

Test

1. Jak określamy system internetowy umożliwiający użytkownikowi zalogowanie się, a także dostęp do usług i zasobów, takich jak np. poczta elektroniczna, własna galeria zdjęć, blog, interaktywny kalendarz oraz możliwość dostosowania sposobu prezentowania informacji według własnych potrzeb i upodobań?

1. witryna internetowa
2. serwis internetowy
3. portal internetowy
4. aplikacja internetowa

2. Wskaż błędną odpowiedź:

1. Adres URL (ang. *Uniform Access Locator*) jest adresem serwera, z którym przeglądarka kontaktuje się w celu pobrania opisu strony.
2. Przeglądarka tłumaczy kod HTML strony na postać oglądaną na ekranie.
3. Serwer to komputer, który udostępnia stronę innym komputerom za pośrednictwem sieci.
4. HTML jest językiem programowania, służącym do tworzenia logiki działania stron internetowych.

3. Co oznacza termin Web 2.0?

1. protokół komunikacji internetowej
2. lokalna sieć społecznościowa
3. Internet, w którym treść na stronach jest generowana przede wszystkim przez użytkowników
4. sieć semantyczna „rozumiejąca” swoją zawartość oraz zachowania użytkowników

4. Strony internetowe są przesyłane w modelu klient-serwer. Wskaż błędną odpowiedź:

1. Klientem nazywamy komputer użytkownika, który przy użyciu przeglądarki żąda wyświetlenia wskazanej strony.
2. Opis (kod) strony wraz z plikami towarzyszącymi (np. grafiką) jest przechowywany na serwerze.
3. Przeglądarka wyświetla stronę na ekranie komputera użytkownika w postaci zdefiniowanej w pliku HTML.
4. W modelu klient-serwer przy przesyłaniu stron internetowych obydwa komputery komunikują się za pomocą protokołu FTP (ang. *File Transfer Protocol*).

5. Która technologia odpowiada za wygląd strony internetowej?

1. HTML
2. CSS
3. PHP
4. MySQL

6. Wskaż błędną odpowiedź:

1. Strony statyczne ograniczają interakcję z użytkownikiem
2. Strony statyczne umożliwiają szybką zmianę ich treści
3. Strony dynamiczne zazwyczaj korzystają z bazy danych na serwerze
4. Strony dynamiczne umożliwiają interakcję z użytkownikiem

7. Który ze skrótów nie jest oznaczeniem protokołu?

1. TCP
2. IP

3. HTTP

4. DNS

8. Wskaż błędną odpowiedź:

1. Strona internetowa po utworzeniu jest umieszczana na serwerze
2. Komputer użytkownika serwisu WWW porozumiewa się z serwerem WWW za pomocą protokołu HTTP
3. Strona dynamiczna oczekuje na serwerze na moment zażądania jej wyświetlenia
4. Fragmenty treści strony dynamicznej mogą być pobierane na bieżąco z bazy danych

9. Którego polecenia należy użyć w celu wyświetlenia w przeglądarce strony głównej serwisu WWW zainstalowanego na naszym komputerze?

1. `http://localhost`
2. `http://index.html`
3. `http://main.html`
4. `http://index.php`

10. Która technologia (z poniższych) odpowiada za logikę działania dynamicznej strony internetowej?

1. HTML
2. CSS
3. PHP
4. MySQL