



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

Instrukcja użytkownika portalu

www.eduscience.pl



ADMINISTRATOR SZKOŁY



Instytut Geofizyki
Polskiej Akademii Nauk



Edukacja
PRO FUTURO



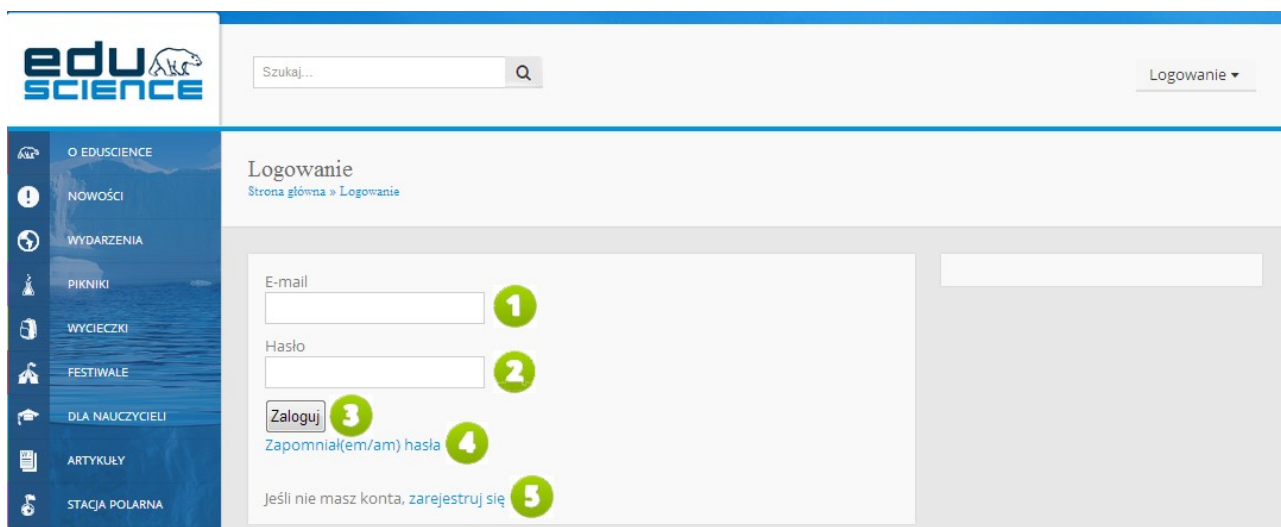
PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

Spis treści

1. Logowanie.....	4
1.1. Przypomnienie hasła.....	5
1.2. Rejestracja.....	6
2. Strona główna.....	7
3. Panel użytkownika.....	8
3.1. Edycja użytkownika.....	9
3.2. Moi znajomi.....	10
4. Panel administracyjny.....	11
4.1. Nowy użytkownik.....	12
4.2. Edycja użytkownika.....	13
5. Monitoring przyrodniczy.....	14
Pomoc techniczna.....	15

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

1. Logowanie

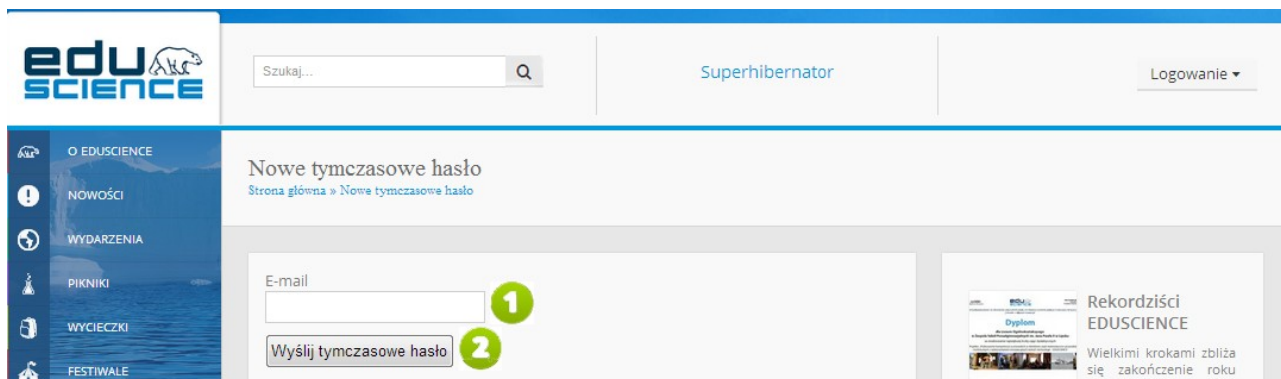


Rys. 1 PORTAL EDUSCIENCE - LOGOWANIE

1. **E-mail** – w tym miejscu użytkownik musi wpisać adres e-mail, na jaki został zarejestrowany na portalu EDUSCIENCE. Adres e-mail pełni rolę loginu.
2. **Hasło** – w tym miejscu należy wprowadzić hasło logowania.
3. **Zaloguj** – kliknięcie przycisku powoduje zalogowanie użytkownika do portalu EDUSCIENCE. Jeśli wprowadzone dane logowania będą nieprawidłowe, na ekranie zostanie wyświetlona stosowna informacja.
4. **Zapomniał(em/am) hasła** – jeśli użytkownik nie pamięta swojego hasła, może skorzystać z opcji jego przypomnienia, klikając ten przycisk (opis w punkcie 1.1. poniższej instrukcji).
5. **Przejdź do rejestracji** – nowi użytkownicy portalu EDUSCIENCE mogą się zarejestrować, klikając ten przycisk. Po kliknięciu wyświetli okno rejestracji użytkownika (opisane w punkcie 1.2. poniższej instrukcji).

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

1.1. Przypomnienie hasła

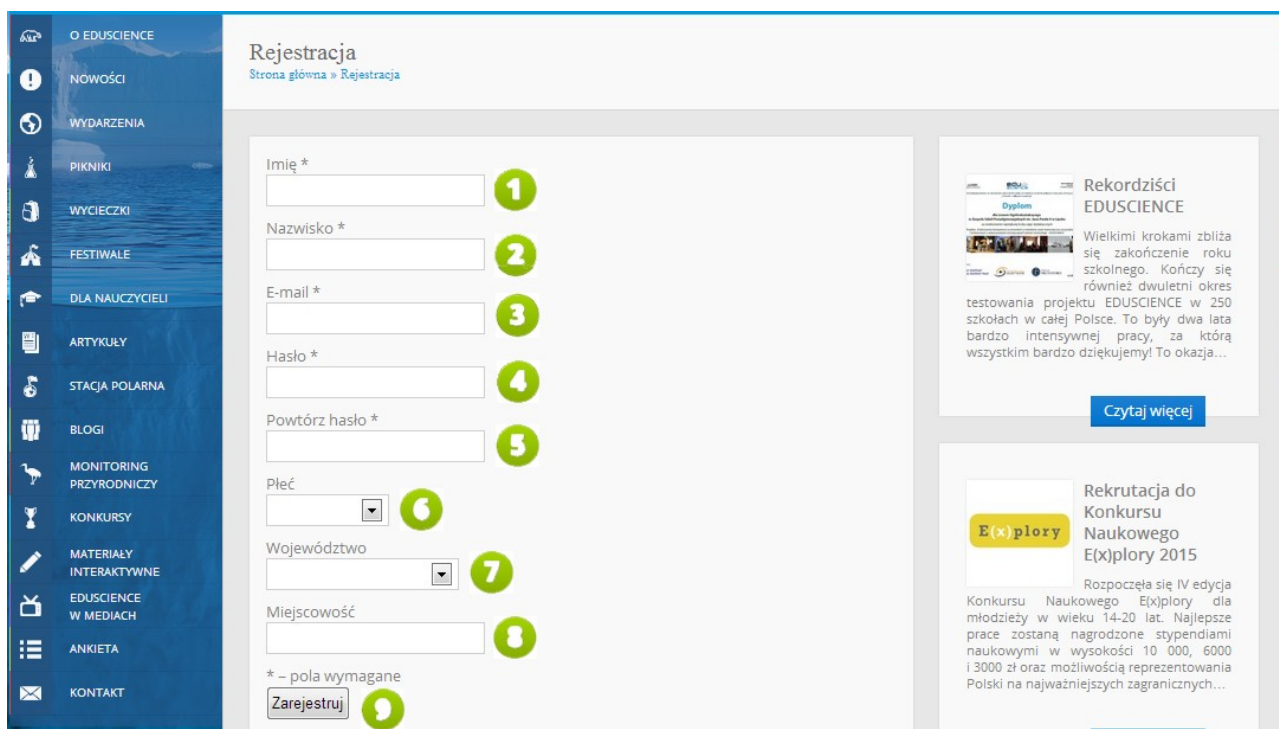


Rys. 2 PORTAL EDUSCIENCE – PRZYPOMNIENIE HASŁA

1. **E-mail** – w tym miejscu użytkownik musi podać adres e-mail, na który został zarejestrowany.
2. **Wyślij tymczasowe hasło** – kliknięcie przycisku spowoduje wysłanie tymczasowego hasła na adres podany we wcześniejszym polu.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

1.2. Rejestracja

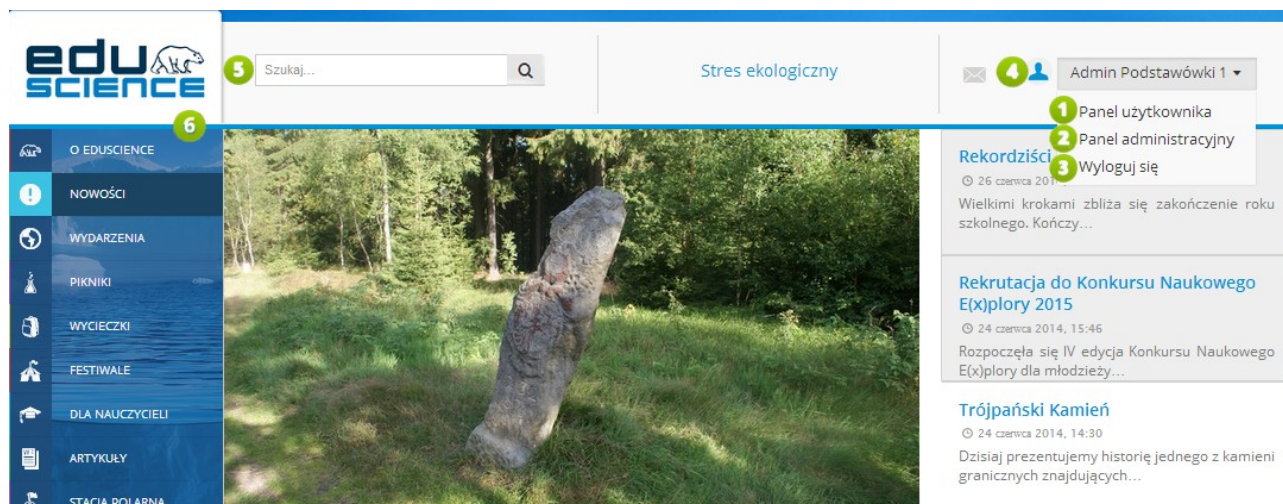


Rys. 3 PORTAL EDUSCIENCE – PRZYPOMNIENIE HASŁA

1. **Imię** – w tym polu należy wprowadzić imię użytkownika.
2. **Nazwisko** – w tym polu należy wprowadzić nazwisko użytkownika.
3. **E-mail** – w tym polu należy wprowadzić adres e-mail użytkownika. Będzie on zarazem loginem.
4. **Hasło** – w tym polu należy wprowadzić hasło logowania.
5. **Powtórz hasło** – w tym polu należy ponownie wprowadzić hasło logowania.
6. **Płeć** – w tym polu można wybrać płeć użytkownika.
7. **Województwo** – w tym polu można wybrać województwo.
8. **Miejscowość** – w tym polu można wpisać miejscowość.
9. **Zarejestruj** – aby się zarejestrować, należy wprowadzone dane potwierdzić kliknięciem tego przycisku. Na podany w formularzu adres e-mail zostanie wysłana wiadomość systemowa zawierająca link potwierdzający. **Dopiero po kliknięciu tego linku konto użytkownika zostanie aktywowane.**

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

2. Strona główna

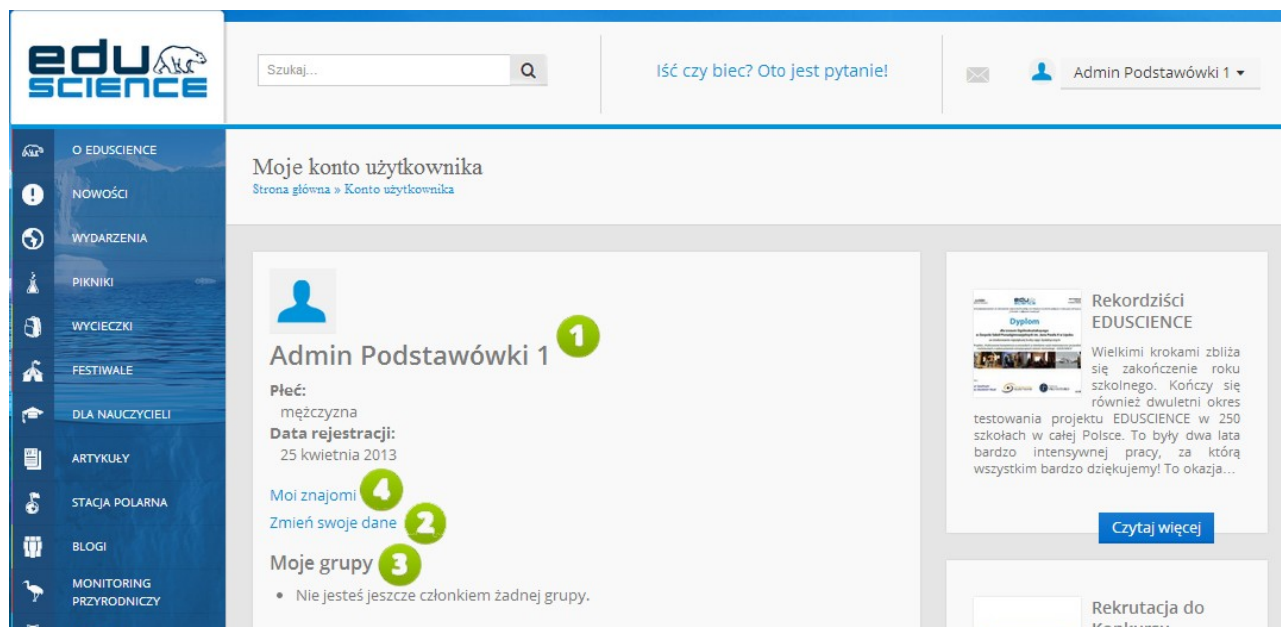


Rys. 4 PORTAL EDUSCIENCE – STRONA GŁÓWNA

1. **Panel użytkownika** – kliknięcie linku otworzy widok profilu użytkownika (opisanego w punkcie 3. poniższej instrukcji).
2. **Panel administracyjny** – kliknięcie przycisku otworzy widok panelu administracyjnego (tylko w przypadku administratora szkoły).
3. **Wyloguj się** – kliknięcie przycisku spowoduje wylogowanie się z portalu.
4. **Moje konto** – awatar, imię oraz nazwisko zalogowanego użytkownika. Kliknięcie w to pole otwiera widok **panelu użytkownika**.
5. **Wyszukiwarka** – pozwala na wyszukiwanie żdanego słowa lub frazy w zawartości portalu. Zatwierdzenie wyszukiwania następuje poprzez naciśnięcie klawisza *Enter* albo kliknięciu przycisku lupy po wpisaniu w polu wybranego słowa lub frazy.
6. Lewy panel strony zawiera zakładki i podzakładki. Kliknięcie w wybraną zakładkę otwiera ją i wyświetla jej zawartość w oknie głównym.
7. **Okno główne** zawiera zawartość zakładek. Domyślnie po wejściu do portalu wyświetlane są tu najnowsze wpisy.
8. Lista blogów znajdujących się na portalu EDUSCIENCE.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

3. Panel użytkownika

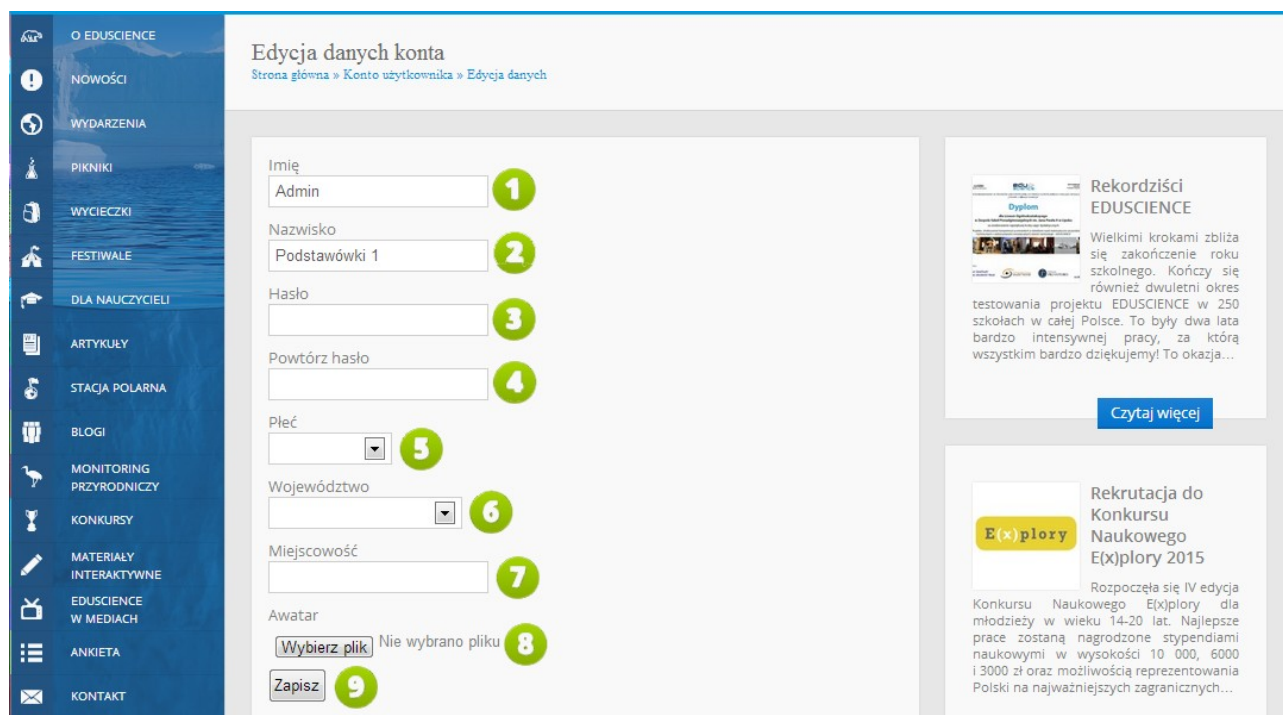


Rys. 5 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL UŻYTKOWNIKA

1. **Profil użytkownika** – zawiera awatar, imię, nazwisko, płeć i datę rejestracji użytkownika.
2. **Zmień swoje dane** – kliknięcie przycisku otwiera okno edycji zalogowanego użytkownika (opisane w punkcie 3.1. niniejszej instrukcji).
3. **Moje grupy** – w tym miejscu znajduje się lista grup, do których należy użytkownik.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

3.1. Edycja użytkownika



Edycja danych konta
Strona główna » Konto użytkownika » Edycja danych

Imię: Admin **1**

Nazwisko: Podstawówki 1 **2**

Hasło: **3**

Powtórz hasło: **4**

Płeć: **5**

Województwo: **6**

Miejscowość: **7**

Awatar: **8**

9

Rekordziści EDUSCIENCE

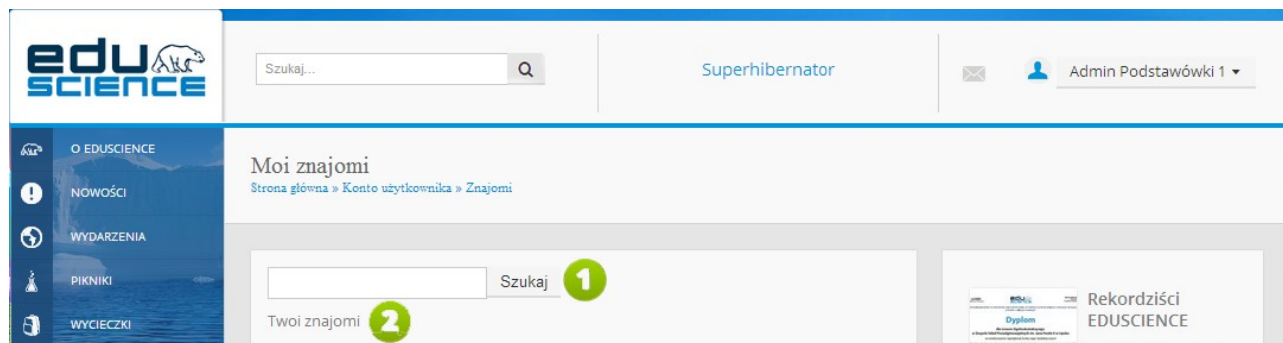
Rekrutacja do Konkursu Naukowego E(x)plory 2015

Rys. 6 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL UŻYTKOWNIKA – EDYCJA UŻYTKOWNIKA

1. **Imię** – w tym polu należy wprowadzić imię użytkownika.
2. **Nazwisko** – w tym polu należy wprowadzić nazwisko użytkownika.
3. **Hasło** – w tym polu należy wprowadzić hasło logowania.
4. **Powtórz hasło** – w tym polu należy ponownie wprowadzić hasło logowania.
5. **Płeć** – w tym polu można wybrać płeć użytkownika.
6. **Województwo** – w tym polu można wybrać województwo.
7. **Miejscowość** – w tym polu można wpisać miejscowość.
8. **Awatar** – kliknięcie przycisku *Przełóż* otworzy okno dodawania obrazu z dysku komputera.
9. **Zapisz** – kliknięcie przycisku spowoduje zapisanie wprowadzonych zmian.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

3.2. Moi znajomi



Rys. 7 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL UŻYTKOWNIKA – MOI ZNAJOMI

1. **Pole wyszukiwania** – w tym polu możemy wprowadzić Imię oraz Nazwisko osoby, którą chcemy znaleźć
2. **Twoi znajomi** – wyświetla listę znajomych zalogowanego użytkownika

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

4. Panel administracyjny

Rys. 8 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL ADMINISTRACYJNY – LISTA UŻYTKOWNIKÓW SZKOŁY

1. W tym miejscu można wybrać liczbę wyświetlanych w tabeli wierszy.
2. Zaznaczenie tego pola jest konieczne, aby można było usunąć dany rekord (wiersz).
3. **Edycja** – kliknięcie przycisku otworzy okno edycji użytkownika (opisane w punkcie 4.2. niniejszej instrukcji).
4. **Imię** użytkownika.
5. **Nazwisko** użytkownika.
6. **Adres e-mail** użytkownika.
7. **Role** – w tym miejscu znajduje się informacja na temat roli użytkownika. Na przedstawionym przykładzie wiadać, że użytkownik pełni rolę administratora szkoły na portalu EDUSCIENCE.
8. **Usuń zaznaczone wiersze** – kliknięcie przycisku spowoduje usunięcie wybranych wierszy (tj. tych, przy których zostały zaznaczone pola).
9. Przyciski pozwalające na przemieszczanie się między stronami listy (tabeli).
10. **Dodaj nowego użytkownika** – kliknięcie przycisku spowoduje otwarcie okna dodawania nowego użytkownika do szkoły (opisanego w punkcie 4.1. niniejszej instrukcji).

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

4.1. Nowy użytkownik

Użytkownicy

Nowy użytkownik

Imię 1

Nazwisko 2

E-mail 3

Hasło 4

Powtórz hasło 5

Płeć 6

Województwo 7

Miejscowość 8

Uprawnienie wysyłania raportów 9

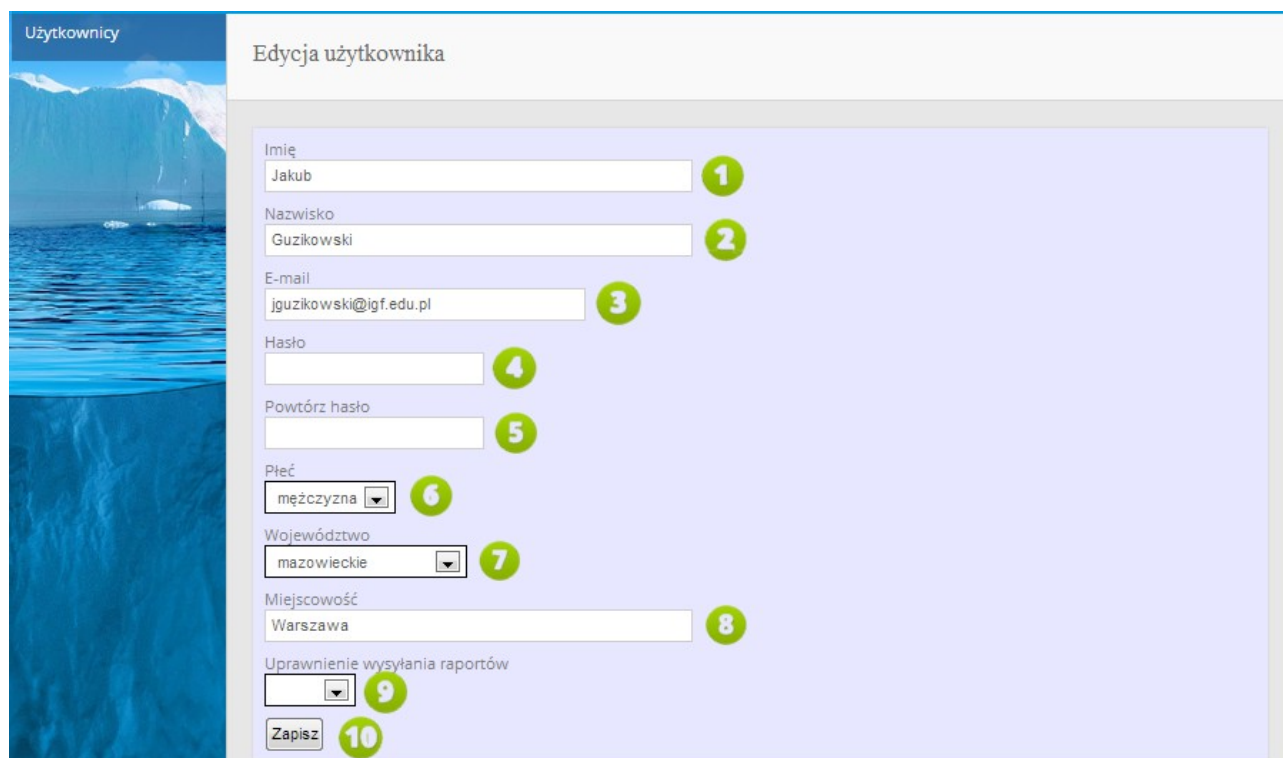
Zapisz 10

Rys. 9 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL ADMINISTRACYJNY – NOWY UŻYTKOWNIK

1. **Imię** – w tym miejscu należy podać imię nowego użytkownika.
2. **Nazwisko** – w tym miejscu należy podać nazwisko nowego użytkownika.
3. **E-mail** – w tym miejscu należy podać adres e-mail nowego użytkownika.
4. **Hasło** – w tym miejscu należy podać hasło logowania nowego użytkownika.
5. **Powtórz hasło** – w tym miejscu należy ponownie podać hasło.
6. **Płeć** – w tym miejscu można wybrać płeć nowego użytkownika.
7. **Województwo** – w tym miejscu można wybrać województwo.
8. **Miejscowość** – w tym miejscu można wybrać miejscowość.
9. **Uprawnienie wysyłania raportów** – w tym miejscu można określić, czy użytkownik będzie miał uprawnienia do wysyłania raportów z monitoringu przyrodniczego, a jeśli tak – dla jakiego etapu edukacyjnego.
10. **Zapisz** – kliknięcie przycisku spowoduje stworzenie nowego konta użytkownika.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

4.2. Edycja użytkownika



Rys. 10 PORTAL EDUSCIENCE – PANEL ADMINISTRACYJNY – EDYCJA UŻYTKOWNIKA

1. **Imię** użytkownika.
2. **Nazwisko** użytkownika.
3. **Hasło** logowania użytkownika.
4. **Powtórz hasło** logowania użytkownika.
5. **Płeć** użytkownika.
6. **Województwo** użytkownika.
7. **Miejscowość** użytkownika.
8. **Avatar** – kliknięcie przycisku *Przełóż* otworzy okno dodawania obrazu z dysku komputera.
9. **Uprawnienie wysyłania raportów** – w tym miejscu można określić, czy użytkownik będzie miał uprawnienia do wysyłania raportów z monitoringu przyrodniczego, a jeśli tak – dla jakiego etapu edukacyjnego.
10. **Zapisz** – kliknięcie przycisku zatwierdzi wprowadzone zmiany.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

5. Monitoring przyrodniczy



Rys. 11 PORTAL EDUSCIENCE – STRONA GŁÓWNA – MONITORING PRZYRODNICZY

1. **Monitoring przyrodniczy** – ta podzakładka wyświetla się jako domyślna po wejściu do zakładki **Monitoring przyrodniczy**. Podzakładka zawiera informacje na temat celu prowadzenia minimonitoringu przyrodniczego w szkołach, ogólną charakterystykę, odnośniki do podstawowych informacji na temat zakresu pomiarów monitoringu przyrodniczego dla poszczególnych etapów kształcenia oraz odnośniki do informacji na temat łąk (śniegowej i wodowskazowej) oraz sposobu ich użycia.
2. **Monitoring sejsmiczny** – ta podzakładka zawiera informacje na temat monitoringu sejsmicznego prowadzonego w ramach projektu EDUSCIENCE.
3. **Wprowadzanie raportów** – w tej podzakładce należy wprowadzać raporty z monitoringu przyrodniczego.
4. **Mapy** – w tej podzakładce znajdują się mapy monitoringu przyrodniczego zawierające graficzną informację na temat poszczególnych parametrów pomiarów oraz statusu raportów. Mapy można przeglądać według dni.
5. **Konkurs** – w tej podzakładce znajdują się informacje na temat konkursów związanych z monitoringiem przyrodniczym.
6. **Pomoc** – w tej podzakładce znajdują się wytyczne do monitoringu przyrodniczego dla poszczególnych etapów edukacyjnych, a także instrukcja wprowadzania raportów na portalu EDUSCIENCE.

Każdy administrator szkoły ma uprawnienia do wysyłania raportów z monitoringu przyrodniczego. Aby wysłać raport z monitoringu przyrodniczego, administrator musi zalogować się do portalu EDUSCIENCE, a następnie w panelu zakładek znajdującym się po lewej stronie ekranu kliknąć zakładkę **Monitoring przyrodniczy**. Instrukcja wprowadzania raportów z monitoringu przyrodniczego znajduje się w zakładce **Monitoring przyrodniczy**, w podzakładce **Pomoc**.



PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

Pomoc techniczna

Aby przejść do działu z najczęściej zadawanymi pytaniami i najczęściej pojawiającymi się problemami, kliknij poniższy przycisk:



Wszelkie problemy związane z portalem EDUSCIENCE można zgłaszać na adres:

 support@eduscience.pl

lub

 pomoc@eduscience.pl,

a także pod numerem telefonu

 603 655 700.

Problemy związane ze sprzętem pomiarowym można zgłaszać na adres:

 monitoring@eduscience.pl