACH FOTOELEKTRYCZNYCH. „UWAGA - PRĄD ELEKTRYCZNY!”

### SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

**Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,  
stosowanie podejścia algorytmicznego  
z Informatyki**

## → Test

### Zadanie 1.

#### Zaznacz poprawne zakończenie zdania.

W programie ToonDoo można wykonać komiks w wersji książkowej za pomocą programu:

- A. Tak, to prawda można wykonać komiks w wersji książkowej wykorzystując program - DoodleR
- B. Tak, to prawda można wykonać komiks w wersji książkowej wykorzystując program – E-Book Maker
- C. Tak, to prawda można wykonać komiks w wersji książkowej wykorzystując program – Book Maker.
- D. Nie, w tym serwisie nie ma takich możliwości.

Odpowiedź - A

### Zadanie 2.

#### Oceń prawdziwość poniższych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, lub F, jeśli zdanie jest fałszywe. Wstaw znak X w odpowiednie miejsce.

		P	F
1.	W programie TraitR można zmodyfikować postać komiksową.		
2.	W programie ToonDoo Maker można dodawać własne obiekty graficzne.		
3.	W programie ToonDoo Maker można usuwać wybrane obiekty poleceniem Delete.		

Odpowiedź  
1 – P, 2 – P, 3 – P

### Zadanie 3.

#### Zaznacz właściwe stwierdzenie oraz jego poprawne uzasadnienie wstawiając znak X w odpowiednim miejscu.

Modyfikując postać w programie TraitR możesz

Stwierdzenie			Uzasadnienie	
1.	zmienić jej mimikę, nadać dowolny gest i ruch		ponieważ	A.
2.	nie możemy zmienić jej mimiki, nadać dowolnego gestu i ruchu	B.		istnieje możliwość dostosowania wymaganego położenia twarzy, zmiany rysów mimicznych i wybór określonego rodzaju ruchu.
		C.		ponieważ w darmowej wersji nie mamy możliwości kształtowania postaci.

Odpowiedź  
1 – B

### Zadanie 4.

#### Oceń prawdziwość poniższych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, lub F, jeśli zdanie jest fałszywe. Wstaw znak X w odpowiednie miejsce.

		P	F
1.	Nie można dowolnie ustawiać kolejności kart w komiksie.		
2.	Można wybrać dowolną kolejność kart w komiksie.		
3.	Można udostępnić innym w sieci swój autorski komiks.		

Odpowiedź  
1 – F, 2 – P, 3 – P

### Zadanie 5.

#### Oceń prawdziwość poniższych zdań. Wybierz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, lub F, jeśli zdanie jest fałszywe. Wstaw znak X w odpowiednie miejsce.

		P	F
1.	Można dowolnie zmienić tło w obrazie karty komiksowej.		
2.	Nie można edytować postaci w komiksie.		
3.	Nie można edytować tła przez dorysowanie dowolnych elementów.		

Odpowiedź  
1 – P, 2 – F, 3 – F

**Zadanie 6.**

**Zaznacz poprawne dokończenie zdania.**


Za pomocą tego przycisku -  - możemy:

- A. zmienić rodzaj animacji.
- B. dorysować kształty.
- C. ustawić tło.
- D. żadna odpowiedź nie jest prawidłowa.

Odpowiedź – C

**Zadanie 7.**

**Zaznacz poprawne dokończenie zdania.**

Za pomocą tego przycisku -  - możemy:

- A. utworzyć nowy komentarz.
- B. utworzyć nowy projekt.
- C. utworzyć nowy obszar dysku wirtualnego.
- D. żadna odpowiedź nie jest prawidłowa.

Odpowiedź – B

**Zadanie 8.**

**Zaznacz właściwe stwierdzenie oraz jego poprawne uzasadnienie wstawiając znak X w odpowiednim miejscu.**

Graficzne programy służą nie tylko do modyfikacji wielkości obrazu.

Stwierdzenie			Uzasadnienie	
1.	Tak, to prawda	ponieważ	A.	można za ich pomocą dokonać więcej zmian jakościowych oraz zmienić format i dokonać na przykład kompresji.
2.	To nieprawda		B.	w programach graficznych dokonuje się tylko zmiany wielkości obrazu.
			C.	możemy tylko modyfikować wielkość obrazu, inne parametry ustawia się w aparacie podczas robienia zdjęć.

Odpowiedź 1 – A

**Zadanie 9.**

**Zaznacz poprawną odpowiedź.**

Tworząc nową postać lub modyfikując istniejącą można zachować ją w swojej galerii:

- A. Tak, można zachować swoje własne projekty i modyfikacje istniejących postaci w swojej własnej galerii.
- B. Tak, można zachować swoje własne projekty i modyfikacje postaci, ale w wersji płatnej programu.
- C. Nie można zachować modyfikacji w swojej galerii, modyfikacja działa tylko w czasie tworzenia danej sceny.
- D. Można tylko tworzyć nowe postacie, ale nie można modyfikować istniejących.

Odpowiedź - A

**Zadanie 10.**

**Zaznacz poprawną odpowiedź.**

Program DoodleR to edytor

- A. plików tekstowych dla komiksów
- B. plików dźwiękowych dla komiksów
- C. plików graficznych dla komiksów
- D. animacji

Odpowiedź - C