Projekt "Innowacyjna technika - programy zajęć technicznych dla gimnazjów " POKL.03.03.04-00-290/12-00

Rekomendacja rozwiązań IT dla realizacji programu nauczania wg osi "TECHNIKA DOMOWA"

lp.	Pełna nazwa oprogramowania (rozwiązania IT)	Przeznaczenie, rola w programie nauczania	Czy dane rozwiązanie IT ma alternatywę? Jeżeli TAK, proszę wpisac jako osobna pozycję, zaznczając "Alternatywa dla pozycji nr….."	Lokalizacja fragmentu programu nauczania, gdzie dane rozwiązanie IT znajduje zastosowanie	LINK (adres int) do ściągnięcia oprogramowania / rozwiązania IT	Producent / dystrybutor / wykonawca	Uwagi, zwłaszcza: szczególne warunki korzystania
1	2	3	4	5	6	7	9
1	SWEET HOME 3D	Program służący do aranżacji wnętrz. Umożliwia ustawić meble na planie 2D z podgladem 3D.	NIE	Moduł 1 Wokół domu - od projektu do efektu. Dział 4. Zastosowanie techniki komputerowej w projektowaniu. Temat: Czy ty możesz zostać kreatorem własnego domu? Praca z programem Sweeet Home 3D. Dział 6. Realizacja projektu. Temat: Wykonanie projektów domów w 3D za pomocą porogramu Sweet Home 3D.	http://www.sweethome3d.com/pl	Program rozprowadzony na licencji GNU General Public License. Może zostac uruchomiony na systemach Windows, Mac OSX10,4/10.10, Linux, Solaris.	Program bezpłatny, ogólnodostępny.
2	DIAlux	Program służy do projektowania szczutcznego oświetlenia pomieszczeń zamkniętych, otwartych oraz dróg	NIE	Moduł 2 Inteligente rozwiązania w domu	http://dial.de/	DIAL Gmbh	Program bezpłatny
3	Relux	Program do obliczeń i wzornictwa oświetleniowego	NIE	Moduł 2 Inteligente rozwiązania w domu	http://www.relux.biz/	Relux Informatik AG	Program bezpłatny
4	A9tech	Program do rysowania domu, do projektowania 2D	NIE	Moduł 1 Wokół domu - od projektu do efektu oraz Moduł 2 Inteligente rozwiązania w domu	http://www.a9tech.com/	A9Tech Inc.	Program bezpłatny