



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO

Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

# INSTRUKCJA OBSŁUGI PLATFORMY EDUSCIENCE

## Uczeń/Uczennica [platforma.eduscience.pl](http://platforma.eduscience.pl)





**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

# Spis treści

1. Strona logowania.....	5
1.1. Przypomnienie hasła.....	5
2. Strona główna.....	8
3. Ustawienia profilu.....	9
4. Pomoc.....	10
4.1. FAQ.....	10
4.2. Filmy instruktażowe.....	11
4.3. Instrukcje.....	12
4.4. Kontakt z pomocą techniczną.....	12
5. Słownik.....	13
6. Wiadomości.....	14
6.1. Odebrane .....	14
6.2. Podgląd wiadomości.....	15
6.3. Wysłane.....	16
6.4. Nowa wiadomość.....	17
7. Testy dla Ciebie.....	18
7.1. Lista testów.....	18
7.2. Wyniki testu.....	19
7.3. Wypełnianie testu.....	20
8. Lekcje	
.....	21
8.1. Lista lekcji.....	21
8.2. Twoje lekcje.....	22
8.2.1. Nieopublikowane.....	22
8.3. Nowa lekcja.....	23
9. Osiągnięcia.....	24
10. Mapy myśli.....	25
10.1. Nowa mapa myśli.....	26
11. Notatki.....	28
11.1. Nowa notatka.....	29



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

12. Metodyka.....	30
Pomoc techniczna.....	31

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



## Strona logowania



Rys. 1 PLATFORMA EDUSCIENCE - EKRAN LOGOWANIA

Po wpisaniu w przeglądarce adresu *platforma.eduscience.pl* i potwierdzeniu, w oknie przeglądarki powinien wyświetlić się ekran logowania platformy Eduscience. Aby się zalogować, należy wpisać w wyznaczonych polach poprawny adres e-mail oraz hasło.

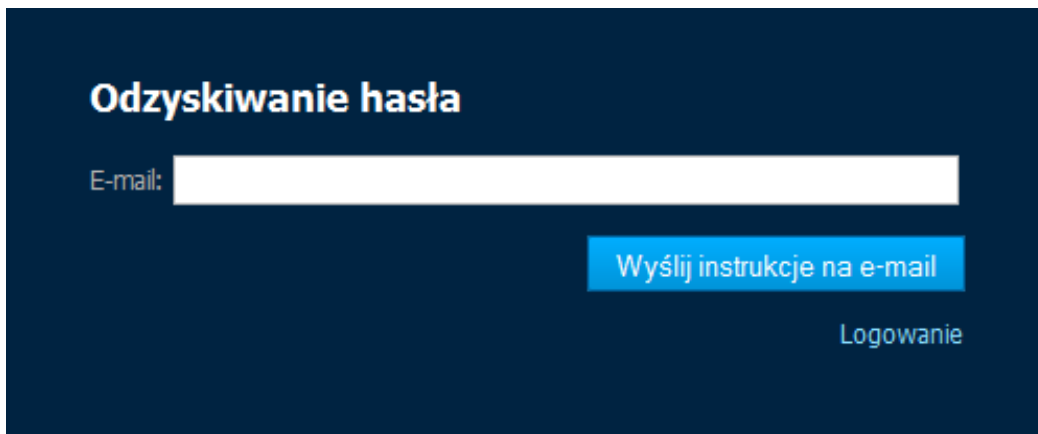
### 1.1. Przypomnienie hasła



Rys. 2 PLATFORMA EDUSCIENCE - EKRAN LOGOWANIA – PRZYPOMNIENIE HASŁA

W przypadku, gdy nie pamiętamy hasła, możemy skorzystać z opcji **Zapomniałeś hasła?** znajdującej się w oknie logowania. Po kliknięciu w zaznaczone na powyższym obrazku pole, zostaniemy przeniesieni do nowej strony.

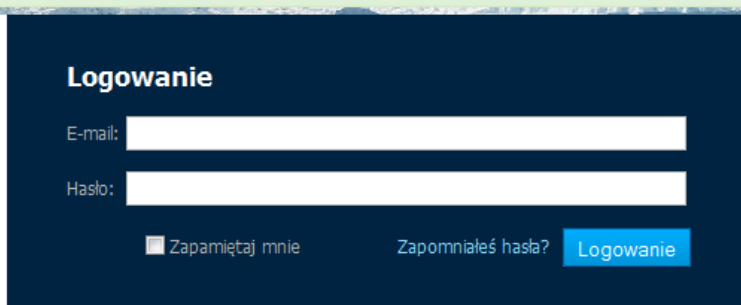
PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



**Rys. 3 PLATFORMA EDUSCIENCE - EKRAŃ LOGOWANIA – PRZYPOMNIENIE HASŁA**

W kolejnym kroku musimy w odpowiednim polu wpisać adres e-mail, poprzez który logujemy się do platformy Eduscience. Jeśli wpisany przez nas adres e-mail nie znajduje się na platformie Eduscience, pole **E-mail** podświetli się na czerwono i poinformuje, że **nie znaleziono** takiego adresu.

Instrukcja zmiany hasła zostanie niezwłocznie wysłana na podany adres e-mail.



**Rys. 4 PLATFORMA EDUSCIENCE - EKRAŃ LOGOWANIA – PRZYPOMNIENIE HASŁA**

Jeśli wpisany przez nas e-mail jest poprawny, na skrzynkę pocztową przyjdzie wiadomość zawierająca link, w który należy kliknąć, aby przejść do strony pozwalającej na zmianę hasła.



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

Zmiana hasła

Hasło:

Potwierdzenie hasła:

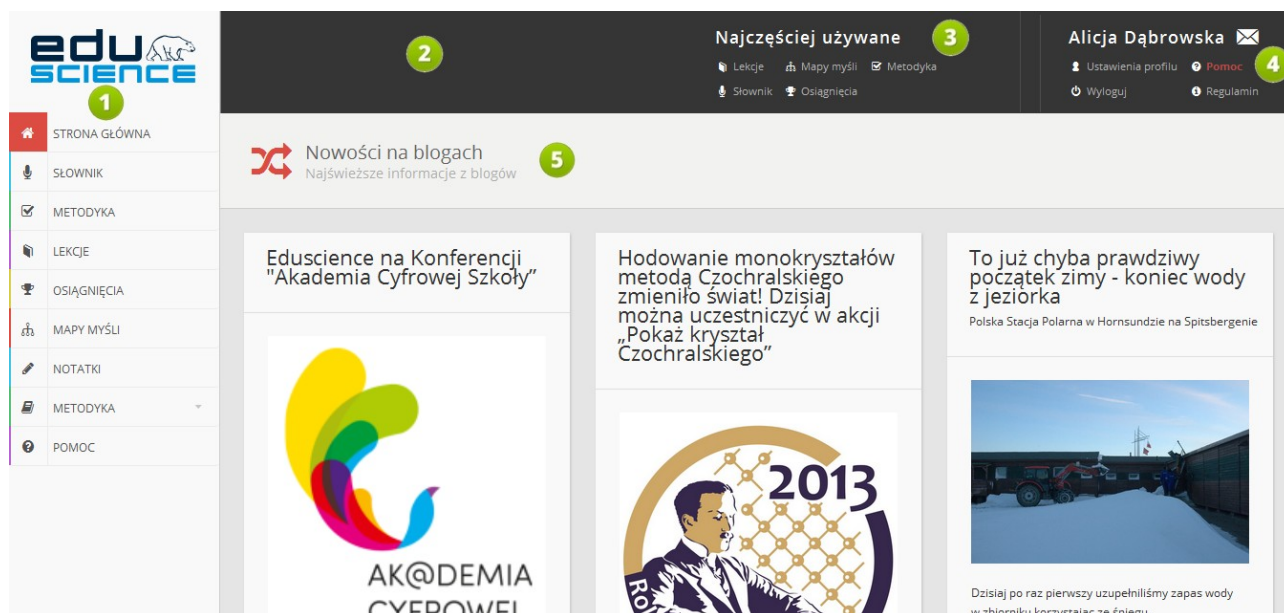
Logowanie Zmień

Rys. 5 PLATFORMA EDUSCIENCE - EKRAN LOGOWANIA – PRZYPOMNIENIE HASŁA

W tym – ostatnim już – kroku należy podać nowe hasło i potwierdzić je, a następnie kliknąć przycisk **Zmień**. Następnie zostaniemy przeniesieni do strony logowania, gdzie będziemy mogli zalogować się do platformy Eduscience za pomocą nowo utworzonego hasła.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Strona główna



Rys. 6 PLATFORMA EDUSCIENCE – STRONA GŁÓWNA

1. **Lista zakładek** – po lewej stronie platformy znajduje się lista zakładek/modułów platformy. Symbol szarej strzałki przy danej zakładce oznacza, że dana zakładka ma rozsuwaną listę podzakładek, która wyświetli się po kliknięciu w daną zakładkę.
2. **Panel podręczny** – w tym miejscu znajdują się przydatne i często stosowane opcje platformy. Panel podzielony jest na trzy części (opisane kolejno w punktach 3, 4 i 5 niniejszej ramki).
3. **Najczęściej używane** – w tej części panelu znajdują się najczęściej używane przez użytkowników funkcje platformy: *Lekcje*, *Mapy myśli*, *Metodyka*, *Słownik* oraz *Osiągnięcia*.
4. W tej części panelu znajdują się: **skrzynka wiadomości**, **ustawienia profilu użytkownika** (gdzie użytkownik może zmieniać dane swojego konta), zakładka **Pomoc** (gdzie znajdują się odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania, filmy instruktażowe, instrukcje obsługi), **Regulamin** platformy oraz przycisk **Wyloguj** (pozwalający na wylogowanie się z platformy).
5. **Nowości na blogach** – w tej części strony głównej wyświetlają się trzy odnośniki do najnowszych wpisów na blogach portalu [www.eduscience.pl](http://www.eduscience.pl). Może się tu wyświetlać również odnośnik do **kanalu Eduscience w serwisie YouTube** albo – w zależności od potrzeb – komunikat dla użytkowników platformy.



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



## Ustawienia profilu

Dane podstawowe **1**

Imię

Nazwisko

E-mail

Zmiana hasła (zostaw puste jeśli nie chcesz zmieniać hasła) **2**

Hasło

Potwierdzenie hasła

Potwierdzenie zmian hasłem **3**

Aktualne hasło

Zmień **4**

Rys. 7 PLATFORMA EDUSCIENCE – USTAWIENIA PROFILU

1. **Dane podstawowe** – zawierają podstawowe dane użytkownika, takie jak imię, nazwisko, adres e-mail. Użytkownik może je zmienić w dowolnej chwili. Prosimy zwrócić uwagę, że adres e-mail jest używany do komunikacji oraz do logowania się.
2. **Zmiana hasła** – aby zmienić hasło, należy w polu **Hasło** i **Potwierdzenie hasła** wpisać nowe hasło, którego chcemy używać do logowania.
3. **Potwierdzenie zmian hasłem** - aby potwierdzić zmianę hasła, należy wpisać aktualne hasło w polu **Aktualne hasło**.
4. Kliknięcie **Zmień** spowoduje zatwierdzenie wprowadzonych zmian oraz przejście na stronę główną platformy.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Pomoc

### 4.1. FAQ

FAQ <b>1</b>	Filmy instruktażowe <b>2</b>	Instrukcje <b>3</b>	Kontakt z pomocą techniczną <b>4</b>
--------------	------------------------------	---------------------	--------------------------------------

LOGOWANIE

1. Przy próbie zalogowania się do platformy Eduscience wyświetla się komunikat „Niepoprawny adres e-mail lub hasło”. Co w takiej sytuacji należy zrobić? **5**

1. Jeśli przy próbie zalogowania pojawia się komunikat „Niepoprawny adres e-mail lub hasło”, proszę się upewnić, czy przy jego wpisywaniu nie został popełniony błąd literowy. Duże litery oraz spacje mają znaczenie, prosimy więc upewnić się, czy zachowano wielkość liter we wprowadzonym hasle i czy przez przypadek nie wprowadzono na początku lub końcu hasła (np. w przypadku kopiowania hasła z pliku tekstowego) spacji. Jeśli mimo wszystko nie możemy się zalogować, problem może leżeć w adresie e-mail. **6**

2. Jeśli adres e-mail, na który próbujemy się zalogować, nie jest poprawny (a przy jego wprowadzaniu nie popełniono żadnego błędu literowego), prawdopodobnie nie jest zarejestrowany w platformie Eduscience. W pierwszej kolejności sprawdzić należy, czy przy jego wpisywaniu nie został popełniony żaden błąd. Jeśli adres został wpisany poprawnie, skontaktuj się z administratorem Eduscience w swojej szkole i zapytaj, czy znajdujesz się na liście użytkowników szkoły na platformie Eduscience. Jeśli tak - poproś o podanie adresu e-mail, na jaki zostało zarejestrowane twoje konto. Jeśli nie - administrator szkoły może dodać cię jako użytkownika szkoły w swoim panelu użytkownika (opisanym w instrukcji obsługi platformy Eduscience dla administratorów szkół).

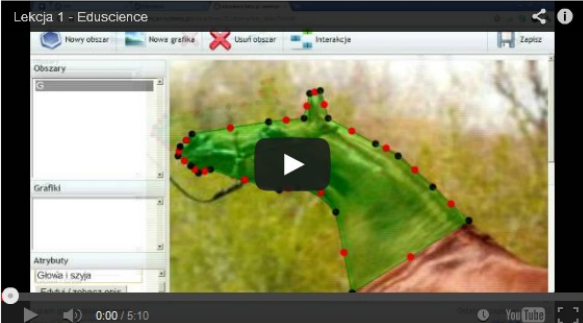
2. Zapomniałem hasła do logowania/nie pamiętam swojego hasła do logowania.

Rys. 8 PLATFORMA EDUSCIENCE - POMOC

1. **FAQ** – zakładka zawiera stronę z listą odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania i rozwiązania najczęściej pojawiających się problemów. Ta zakładka wyświetla się domyślnie jako pierwsza po przejściu do modułu Pomoc.
2. **Filmy instruktażowe** – zakładka zawiera stronę z pomocą w formie audiowizualnej. Filmy przedstawiają sposób obsługi platformy oraz rozwiązania konkretnych problemów (dokładny opis zakładki znajduje się na następnej stronie).
3. **Instrukcje** – zakładka zawiera instrukcje użytkowników w formie .pdf
4. **Kontakt z pomocą techniczną** – zakładka zawiera adresy e-mail pomocy technicznej, z którą można się kontaktować w przypadku jakichkolwiek problemów związanych z platformą Eduscience oraz sprzętem do monitoringu przyrodniczego.
5. Pytania w zakładce FAQ wyświetlane są w formie listy. Po kliknięciu w pytanie wysuwa się pole z odpowiedzią. Po kolejnym kliknięciu odpowiedź „chowa się”.
6. Odpowiedź na pytanie.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 4.2. Filmy instruktażowe

FAQ	Filmy instruktażowe	Instrukcje	Kontakt z pomocą techniczną
<p>Lekcja 1 - Materiał interaktywny – rodzaj „opis”</p> <p>Lekcja 2 - Materiał interaktywny – rodzaj „wskazywanie obiektów”</p> <p>Lekcja 3 - Materiał interaktywny – rodzaj „kolejność”</p> <p>Lekcja 4 - Materiał interaktywny – rodzaj „przeciąganie obiektów”</p> <p>Lekcja 5 - Dodawanie zasobów interaktywnych i gier do lekcji</p> <p>Lekcja 6 - Użycie wyszukiwarki do znalezienia zasobów. Dodawanie zasobów do katalogu „Ulubione”</p> <p>Lekcja 7 - Edytor lekcji</p> <p>Szkolenie z obsługi tablicy interaktywnej EduScienceBoard</p>			
<p>• Lekcja 1 - Materiał interaktywny – rodzaj „opis”</p>			
			

Rys. 9 PLATFORMA EDUSCIENCE – POMOC – FILMY INSTRUKTAŻOWE

1. Lista lekcji.
2. Pełny tytuł filmu instruktażowego.
3. Zawartość aktywna, film.

Filmy instruktażowe przedstawiają szczegółowe porady i wskazówki na temat:

**Lekcja 1:** Materiał interaktywny – rodzaj „opis”

**Lekcja 2:** Materiał interaktywny – rodzaj „wskazywanie obiektów”

**Lekcja 3:** Materiał interaktywny – rodzaj „kolejność”

**Lekcja 4:** Materiał interaktywny – rodzaj „przeciąganie obiektów”

**Lekcja 5:** Zasoby interaktywne i gry

**Lekcja 6:** Użycie wyszukiwarki do znalezienia zasobów. Dodawanie zasobów do katalogu „Ulubione”.

**Lekcja 7:** Edytor lekcji

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 4.3. Instrukcje

FAQ	Filmy instruktażowe	Instrukcje	Kontakt z pomocą techniczną
		Instrukcja - Administrator Szkoły	
		Instrukcja - Testy Kompetencji	
		Instrukcja - Obsługa platformy	
		Instrukcja - prawidłowe ustawienia Adobe Flash w Google Chrome	

**Rys. 10 PLATFORMA EDUSCIENCE – POMOC – INSTRUKCJE**

W tej zakładce znajduje się lista instrukcji przygotowanych przez zespół Eduscience. Klikając na dany przycisk otwarta zostanie zakładka, która automatycznie rozpocznie pobieranie wskazanej instrukcji.

## 4.4. Kontakt z pomocą techniczną

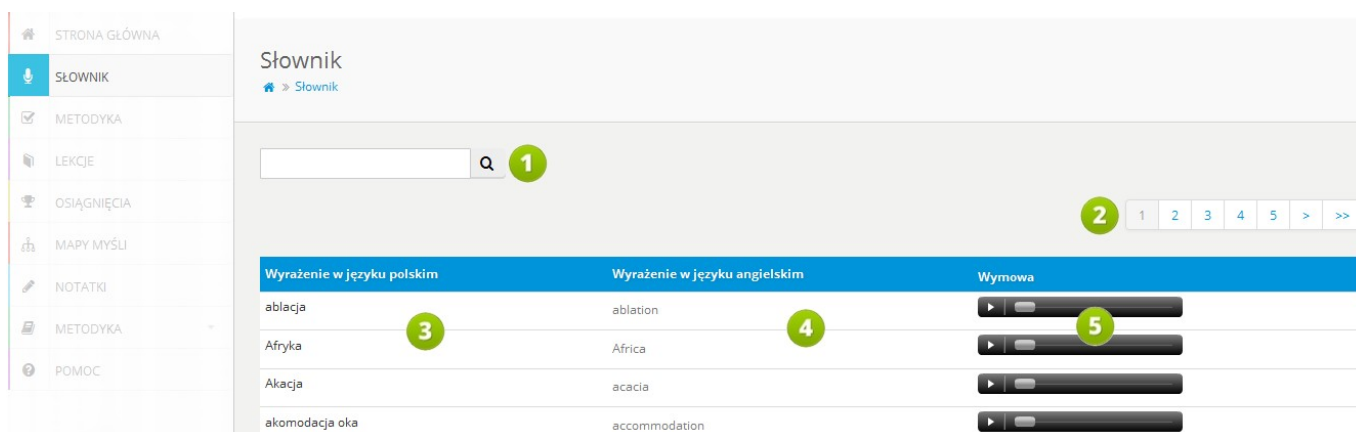
FAQ	Filmy instruktażowe	Instrukcje	Kontakt z pomocą techniczną
<p>Wszelkie problemy związane z platformą Eduscience można zgłaszać na adres <a href="mailto:support@eduscience.pl">support@eduscience.pl</a> lub <a href="mailto:pomoc@eduscience.pl">pomoc@eduscience.pl</a></p> <p>W nagłych przypadkach problemy mogą być zgłaszane telefonicznie pod numerem 603 655 700.</p> <p>Problemy związane ze sprzętem pomiarowym można zgłaszać na adres: <a href="mailto:monitoring@eduscience.pl">monitoring@eduscience.pl</a>.</p> <p>Wsparcie techniczne działa od poniedziałku do piątku w godzinach 8:00-16:00.</p>			





**Rys. 11 PLATFORMA EDUSCIENCE – POMOC – KONTAKT Z POMOCĄ TECHNICZNĄ**

W tej zakładce znajdują się dane kontaktowe wsparcia technicznego projektu Eduscience – adresy e-mail, numer telefonu, a także informacje na temat godzin pracy wsparcia technicznego.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Słownik



Wyrażenie w języku polskim	Wyrażenie w języku angielskim	Wymowa
ablacja	ablation	
Afryka	Africa	
Akacja	acacia	
akomodacja oka	accommodation	

Rys. 12 PLATFORMA EDUSCIENCE – SŁOWNIK

1. **Wyszukiwarka** – pozwala na wyszukiwanie wybranego słowa znajdującego się w słowniczku. Wyszukiwarka wyszukuje wyrażenia zarówno w języku polskim jak i angielskim.
2. Lista stron. Pozwala na przechodzenie pomiędzy stronami słownika. Kliknięcie przycisku z symbolem pojedynczej strzałki przenosi do następnej strony, natomiast kliknięcie przycisku z symbolem podwójnej strzałki – do ostatniej strony.
3. **Wyrażenia w języku polskim** – kolumna zawiera słowa lub wyrażenia w języku polskim uporządkowane alfabetycznie.
4. **Wyrażenia w języku angielskim** – kolumna zawiera słowa lub wyrażenia w języku angielskim uporządkowane alfabetycznie.
5. **Wymowa** – kolumna zawiera pliki dźwiękowe prezentujące właściwą wymowę danego słowa lub wyrażenia w języku angielskim.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

# Wiadomości

## 6.1. Odebrane

1 Odebrane		2 Wysłane		3 Nowa wiadomość	
Q Filtry					
4	5	Tytuł 6	Autor 7	Wysłano 8	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Newsletter EDUSCIENCE	Platforma Eduscience	14 paź 2013 10:42	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Szkolenia z nowych funkcjonalności platformy Eduscience	Platforma Eduscience	09 paź 2013 08:31	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Ruszają konkursy dla uczniów i klas	Platforma Eduscience	07 paź 2013 09:12	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Inauguracja roku szkolnego z EDUSCIENCE (transmisja dla nauczycieli)	Platforma Eduscience	18 wrz 2013 08:43	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	EDUSCIENCE w nowym roku szkolnym 2013/2014	Platforma Eduscience	10 wrz 2013 14:46	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Zmiana godzin funkcjonowania pomocy technicznej	Platforma Eduscience	10 wrz 2013 14:46	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">✖ Usuń</a>	Odzrzucono zapotrzebowanie na zasób	Platforma Eduscience	05 sie 2013 09:50	

Rys. 13 PLATFORMA EDUSCIENCE – WIADOMOŚCI - ODEBRANE

1. **Przeglądaj wiadomość** – otworenie wiadomości w widoku szczegółowym.
2. **Usuń wiadomość** – bezpowrotne usunięcie wiadomości.
3. **Temat/tytuł wiadomości.**
4. **Autor wiadomości** (nadawca).
5. **Data wysłania** wiadomości przez nadawcę.
6. **Skrzynka „Odebrane”** - umożliwia przeglądanie wiadomości odebranych. Domyślnie wyświetlana po wejściu do zakładki **Wiadomości**.
7. **Skrzynka „Wysłane”** - umożliwia przeglądanie wiadomości wysłanych.
8. **Nowa wiadomość** – kliknięcie przycisku uruchamia widok umożliwiający stworzenie nowej wiadomości.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 6.2. Podgląd wiadomości

Odebrane	Wysłane	Nowa wiadomość
<p>Prośba o szersze wyjaśnienie <b>1</b></p> <p>Autor: Alicja Dąbrowska <b>2</b></p> <p>Data: 02 sie 2013 11:38 <b>3</b></p> <p>Załączniki: <b>4</b></p> <p><a href="#">icon.png</a></p> <p>Witam, <b>5</b></p> <p>chciałabym poprosić o szersze wyjaśnienie zagadnienia X znajdującego się w zasobie Y. Nie bardzo rozumiałam o co w nim chodzi.</p> <p>Pozdrawiam <b>6</b></p> <p><b>7</b> <b>8</b></p> <p>Odpowiedz Przekaż dalej Usuń</p>		

Rys. 14 PLATFORMA EDUSCIENCE – WIADOMOŚCI – PODGLĄD WIADOMOŚCI

1. **Tytuł wiadomości.**
2. **Nadawca wiadomości.**
3. **Data wysłania** wiadomości przez nadawcę.
4. **Załączniki** do wiadomości – w tym miejscu wyświetlają się załączniki w formie linków załączone przez nadawcę wiadomości.
5. **Treść wiadomości.**
6. **Odpowiedź** – przycisk umożliwia odpowiedź na daną wiadomość.
7. **Przekaż dalej** – przycisk umożliwia przekazanie dalej (do innych użytkowników) danej wiadomości.
8. **Usuń** – przycisk bezpowrotnie usuwa wiadomość.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 6.3. Wysłane

Odebrane		Wysłane		Nowa wiadomość	
Q Filtry					
<b>1</b>	<b>2</b>	Tytuł <b>3</b>	Adresaci <b>4</b>	Wysłano <b>5</b>	
<a href="#">→ Pokaż</a>	<a href="#">× Usuń</a>	Re: Prośba o szersze wyjaśnienie	Alicja Dąbrowska	02 sie 2013 11:47	

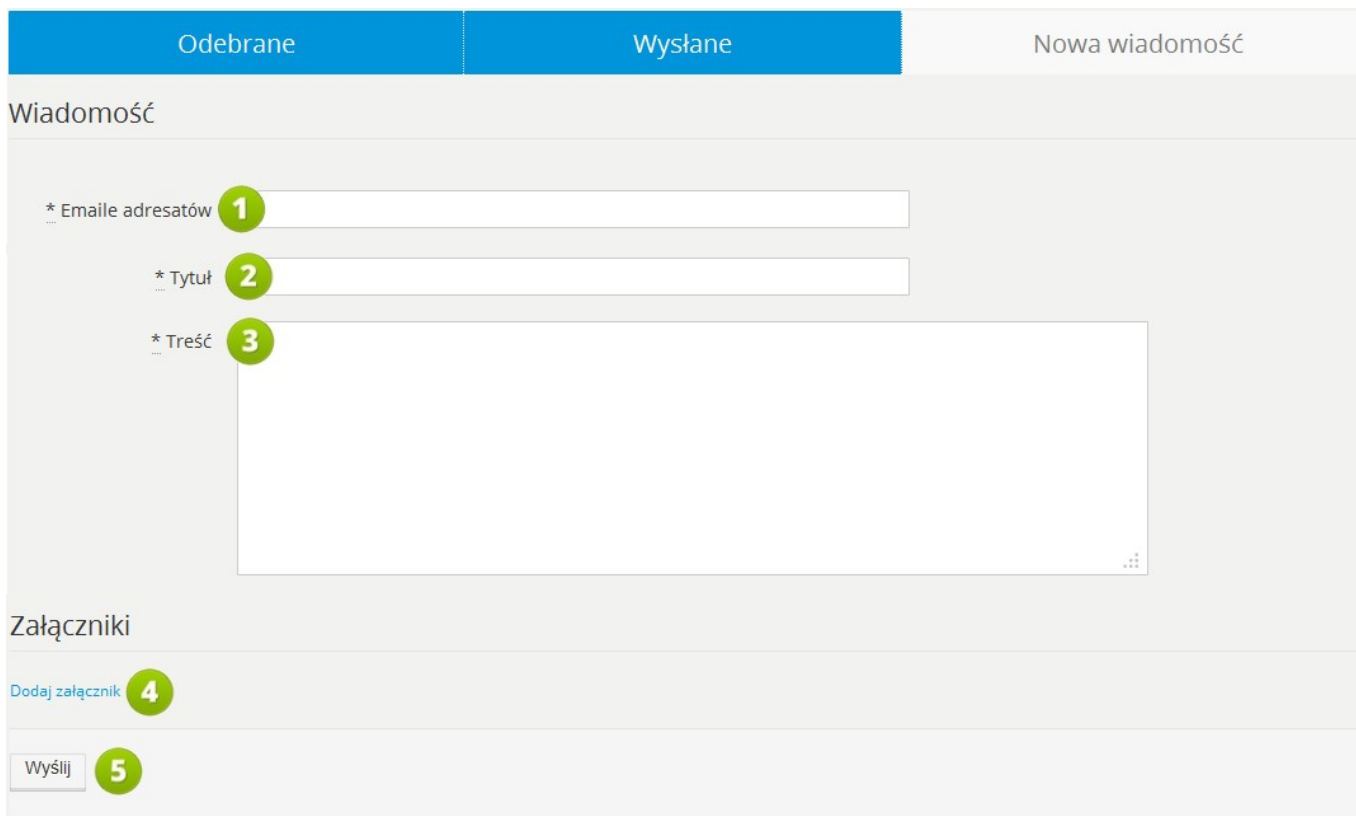
Rys. 15 PLATFORMA EDUSCIENCE – WIADOMOŚCI – WYŚLANE

1. **Pokaż** – kliknięcie przycisku spowoduje otwarcie wiadomości w widoku szczegółowym,
2. **Usuń** – kliknięcie przycisku spowoduje bezpowrotne usunięcie wiadomości.
3. Tytuł wiadomości.
4. Adresaci wiadomości.
5. **Wysłano** – data wysłania wiadomości przez nadawcę.



PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 6.4. Nowa wiadomość



Odebrane      Wysłane      Nowa wiadomość

Wiadomość

\* Emaille adresatów **1**

\* Tytuł **2**

\* Treść **3**

Załączniki

Dodaj załącznik **4**

Wyślij **5**

Rys. 16 PLATFORMA EDUSCIENCE – WIADOMOŚCI – NOWA WIADOMOŚĆ

1. **E-mail adresata** – osoby, do której ma zostać wysłana wiadomość.
2. **Tytuł wiadomości.**
3. **Treść wiadomości** (tekst nie może być formatowany).
4. **Załączniki** – przycisk umożliwia dodanie załączników z dysku komputera (można dodać kilka załączników, a także niezależnie je usuwać).
5. **Wyślij** – przycisk zatwierdzający i wysyłający utworzoną wiadomość.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Testy dla Ciebie

### 7.1. Lista testów



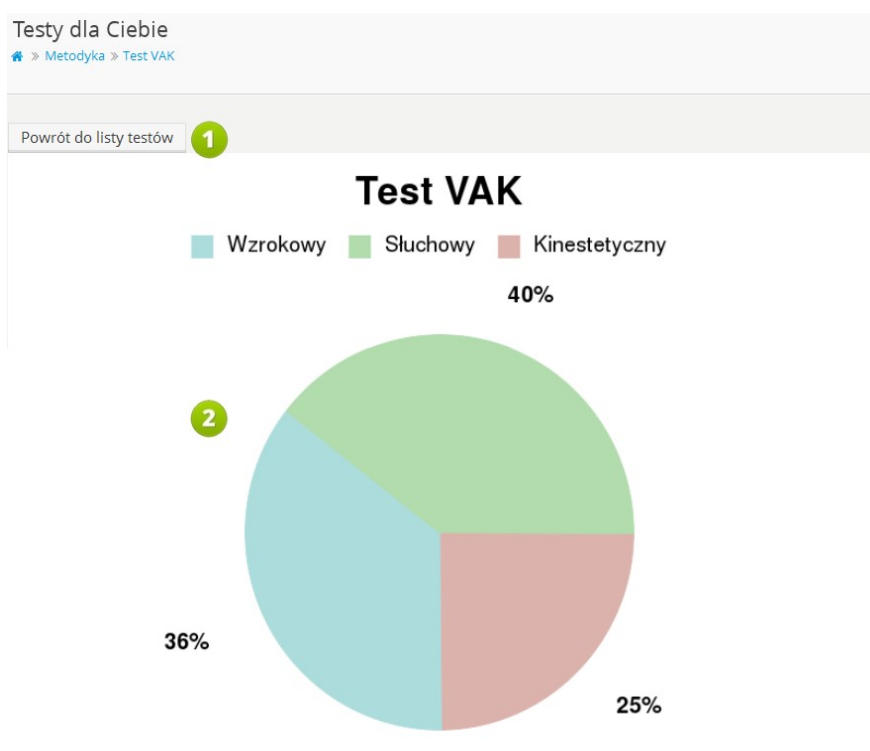
RYS. 17 PLATFORMA EDUSCIENCE – TESTY DLA CIEBIE

1. **Nazwa testu.**
2. **Zobacz wynik testu** – kliknięcie przycisku otworzy widok z wynikiem testu.
3. **Wypełnij ponownie** – kliknięcie przycisku otworzy widok, w którym można będzie ponownie wypełnić test.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 7.2. Wyniki testu

Po kliknięciu przycisku **Zobacz wynik testu** wyświetli się graficzna prezentacja wyniku testu.



Rys. 18 PLATFORMA EDUSCIENCE – TESTY DLA CIEBIE – WYNIKI TESTU

1. **Powrót do listy testów** – kliknięcie przycisku cofa do widoku listy testów.
2. **Wynik testu** w formie wykresu.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 7.3. Wypełnianie testu



Testy dla Ciebie

[»](#) [Metodyka](#) [»](#) [Test VAK](#) **1**

[Powrót do listy testów](#) **2**

- 1. Gdy masz przeliterować słowo:** **3**
  - widzisz to słowo w wyobraźni
  - wypowiadasz je na głos **4**
  - zapisujesz je na kartce
- 2. Gdy sięgasz pamięcią do odległych lat**
  - widzisz wyraźnie obrazy w wyobraźni
  - słyszysz dźwięki, głosy
  - pamiętasz, jak się czułeś
- 3. Starając się uruchomić nowy sprzęt techniczny**
  - przeczytałeś instrukcję obsługi
  - słuchałeś innych osób
  - po prostu eksperymentowałeś

Rys. 19 PLATFORMA EDUSCIENCE – METODYKA – WYPEŁNIANIE TESTU

1. Nazwa testu.
2. **Powrót do listy testów** – kliknięcie przycisku cofa do widoku listy testów.
3. Pytanie.
4. Opcje odpowiedzi w formie pól, które można zaznaczyć (lub odznaczyć) kliknięciem myszki.

Na końcu testu znajduje się przycisk **Wyślij**, za pomocą którego zatwierdza się wypełniony test.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Lekcje

### 8.1. Lista lekcji



W klasie 1		Twoje lekcje 2		Nowa lekcja 3	
Q Filtry 4		5		6	
Nazwa lekcji		Data przeprowadzenia lekcji			
Brak rekordów					

Rys. 20 PLATFORMA EDUSCIENCE – LEKCJE

1. **W klasie** – wyświetla listę lekcji przypisanych do klasy
2. **Twoje lekcje** – wyświetla lekcje stworzone przez ucznia
3. **Nowa lekcja** – umożliwia stworzenie lekcji przez ucznia
4. **Filtry** – kliknięcie przycisku wyświetli listę filtrów, według których można wyszukiwać lekcje na liście.
5. **Nazwa lekcji.**
6. **Data przeprowadzenia lekcji** – w tym miejscu wyświetla się data lekcji, która została już przeprowadzona.



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 8.2. Twoje lekcje

### 8.2.1. Nieopublikowane

Rys. 21 PLATFORMA EDUSCIENCE – NIEOPUBLIKOWANE LEKCJE UCZNI

1. **Nieopublikowane** – prezentuje listę nieopublikowanych lekcji ucznia
2. **Oczekujące na publikację** – prezentuje listę lekcji oczekujących na publikację
3. **Opublikowane** – wyświetla listę opublikowanych już lekcji ucznia
4. **Filtry** – umożliwia filtrowanie zawartości zakładki
5. **Pokaż** – wyświetla lekcję
6. **Edytuj** – uruchamia okno edycji lekcji
7. **Usuń** – umożliwia usunięcie uprzednio dodanej lekcji
8. **Opublikuj** -umożliwia publikację lekcji. Po wciśnięciu tego przycisku lekcja zostanie przeniesiona do zakładki oczekuje na publikację.
9. **Nazwa** – wyświetla nazwę lekcji
10. **Opis** – wyświetla opis dodany do lekcji
11. **Utworzono** – prezentuje datę utworzenia lekcji

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 8.3 Nowa lekcja

Dane podstawowe

\* Nazwa  **1**

Opis  **2**

Przedmioty

- język angielski
- matematyka
- przyroda
- technika
- informatyka **3**
- fizyka
- chemia
- biologia
- geografia
- edukacja wczesnoszkolna
- informatyka/zajęcia komputerowe
- zajęcia komputerowe

Dalej >> **4**

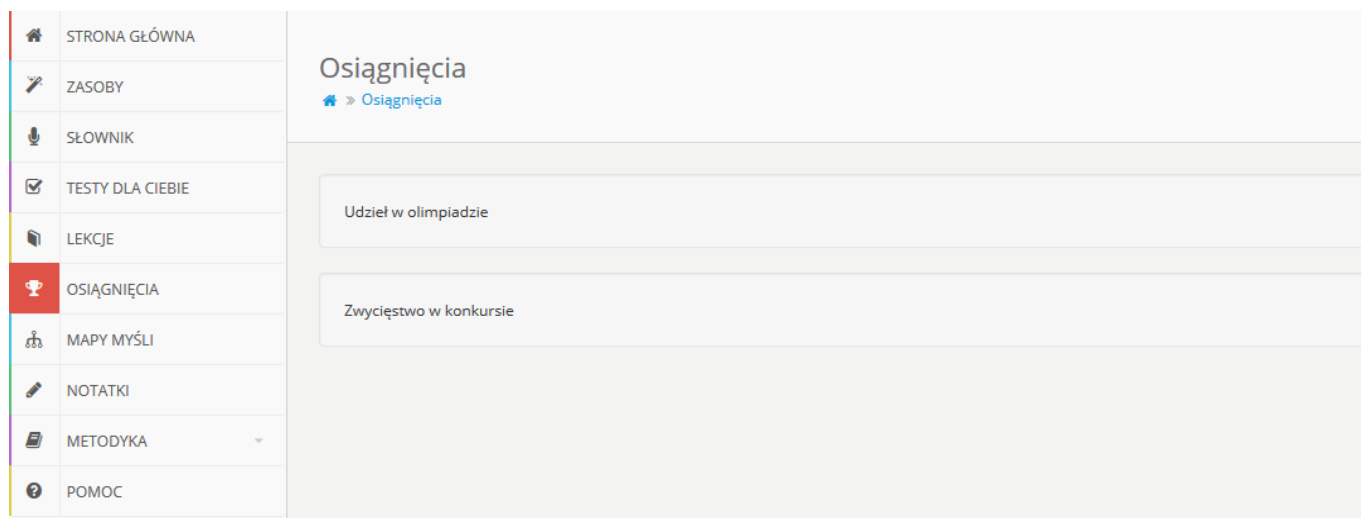
Rys. 22 PLATFORMA EDUSCIENCE – NOWA LEKCJA

1. **Nazwa** – umożliwia zdefiniowanie nazwy dodawanej lekcji
2. **Opis** – umożliwia wprowadzenie opisu dodawanej lekcji
3. **Przedmioty** – umożliwia wybór przedmiotów do których lekcja ma się odnosić
4. **Dalej** – umożliwia wyświetlenie następnego okna konfiguracji lekcji. Operacja ta powoduje zapisanie podanych wyżej danych lekcji.

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



## Osiągnięcia



STRONA GŁÓWNA  
ZASOBY  
SŁOWNIK  
TESTY DLA CIEBIE  
LEKCJE  
OSIĄGNIĘCIA  
MAPY MYŚLI  
NOTATKI  
METODYKA  
POMOC

Osiągnięcia  
» Osiągnięcia

Udział w olimpiadzie

Zwycięstwo w konkursie

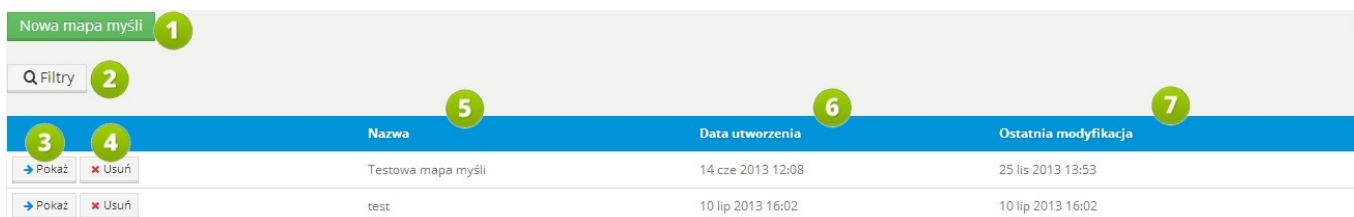
Rys. 23 PLATFORMA EDUSCIENCE – OSIĄGNIĘCIA

W zakładce **Osiągnięcia** znajdują się wszystkie osiągnięcia ucznia odnotowane przez uczącego go nauczyciela (lub nauczycieli). Osiągnięcia wyświetlone są w formie graficznej. Każde osiągnięcie jest osobnym barwnym polem. Na zielono podświetlone jest aktualnie przeglądane osiągnięcie. Aby przejść do widoku innego osiągnięcia, należy kliknąć w wybrane pole.



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## **Mapy myśli**



		<b>Nazwa</b>	<b>Data utworzenia</b>	<b>Ostatnia modyfikacja</b>
<b>Pokaż</b>	<b>Usuń</b>	Testowa mapa myśli	14 cze 2013 12:08	25 lis 2013 13:53
<b>Pokaż</b>	<b>Usuń</b>	test	10 lip 2013 16:02	10 lip 2013 16:02

Rys. 24 PLATFORMA EDUSCIENCE – MAPY MYŚLI

Zakładka **Mapy myśli** pozwala na stworzenie mapy myśli.

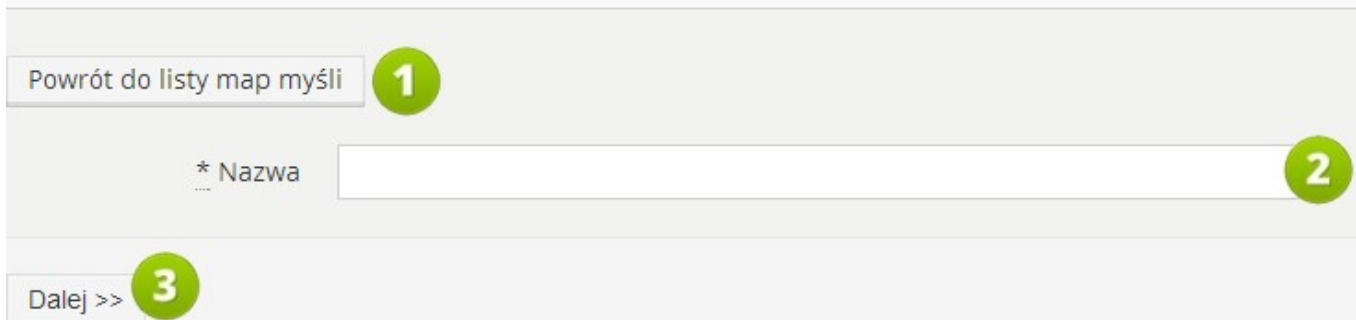
1. **Nowa mapa myśli** – umożliwia dodanie nowej mapy myśli
2. **Filtry** – umożliwia przefiltrowanie wyników wyszukiwania według interesujących nas kryteriów
3. **Pokaż** – kliknięcie przycisku otworzy widok z podglądem danej mapy myśli.
4. **Usuń** – kliknięcie przycisku usunie daną mapę myśli z listy. Użytkownik zostanie poproszony o potwierdzenie wykonania czynności.
5. **Nazwa** – w tym miejscu wyświetlać się będzie nazwa mapy myśli.
6. **Data utworzenia** – w tym miejscu wyświetlać się będzie dokładna data utworzenia mapy myśli.
7. **Ostatnia modyfikacja** – w tym miejscu wyświetlać się będzie dokładna data ostatniej modyfikacji mapy myśli.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 10.1. Nowa mapa myśli

### Mapy myśli

[🏠](#) > [Mapy myśli](#) > [Nowa mapa myśli](#)



Powrót do listy map myśli **1**

\* Nazwa  **2**

Dalej >> **3**

Rys. 25 PLATFORMA EDUSCIENCE – MAPY MYŚLI – NOWA MAPA MYŚLI

1. **Powrót do listy map myśli** – przycisk umożliwia powrót do listy map myśli przedstawionej w poprzednim punkcie
2. **Nazwa** – umożliwia zdefiniowanie nazwy mapy myśli
3. **Dalej** – umożliwia zapisanie mapy myśli oraz uruchomienie okna edycji danej mapy myśli

PROJEKT WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



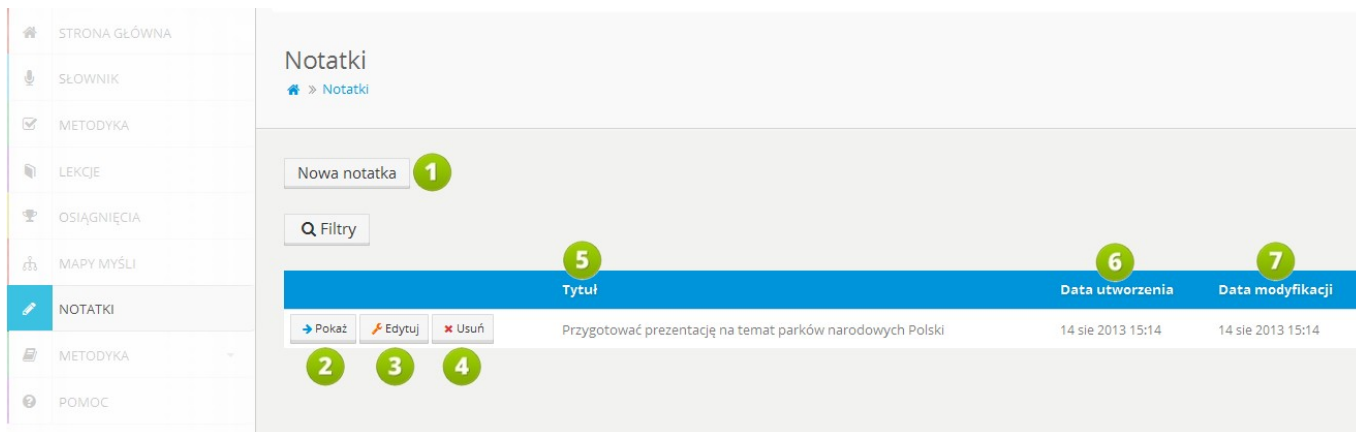
Rys. 26 Platforma Eduscience – Mapy myśli – Okno edycji mapy myśli

1. Za pomocą przycisku **Wyśrodkuj** można wyśrodkować mapę myśli w oknie głównym kreatora.
2. Za pomocą przycisku **Pobierz** można pobrać mapę myśli na dysk komputera w formacie PNG.
3. Za pomocą przycisku **Zapisz** można zapisać mapę myśli na platformie Eduscience. Aby nie utracić efektów naszej pracy w przypadku awarii prądu czy utraty połączenia z siecią, można co jakiś czas zapisywać wprowadzone zmiany.
4. Za pomocą przycisku **Pomoc** można wyświetlić okno z instrukcją tworzenia map myśli.
5. **Tekst** – w tym miejscu można zmienić parametry tekstu znajdującego się w komórce mapy myśli – pogrubić go, ustawić jako kursywę.
6. **Kształt** – w tym miejscu można zmienić kształt komórki mapy myśli. Do wyboru są opcje *zaokrąglony* i *bez zaokrągleń*.
7. **Linie** – w tym miejscu można ustalić grubość linii łączących poszczególne komórki mapy myśli.
8. **Tło** – w tym miejscu można ustawić kolor tła komórki mapy myśli.
9. **Dodaj** – w tym miejscu możemy dodać nową komórkę od zaznaczonej komórki.
10. **Usuń** – kliknięcie przycisku usuwa daną komórkę mapy myśli.
11. **Komórka mapy myśli** – podstawowy element tworzący mapę myśli. Dwukrotne kliknięcie komórki tworzy komórkę jej podległą. Kliknięcie i przytrzymanie myszki na danej komórce uruchomi tryb edycji jej zawartości.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



## Notatki

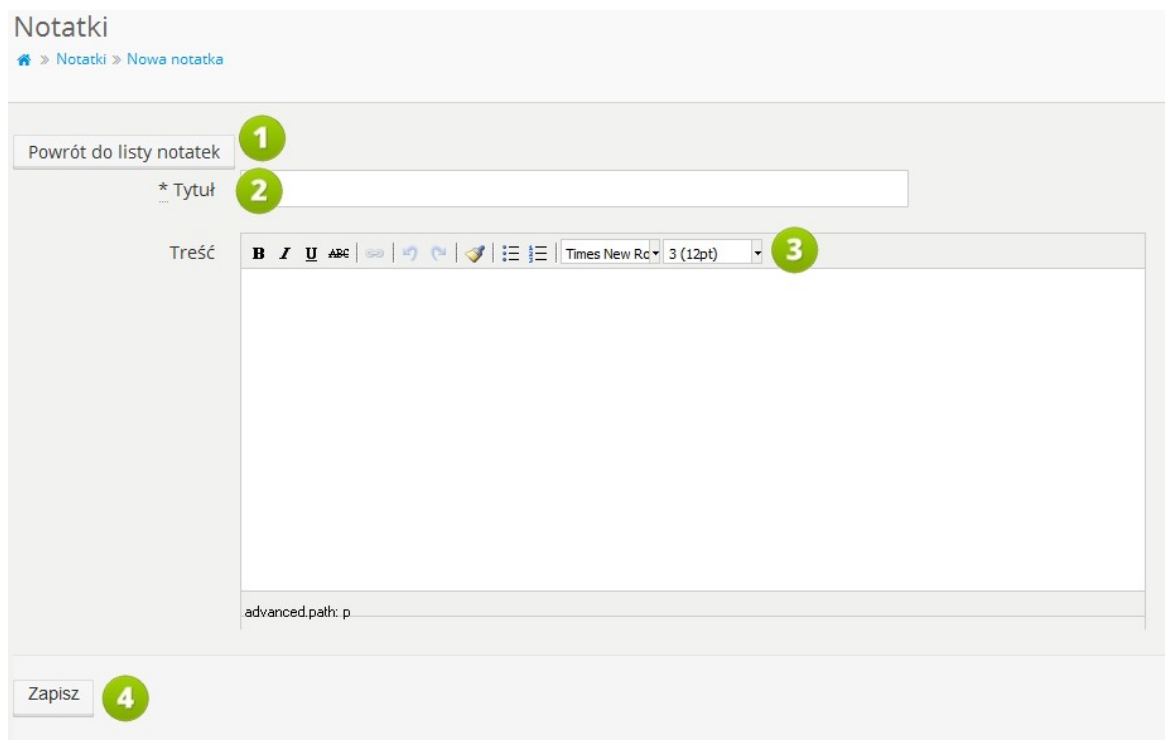


Rys. 27 PLATFORMA EDUSCIENCE – NOTATKI

1. **Nowa notatka** – kliknięcie linku otworzy widok kreatora nowej notatki.
2. **Pokaż** – kliknięcie przycisku wyświetli podgląd notatki.
3. **Edytuj** – kliknięcie przycisku otworzy ekran edycji notatki zawierający prosty edytor tekstu.
4. **Usuń** – kliknięcie przycisku usunie notatkę. Użytkownik zostanie przedtem poproszony o potwierdzenie wykonania czynności.
5. **Tytuł** – w tym miejscu znajdować się będzie tytuł notatki.
6. **Data utworzenia** – w tym miejscu znajdować się będzie dokładna data utworzenia notatki.
7. **Data modyfikacji** – w tym miejscu znajdować się będzie dokładna data ostatniej modyfikacji notatki.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## 11.1. Nowa notatka




Notatki

[»](#) [Notatki](#) [»](#) [Nowa notatka](#)

1

\* Tytuł 2

Treść

**B** *I* U ABC |  Times New Ro 3 (12pt) 3

4

advanced.path: p

Rys. 28 PLATFORMA EDUSCIENCE – NOTATKI – NOWA NOTATKA

1. **Tytuł** – w tym miejscu należy wpisać tytuł notatki.
2. **Treść** – w tym polu można wprowadzić treść notatki.
3. **Edytor tekstu.**
4. **Zapisz** – kliknięcie przycisku zapisuje notatkę i dodaje ją do listy notatek.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE



## Metodyka

Rys. 29 PLATFORMA EDUSCIENCE – METODYKA

1. **Poradniki dla nauczycieli** – w tym miejscu znajdują się poradniki metodyczne podzielone wg etapów edukacyjnych. Poradniki są w formacie PDF – można je przeglądać w przeglądarce, ściągnąć na dysk komputera lub wydrukować. Widok poradników wyświetla się jako domyślny po wejściu do zakładki **Metodyka**.
2. **E-poradniki dla uczniów** – w tym miejscu znajduje się kolejne opisane zakładki.
3. **Wprowadzenie** – w tym miejscu znajduje się wprowadzenie przed możliwością rozwiązywania testów. Można go uruchomić w przeglądarce, ściągnąć na dysk komputera lub wydrukować.
4. **Charakterystyka Twojego potencjału** – w tym miejscu wyświetlana jest charakterystyka użytkownika, która zostaje dostosowana w zależności od wyników testów. Uwaga: zakładka dostępna po rozwiązaniu pierwszego testu.
5. **Jak rozwijać swój potencjał?** - w tym miejscu wyświetlane są wskazówki i porady, które zostają dostosowane w zależności od wyników wszystkich testów.

**Wskazówki metodyczne - filmy** – w tym miejscu znajdują się filmy video zawierające wskazówki metodyczne.

**Wykłady** – w tym miejscu znajdują się filmy video z wykładami Colina Rose'a na temat metody przyspieszonego uczenia.

PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

## Pomoc techniczna

Aby przejść do działu z najczęściej zadawanymi pytaniami i najczęściej pojawiającymi się problemami, kliknij poniższy przycisk:



Wszelkie problemy związane z platformą Eduscience można zgłaszać na adres:

[support@eduscience.pl](mailto:support@eduscience.pl)

lub

[pomoc@eduscience.pl](mailto:pomoc@eduscience.pl)

a także pod numerem telefonu

**603 655 700**

Wsparcie techniczne Eduscience działa w godzinach 8:00 – 16:00 od poniedziałku do piątku.



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



PROJEKT WSPÓLFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW UNII EUROPEJSKIEJ  
W RAMACH EUROPEJSKIEGO FUNDUSZU SPOŁECZNEGO  
Podnoszenie kompetencji uczniowskich w dziedzinie nauk matematyczno-przyrodniczych i technicznych  
z wykorzystaniem innowacyjnych metod i technologii - EDUSCIENCE

**Życzymy przyjemnej pracy  
z platformą Eduscience!**