

## SCENARIUSZ 10

# WIRTUALNY PLAKAT GLOGSTER – „WŁASNOŚCI SPRĘŻYSTE CIAŁ STAŁYCH”

### SCENARIUSZ TEMATYCZNY

dotyczący działu

**Rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera,  
stosowanie podejścia algorytmicznego**

z Informatyki

### SCENARIUSZ PROJEKTU EDUKACYJNEGO INTERDYSCYPLINARNEGO dla uczniów uzdolnionych

#### Temat projektu:

Przygotowanie plakatu wirtualnego Glogster – „Rozciągliwości różnych przedmiotów?”

#### Rezultaty:

Rezultatem projektu będzie wirtualny plakat. Stanowiący zbiór ciekawych informacji i linków, wyszukanych i opisanych przez ucznia w postaci sprawozdania multimedialnego.

#### Cele edukacyjne (wiedza, umiejętności):

- wiedza z zakresu funkcjonowania programu GLOGSTER
- umiejętność wyszukania informacji w Internecie
- umiejętność tworzenia obiektów graficznych i tekstowych w GLOGSTER
- umiejętność zaprezentowania swojej pracy

#### Metody pracy ucznia:

- opis, analiza zebranego materiału, systematyzowanie i katalogowanie
- zaprojektowanie rozwiązania (projekt)
- implementacja (realizacja) rozwiązania w postaci prezentacji
- ewaluacja rozwiązania
- prezentacja sposobu otrzymania rozwiązania i samego rozwiązania

#### Zadania do realizacji:

1. Wykonanie ćwiczeń do poszczególnych lekcji scenariusza pt. Wirtualny plakat Glogster – „Własności sprężyste ciał stałych”.

2. Znalezienie przykładów stron, filmów, innych serwisów poświęconych temu zagadnieniu (i sporządzenie ich listy oraz archiwizacja informacji) – zgromadzenie materiału.
3. Przeanalizowanie znalezionych serwisów pod kątem sposobu prezentowania treści z Fizyki oraz pod kątem możliwości obliczania wyników na podstawie danych wprowadzanych przez użytkowników
4. Modyfikacja pobranego szablonu, m.in:
  - zmiana nazwy,
  - zmiana elementów graficznych,
  - zmiana elementów ruchu i obiektów schematu,
  - umieszczenie odpowiednich treści na plakacie.
5. Przemyslenie i zaproponowanie najbardziej atrakcyjnego sposobu zaprezentowania rezultatów projektu – ciekawa narracja.
6. Przygotowanie i publiczna prezentacja rezultatu końcowego

#### Czas (harmonogram) realizacji:

2 tygodnie

#### Sposób prezentacji wyników:

Publiczna prezentacja rozwiązania, przy użyciu komputera przenośnego z dostępem do Internetu, podłączonego do projektora multimedialnego.

Innym sposobem prezentacji rozwiązania może być publikacja w Internecie, np. na serwerze WWW szkoły.